<!-- 2016/9/23 -->

1 Hibernate和mybatis的区别

2 上传和播放视频用的什么？

3 struts2用过么？

4 动态sql用到什么标签,说明一下为什么用到 CDATA 区

5 MyBatis的好处

6 MyBatis的ql语句允许多个参数么

7 #和$的作用

8 MyBatis为什么不需要实现类

9 项目中日志的输出？

10 解析xml和json的方式

<!-- 2016/8/31 -->

1 mybatis传参的两种方式

2 excel表格导出用什么技术

3 xml解析过程

<!-- 2016/8/25 -->

1.struts2的action是单例还是非单例？

非单例

2.hibernate 和mybatis区别

首先、Hibernate和Mybatis虽然都是对JDBC的封装，但两者

的设计理念不太相同，Hibernate侧重于ORM【对象关系映射】，所以

Hibernate将生成SQL语句，执行SQL语句，返回结果的工作全部都做了

而MyBatis的侧重点在于SQL语句的映射上，所以Mybatis【ibatis最初

被称作SQL映射框架】的重点在于我们业务中执行的SQL语句上。

然后、不同的理念导致不同的设计方案，不同的设计方案有不

同的使用场景，我们使用Hibernate主要看中他的"全自动"ORM,可以省

去很多JDBC的细节工作，但是这势必在效率上有些影响【尤其在查询效

率上，因为Hibernate需要将HQL或者QBC翻译成SQL】，而我们选中

MyBATIS主要看中他的SQL自定义、灵活的特点，【因为开发中可能会用

到很多复杂的业务运算SQL】，这样就可以根据自己的需求来设计比较优

化的SQL语句，但是这样也会导致MYBATIS必须在SQL开发工作量和数据

库移植性上做出让步。

3.#和$的区别

首先、#相当于是PreparedStatement #将传入的数据都当成一个字符串，会对自动传入的数据加一个双引号。如：group by #my\_name#，如果传入的值是et,

那么解析成sql时的值为group by "et", 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by "id".所以在 select \* from ？或者truncate table ? 类似的语句中不能使用#

其次、$相当于是普通的Statement，$将传入的数据直接显示生成在sql中。如：order by $user\_id$，如果传入的值是111,那么解析成sql时的值为order by user\_id, 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by id.

第三.$方式一般用于传入数据库对象，例如传入表名.

4.Hibernate的缓存有哪些？

Hibernate缓存是为了提高查询效率[通过减少与数据库的交互频次]设计的

分为Session维护的一级缓存和SessionFactory维护的二级缓存[默认没用]

如果使用需要打开:Hibernate并没有实现商用级的二级缓存{HashMap}

Hibernate打包了很多开源的缓存实现,如:EhCache\OSCache

如果使用二级缓存; hibernate.cfg.xml

1.声明启用二级缓存

2.声明用哪个[缓存的供应商]

3.添加jar

4.添加缓存配置文件

<!-- 2016/8/19 -->

1 hibernate中hql与sql的区别？

Hibernate中HQL和SQL的最根本的区别在于:HQL是面向对象的查询语言，而SQL是面向数据库的查询语言。

由于这种根据的区别所以导致了查询上的不同，比如:

HQL：查询的是实体类，类中的属性,所以类名字和属性名字是区分大小写的【底层Hibernate会翻译成表和字段】

SQL: 查询的表和表中的字段，所有字段都不区分大小写。

HQL:关联条件是通过类中的属性来实现的。

SQL:关联条件是通过外键或者关联表实现的

2 使用hibernate中sql语句中关联关系是自己写的吗？

在Hibernate中如果使用HQL，关联关系是可以通过配置自动实现的，

如果使用的是SQL语句，则关联关系需要自己写。

3 hibernate中配置文件表与表的关系是自己写的还是自动生成的？

一般都是写好主外键的关系，通过工具（myeclipse）自动生成关联关系，当然，生成的都是一些最基本的关联关系，还需要自己根据需求修改。

<!-- 2016/8/16 -->

1.Struts2除了过滤器拦截器 其他用过吗

文上上传下载， AJAX\JSON ，国际化等。

2.mybaits底层实现，怎么仅仅通过接口就实现CURD的

mybatis通过JDK的动态代理方式，在启动加载配置文件时，

根据配置mapper的xml去生成接口实现类的对象。然后将

具体执行的方法委托给了executor去执行sql

3.mybatis里面 # $的区别

首先、#相当于是PreparedStatement #将传入的数据都当成一个字符串，会对自动传入的数据加一个双引号。如：group by #my\_name#，如果传入的值是et,

那么解析成sql时的值为group by "et", 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by "id".所以在 select \* from ？或者truncate table ? 类似的语句中不能使用#

其次、$相当于是普通的Statement，$将传入的数据直接显示生成在sql中。如：order by $user\_id$，如果传入的值是111,那么解析成sql时的值为order by user\_id, 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by id.

第三.$方式一般用于传入数据库对象，例如传入表名.

<!-- 2016/8/13 -->

15.说出数据连接池的工作机制是什么？

当服务器启动时，初始化一些连接放在连接池中，等待客户端调用，

如果客户端请求连接，则首先判断连接池中是否有可用连接，

如果有则返回，并将该连接标记为使用中的状态，如果没有，

则判断当前连接数是否超过了最大可用连接数，如果当前连接数超过了

最大可用连接，则抛出无可用连接的异常，如果没有超过，

则创建新得连接并返回，当使用完连接之后，再将连接放回到连接池中，

从而实现连接的复用。

19.你在项目中用到了xml技术的哪些方面？如何实现？

一般用作配置文件，也偶尔用作数据交换的载体，不过现在一般使用JSON代替XML了。

配置文件一般都是框架自己解析，一般不需要自己解析；

数据交互，一般需要自己按照指定的格式解析XML。

20.xml文档定义有几种形式？他们之间有何本质区别？解析XML文档有哪几种方式？

XML文档定义:dtd和schema

区别:schema要比DTD更加的细腻规范，比如Shame会定义整个文档的层次接口，DTD没有层次结构，Schema有数据类型，DTD没有数据类型

解析XML:JDK中提供的有SAX和DOM

第三方:DOM4J /JDOM/XStream等

<!-- 2016/8/11 -->

1.Struts2流程？是不是单例的？Struts1用过吗？

Struts2处理请求的流程:容器启动时，首先启动Struts2的核心过滤器，来加载配置文件等待客户端请求，如果客户端发出请求，Struts2首先根据请求的名字来到struts.xml中寻找对应action【根据name属性来查找】，如果找到对应的，则创建class属性指定的类，并且根据method属性值调用对应的方法【如果没有method属性值，则调用execute方法】，然后再根据方法返回的字符串找到元素的子元素，根据中的name 和type属性跳转到其他的action或者页面。

【注意:该部分一定要理解，然后根据自己的理解说出来，即便少了一两句页不要紧，关键是放松，自信，别硬背】

关于Struts2标签:

我用的最多的就是了，

另外还用过ui标签和遍历标签

UI标签等

判断和遍历标签:

Action:不是单例

struts1:没有用过

2.mybatis怎么得到主键

<selectKey keyProperty="类中的主键属性" resultType="返回类型">

查询主键

</selectKey>

3.连接池有哪些?

DBCP \ C3P0\DRUID

4.hql和sql最根本的区别是什么？

HQL:面向对象

SQL:面向关系数据库

5.解析xml除了poi的方式还有什么？（面试官说了三种一个都不懂是什么）

首先POI一般用来解析MS OFFICE 比如excel的，不是用来解析XML的。

其次:JDK中提供了两种解析方式:SAX和DOM

第三:第三方的解析组件一般由DOM4J、JDOM 、XStream等

<!-- 2016/8/10 -->

hibrenate mybatis ibatis区别

首先、Hibernate和Mybatis虽然都是对JDBC的封装，但两者

的设计理念不太相同，Hibernate侧重于ORM【对象关系映射】，所以

Hibernate将生成SQL语句，执行SQL语句，返回结果的工作全部都做了

而MyBatis的侧重点在于SQL语句的映射上，所以Mybatis【ibatis最初

被称作SQL映射框架】的重点在于我们业务中执行的SQL语句上。

然后、不同的理念导致不同的设计方案，不同的设计方案有不

同的使用场景，我们使用Hibernate主要看中他的"全自动"ORM,可以省

去很多JDBC的细节工作，但是这势必在效率上有些影响【尤其在查询效

率上，因为Hibernate需要将HQL或者QBC翻译成SQL】，而我们选中

MyBATIS主要看中他的SQL自定义、灵活的特点，【因为开发中可能会用

到很多复杂的业务运算SQL】，这样就可以根据自己的需求来设计比较优

化的SQL语句，但是这样也会导致MYBATIS必须在SQL开发工作量和数据

库移植性上做出让步。

<!-- 2016/8/9 -->

1:hibernate和mybatis的区别？

既然hibernate是全自动的，

为什么mybatis在项目中使用的比hibernate多？

首先、Hibernate和Mybatis虽然都是对JDBC的封装，但两者

的设计理念不太相同，Hibernate侧重于ORM【对象关系映射】，所以

Hibernate将生成SQL语句，执行SQL语句，返回结果的工作全部都做了

而MyBatis的侧重点在于SQL语句的映射上，所以Mybatis【ibatis最初

被称作SQL映射框架】的重点在于我们业务中执行的SQL语句上。

然后、不同的理念导致不同的设计方案，不同的设计方案有不

同的使用场景，我们使用Hibernate主要看中他的"全自动"ORM,可以省

去很多JDBC的细节工作，但是这势必在效率上有些影响【尤其在查询效

率上，因为Hibernate需要将HQL或者QBC翻译成SQL】，而我们选中

MyBATIS主要看中他的SQL自定义、灵活的特点，【因为开发中可能会用

到很多复杂的业务运算SQL】，这样就可以根据自己的需求来设计比较优

化的SQL语句，但是这样也会导致MYBATIS必须在SQL开发工作量和数据

库移植性上做出让步。

MybatisSQL语句自己配置，比较灵活

2:如何把mybatis半自动框架转换成一个全自动的框架？

使用generator插件，可以自动生成一些实体类。

<!-- 2016/8/4 -->

1. #和$的区别

首先、#相当于是PreparedStatement #将传入的数据都当成一个字符串，会对自动传入的数据加一个双引号。如：group by #my\_name#，如果传入的值是et,

那么解析成sql时的值为group by "et", 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by "id".所以在 select \* from ？或者truncate table ? 类似的语句中不能使用#

其次、$相当于是普通的Statement，$将传入的数据直接显示生成在sql中。如：order by $user\_id$，如果传入的值是111,那么解析成sql时的值为order by user\_id, 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by id.

第三.$方式一般用于传入数据库对象，例如传入表名.

<!-- 2016/7/29 -->

6.ibatis和hibernate的区别？

首先、Hibernate和Mybatis虽然都是对JDBC的封装，但两者

的设计理念不太相同，Hibernate侧重于ORM【对象关系映射】，所以

Hibernate将生成SQL语句，执行SQL语句，返回结果的工作全部都做了

而MyBatis的侧重点在于SQL语句的映射上，所以Mybatis【ibatis最初

被称作SQL映射框架】的重点在于我们业务中执行的SQL语句上。

然后、不同的理念导致不同的设计方案，不同的设计方案有不

同的使用场景，我们使用Hibernate主要看中他的"全自动"ORM,可以省

去很多JDBC的细节工作，但是这势必在效率上有些影响【尤其在查询效

率上，因为Hibernate需要将HQL或者QBC翻译成SQL】，而我们选中

MyBATIS主要看中他的SQL自定义、灵活的特点，【因为开发中可能会用

到很多复杂的业务运算SQL】，这样就可以根据自己的需求来设计比较优

化的SQL语句，但是这样也会导致MYBATIS必须在SQL开发工作量和数据

库移植性上做出让步。

Hibernate和MyBatis的区别？

首先、Hibernate和Mybatis虽然都是对JDBC的封装，但两者

的设计理念不太相同，Hibernate侧重于ORM【对象关系映射】，所以

Hibernate将生成SQL语句，执行SQL语句，返回结果的工作全部都做了

而MyBatis的侧重点在于SQL语句的映射上，所以Mybatis【ibatis最初

被称作SQL映射框架】的重点在于我们业务中执行的SQL语句上。

然后、不同的理念导致不同的设计方案，不同的设计方案有不

同的使用场景，我们使用Hibernate主要看中他的"全自动"ORM,可以省

去很多JDBC的细节工作，但是这势必在效率上有些影响【尤其在查询效

率上，因为Hibernate需要将HQL或者QBC翻译成SQL】，而我们选中

MyBATIS主要看中他的SQL自定义、灵活的特点，【因为开发中可能会用

到很多复杂的业务运算SQL】，这样就可以根据自己的需求来设计比较优

化的SQL语句，但是这样也会导致MYBATIS必须在SQL开发工作量和数据

库移植性上做出让步。

<!-- 2016/6/27 -->

1 Mybatis用来like语句怎么写?

第一种方案: like #{xx} ,参数中传入%\_等

第二种方案: like '%${xx}%' 用$替代 #

2 Mybatis如何执行批量操作?

使用动态循环便签 <foreach>

3 如何获取自动生成的主键值?

<selectKey keyProperty="类中的主键属性" resultType="返回类型">

查询主键

</selectKey>

4 MyBatis实现一对一有几种方式?具体怎么操作的?

两种:

第一种是手动查询；比如： A和B对象是一对一的关系，可以在 A对象中添加一个B对象的参数，然后当查询A对象时，再手动根据A查询一个B对象，并且给A中的B类型的属性赋值。

第二种是使用mybatis3之后的关联，配置一个<association>关联A\B两个表查询，并且自动赋值

5 讲下Mybatis的缓存

和其他持久层框架一样，MyBatis 同样提供了一级缓存和二级缓存的支持

一级缓存: 基于PerpetualCache 的 HashMap本地缓存，其存储作用域为 Session，当 Session flush 或 close 之后，该Session中的所有 Cache 就将清空。

　　2. 二级缓存与一级缓存其机制相同，默认也是采用 PerpetualCache，HashMap存储，不同在于其存储作用域为 Mapper(Namespace)，并且可自定义存储源，如 Ehcache。

　　3. 对于缓存数据更新机制，当某一个作用域(一级缓存Session/二级缓存Namespaces)的进行了 C/U/D 操作后，默认该作用域下所有 select 中的缓存将被clear。

6 讲下Mybatis的好处

灵活、 SQL自己写，效率高

<！-- 2016/7/26 -->

1.Mybatis的parameterType与resultType是什么区别？

parameterType:表示参数类型，这个是传给SQL的

resultType:表示结果类型，这个是执行SQL返回的

2.mybatis的&与#的主要区别是什么？

首先、#相当于是PreparedStatement #将传入的数据都当成一个字符串，会对自动传入的数据加一个双引号。如：group by #my\_name#，如果传入的值是et,

那么解析成sql时的值为group by "et", 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by "id".所以在 select \* from ？或者truncate table ? 类似的语句中不能使用#

其次、$相当于是普通的Statement，$将传入的数据直接显示生成在sql中。如：order by $user\_id$，如果传入的值是111,那么解析成sql时的值为order by user\_id, 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by id.

第三.$方式一般用于传入数据库对象，例如传入表名.

3.hibernate 和 mybits 的区别？

首先、Hibernate和Mybatis虽然都是对JDBC的封装，但两者

的设计理念不太相同，Hibernate侧重于ORM【对象关系映射】，所以

Hibernate将生成SQL语句，执行SQL语句，返回结果的工作全部都做了

而MyBatis的侧重点在于SQL语句的映射上，所以Mybatis【ibatis最初

被称作SQL映射框架】的重点在于我们业务中执行的SQL语句上。

然后、不同的理念导致不同的设计方案，不同的设计方案有不

同的使用场景，我们使用Hibernate主要看中他的"全自动"ORM,可以省

去很多JDBC的细节工作，但是这势必在效率上有些影响【尤其在查询效

率上，因为Hibernate需要将HQL或者QBC翻译成SQL】，而我们选中

MyBATIS主要看中他的SQL自定义、灵活的特点，【因为开发中可能会用

到很多复杂的业务运算SQL】，这样就可以根据自己的需求来设计比较优

化的SQL语句，但是这样也会导致MYBATIS必须在SQL开发工作量和数据

库移植性上做出让步。

<！-- 2016/7/24 -->

1.Mybatis的分页

自己写或者使用拦截器实现

2.Mybatis怎么缓存数据

和其他持久层框架一样，MyBatis 同样提供了一级缓存和二级缓存的支持

一级缓存: 基于PerpetualCache 的 HashMap本地缓存，其存储作用域为 Session，当 Session flush 或 close 之后，该Session中的所有 Cache 就将清空。

　　2. 二级缓存与一级缓存其机制相同，默认也是采用 PerpetualCache，HashMap存储，不同在于其存储作用域为 Mapper(Namespace)，并且可自定义存储源，如 Ehcache。

　　3. 对于缓存数据更新机制，当某一个作用域(一级缓存Session/二级缓存Namespaces)的进行了 C/U/D 操作后，默认该作用域下所有 select 中的缓存将被clear。

<！-- 2016/7/20 -->

2.poi如何解析数据库的读 具体代码怎么实现的

POI可以将数据写入到Excel，数据来自数据库，具体代码我一般都是查询POI的文档

3.mybatis中如何用代码实现级联？

第一: mybatis3:使用<association>或者<collection>

第二:手动级联查询

<！-- 2016/7/13 -->

动态查询是怎么做到的 ？用什么标签？条件方面需要注意什么？

mybatis动态查询是通过在mapper.xml中动态拼装SQL语句实现的；

动态查询标签包括：<where>、<if>、<trim>、<sql>、<foreach>等

需要注意非空判断以及特殊字符的转义问题

一个主键自增的数据库，怎么拿到想要的id（Mybatis Hibernate）

mybatis:如果是mysql等支持自动增长的数据库，可以通过useGeneratedKeys属性获得新添加到数据中的主键,

如果是oracle数据库，可以通过<selectKey>查询序列的方式获得主键并给主键属性赋值，然后可以

在服务层直接获得赋值了得主键属性。

hibernate:hibernate保存之后自动给主键赋值了，所以可以直接通过对象.get主键的方式获得

<！-- 2016/7/12 -->

struts流程？

首先、当容器启动时，StrutsPrepareAndExecuteFilter中init执行初始化操作 读取框架自身的配置文件【struts-default.xml\defualt.properties】和我们提供的配置文件【struts.xml】等待客户端发送请求 。

然后、客户端发出hello.action的请求，则被struts拦截，到action中寻找是否有 名字为hello的action,如果找到，则寻找是否有对应的class属性【如果没有，则使用默认的{默认的处理方案是返回success}】 如果有，则创建该Class的对象，调用其中的execute方法执行，在execute方法中 返回一个字符串，根据字符串的内容到中寻找对应的name属性跳转到相应的页面或其他Action。

解释一下ssh

S:Struts2

S:Spring

H:Hibernate:

是三个常用的JAVAEE开源开发的框架，Hibernate是持久层的，Struts2是一个具体的MVC

架构的实现，Spring是业务层框架。还有一些常用的比如:SSM(MyBATIS) 等

你觉得hibernate mybatis哪个好用？

Hibernate是全自动的ORM框架的实现【自动生成SQL，自动执行，自动返回结果】，

MyBATIS是半自动的SQL映射框架，SQL需要自己写，两者的关注点不太一样，Hibernate

移植性高，全自动，而MYBATIS灵活，个人对两个框架都属性，一般根据需求来选择框架:

如果需求中包含了大量的复杂业务逻辑，需要特别优化的SQL，则一般使用mybatis，而如果

业务中关联的情况比较多，而且业务不需要特别负责，而且对SQL没有特别要求，可以选

用Hibernate

如果我写一个多对多的或者多对一的 hibernate里面会写吗？

会写

Mybatis的参数(可能是问$跟#的区别)

首先、#相当于是PreparedStatement #将传入的数据都当成一个字符串，会对自动传入的数据加一个双引号。如：group by #my\_name#，如果传入的值是et,

那么解析成sql时的值为group by "et", 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by "id".所以在 select \* from ？或者truncate table ? 类似的语句中不能使用#

其次、$相当于是普通的Statement，$将传入的数据直接显示生成在sql中。如：order by $user\_id$，如果传入的值是111,那么解析成sql时的值为order by user\_id, 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by id.

第三.$方式一般用于传入数据库对象，例如传入表名.

<！-- 2016/7/11 -->

1: mybatis中怎么实现分页？（分数据库）

一般是通过拦截器，拦截StatementHandler来实现

2: mybatis+oracle怎么实现某列值自增(序列这里他让说说具体的sql语句)

1.先通过sequence查出来id，再insert

select yoursequence.nextval as id from dualinsert into s\_user\_auth (id,user\_id, user\_name) values(#{id},#{userid},#{username})

2.直接insertsequence.nextval,如下

insert into s\_user\_auth (id,user\_id, user\_name) values(yoursequence.nextval,#{userid},#{username})

5: mybatis中常用的标签？

insert、update、delete、select、foreach if where 等

6: Struts2的action之间跳转？(这个忘了？只记得chain,redirect)

其他action

其他action

7: mybatis - 怎么用动态标签 做三个判断，如果三个判断都符合则不返回值！同时不报错！

<if test="classEntity != null and classEntity.classId !=null and classEntity.classId !=' ' ">

8: 在Servise中怎么配置任务事件？

这个不太清楚

<！-- 2016/7/10 -->

1.假如第一条数据添加数据库成功，第二天添加失败，如何回滚，在项目中？

<！-- 2016/7/6 -->

1.创建线程，hibernate 缓存，hibernate事务；

00.创建线程请参考COREJAVA部分.

第一、关于缓存:Hibernate由于底层封装了JDBC，所以在进行各种查询时，首先是将QBC或者HQL翻译成SQL语句，再发送到数据库中执行，所以与JDBC相比这个过程非常的慢，为了减少与数据库的交互频次从而提高查询效率，Hibernate制定了Session维护的一级缓存和SessionFactory维护的二级缓存。一级缓存由Session维护【Session负责缓存对象的载入、替换、命中、销毁】等整个过程，生命周期与Session绑定，Session创建，缓存创建，Session销毁缓存销毁。当我们使用get/load获得Query接口的list等方法查询数据时，Session也随即将对象添加到Session中一份,下次该session查询该对象，则首先从缓存中查询,如果没有才去查询数据库。另外，Hibernate并没有实现商用级的二级缓存，而是打包了很多开源的缓存实现（如OSCache,EHCache）,默认二级缓存是关闭的，如果需要，则需要提前开启二级缓存。

第二、关于事务：Hibernate默认使用JDBC的事务管理方式，JDBC是通过Connection.setAutoCommit(false)、commit().rollback()几个方法来控制事务边界的，Hibernate则封装了JDBC的Connection，所以Hibenrate也是采用Connection中事务管理的方式来控制事务的。当然，如果使用Spring,则也可以通过声明式事务管理的方式来管理事务。

2.struts2如何处理前端请求；struts2标签

Struts2处理请求的流程:容器启动时，首先启动Struts2的核心过滤器，来加载配置文件等待客户端请求，如果客户端发出请求，Struts2首先根据请求的名字来到struts.xml中寻找对应action【根据name属性来查找】，如果找到对应的，则创建class属性指定的类，并且根据method属性值调用对应的方法【如果没有method属性值，则调用execute方法】，然后再根据方法返回的字符串找到元素的子元素，根据中的name 和type属性跳转到其他的action或者页面。

【注意:该部分一定要理解，然后根据自己的理解说出来，即便少了一两句页不要紧，关键是放松，自信，别硬背】

关于Struts2标签:

我用的最多的就是了，

另外还用过ui标签和遍历标签

UI标签等

判断和遍历标签:

、

3.Mybatis的配置文件对应到java中什么东西

MyBatis的属性配置文件就是存放连接数据库的信息，给MyBATIS内部解析使用的。

MyBatis的SQL映射配置文件，一般对应DAO层接口中的方法

4.Mybatis中的里面的id对应的是什么

id对应的是要执行的SQL的标示，当我们在DAO中想调用

等SQL语句时，就是通过id来寻找对应的SQL语句

5.Mybatis中的动态标签

if:判断

where:添加where条件，自动处理 and

foreach:循环添加多个条件

sql:抽离公共SQL语句

trim:去除SQL语句两边空格

等

6.Mybatis中怎么获取对象中的属性值

不太明白，请解释一下

7.hibernate的映射文件有哪些

Hibernate配置文件一般包括两种，一种是属性文件另一种是映射文件，属性文件一般包含连接数据库的信息，方言信息以及其他可选信息，映射文件中包括类与表的映射，类中属性与表中字段的映射,如果有多个实体，则可能包含一些实体关联映射。

8.Struts2中如果我想提供一个接口的url属性该怎么实现,第三方传的url

不太明白 啥意思

9.Struts2中怎么从一个action调到另一个action

其他action

其他action

10.poi如果遇到比较大的压缩文件该怎么办

解压缩，解析，POI中可以通过事件方式来解析，从而不把整个文档加载到内存，而是一行一行读取Excel。

<！-- 2016/7/5 -->

1.问bootstrap，用的最多的是什么？

平常使用最多的就是删格系统、流式布局、表格、

表单以及一对的组件比如按钮、分页、导航条、

列表组、轮播等。

注意:最好包含 组件 布局 表格 珊格。

2.bootstrap中的核心组件都有哪些？

表格、表单、珊格系统、流式布局、按钮、导航、分页、列表等

3.sturts,json哪家的？

struts:是ASF(Apache Software Foundation)的即apache的

json：JSON是javascript的一个子集。而解析json一般使用net.sf.json包下的东东，当然在 Sprign中内置了json解析工具jackson工具包。

4.bootstrap,easyui？

首先、Bootstrap跨平台更准确的描述应该是跨不同的设备。

BootStrap的最大特点就是响应式设计。所谓响应式设计：就是让网站

针对不同的浏览器和设备响应不同的显示效果的策略。

然后、Bootstrap之所以能实现在不同设备之间显示不同的效果，最

大的特点在于应用了CSS3的Media Query(媒体查询)技术，即能够针对

不同的媒体和设备显示不同的效果

再次、Bootstap和EasyUI侧重点不同，Bootstrap侧重前端CSS效果，即页面如何展示，并且提供了很多组件供我们使用，而EASYUI则为我们提供了一中后台管理软件开发中模板，并且也提供了很多DataGrid之类的组件。

5.bootstrap你熟悉码?都用过哪些?有兼容性问题码?不兼容IE几?

熟悉，参考上题，有，不兼容IE9以下

6.Mybatis中的#和$有什么不同?

首先、#相当于是PreparedStatement #将传入的数据都当成一个字符串，会对自动传入的数据加一个双引号。如：group by #my\_name#，如果传入的值是et,

那么解析成sql时的值为group by "et", 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by "id".所以在 select \* from ？或者truncate table ? 类似的语句中不能使用#

其次、$相当于是普通的Statement，$将传入的数据直接显示生成在sql中。如：order by $user\_id$，如果传入的值是111,那么解析成sql时的值为order by user\_id, 如果传入的值是id，则解析成的sql为order by id.

第三.$方式一般用于传入数据库对象，例如传入表名.

7.Hibernate中的session干啥的?

session对象是Hibernate的核心，底层封装了Connection，主要

提供了用于对对象操作的save() update() delete get()等方法。

<！-- 2016/7/4 -->

4.不用new如何创建对象

首先、new的方式是最常用的创建对象的方式，除了new之外,

使用反射的方式创建对象也是一种常用的方式，尤其常见于各种JAVAEE

持久层(Hibernate\MyBATIS)或者业务层框架【Spring】的底层。该方

式采用Class类中的newInstance()方式【底层相当于调用new 无参的

构造方法来创建对象】，或者java.lang.reflect.Constructor类中的

newInstance(Object...)创建对象

其次、还可以通过对象.clone()的方式或者

java.io.ObjectInputStream中的readObject()方式获得对象。

5.Execl如何导入导出

首先、java中Excel导出导入是一个很常见的功能/需求，其中

JXL（Java eXcel API）和POI("Poor Obfuscation

Implementation"翻译为可怜的模糊实现)是两种常用的导入导出的组件

。两种组件都是以一种面向对象的思维来处理Excel。

其次、不管是JXL还是POI都是以Workbook【工作簿】为核心

的，所以不管是读还是写都是首先从Workbook为入手点。

读的话：就是通过Workbook获得Sheet对象【Sheet是啥呀?

Sheet表示Excel中的一页】，通过Sheet获得Row对象【Row是啥呀?Row

表示Excel中的一行】，通过Row获得Cell对象【Cell是啥呀?Cell表示

Excel中的单元格】

写的话：写的过程和读正好相反，通过Workbook创建Sheet对

象，在Sheet中创建Row对象，在Row中创建Cell对象，并给Cell赋值，

最后将整个Workbook写出到客户端。

你的个人理解:不管是JXL还是POI，设置思想是类似的，不管

是读还是写，都是以JAVA程序猿比较容易接受的面向对象的方式来处理

Excel,所以我们只需要通过文档找到对应的处理类，按图索骥即可。

6.Bootstrap如何夸平台和EasyUI有什么区别

首先、Bootstrap跨平台更准确的描述应该是跨不同的设备。

BootStrap的最大特点就是响应式设计。所谓响应式设计：就是让网站

针对不同的浏览器和设备响应不同的显示效果的策略。

然后、Bootstrap之所以能实现在不同设备之间显示不同的效果，最

大的特点在于应用了CSS3的Media Query(媒体查询)技术，即能够针对

不同的媒体和设备显示不同的效果

再次、Bootstap和EasyUI侧重点不同，Bootstrap侧重前端CSS效果，即页面如何展示，并且提供了很多组件供我们使用，而EASYUI则为我们提供了一中后台管理软件开发中模板，并且也提供了很多DataGrid之类的组件。

7.Hibernate介绍

首先、Hibernate是一个持久层的ORM框架的实现，是一种

JDBC的封装框架，是一种对象关系映射技术的具体实现。

其次、个人理解Hibernate最大的特点是面向对象思想的体现

比如在CURD【CRUD是啥:增删改查】中，Hibernate操作的全部都是对象

隐藏的SQL的生成、执行、返回结果的诸多细节，又比如在多表关联的实

现过程中Hibernate也是对实体进行关联而不是直接对底层数据库表进

行操作，这样JAVA程序开发人员只需要处理对象而不用关注底层的细节

从而提供开发的效率。

然后、Hibernate由于对JDBC进行了全面的封装，所以在执行

查询的过程中，必然需要先将我们写的HQL或者QBC（条件查询）翻译成

SQL，然后再发送到数据库执行，所以这个过程要比执行使用JDBC慢,因

此在一些性能要求苛刻或者数据量巨大的情况下不适合使用。

8.Hibernate和Mybatis的区别

首先、Hibernate和Mybatis虽然都是对JDBC的封装，但两者

的设计理念不太相同，Hibernate侧重于ORM【对象关系映射】，所以

Hibernate将生成SQL语句，执行SQL语句，返回结果的工作全部都做了

而MyBatis的侧重点在于SQL语句的映射上，所以Mybatis【ibatis最初

被称作SQL映射框架】的重点在于我们业务中执行的SQL语句上。

然后、不同的理念导致不同的设计方案，不同的设计方案有不

同的使用场景，我们使用Hibernate主要看中他的"全自动"ORM,可以省

去很多JDBC的细节工作，但是这势必在效率上有些影响【尤其在查询效

率上，因为Hibernate需要将HQL或者QBC翻译成SQL】，而我们选中

MyBATIS主要看中他的SQL自定义、灵活的特点，【因为开发中可能会用

到很多复杂的业务运算SQL】，这样就可以根据自己的需求来设计比较优

化的SQL语句，但是这样也会导致MYBATIS必须在SQL开发工作量和数据

库移植性上做出让步。

8: POI (03和07具体区别)

处理EXCEL时，03版的Excel使用HSSFWorkbook,

HSSFSheet,HSSFRow,HSSFCell,

07版的Excel使用XSSFWorkbook,XSSFSheet,XSSFRow,XSSFCell. 主要就是具体的处理类不同

1.Struts2是单线程还是多线程?Spring是单线程还是多线程?

Struts2的Action需要传递一些客户端参数，所以每次都会请求都会创建一个Action对象，每个对象中存放本次请求的参数。所以从Action角度看 Struts2是单线程的。

Spring的bean可以通过 prototype控制 bean是单例的还是多例的。

<！-- 2016/7/3 -->

1：mybatis标签有哪些？

mybatis的映射文件主要存放数据执行的SQL语句，主要标签包括、、、这些是基础标签;

另外还有一些动态查询的标签如:

sql:将一些常用的SQL语句片段抽离出来，在使用的时候引用

where：在SQL语句中动态添加where条件

if:在SQL语句中动态判断

forEach:在SQL语句中遍历一些集合类型的条件

2：反射

3 : struts2工作流程

首先、当容器启动时，StrutsPrepareAndExecuteFilter中init执行初始化操作 读取框架自身的配置文件【struts-default.xml\defualt.properties】和我们提供的配置文件【struts.xml】等待客户端发送请求 。

然后、客户端发出hello.action的请求，则被struts拦截，到action中寻找是否有 名字为hello的action,如果找到，则寻找是否有对应的class属性【如果没有，则使用默认的{默认的处理方案是返回success}】 如果有，则创建该Class的对象，调用其中的execute方法执行，在execute方法中 返回一个字符串，根据字符串的内容到中寻找对应的name属性 跳转到相应的页面或其他Action。

另附Struts.xml的说明：

:[元素]表示包，一般使用package来组织功能模块，一个模块一般对应一个package

name:[属性]表示模块的名字

extends[属性]:表示继承的父包【struts-default就是一个父包的 名字】

:一个表示一个请求，

name:表示请求名字，需要去掉.action

class：表示请求处理的类【在Struts中，我们一般把请求处理类叫Action类】

method:表示使用指定的方法处理请求

：表示处理结果

name:表示标示字符串，一般与Action类中的返回字符串保持一致

type:表示跳转的类型

dispatcher:表示请求转发 默认

redirect:重定向

chain:以请求转发的方式跳转到其他Action

redirectAction:以重定向的方式跳转到其他Action

Struts中的配置文件简介:

struts2-core-x.x.xx.jar

=============》struts-default.xml：该文件是struts提供的一个默认配置文件

1.该文件定义了一些默认的strtus2处理类

2.该文件定义了一个默认的package,名字就是struts-default

2.1 默认包中定义了一些标签中type属性中使用的结果集的返回类型

比如:dispatcher/redirect/chain/redirectAction/stream..

2.2 默认包定义了一些拦截器

============》org/apache/struts2/

default.properties:

1.该文件配置了一些Struts的默认行文

比如:上传大小、拦截的默认后缀

这些默认的行文都可以在我们自己的struts.xml文件中通过constant标签来修改

<！-- 2016/7/1 -->

1: hibernate的缓存机制和hibernate对象之间的关系?

Hibernate缓存是为了提高查询效率[通过减少与数据库的交互频次]设计的

分为Session维护的一级缓存和SessionFactory维护的二级缓存[默认没用]

如果使用需要打开:Hibernate并没有实现商用级的二级缓存{HashMap}

Hibernate打包了很多开源的缓存实现,如:EhCache\OSCache

如果使用二级缓存; hibernate.cfg.xml

1.声明启用二级缓存

2.声明用哪个[缓存的供应商]

3.添加jar

4.添加缓存配置文件

缓存操作的都Hibernate的持久化对象.

2: 在之前项目中用过哪些封装的组件

dom4j commons-??

3: hibernate和mybatis的区别?

Hibernate:全自动() SQL语句自动生成

MyBatis: 半 SQL语句自己写

4: mybatis动态查询标签有哪些?

5: mybatis当中如何处理分页?

mybatis分页自己写: mysql:limit oracle:rownum

6: 使用数据库连接池的优点?

连接可重用

7: POI是做什么用的,请具体写其中涉及到的一个类?

解析Excel, Workbook-->XSSFWorkbook HSSFWorkbook