

SISTEMAS BASADOS EN REGLAS: MANUAL DE USUARIO

Hugo Sánchez Martínez
hugo.s.m@um.es

FACULTAD DE INFORMÁTICA - UNIVERSIDAD DE MURCIA

Diciembre 2024

1.- Estructura

El proyecto sigue la siguiente estructura de directorios y ficheros:

```
sbr-fc/
├── bin/           # Ejecutable
├── src/           # Código fuente del proyecto
├── include/       # Archivos de cabecera adicionales
├── pruebas/      # Pruebas de la práctica
├── main.cpp       # Archivo principal
└── docs/         # Documentación del proyecto
```

Los archivos necesarios para la generación del ejecutable se encuentran en los directorios `src/`, `include/` y el fichero `main.cpp`.

2.- Compilación

Cumpliendo los requisitos de la práctica, el proyecto está realizado en torno al **IDE Codeblocks** (17.12). Entre los archivos, se incluye un fichero *Code Blocks Project* (`.cbp`), para importar al IDE el proyecto. Para generar el ejecutable, se recomienda usar la opción **Rebuild** de Code Blocks. El directorio de destino por defecto es `bin/`.



En algunos casos, será necesario añadir el directorio `include/` a la lista de directorios en los que debe **buscar el compilador**. Pasos: Proyecto > Build Options > Search directories > Añadir la carpeta `include`.

3.- Ejecución

Para usar el ejecutable, ejecutamos el siguiente comando:

```
> sbr-fc.exe -bc [BASE CONOCIMIENTO] -bh [BASE HECHOS]
```

Donde `BASE CONOCIMIENTO` y `BASE HECHOS` son los **ficheros de la prueba** a ejecutar. Una copia de todos estos ficheros **se ha incluido en el directorio** destino del ejecutable para simplificar la ejecución.