Sistema Operacional

Gerencia:

```
Memória
             Arquivos
             Processos
             Dispositivos (I/O)
             Usuários
      Exemplo: Windows, Unix, Linux (based Unix), Mac OS, etc
Memória
      Tipo
             Não volátil
                    Fita DAT
                    Disco óptico
                    Hard disk - HD (disco ou SSD)
                    Pen drivers
                    Memória ROM (read only memory)
                    CD, DVD, etc
             Volátil
                    Memória RAM (random access memory)
                    Memória cache: L1, L2 e L3 (estratégia hit | dirty)
      Hierárquia
             Relação custo: capacidade de armazenamento x velocidade x preço
             Memória L1, L2 e L3
             Memória principal (RAM)
             Memória extendida (swap)
             Unidades de armazenamento: HD, pen drivers, etc
      Técnicas de acesso a memória
             Memória paginada
                    Divisão da memória física em frames
                    Requisição por frames
                    Frame é a menor unidade
                    Usualmente um frame tem 4KB (depende do SO)
```

Arquivos

MBR (master boot record)

Informações sobre os sistemas de boot

Regras de particionamento de disco

MFT (master file table)

Indíce de acesso aos arquivos da mídia (HD, pen drive, etc)

Exemplos: NTFS, FAT32, ext4, HDFS, outros

Pode possuir regras de acesso aos arquivos (controle de acesso).

Processos

Códigos assemblies executáveis (cópia dos bytes de disco na memória principal)

São características de processos:

PID (ou ID): código de identificação do processo

Espaço de endereçamento Prioridade: baixa, média, alta

Estado: não submetido, suspenso, pronto, executando ou espera

Informações de I/O Ponteiro de PCB

Tipos

I/O Bound: + tempo de I/O (gravações) CPU Bound: + tempo de CPU (cálculos)

PCB (process control block)

Estrutura de dados definida pelo SO

Gerencia o uso de memória

Dispositivos (I/O)

Gerenciamento é feito através de drives

Traduz o que a linguagem do hardware para o SO

Permite interoperabilidade entre devices e o SO

São acessados através de endereços de memória específicos (interrupções)

Exemplos: impressoras, pen drivers, cameras, monitores, etcs

Controle de usuários

Controle de acesso (acordo com o perfil do usuário): arquivos, processos e recursos.

Usuários

Administrador (root ou administrator)

Visitante (guest ou visitor)

Grupos

Permissão de arquivos:

Leitura

Gravação

Execução