## Trabalho Final

Redes de Computadores - QXD0021



Heric da Silva Cruz hericsilvaho@gmail.com

Universidade Federal do Ceará

10 de julho de 2025



# Motivação

# Algoritmos Genéticos



- Desenvolvidos por John Holland em 1975.
- Inspirados nos processos de evolução natural Trabalham com uma população de soluções candidatas (cromossomos) e usam operadores de seleção, cruzamento e mutação.
- Usados para encontrar soluções aproximadas para problemas NP-Completos e outros.

#### Algorithm 1 Basic Genetic Algorithm

- 1: initialize population
- 2: repeat
- 3: repeat
- 4: crossover
- 5: mutation
- 6: phenotype mapping
- fitness computation
- 8: until population complete
- 9: selection of parental population
- 10: until termination condition

Pseudocódigo de um algoritmo genético simplificado.

# O Desafio da Execução



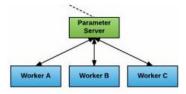
- A natureza estocástica dos Algoritmos Genéticos significa que cada execução pode gerar uma solução final diferente.
- Para obter um conjunto robusto e diversificado de boas soluções para um mesmo problema, é essencial executar o algoritmo múltiplas vezes.
- Embora uma única execução possa ter um tempo "razoável", a necessidade de dezenas ou centenas de execuções sequenciais transforma o processo em uma tarefa extremamente demorada.

# A Solução: Kambo-Hive



A solução é dividir as múltiplas execuções do algoritmo, distribuindo a carga de trabalho em uma arquitetura **Cliente-Servidor**:

- Host (Servidor): Gerencia e distribui a fila de tarefas a serem processadas.
- Workers (Clientes): Solicitam tarefas ao Host, executam o algoritmo de forma independente e devolvem o resultado.



O Host distribui tarefas para múltiplos Workers, que as processam em paralelo.



# Requisitos do Projeto

## Requisitos do Projeto



A Solução foi desenvolvida segundo os requisitos do problema e incluindo os requisitos para a pontuação extra:

### Disponibilidade do Código:

Versionamento e publicação no GitHub.

### Pesquisa Automática de Host:

Workers encontram o servidor na rede local via broadcast.

### • Distribuição Configurável:

O Host permite alterar a estratégia de envio de tarefas (FIFO, LIFO, etc).

#### • Relatório de Uso Detalhado:

Geração de um arquivo JSON com estatísticas da execução.



# Fluxo de Execução

## Passo 1: A Requisição do Worker



O ciclo se inicia com um Worker ativo solicitando uma tarefa ao Host.

• O Worker envia uma mensagem RequestTask, que contém apenas seu próprio ID único para identificação.

```
#[derive(Debug, Serialize, Deserialize)]
pub enum Request {
    RequestTask { worker_id: Uuid },
    ReportResult { worker_id: Uuid, result: TaskResult },
    Heartbeat { worker_id: Uuid },
}
```

A enum Request define as possíveis ações de um Worker.

# Passo 2: A Atribuição da Tarefa



Ao receber a requisição, o Host consulta sua fila de tarefas pendentes e responde conforme a estratégia de distribuição configurada.

- Se houver trabalho, o Host envia a mensagem AssignTask.
- Essa mensagem carrega um objeto Task, que contém todas as informações que o Worker precisa para executar o algoritmo.

```
#[derive(Debug, Clone, Serialize, Deserialize)]
pub struct Task {
    pub id: Uuid,
    pub graph_id: String,
    pub run_number: u32,
    pub ag_config: String,
}
```

A struct Task encapsula os dados de uma única execução.

### Passo 3: O Relato do Resultado



Após finalizar o processamento, o Worker envia seu resultado de volta para o Host.

- A mensagem ReportResult carrega um objeto TaskResult.
- Esta estrutura contém o fitness da solução, o tempo de processamento, e outros detalhes da execução.
- O Host armazena esses dados para o relatório final e confirma o recebimento.

```
#[derive(Debug, Clone, Serialize, Deserialize)]
pub struct TaskResult {
   pub task_id: Uuid,
   pub graph_id: String,
   pub worker_id: Uuid,
   pub fitness: F64,
   pub solution_data: Vec<u8>,
   pub interations_run: u32,
   pub processing_time_ms: u64,
}
```

A struct TaskResult com os dados da solução encontrada.

## O Cérebro do Sistema: O Host



Além de distribuir tarefas, o Host gerencia todo o ciclo de vida da execução através de três componentes principais:

### • TaskManager:

Controla a fila de tarefas, o status de cada uma (pendente, atribuída, concluída) e implementa as diferentes **estratégias de distribuição** como *FIFO*, *LIFO* e *RANDOM*.

### • ResultAggregator:

Recebe e armazena todos os TaskResult enviados pelos workers, centralizando os dados para a análise final, utiliza um ArcMutex para fazer isso.

#### PeriodicSaver:

De forma assíncrona, salva o progresso dos resultados em um arquivo. Isso garante a "tolerância a falhas", permitindo a recuperação dos dados caso o Host seja interrompido.



# Execução

# Kambo-Hive em Execução



#### Host Inicializado



Host carregando as tarefas e aguardando conexões.

### Workers em Execução

```
Constantification - Project Annabe have continued to the continued to the
```

Workers se conectam, solicitam e processam tarefas em paralelo.

# Análise de Desempenho: O Relatório Final



Ao final da execução (ou ao ser interrompido), o Host gera um relatório detalhado em formato JSON, consolidando todos os dados da operação.

### Este relatório permite analisar:

- O desempenho individual de cada Worker (tarefas resolvidas, tempo médio)..
- Um resumo geral da saúde da execução (total de tarefas, falhas, etc.).



# Conclusão

### Conclusão



O projeto **Kambo-Hive** cumpriu todos os requisitos propostos para o trabalho, incluindo os de pontuação extra.

O código-fonte completo, exemplos de uso da biblioteca estão disponíveis no GitHub:

github.com/hscHeric/kambo-hive

É importante ressaltar que já existem soluções consolidadas e de alta desempenho para computação científica distribuída (como OpenMP e MPI) o objetivo do projeto é o aprendizado.



# Obrigado