

## ***Map<K, V> <<interface>>***

- + size() : int*
- + isEmpty() : boolean*
- + clear() : void*
- + get(key : K) : V*
- + put(key : K, value : V) : V*
- + remove(key : K) : V*
- + keys() : Iterator*
- + values() : Iterator*

*Note: IEnumerator is used instead of Iterator in C#.*