

# Traitement de corpus

## Cours n°2 - Les bases de Python

Hee-Soo Choi

UFR Sciences Humaines et Sociales  
Université de Lorraine

13 octobre 2021

# Table de matières

## 1. Généralités

## 2. Environnement

- Téléchargement et installation

- Pycharm

- Interpréteur vs. Scripts

## 3. Premier script

# Python

Python est un langage de programmation :

- Version 3.10
- Typage dynamique
- Syntaxe épurée
- Interface graphique
- Portable (Windows/MacOS/Linux)

## Exemple d'utilisation

Serveurs Youtube, serveurs Instagram, Dropbox, etc.

# Téléchargement et installation

À télécharger ici :

<https://www.python.org/downloads/windows/>

À télécharger ici :

<https://www.jetbrains.com/idea/fr-fr/pycharm/download/#section=windows>

# Interpréteur vs. Scripts

## Interpréteur

### Définition : interpréteur

Programme permettant d'entrer et d'exécuter des commandes une à une.

### Exemple avec l'interpréteur

```
Python 3.8.10 (default, Sep 28 2021, 16:10:42)
[GCC 9.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license"
for more information.
>>>
7
>>>
```

## Script

### Définition : script

Fichier regroupant un ensemble d'instructions et pouvant être exécuté

### Exemple de script : main.py

```
#!/bin/env python3

a = 3
b = 4
c = a + b

print(c)
```

# Premier script

## Exemple de script

```
#!/bin/env python3
```

```
# Cette ligne est un commentaire, elle n'a pas d'effet
```

```
prenom = "Hee-Soo"
```

```
nom = "Choi"
```

```
age = 25
```

```
print(f"Je suis {prenom} {nom}, et j'ai {age} ans")
```

Au moment de l'exécution, le script affiche la ligne suivante :

```
Je suis Hee-Soo Choi, et j'ai 25 ans
```

# Opérateurs arithmétiques

Les opérateurs arithmétiques en Python :

Nom	Opérateur
Addition	+
Soustraction	-
Division	/
Multiplication	*
Modulo	%
Puissance	**

Nom	Opérateur
Égalité	==
Différence	!=
Strictement supérieur	>
Supérieur ou égal	>=
Strictement inférieur	<
Inférieur ou égal	<=



# Opérateurs logiques

Les opérateurs logiques en Python :

Nom	Opérateur
Ou	or
Et	and
Non	not

## Exemple

```
if c1 == c2 and c2 == c3:  
    return True  
else:  
    return False
```

# Structures de contrôle : la condition

Bloc SINON / SI

## Écriture

**Entrée** : données d'entrée

**Sortie** : résultat souhaité

**si** condition 1 **alors**

Instruction 1

**sinon si** condition 2 **alors**

Instruction 2

**sinon**

Instruction 3

## Exemple en python

```
if n < 0:
    print(f'Le nombre {n} est négatif')
elif n > 0:
    print(f'Le nombre {n} est positif')
else:
    print(f'Le nombre est nul')
```

# Structures de contrôle : les boucles

## Écriture

**Entrée** : données d'entrée

**Sortie** : résultat souhaité

**tant que** condition **faire**

Instruction 1

## Exemple en python

```
i = 0

while i < 10:
    print(i)
    i = i + 1
```

# Structures de contrôle : les boucles

## Écriture

**Entrée** : données d'entrée

**Sortie** : résultat souhaité

**pour chaque** élément **dans E faire**  
Instruction 1

## Exemple en python

```
for lettre in mot:  
    print(lettre.upper())
```

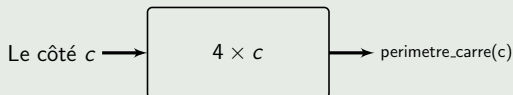
# Les fonctions

## Définition : fonction

Ensemble d'instructions qui renvoient une valeur à la fin de leur traitement



## Exemple : fonction `perimetre_carre(c)`



`perimetre_carre(3)` vaut 12

`perimetre_carre(1)` vaut 4

# Les fonctions, en python

**Définition** de la fonction :

```
def perimetre_carre(c)
    resultat = 4*c

    return resultat
```

**Appel** de la fonction :

```
p = perimetre_carre(2.3)
```

## Terminologie

Le résultat d'une fonction est appelée **valeur de retour**.

Les entrées d'une fonction sont appelés **paramètres** ou **arguments**.