KC35H 开发套件用户手册

特性

- ◆ 多路 HDMI、光纤、同轴、模拟、U 盘、TF/SD 卡、话筒输入播放杜比数码 AC-3_DTS_MP3_无损音乐的音频解码 功放, 可直接连接功放机使用, 加上外壳即可完成整机。
- ◆ 开发 SDK, 采用标准的 c 语言开发, 提供 WINDOSW 电脑需要的编译器、编辑器及下载器, 无需要安装任何其他 的软件都可以修改 STC90C58RD+的程度, 适合从事音响行业的工程师及爱好者, 零基础的硬件工程师也可以入 门学习8051单片机。
- ◆ 开发套件面板设计有断电开关, 无需关电, 可直接拨动断电开关, 就能实现 STC 单片机需要的断电烧录, 只 需要一个串口就可以使用调试面板单片机的程序。标准的 RS232 接口,可与电脑串口或 USB 串口线直接连接。
- 开发 SDK kc3xm51 已经开源托管到https://gitee.com/hsav20/kc3xm51和https://github.com/hsav20/kc3xm51.git或到 我公司网站http://www.hsav.com/download/kc3xm51.zip直接下载。
- 云 LED 显示板使用 3 米字+3 数字+频谱的 LED 显示屏,以最低的成本显示最多的内容,适合于一些成本较低、 简单的的音频解码器或功放应用。
- KC35H 套件包括: KC35H 解码板、云音频板、云 LED 显示板、遥控器、电源和所需的线材。



深圳市酷唱科技有限公司

Hard & Soft Technology Co., LTD.

地址:深圳市西乡共乐城F栋2210

电话 0755-27950879 QQ:1005231106

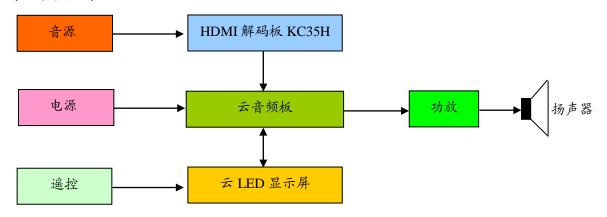
业务联系: sales@HSAV.com http://www.HSAV.com

技术支持: support@HSAV. com

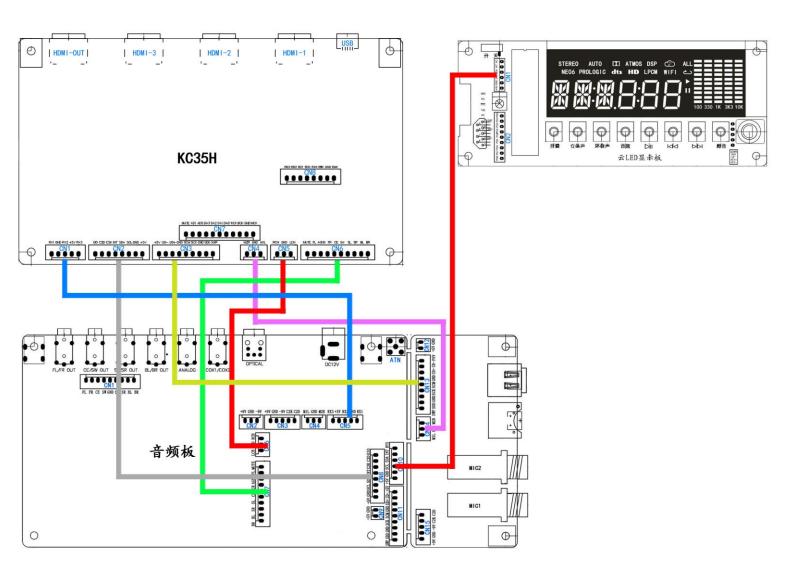
2021年04月28日 第1页共18页



应用方框图



套件连接示意图



http://www.HSAV.com



遥控器按键功能和对应的面板显示

按钮	显示	功能					
亮度	DRISHI	调节 LED 面板亮度, 有三种亮度					
静音	MUTE	可以静止一切信号得到无声效果					
随机							
音效	FLRt						
百双	SOUNDI	有四种效果选择					
噪音类型	MOISEI	噪音声音的类型					
立体声	HIFI	立体声左右声道					
立体户	2*10X	左右加低音声道					
云音乐							
HDMI2	HDMI-2	HDMI-2 信号输入					
HDMI-ARC	XDMI-R	HDMI-ARC 信号输入					
同轴1	COR-di	同轴1信号输入					
AUX	RUX-(n	AUX 信号输入					

按钮	显示	功能					
音量	NOF	调节播放的音量大小					
显示		显示信号					
重复		重复播放					
方问书上	N15-0F	关闭夜间模式					
夜间模式	N15-0n	打开夜间模式					
云类型							
多声道	MODE	有四种模式选择					
视频		选择视频输出					
HDMI1	HDM(-)	HDMI-1 信号输入					
HDMI3	HDM1-3	HDMI-3 信号输入					
光纤	OPTICR	光纤信号输入					
同轴 2	COR-d2	同轴 2 信号输入					
	MICI	麦克风1音量调节					
	MICZ	麦克风 2 音量调节					
	ECH0	麦克风回声比例调节					
音调	REPE	麦克风重复比例调节					
	DELY	麦克风延时调节					
	MBRS	麦克风低音调节					
	MTRE	麦克风高音调节					

按钮	功能	按钮	功能	按钮	功能	按钮	功能
●/II	暂停/开始录音		停止播放	►/II	开始/暂停播放		
*	快退	*	快进	I	上一曲	>>	下一曲

嗓音测试: 当按"嗓音测试"按钮进入去的时候, 每隔两秒, 它就会自动切换一个功能。然后按"通道"的"+"或"-" 来调节它的数值(每个功能的数值范围都是-9至9)。

显示	功能	显示	功能	显示	功能	显示	功能
FLTt	前置左声道	CETt	中置	SWTt	超低音	FRTt	前置右声道
SRTt	环绕右声道	8RTt	后置右声道	8LTt	后置左声道	SLTt	环绕左声道

🎚: 主菜单按钮。

显示	功能	显示	功能	显示	功能		显示	功能
LIPS		8K:SP	后置喇叭设置	SR:SP	环绕喇叭设置		SM:SP	低音喇叭设置
CE:SP	中置喇叭设置	FR:SP	前置喇叭设置	8K:DL	后置数值调节	•	SM:DL	低音数值调节
CE:DL	中置数值调节	FR:DL	前置数值调节					

(L:表示大喇叭 5:表示小喇叭 Y:表示开喇叭 n:表示关喇叭)

△ 功能选择按钮。

✓▷:功能的效果加減按钮。



SDK 软件包编辑与调试



1. 点击 "kc3xm51.code-workspace"图标①,进入到编辑页面,打开相应的源代码文件阅读或修改需要的内容。如果没 有上面的快捷方式,可以参考 "SDK 软件包获取及工具设置说明"一节关于 Visual Studio Code 工具设置快捷方 式。

```
◆ 文件(E) 编辑(E) 选择(S) 查看(V) 转到(G) 运行(B) 终端(I) 帮助(H)
                                                                                                                            audio.c - kc3xm51 (工作区) - Visual Studio Code [管理员]
Ф
        > 打开的编辑器
                                               kc3xm51 > src > C audio.c > .
        ∨ KC3XM51 (T作区)
                                                        // Copyright (c) 2002-2020, Hard & Soft Technology Co.,LTD.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
// https://githec.com/hsav20/kc3xm51.git
// https://github.com/hsav20/kc3xm51.git
// http://wwww.hsav.com/download/kc3xm51.zip
            > .vscode
            > build
            > doc
            > release
                                                         #include "main.h"

✓ src

             C audio.c
                                                         void MAUD_Initialize(){
             C const.h
                                                         void MAUD_10msTimer(BYTE baseTimer){
             C display.c
                                                               if (gRemoveTimer && ++gRemoveTimer > 200){ // 大约2秒后
INPUT_SWITCH select = MKCM_ReadRegister(KCM_EXTR_MEMORY + MEM_SOURCE_AUTO); // 自动输
             C function.c
             C Kc3xTvpe.h
                                                                    MLOG("gRemoveTimer %02x", select);
gDIP_MenuSelect = MENU_RESTORE;
MAUD_InputSelect(select);
             C KcmI2c.c
             C key.c
                                                                    gRemoveTimer = 0;
             C main.c
                                                         void MAUD MixMasterVolume(BYTE directUp){
                                                               BYTE value;
```

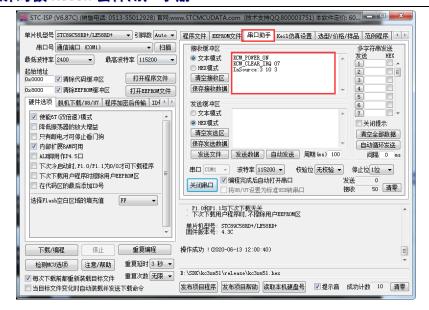
2.点击命令指示符 kc3xm51 图标②,输入"c"再按键盘"Enter"键,会在 kc3xm51/ release 里面生成升级文件 "kc3xm51.hex"。如果没有上面的快捷方式,可以参考"SDK 软件包获取及工具设置说明"一节关于 EverEdit 工具设置快捷方式。或者双击可以打开 kc3xm51/c.bat 生成升级文件,或者自己按照编译器 IDE 包含相应的源文件。



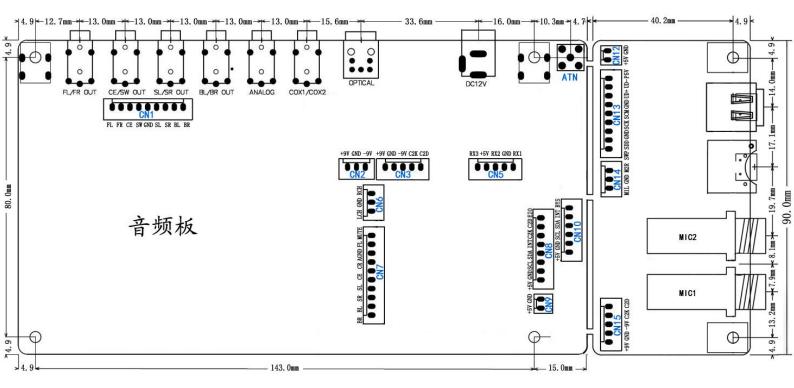
3.点击 stc-isp 升级软件图标③, 烧录文件后, 拨动 LED 显示板的开关, 就能看见 MLOG("***")的打印信息。

http://www.HSAV.com

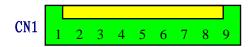




云音频板尺寸图及各插座端口详解 (单位: mm)



ANT: WIFI 天线。



7.1 音频信号输出口:

- 前置左声道信号输出。 FL
- 前置右声道信号输出。 2. **FR**
- 中置声道信号输出。

http://www.HSAV.com



- 4. SW 超低音声道信号输出。
- 5. GND 模拟地线
- 6. SL 环绕左声道信号输出。
- 7. SR 环绕右声道信号输出。
- 8. BL 后置环绕左声道信号输出。
- 9. BR 后置环绕右声道信号输出。

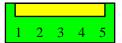
CN2



扩展电源接口:

- 1. +9V 正电源 9V 输入/输出。
- 2. GND 电源地线
- 3. <u>-9V</u> 负电源 9V 输入/输出。

CN3



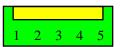
扩展 I2C 控制接口:

- 1. +9V 正电源 9V 输入/输出。
- 2. GND 电源地线
- 4. C2K 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的时钟复用。
- 5. C2D 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的数据复用。

CN4(KC35H的时候不需要用到, KC32C的时候才需要)



CN5



SPDIF 输入接口:

- 1. RX 3 第 3 路 SPDIF 数字 TTL 电平输入,如果用于同轴输入需要增加放大电路。
- 2. +5V 数字输出供电。
- 3. RX2 第 2 路 SPDIF 数字 TTL 电平输入,如果用于同轴输入需要增加放大电路。
- 4. GND 数码地线输入及输出。
- 5. RX1 第 1 路 SPDIF 数字 TTL 电平输入,如果用于同轴输入需要增加放大电路。

CN6



模拟立体声音频输入接口:

- 1. LCH 模拟左声道信号输入。
- 2. **GND** 模拟地线。
- 3. RCH 模拟右声道信号输入。



CN7

2 3 4 5 6 7 8 9 10

模拟 7.1 音频输入口:

- 1. BR 模拟后置右声道信号输入
- 2. BL 模拟后置左声道信号输入。
- 3. SR 模拟环绕右声道信号输入。
- 4. SL 模拟环绕左声道信号输入。
- 5. SW 模拟超低音声道信号输入。
- 6. <u>CE</u> 模拟中置声道信号输入。
- 7. FR 模拟前置右声道信号输入。
- 8. AGND 模拟地线输入/输出,与数码地线并没有连通,必须在外面连通数码地线。
- 9. FL 模拟前置左声道信号输入。
- 10. MUTE 控制信号输出。当静音有效时输出高电平,正常放音为低电平。

CN8

1 2 3 4 5 6 7 8

用户主机 I2C 通讯接口:

- 1. <u>+5V</u> 5V 输入。
- 2. **GND** I²C 通讯的地线。
- 3. **SCL** I²C 通讯的 SCL 时钟端口。
- 4. SDA I²C 通讯的 SDA 数据端口。
- 5. INT I²C 通讯的 INT 中断端口。
- 6. C2K 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的时钟复用。
- 7. C2D 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的数据复用。
- 8. EIO 通用的输入或输出端口(大小喇叭设置)。

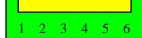
CN9



扩展电源输入接口:

- 1. **+5V** 5V 输入。
- 2. **GND** 数字接地。

CN10



用户主机 I2C 通讯接口:

- 1. <u>+5V</u> 5V 输入。
- 2. GND I²C 通讯的地线。
- 3. SCL I²C 通讯的 SCL 时钟端口。
- 4. SDA I²C 通讯的 SDA 数据端口。
- 5. INT I²C 通讯的 INT 中断端口。
- 6. BYS 空。



CN11 (KC35H 的时候不需要用到, KC32C 的时候才需要)

1 2 3 4 5 6 7 8 9



扩展电源输入接口:

- 1. +5V 5V 输入。
- 2. GND 数字接地。

CN13 1 2 3 4 5 6 7 8 9

SD卡/USB扩展 IO 控制接口:

- 1. SWP SD卡 SWP 输入及输出。
- 2. SDD SD卡SDD数据输入及输出。
- 3. GND SD 卡地线输入及输出。
- 4. SCK SD卡SCK时钟输入及输出。
- 5. SCM SD卡 SCM 输入及输出。
- 6. <u>GND</u> 地线输入及输出。
- 7. **UD+** USB 串行数据 D+输入及输出。
- 8. UD- USB 串行数据 D-输入及输出。
- 9. **P5V** U 盘+5V 输入。

CN14 1 2 3

扩展咪输入接口:

- 1. M1L 咪左声道输入。
- 2. **GND** 咪地线。
- 3. M2R 咪右声道输入。



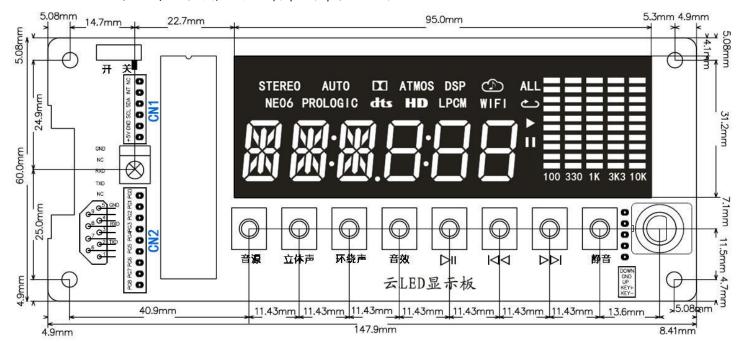
扩展 I0 控制接口:

- 1. <u>+9V</u> 9V 输入。
- 2. GND 数字接地。
- 3. C2K 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的时钟复用。
- 4. C2D 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的数据复用。

Æ)

HDMI 多声道解码板 KC35H 套件用户手册

◆ 云 LED 显示板尺寸及各插座端口详解 (单位: mm)



CN1 1 2 3 4 5 6

用户主机 I2C 通讯接口:

- 1. +5V 5V 输入。
- 2. GND I²C 通讯的地线。
- 3. **SCL** I²C 通讯的 SCL 时钟端口。
- 4. SDA I²C 通讯的 SDA 数据端口。
- 5. **INT** I²C 通讯的 INT 中断端口。
- 6. **NC**

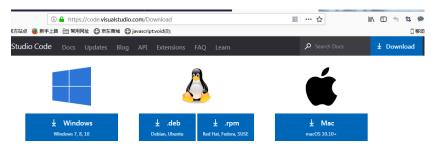
CN2 1 2 3 4 5 6 7 8 9

扩展 I0 控制接口:

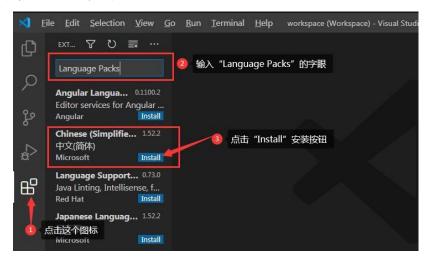
- 1. PG8 扩展单片机 I/O 口 P8, 为标准的双向口。
- 2. PG7 扩展单片机 I/O 口 P7, 为标准的双向口。
- 3. PG6 扩展单片机 I/O 口 P6, 为标准的双向口。
- 4. PG5 扩展单片机 I/O 口 P5, 为标准的双向口。
- 5. PG4 扩展单片机 I/O 口 P4, 为标准的双向口。
- 6. PG3 扩展单片机 I/0 口 P3, 为标准的双向口。
- 7. PG2 扩展单片机 I/O 口 P2, 为标准的双向口。
- 8. PG1 扩展单片机 I/0 口 P1, 为标准的双向口。
- 9. PGO 扩展单片机 I/O 口 PO, 为标准的双向口。



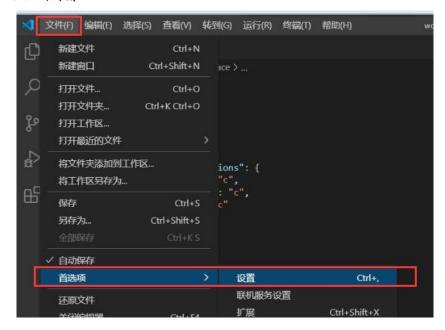
- ◆ Visual Studio Code 工具的设置和使用方法
- 1. 下载工具安装包: https://code.visualstudio.com/Download。



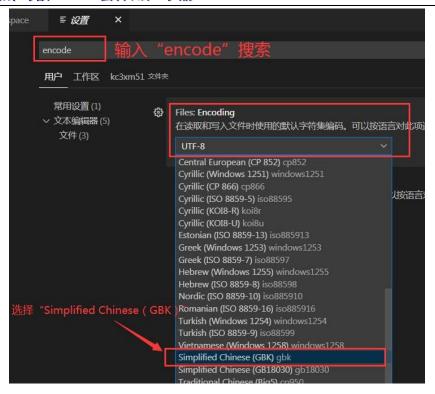
2. 安装工具后,将工具改为中文显示版本,然后按 "Restart Now" 重启生效



3. 设置语言编码,解决显示乱码的情况

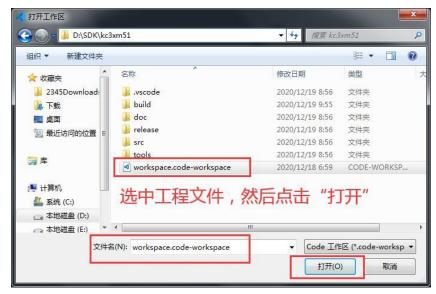




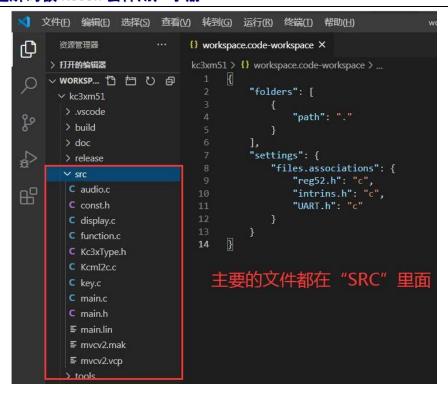


4. 选择打开工程文件



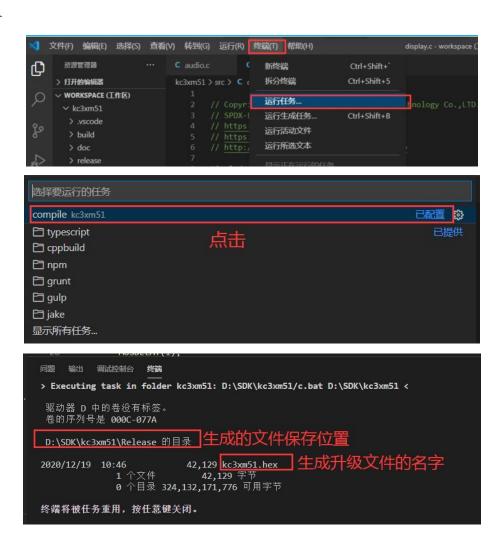






5. 生成升级文件

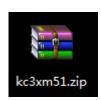
© 2002-2021





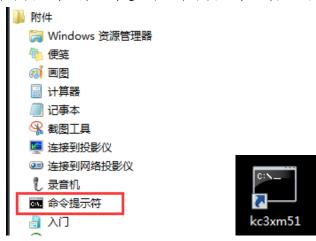
SDK 软件包获取及工具设置说明

1.在 D 盘创建一个"SDK"的文件夹,在http://www.hsav.com/download/kc3xm51.zip下载 kc3xm51.zip 压缩包,然后解 压到 "SDK"的文件夹里面。





2.在电脑的"附件"里面找到"命令提示符"并且创建一个"命令提示符"的快捷方式,然后把名字改成 kc3xm51。



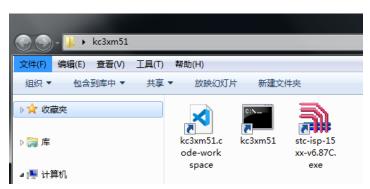
3.调出命令提示符"kc3xm51"的属性面板,修改它的起始位置 D:\SDK\ kc3xm51。





- 4. a.在电脑桌面创建一个文件夹 "kc3xm51";
 - b.把刚才的命令提示符"kc3xm51"的快捷方式放到桌面文件夹"kc3xm51"里面;
 - c.找到 D:\SDK\ kc3xm51\Tools 下面的 stc-isp-15xx-v6.87C.exe 也创建一个快捷方式放到桌面文件夹 "kc3xm51" 里面; d.找到 D:\SDK\ kc3xm51 下面的 "kc3xm51.code-workspace" 也创建一个快捷方式放到桌面文件夹 "kc3xm51" 里面。这样以后可以方便快捷的使用。





5. (首先要安装 Visual Studio Code 工具,如果没有就往上查看 "Visual Studio Code 工具的设置和使用方法"),点击 "kc3xm51.code-workspace" 文件打开的时候不是 Visual Studio Code 工具的时候,那右键点击 "kc3xm51.code-workspace" 选择弹框里的"打开方式 (H)",找到安装的 Visual Studio Code 工具。



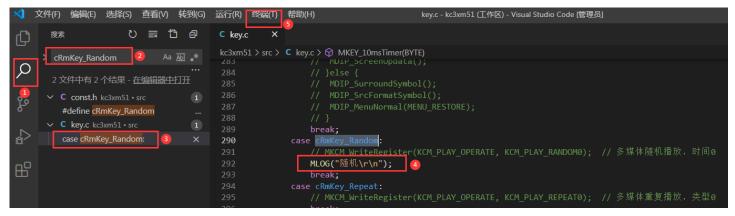




◆ SDK 软件包内容的编辑例子

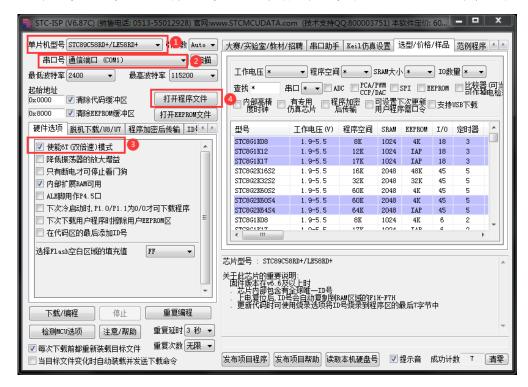
- 1.用 Visual Studio Code 工具打开文件,修改你想要的程序,以修改"cRmKev Random"的内容为例子。
- 2.点击查找到要修改测试的页面,修改遥控器的"随机"按钮,保存后再运行"终端"或者用命令指示符生成"kc3xm51.hex"升级文件。。





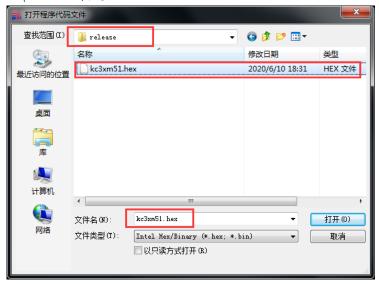
◆ SDK 软件包烧录方法

1.在桌面文件夹 "kc3xm51" 里面,找到 stc-isp 的图标点击打开,然后选择好云 LED 显示板上面对应的 IC 单片机型号 "STC89C58RD+/LE58RD+"。串口号根据自己电脑的实际情况,选择对应串口号的 COM 口,再找要升级的程序。

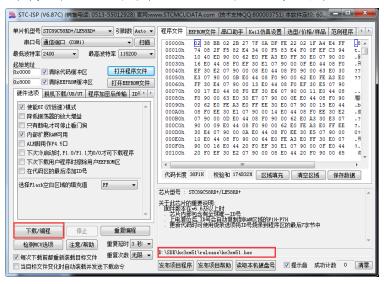




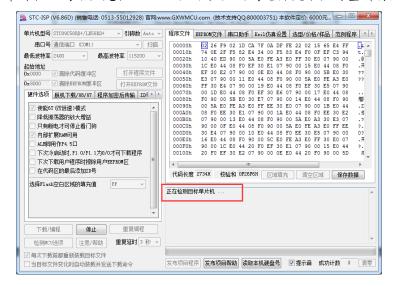
2.升级文件在 D:\SDK\ kc3xm51\Release 的位置。



3.选择好升级文件后,点击"下载/编程"后,再打开云 LED 显示板上面的电源开关。

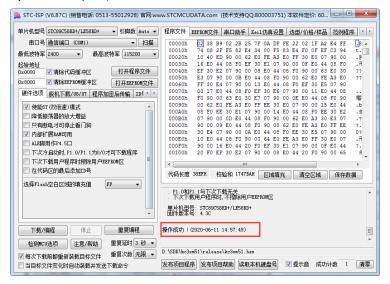


4.如果显示"正在检测目标单片机"的话,先把云 LED 显示板上面的电源关了,再重新打开电源就可以升级了。

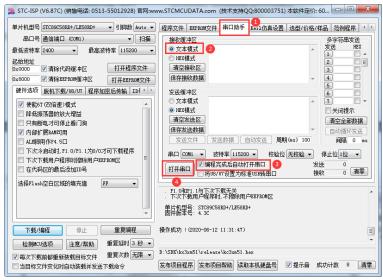




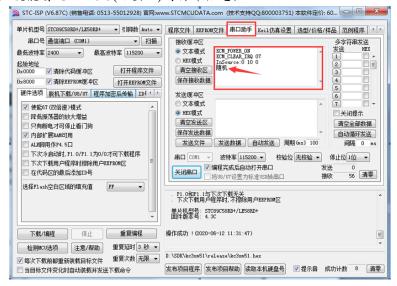
"操作成功"的字眼,表示已经成功升级。



6.烧录成功后就去测试验证结果,先打开"串口助手",然后设置好。



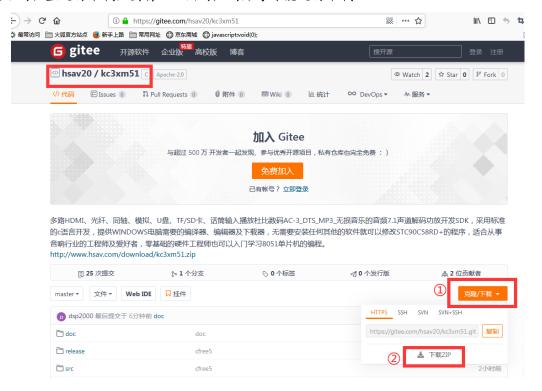
7.拨动 LED 显示板的开关,就能看见 MLOG("随机")的打印信息。



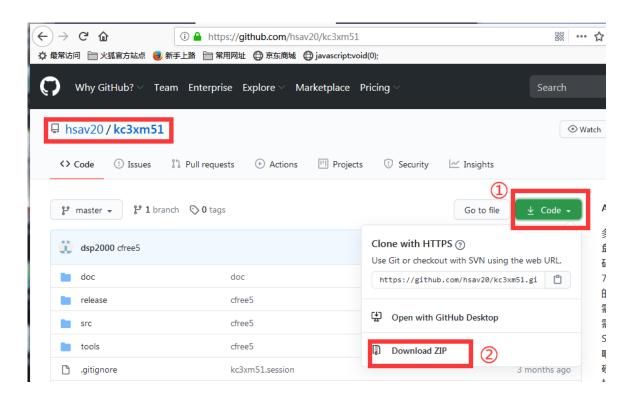


◆ 下載 SDK 开发包的方法

- 1. 打开浏览器输入网址https://gitee.com/hsav20/kc3xm51
- 2.点击图片的指示的位置进行下载,要自己注册对应的账号才能进行下载



- 1. 打开浏览器输入网址https://github.com/hsav20/kc3xm51.git
- 2.点击图片的指示的位置进行下载,要自己注册对应的账号才能进行下载



http://www.HSAV.com

© 2002-2021