KC35H 开发套件用户手册

特性

- ◆ 多路 HDMI、光纤、同轴、模拟、U 盘、TF/SD 卡、话筒输入播放杜比数码 AC-3_DTS_MP3_无损音乐的音频解码 功放, 可直接连接功放机使用, 加上外壳即可完成整机。
- ◆ 开发 SDK, 采用标准的 c 语言开发, 提供 WINDOSW 电脑需要的编译器、编辑器及下载器, 无需要安装任何其他 的软件都可以修改 STC90C58RD+的程度, 适合从事音响行业的工程师及爱好者, 零基础的硬件工程师也可以入 门学习8051单片机。
- ◆ 开发套件面板设计有断电开关,无需关电,可直接拨动断电开关,就能实现 STC 单片机需要的断电烧录,只 需要一个串口就可以使用调试面板单片机的程序。标准的 RS232 接口,可与电脑串口或 USB 串口线直接连接。
- 开发 SDK kc3xm51 已经开源托管到https://gitee.com/hsav20/kc3xm51和https://github.com/hsav20/kc3xm51.git或到 我公司网站http://www.hsav.com/download/kc3xm51.zip直接下载。
- ◆ 云 LED 显示板使用 3 米字+3 数字+频谱的 LED 显示屏,以最低的成本显示最多的内容,适合于一些成本较低、 简单的的音频解码器或功放应用。
- ◆ KC35H 套件包括: KC35H 解码板、云音频板、云 LED 显示板、遥控器、电源和所需的线材。



深圳市酷唱科技有限公司

Hard & Soft Technology Co., LTD.

© 2002-2021

地址:深圳市西乡共乐城F栋 2210

电话 0755-27950879 QQ:1005231106

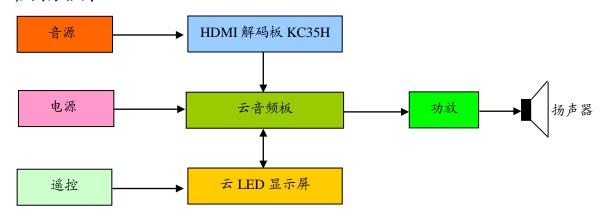
业务联系: sales@HSAV.com http://www.HSAV.com

技术支持: support@HSAV. com

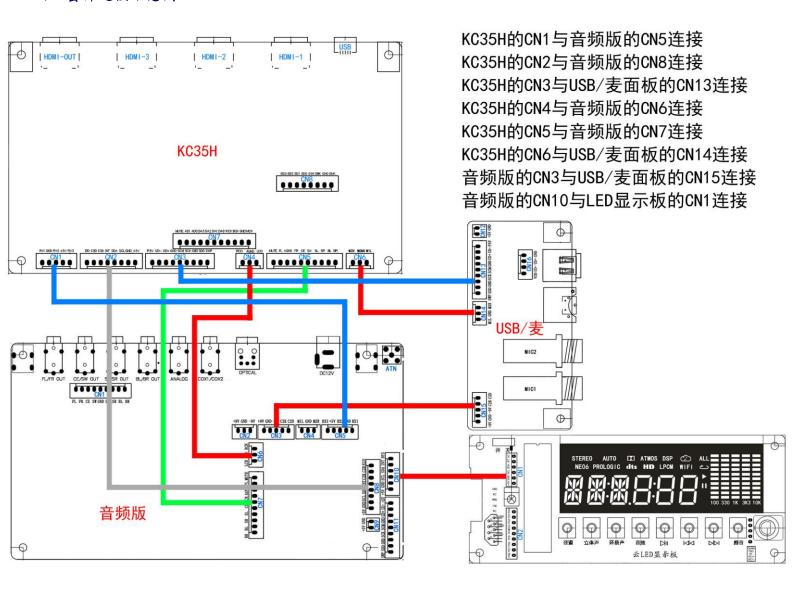
2021年08月26日 第1页共18页



应用方框图



套件连接示意图





遥控器按键功能和对应的面板显示

按钮	显示	功能
亮度	DRISHI	调节 LED 面板亮度, 有三种亮度
静音	MUTE	可以静止一切信号得到无声效果
随机		
音效	FLRt	
百双	SOUNDI	有四种效果选择
噪音类型	MOISEI	噪音声音的类型
立体声	HIFI	立体声左右声道
立体户	2*10X	左右加低音声道
云音乐		
HDMI2	HDMI-2	HDMI-2 信号输入
HDMI-ARC	XDMI-R	HDMI-ARC 信号输入
同轴1	COR-di	同轴1信号输入
AUX	RUX-(n	AUX 信号输入

按钮	显示	功能
音量	אל	调节播放的音量大小
显示		显示信号
重复		重复播放
夜间模式	N15-0F	关闭夜间模式
仪的侠式	N15-0n	打开夜间模式
云类型		
多声道	MODE	有四种模式选择
视频		选择视频输出
HDMI1	HDMI-I	HDMI-1 信号输入
HDMI3	HDM1-3	HDMI-3 信号输入
光纤	OPTICR	光纤信号输入
同轴 2	C0R-d2	同轴2信号输入
	MICI	麦克风1音量调节
	MICZ	麦克风 2 音量调节
	ECHO	麦克风回声比例调节
音调	REPE	麦克风重复比例调节
	DEFA	麦克风延时调节
	MBRS	麦克风低音调节
	MTRE	麦克风高音调节

按钮	功能	按钮	功能	按钮	功能	按钮	功能
●/II	暂停/开始录音		停止播放	►/II	开始/暂停播放		
44	快退	>>	快进	I	上一曲	M	下一曲

嗓音测试: 当按"嗓音测试"按钮进入去的时候, 每隔两秒, 它就会自动切换一个功能。然后按"通道"的"+"或"-" 来调节它的数值 (每个功能的数值范围都是-9至9)。

显示	功能	显示	功能	显示	功能	显示	功能
FLTt	前置左声道	CETt	中置	SWTt	超低音	FRTt	前置右声道
SRTt	环绕右声道	8RTt	后置右声道	8LTt	后置左声道	SLīt	环绕左声道

🎚: 主菜单按钮。

显示	功能	显示	功能	显示	功能		显示	功能
LIPS		8K:SP	后置喇叭设置	SR:SP	环绕喇叭设置		SM:SP	低音喇叭设置
CE:SP	中置喇叭设置	FR:SP	前置喇叭设置	8K:DL	后置数值调节	•	SM:DL	低音数值调节
CE:DL	中置数值调节	FR:DL	前置数值调节					

(L:表示大喇叭 5:表示小喇叭 Y:表示开喇叭 n:表示关喇叭)

△▽: 功能选择按钮。

✓▷:功能的效果加減按钮。



SDK 软件包编辑与调试



1. 点击 "kc3xm51.code-workspace"图标①,进入到编辑页面,打开相应的源代码文件阅读或修改需要的内容。如果没 有上面的快捷方式,可以参考 "SDK 软件包获取及工具设置说明"一节关于 Visual Studio Code 工具设置快捷方 式。

```
◆ 文件(E) 编辑(E) 选择(S) 查看(V) 转到(G) 运行(B) 终端(I) 帮助(H)
                                                                                                                            audio.c - kc3xm51 (工作区) - Visual Studio Code [管理员]
Ф
        > 打开的编辑器
                                               kc3xm51 > src > C audio.c > .
        ∨ KC3XM51 (T作区)
                                                        // Copyright (c) 2002-2020, Hard & Soft Technology Co.,LTD.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
// https://githec.com/hsav20/kc3xm51.git
// https://github.com/hsav20/kc3xm51.git
// http://wwww.hsav.com/download/kc3xm51.zip
            > .vscode
            > build
            > doc
            > release
                                                         #include "main.h"

✓ src

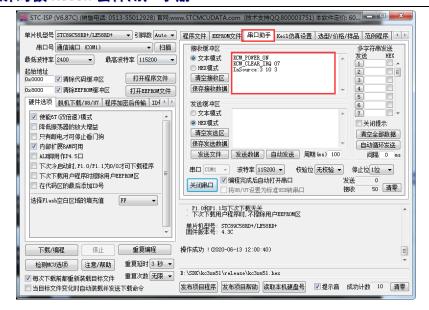
             C audio.c
                                                         void MAUD_Initialize(){
             C const.h
                                                         void MAUD_10msTimer(BYTE baseTimer){
             C display.c
                                                               if (gRemoveTimer && ++gRemoveTimer > 200){ // 大约2秒后
INPUT_SWITCH select = MKCM_ReadRegister(KCM_EXTR_MEMORY + MEM_SOURCE_AUTO); // 自动输
             C function.c
             C Kc3xTvpe.h
                                                                    MLOG("gRemoveTimer %02x", select);
gDIP_MenuSelect = MENU_RESTORE;
MAUD_InputSelect(select);
             C KcmI2c.c
             C key.c
                                                                    gRemoveTimer = 0;
             C main.c
                                                         void MAUD MixMasterVolume(BYTE directUp){
                                                               BYTE value;
```

2.点击命令指示符 kc3xm51 图标②,输入"c"再按键盘"Enter"键,会在 kc3xm51/ release 里面生成升级文件 "kc3xm51.hex"。如果没有上面的快捷方式,可以参考"SDK 软件包获取及工具设置说明"一节关于 EverEdit 工具设置快捷方式。或者双击可以打开 kc3xm51/c.bat 生成升级文件,或者自己按照编译器 IDE 包含相应的源文件。

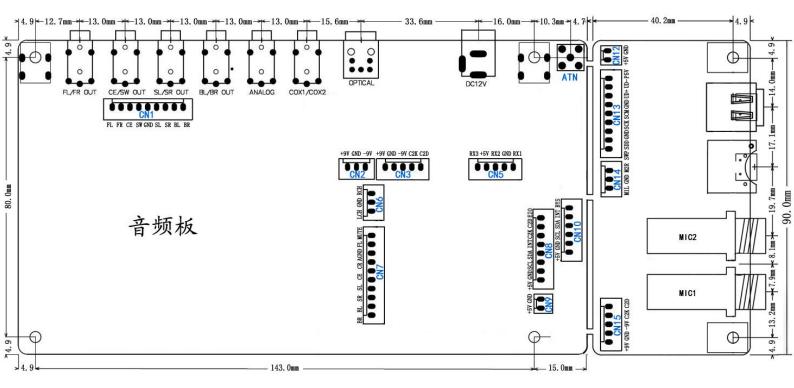


3.点击 stc-isp 升级软件图标③, 烧录文件后, 拨动 LED 显示板的开关, 就能看见 MLOG("***")的打印信息。





云音频板尺寸图及各插座端口详解 (单位: mm)



ANT: WIFI 天线。



7.1 音频信号输出口:

- 前置左声道信号输出。 FL
- 前置右声道信号输出。 2. **FR**
- 中置声道信号输出。



- 4. SW 超低音声道信号输出。
- 5. GND 模拟地线
- 6. SL 环绕左声道信号输出。
- 7. SR 环绕右声道信号输出。
- 8. BL 后置环绕左声道信号输出。
- 9. BR 后置环绕右声道信号输出。

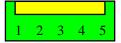
CN2



扩展电源接口:

- 1. +9V 正电源 9V 输入/输出。
- 2. GND 电源地线
- 3. <u>-9V</u> 负电源 9V 输入/输出。

CN3



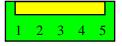
扩展 I2C 控制接口:

- 1. +9V 正电源 9V 输入/输出。
- 2. GND 电源地线
- 4. C2K 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的时钟复用。
- 5. C2D 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的数据复用。

CN4(KC35H的时候不需要用到, KC32C的时候才需要)



CN5



SPDIF 输入接口:

- 1. RX 3 第 3 路 SPDIF 数字 TTL 电平输入,如果用于同轴输入需要增加放大电路。
- 2. +5V 数字输出供电。
- 3. RX2 第 2 路 SPDIF 数字 TTL 电平输入,如果用于同轴输入需要增加放大电路。
- 4. GND 数码地线输入及输出。
- 5. RX1 第 1 路 SPDIF 数字 TTL 电平输入,如果用于同轴输入需要增加放大电路。

CN6



模拟立体声音频输入接口:

- 1. LCH 模拟左声道信号输入。
- 2. **GND** 模拟地线。
- 3. RCH 模拟右声道信号输入。



CN7

2 3 4 5 6 7 8 9 10

模拟 7.1 音频输入口:

- 1. BR 模拟后置右声道信号输入
- 2. BL 模拟后置左声道信号输入。
- 3. SR 模拟环绕右声道信号输入。
- 4. SL 模拟环绕左声道信号输入。
- 5. SW 模拟超低音声道信号输入。
- 6. <u>CE</u> 模拟中置声道信号输入。
- 7. FR 模拟前置右声道信号输入。
- 8. AGND 模拟地线输入/输出,与数码地线并没有连通,必须在外面连通数码地线。
- 9. FL 模拟前置左声道信号输入。
- 10. MUTE 控制信号输出。当静音有效时输出高电平,正常放音为低电平。

CN8

1 2 3 4 5 6 7 8

用户主机 I2C 通讯接口:

- 1. <u>+5V</u> 5V 输入。
- 2. **GND** I²C 通讯的地线。
- 3. **SCL** I²C 通讯的 SCL 时钟端口。
- 4. SDA I²C 通讯的 SDA 数据端口。
- 5. INT I²C 通讯的 INT 中断端口。
- 6. C2K 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的时钟复用。
- 7. C2D 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的数据复用。
- 8. EIO 通用的输入或输出端口(大小喇叭设置)。

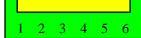
CN9



扩展电源输入接口:

- 1. +5V 5V 输入。
- 2. **GND** 数字接地。

CN10



用户主机 I2C 通讯接口:

- 1. <u>+5V</u> 5V 输入。
- 2. GND I²C 通讯的地线。
- 3. SCL I²C 通讯的 SCL 时钟端口。
- 4. SDA I²C 通讯的 SDA 数据端口。
- 5. INT I²C 通讯的 INT 中断端口。
- 6. BYS 空。



CN11 (KC35H 的时候不需要用到, KC32C 的时候才需要)

1 2 3 4 5 6 7 8 9



扩展电源输入接口:

- 1. +5V 5V 输入。
- 2. GND 数字接地。

CN13 1 2 3 4 5 6 7 8 9

SD卡/USB扩展 IO 控制接口:

- 1. SWP SD卡 SWP 输入及输出。
- 2. SDD SD卡SDD数据输入及输出。
- 3. GND SD 卡地线输入及输出。
- 4. SCK SD卡SCK时钟输入及输出。
- 5. SCM SD卡 SCM 输入及输出。
- 6. <u>GND</u> 地线输入及输出。
- 7. **UD+** USB 串行数据 D+输入及输出。
- 8. UD- USB 串行数据 D-输入及输出。
- 9. **P5V** U 盘+5V 输入。

CN14 1 2 3

扩展咪输入接口:

- 1. M1L 咪左声道输入。
- 2. **GND** 咪地线。
- 3. M2R 咪右声道输入。



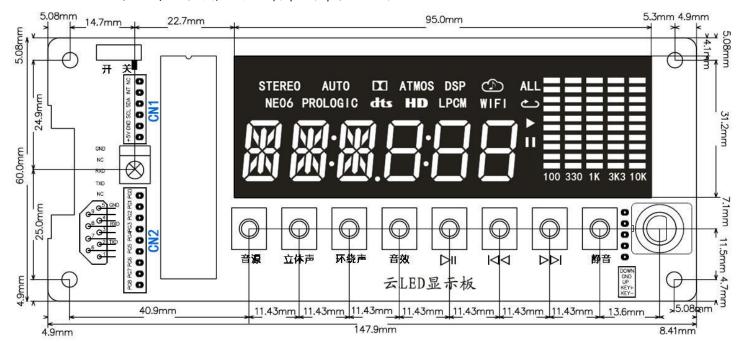
扩展 I0 控制接口:

- 1. <u>+9V</u> 9V 输入。
- 2. GND 数字接地。
- 3. C2K 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的时钟复用。
- 4. C2D 控制外置音量芯片的串行数据输入输出端,与调试下载的数据复用。

Æ)

HDMI 多声道解码板 KC35H 套件用户手册

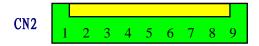
◆ 云 LED 显示板尺寸及各插座端口详解 (单位: mm)



CN1 1 2 3 4 5 6

用户主机 I2C 通讯接口:

- 1. +5V 5V 输入。
- 2. GND I²C 通讯的地线。
- 3. **SCL** I²C 通讯的 SCL 时钟端口。
- 4. SDA I²C 通讯的 SDA 数据端口。
- 5. INT I²C 通讯的 INT 中断端口。
- 6. **NC**

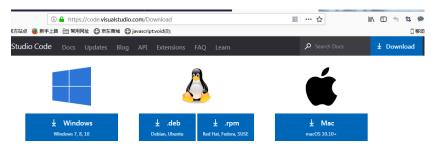


扩展 IO 控制接口:

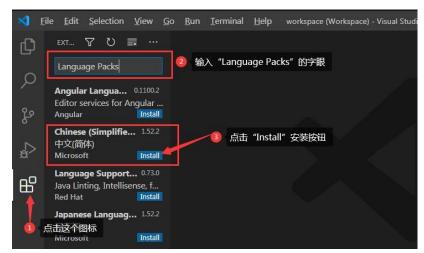
- 1. PG8 扩展单片机 I/O 口 P8, 为标准的双向口。
- 2. <u>PG7</u> 扩展单片机 I/0 口 P7, 为标准的双向口。
- 3. <u>PG6</u> 扩展单片机 I/0 口 P6, 为标准的双向口。
- 4. PG5 扩展单片机 I/O 口 P5, 为标准的双向口。
- 5. $\underline{PG4}$ 扩展单片机 I/0 口 P4, 为标准的双向口。
- 6. PG3 扩展单片机 I/O 口 P3, 为标准的双向口。
- 7. PG2 扩展单片机 I/O 口 P2, 为标准的双向口。
- 8. PG1 扩展单片机 I/0 口 P1, 为标准的双向口。
- 9. PGO 扩展单片机 I/O 口 PO, 为标准的双向口。



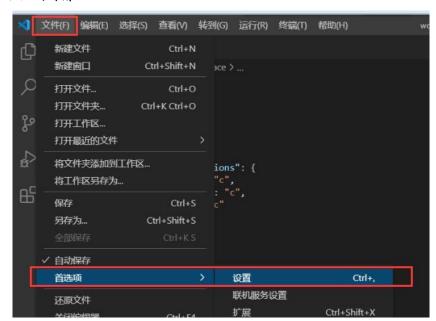
- Visual Studio Code 工具的设置和使用方法
- 1. 下载工具安装包: https://code.visualstudio.com/Download。



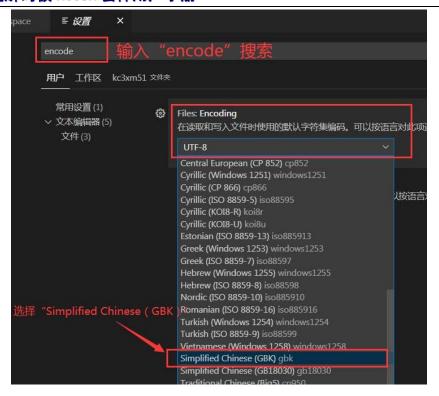
2. 安装工具后,将工具改为中文显示版本,然后按 "Restart Now" 重启生效



3. 设置语言编码,解决显示乱码的情况

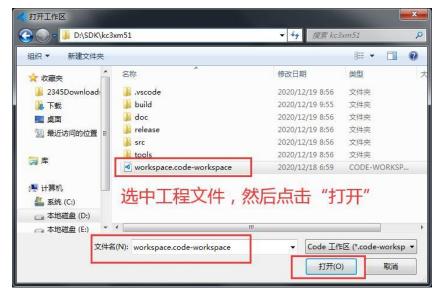




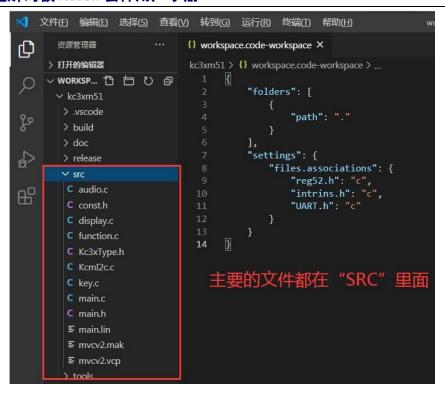


4. 选择打开工程文件



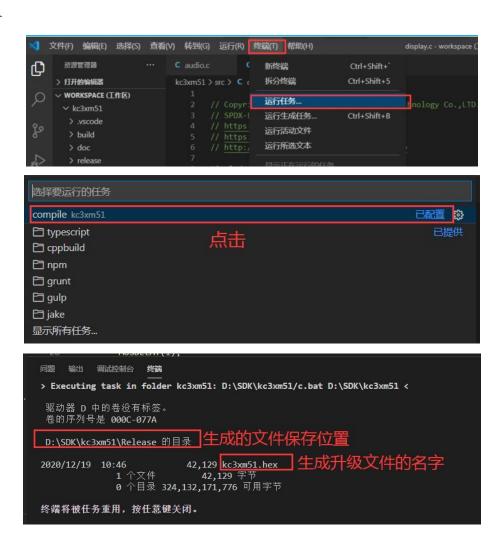






5. 生成升级文件

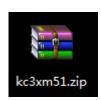
© 2002-2021





SDK 软件包获取及工具设置说明

1.在 D 盘创建一个"SDK"的文件夹,在http://www.hsav.com/download/kc3xm51.zip下载 kc3xm51.zip 压缩包,然后解 压到 "SDK"的文件夹里面。





2.在电脑的"附件"里面找到"命令提示符"并且创建一个"命令提示符"的快捷方式,然后把名字改成 kc3xm51。



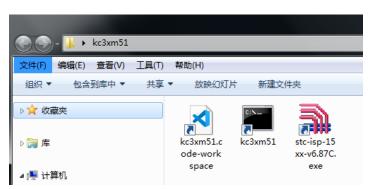
3.调出命令提示符"kc3xm51"的属性面板,修改它的起始位置 D:\SDK\ kc3xm51。





- 4. a.在电脑桌面创建一个文件夹 "kc3xm51";
 - b.把刚才的命令提示符"kc3xm51"的快捷方式放到桌面文件夹"kc3xm51"里面;
 - c.找到 D:\SDK\ kc3xm51\Tools 下面的 stc-isp-15xx-v6.87C.exe 也创建一个快捷方式放到桌面文件夹 "kc3xm51" 里面; d.找到 D:\SDK\ kc3xm51 下面的 "kc3xm51.code-workspace" 也创建一个快捷方式放到桌面文件夹 "kc3xm51" 里面。这样以后可以方便快捷的使用。





5. (首先要安装 Visual Studio Code 工具,如果没有就往上查看 "Visual Studio Code 工具的设置和使用方法"),点击 "kc3xm51.code-workspace" 文件打开的时候不是 Visual Studio Code 工具的时候,那右键点击 "kc3xm51.code-workspace" 选择弹框里的"打开方式 (H)",找到安装的 Visual Studio Code 工具。



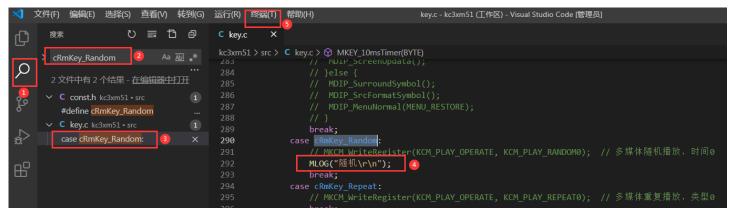




SDK 软件包内容的编辑例子

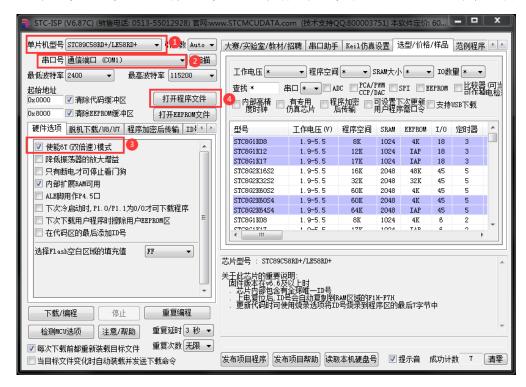
- 1.用 Visual Studio Code 工具打开文件,修改你想要的程序,以修改"cRmKev Random"的内容为例子。
- 2.点击查找到要修改测试的页面,修改遥控器的"随机"按钮,保存后再运行"终端"或者用命令指示符生成"kc3xm51.hex" 升级文件。。





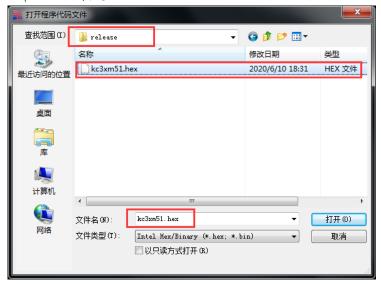
◆ SDK 软件包烧录方法

1.在桌面文件夹 "kc3xm51" 里面,找到 stc-isp 的图标点击打开,然后选择好云 LED 显示板上面对应的 IC 单片机型号 "STC89C58RD+/LE58RD+"。串口号根据自己电脑的实际情况,选择对应串口号的 COM 口,再找要升级的程序。

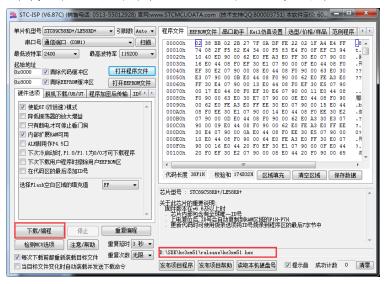




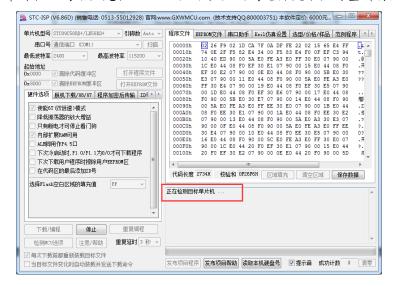
2.升级文件在 D:\SDK\ kc3xm51\Release 的位置。



3.选择好升级文件后,点击"下载/编程"后,再打开云 LED 显示板上面的电源开关。

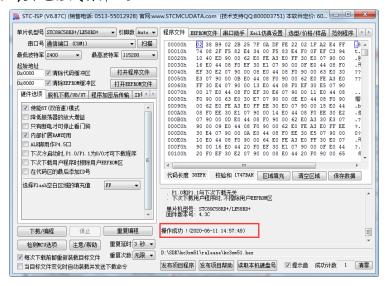


4.如果显示"正在检测目标单片机"的话,先把云 LED 显示板上面的电源关了,再重新打开电源就可以升级了。

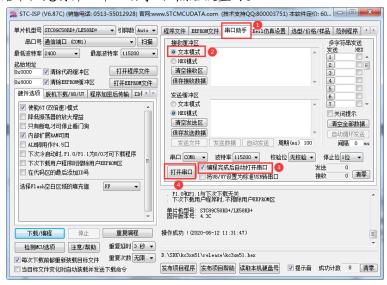




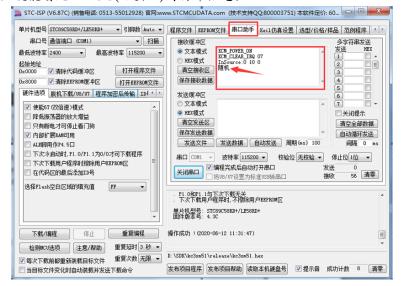
"操作成功"的字眼,表示已经成功升级。



6.烧录成功后就去测试验证结果,先打开"串口助手",然后设置好。



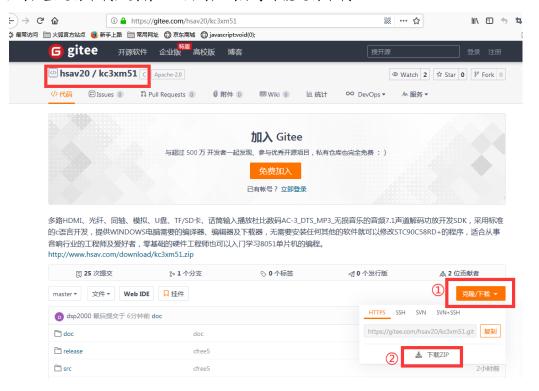
7.拨动 LED 显示板的开关,就能看见 MLOG("随机")的打印信息。





下载 SDK 开发包的方法

- 1. 打开浏览器输入网址https://gitee.com/hsav20/kc3xm51
- 2.点击图片的指示的位置进行下载,要自己注册对应的账号才能进行下载



- 1. 打开浏览器输入网址https://github.com/hsav20/kc3xm51.git
- 2.点击图片的指示的位置进行下载,要自己注册对应的账号才能进行下载

