线程五大状态：新生、就绪、阻塞、运行、消亡

线程实现方式：

1. extends Thread{

@Override

public void run(){

System.out.println("first");

}

}

2. implements Runnable{

@Override

public vois run(){

System.out.println("seconde");

}

}

3. implements Callable<String> {

@Override

public String call()throws Exception{

System.out.println("third");

return "over";

}

}

static一个修饰符，静态的，修饰方法和属性，代码块，静态属性整个类公用同一个属性，静态方法类名直接调用，只能访问静态成员，要想访问非静态成员，需要类创建对象调用。静态代码块，第一下加载时被执行，而且只被执行一次。

final是一个修饰符，最终的，修饰方法，类，变量，最终类，不能有子类，可以有父类，修饰的属性一单被赋值就不能更改。

extends是继承、实现了两个类的is a的关系，是最简单的代码共享之一。

implements 表示实现一个类一个接口 is a的关系需要给出接口抽象方法的具体实现。

abstract表示修饰符 表示抽象的，可以修饰类和方法，修饰的类是表示类型不形象 不具体 不能创建对象，方法是抽象方法，表示该类型方法不给出具体实现，需要子类去实现。

哪里用到线程

在j2ee开发中遇到耗时比较多的操作时候，可以交给线程池执行，例如压缩视频和音频文件，任务交给线程完成之后，可以直接给用户回应然后提供另一个页面获取处理进度或处理结果。

多线程用过吗，用过

并发错误：多个线程共享同一条数据的时候，其中一条正在执行，时间片消耗结束，而另一个线程抢到时间片继续执行，取走数据直接执行，从而出现并发错误。解决：使用synchronized修饰符，或java.util.concurrent.locks.ReentrantLock

线程池：

ExecutorService es =

Executor.newFixedThreadPool(3);可重用的

Executor.newCachedThreadPool();缓存机制

Executor.newSingleThreadExecutor(); 单一实例

线程池：可以把一个线程的执行时间看作T=t1+t2+t3

t1:创建线程的时间，t2：执行线程所消耗的时间，

t3:线程销毁的时间，在应用中创建线程的时间往往大于线程执行所消耗的时间，有种喧宾夺主的感觉，线程池的出现大大解决了这种问题，线程池中预留活跃资源，当用户出现时直接拿取无需等待，大大减少了t1的时间，执行结束有可以将资源放回线程池内，又节约了t3的时间。

冒泡排序：

for(int x =0;x<data.length-1;x++){

for(int y=0;y<data.length-1-x;y++){

if(data[y]>data[y+1]){

int z = data[y]; data[y]=data[y]^data[y+1];

data[y]=data[y+1]; data[y+1]=data[y+1]^data[y];

data[y+1]=z; data[y] = data[y]^data[y+1]

}

}

}

g)

数据库连接池的工作原理？

当服务器启动时，初始化一些链接放在连接池中，等待客户端请求，客户端请求链接，则首先判断连接池中是否有可用的链接，如果有则返回，如果没有则，判断当前链接数是否超过了最大可用链接数，如果没有超过，则创建新的链接返回，如果超过则抛出无可用链接的异常，当客户端使用完链接之后，再将链接放回到连接池中，从而实现链接的重用。

原子性：数据库中是不可分割的，要么全部完成，要不均不执行。

隔离性：事务的执行不受其他事务的干扰。

一致性：事务的类型与数据库类型一致。

持久性：能够将提交的数据持久到数据库中。

设计模式：单例模式：不能在当前类体之外new对象，因为单例需要私有化构造方法，外界是不能new对象的，但是在所在单例类体里面是可以new对象的

工厂模式：SessionFactory

包装模式：IO流的一层套一层就是包装模式

代理模式：Spring-AOP

观察者模式：监听器的实现

命令模式

值传递：基本数据俩个相互赋值

引用传递：引用数据两个相互赋值，赋的值是地址

反射：是一种动态获取class当中属性和方法等信息，并且能动态调用方法其他方法。

#和$区别：#传入数据当作字符串默认加引号，$传入数据直接显示，$一般用于传入数据库对象。

mybatis和hibernate区别：

都是对JDK的封装

hibernate注重ORM思想，对象关系映射，自动生成Sql语句，自动执行语句，自己返回结果，可以省很多细节工作。

mybatis注重SQL语句自定义，手写SQL语句，自动执行，自己返回结果，灵活，开发sql语句增大工作量。

hibernate中：hql:面向对象查询的 sql：是面向数据库查询的

HQL：查询的是实体类，类中的属性，所以类名字和属性名字区分大小写

SQL：查询的是表和表中的字段，所有字段区分大小写。

HQL：关联条件是通过类中的属性来实现的

SQL：关联条件是通过外键或者关联表实现的

xml定义有几种形式？他们之间有什么区别

dtd和Schema

Schema更加细腻有层次结构

dtd没有层次结构

Schema有数据类型

dtd没有数据类型

解析xml：第三方：Dom4j/JDOM/XStream 1.poi 2。sax、dom

将mybatis半自动形成全自动的，使用generator插件

动态查询是怎么做到的 ？用什么标签？条件方面需要注意什么？

mybatis动态查询是通过在mapper.xml中动态拼装SQL语句实现的；

动态查询标签包括：<where>、<if>、<trim>、<sql>、<foreach>等

需要注意非空判断以及特殊字符的转义问题

sturts,json哪家的？

struts:是ASF(Apache Software Foundation)的即apache的

json：JSON是javascript的一个子集。而解析json一般使用net.sf.json包下的东东，当然在 Spring中内置了json解析工具jackson工具包。

Oralce分页没有排序的

select rownum,a.\*from(select rownum rn,emp.\*from emp where rownum<=10)a where rn>=5;

有排序的：

select rownum,b.\* from(select rownum rn,a.\*from(select \* from emp order by empno asc)a where rownum<=10)b where rn>=5;

Oracle和Mysql区别？

Oracle没有主键自增特性，使用序列自增，

MYSQL有自增主键特性，

Oracle分页使用rownum

Mysql使用limit

Oracle有表空间，Mysql没有表空间

drop：删除，但是不释放表的内存空间

truncate：是截断表，保留表结构，释放表空间

purge:语句则能直接释放表和表结构

Oracle JDBC连接过程：

public static Connection getconnection(){

Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");

conn = DriverManager.getConnection("jdbc:oracle:thin@locahost:1521:orcl","scott","tiger");

}

查询出每科成绩最高的学生

select sc.\* from sc ,(select subject,max(score) maxsc from sc group by subject ) a

where sc.subject=a.subject and sc.score = a.maxsc;

\*内层嵌套按照学科分组查询62俄-0科及对应学科最高的工资，

外层级联sc表，如果学科和成绩都跟内存查询相同，则取出该同学信息

1: 数据量比较大的情况下，怎么提高效率问题(其实他想知道sql优化问题)

1 可以使用索引

2 SQL语句如果是多表关联可以将关联条件写在左侧,过滤条件尽量写在右侧

3 避免在子查询语句中使用in some any all等关键字

可以使用多表关联替代

4 避免使用like '%%' 写法,这种写法或造成全盘扫描

like 之后是 '字符%'

如果必须是 like '%字符%' 可以使用instr函数替代

where ename like '%E%';

where instr(ename,'E')>0;

5 复杂的业务功能可以使用存储过程(如果对存储过程熟悉的话回答)

分区表

数据库中某些表数据量非常大（Oracle对这个“大”的定义是超过2GB），我们可以将表进行分区，每个分区都是独立的段，存放在不同的表空间中，这种数据存放在不同表空间中的表就是一种分区表。

分区提供以下优点：(这是朝着DBA方向发展的不归路)

（1）由于将数据分散到各个分区中，减少了数据损坏的可能性；

（2）可以对单独的分区进行备份和恢复；

（3）可以将分区映射到不同的物理磁盘上，来分散IO；

（4）提高可管理性、可用性和性能。

in与exists的区别? 那个效率更高?

in :需要通过条件比较结果中的所有数据

exists: 只关心子查询能够查询出数据

select 列名 from 表 where exists(查询结果);

where deptno in(10,20)

exists效率更高

给你100万条数据，你想查一条数据怎么查？

可以在表中查询的列上创建索引：

其次可以使用分区表来存放数据，按照数据量划分，将每10万条数据量放入不同的表空间中，

这样在查询具体的某条数据时，我们可以使用 partition关键字指定查询哪个分区下的内容，

可以极大提高查询效率。

ajax:open(Url,data(get/post),async,username,password)

异步：async:true

同步：async:false

jquery的ajax

$.ajax({

//1使用的提交方式

type:"post",

//2发送到的目的地

url:"servlet/Check",

//3返回类型 支持五种类型 text script json xml html 注意服务器端的MIME设置作废

dataType:"text",

//4是否异步请求

async:true,

//5要发送的值

data:"etoak="+$jq\_input.val(),

//6服务器无误回调函数

success:function(data){

});

servlet的forward（）和redirect（）

forward()是request.getRequestDispatcher("XXX").forward(request,response);

redirect:reponse.sendredirect("");

forword:请求转发，是一种内部重定向，程序收到请求后重新定向到另一个程序，客户端不知道，

redirect：重定向，服务器收到请求，发送一个状态头给客户，客户再请求一次

forward:效率高，用于用户登入，角色转发到相应的模块

redirect：效率低，用于用户注销登入时的返回主页面和跳转其他页面。

根据ID得到input的输入值，document.getElementById(XX).value

jquery-->js

$().get(0)

$()[0]

js-->Jquery

$(js对象)

easyui有哪些常用的组件？

menu（菜单） layout（布局） panel（面板） datagrid（数据表格）

tabs combotree（树形下拉列表框） combobox（下拉列表框）

JSON.parse()将返回的的json转换成js对象，key是属性名，value属性值

Session：有服务器创建的一种安全性很高的会话跟踪机制，支持中文，默认最大不活动周期是1800s.

session消亡：1、超过最大不活动周期2、直接调用销毁方法Session.invalidate()3、关闭浏览器，理论是关闭不会销毁，只有重新打开才会销毁，

JSON数据[{"":"","":""},{}]

页面使用css方式三种：行内添加定义上style属性值，页面头部内嵌调用和外部链接调用

Css在页面的几种

1、外链式

<link type = "text/css" href=" rel="stylesheet"/>

2、内嵌式

书写在head标签内

<style type="text/css"></style>

3、行内式

书写在标签内的

style=""

jQuery的选择器、怎么用

$("标签名")

直接使用标签名作为选择元素的依据

$(".class名")

直接使用.class属性名作为选择元素的依据

$("#id名")

直接使用#id属性名作为选择元素的依据

$("标签#id名")

$("标签.class名")

必须同时满足标签带有id或者相应class

的元素

$("选择器,选择器,选择器")

只要符合其中任意一个选择器就可以成功选取

$("选择器 选择器 选择器")

根据左祖先右后代的原则精确选取子元素

$("\*")

选择全部元素

$("选择器 > 选择器")

仅仅选取字辈元素

$("选择器 + 选择器")

选取的条件

1：从上向下选取

2：必须紧邻

3：必须互为兄弟

$("选择器 ~ 选择器")

向下选取所有的兄弟元素，不需要紧邻

下拉框被选中的元素

前台页面上怎么处理数据量比较大的问题

适当加入分页，筛选机制

Jquery中你用过哪些它独有的函数？

($.each()、$.ajax()、$.get()、$.post()我想到的就这些)

tomcat端口号

默认为8080端口，可以在tomcat的conf文件夹中的server.xml

中更改

div怎么隐藏,然后通过点击事件再让他出来

$("div").hide();

$("button").click(function(){

$("div").show();

})

document load 和 document ready的区别?

load 当整个页面全部加载完毕之后触发

ready 当整个页面的结构全部加载完毕之后触发

对mvc的理解?

m model 模型 - javaBean

v view 视图 - JSP

c controller 控制器 - servlet

重载重写的区别

首先第一个区别：一个是Override 一个是Overload

第二个区别：对于方法重载的时候 需要发生在同一个类体里面

对于方法覆盖的时候 需要发生在有继承关系的两个类中的子类当中

第三个区别：对于方法重载的时候 方法返回类型没有要求

对于方法覆盖的时候 返回类型5.0之前一模一样 5.0开始变成父类方法返回类型的子类类型

第四个区别：对于方法重载的时候 参数必须不同 包括类型 个数 顺序不同

对于方法覆盖的时候 参数必须和父类要覆盖的方法一模一样

switch case的参数可以传哪些数据类型？

jdk1.0 char byte short int

jdk5.0 enum->枚举

jdk7.0 String

数组的复制：

1：错误的复制方式

只是内存里面的对象多了一个名字而已

2：笨重的复制方式

需要程序员挨个的手动进行复制

3：“克隆”的方法，可以不符合正常的应用场景

4：System.arraycopy(1,2,3,4,5);

1：要复制的老鼠组对象

2：老鼠组的起始下标位置

3：要复制到的目标数组

4：新数组的起始下标位置

5：要复制的长度

\*：当我们用System.arraycopy方法的时候，起始一三参数可以是同一个数组对象，从而实现的是一个数组的前后移动

1.Struts2流程？是不是单例的？Struts1用过吗？

Struts2处理请求的流程:容器启动时，首先启动Struts2的核心过滤器，来加载配置文件等待客户端请求，如果客户端发出请求，Struts2首先根据请求的名字来到struts.xml中寻找对应action【根据name属性来查找】，如果找到对应的，则创建class属性指定的类，并且根据method属性值调用对应的方法【如果没有method属性值，则调用execute方法】，然后再根据方法返回的字符串找到元素的子元素，根据中的name 和type属性跳转到其他的action或者页面。

解析xml除了poi的方式还有什么？（面试官说了三种一个都不懂是什么）

首先POI一般用来解析MS OFFICE 比如excel的，不是用来解析XML的。

其次:JDK中提供了两种解析方式:SAX和DOM

第三:第三方的解析组件一般由DOM4J、JDOM 、XStream等

Bootstrap如何夸平台和EasyUI有什么区别

首先、Bootstrap跨平台更准确的描述应该是跨不同的设备。

BootStrap的最大特点就是响应式设计。所谓响应式设计：就是让网站

针对不同的浏览器和设备响应不同的显示效果的策略。

然后、Bootstrap之所以能实现在不同设备之间显示不同的效果，最

大的特点在于应用了CSS3的Media Query(媒体查询)技术，即能够针对

不同的媒体和设备显示不同的效果

再次、Bootstap和EasyUI侧重点不同，Bootstrap侧重前端CSS效果，即页面如何展示，并且提供了很多组件供我们使用，而EASYUI则为我们提供了一中后台管理软件开发中模板，并且也提供了很多DataGrid之类的组件。