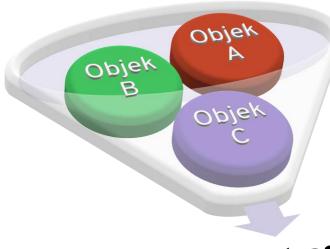
# Konsep OOP

**Object Oriented Programming** 

# Apa itu OOP?

Paradigma dalam mengembangkan aplikasi dengan berorientasi pada objek



# Bagaimana Caranya?

Caranya dengan memecah suatu aplikasi menjadi beberapa bagian (yang kemudian disebut dengan objek) di mana masing-masingnya dapat berdiri sendiri

Aplikasi

# Contoh Objek Pada Apps?

- Objek Tampilan (menangani user interface),
- Objek Helper (menangani fungsi-fungsi umum),
- Objek Database (menangani interaksi dengan database),
- Objek Security (menangani keamanan, otorisasi),
- ❖ Objek File (menangani operasi dengan file),
- Objek Error Handling (menangani error pada aplikasi)
- dsb

# Mengapa 00P?

Keuntungan vs Kekurangan

### Keuntungan vs Kekurangan

- Menyederhanakan problem yang kompleks
- Efisien karena suatu objek dapat digunakan kembali
- Memudahkan mengelola kode & menemukan bug
- Mempercepat pengembangan aplikasi

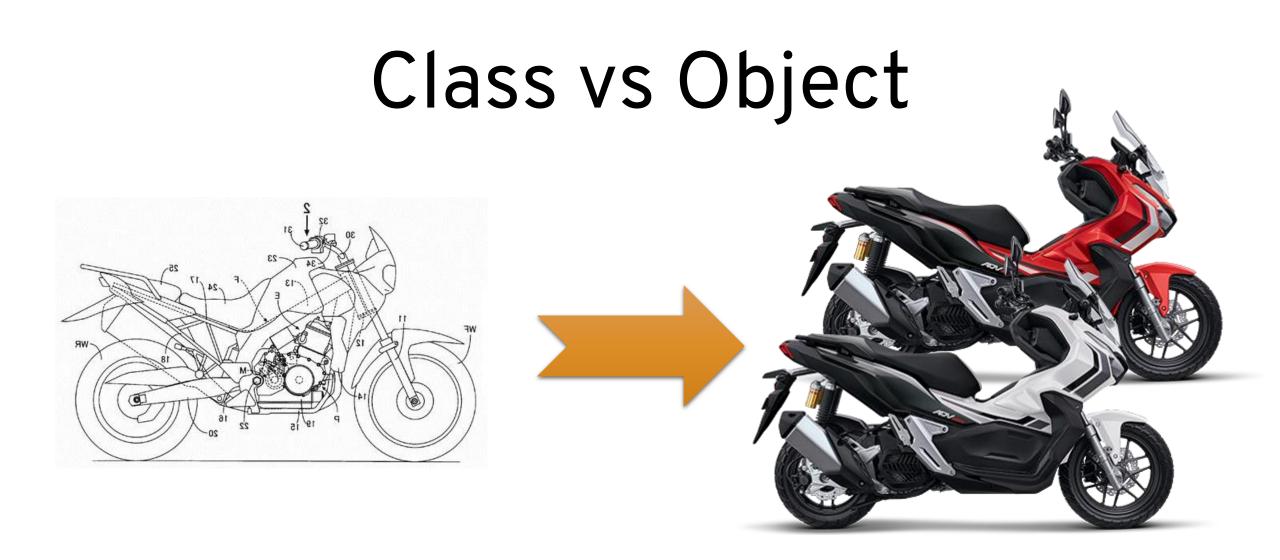
- Lebih kompleks untuk dipelajari (karena banyak konsep-konsep baru)
- Ukuran kode aplikasi relative lebih besar
- Waktu eksekusi program lebih lambat

## Paradigma Sebelum 00P?

Procedural atau functional yaitu menggunakan fungsi

## Coding Procedural

```
<?php
define("phi", 22/7);
function lebarLingkaran($radius){
    return 2*phi*$radius;
function luasLingkaran($radius){
    return phi * $radius * $radius;
echo "Lebar: ".lebarLingkaran(7); // hasilnya 44
echo "Luas: ".luasLingkaran(7); // hasilnya 154
```



## Class

Blue print atau desain atau rancangan dari suatu object

```
class NamaKelas
{
    // kode
}
```

#### Contoh Class (Static)

Member class yang dapat dipanggil tanpa meng-*instance* class menjadi object

Method: money()

:: akses static property&method

```
<?php
class Helper
{
    public static function money($amount){
        return "Rp. " . number_format($amount, 2);
    }
}
echo Helper::money(7500); // Rp. 7,500.00</pre>
```

#### Contoh Class (Non Static)

Kumpulan dari function (method) dan variable (property)

- Property: phi, \$radius
- Method: lebar(), luas()

self:: akses constant (static)
\$this-> akses
property&method

```
Lingkaran.php
<?php
class Lingkaran
   const phi = 22/7;
   public $radius;
   public function lebar(){
      return 2 * self::phi * $this->radius;
   public function luas(){
      return self::phi * $this->radius * $this->radius;
```

# Object

Instance dari suatu class

```
$kelas1 = new NamaKelas();
$kelas2 = new NamaKelas();
```

#### Contoh Object

#### Include / require file class Lingkaran

```
object.php
<?php
require "../class/Lingkaran.php";
$lingkaran01 = new Lingkaran();
$lingkaran01->radius = 7;
echo "Lebar: " . $lingkaran01->lebar(); // hasilnya 44
echo "Luas: " . $lingkaran01->luas(); // hasilnya 154
$lingkaran02 = new Lingkaran();
$lingkaran02->radius = 14;
echo $lingkaran02->lebar(); // hasilnya 88
echo $lingkaran02->luas();
```

## Class Constuctor

Method yang pertama kali dijalankan ketika class di-instance / dibuat, biasannya digunakan untuk menginisialisasi property

```
<?php
class Test
{
    public function __construct(){
        echo "class test dibuat";
    }
}
$test1 = new Test(); // class test dibuat</pre>
```

#### Contoh Class Constructor

```
Lingkaran.php
<?php
class Lingkaran
    const phi = 22 / 7;
    public $radius;
    public function __construct($radius){
        $this->radius = $radius;
    // method lain
```

```
<?php object.php
require "Lingkaran.php";

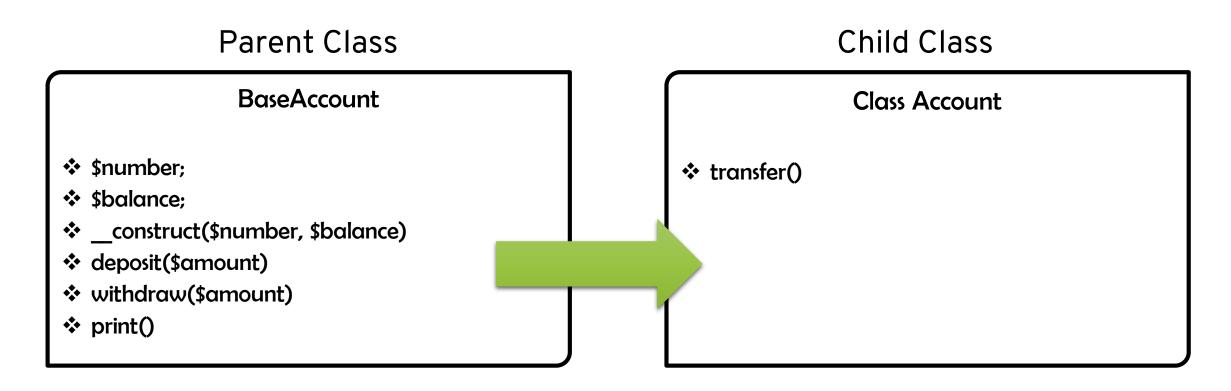
$lingkaran01 = new Lingkaran(7);
echo "Lebar: ".$lingkaran01->lebar();
echo "Luas: ".$lingkaran01->luas();
```

## Inheritance / Pewarisan

- Inheritance = class child memiliki sifat yang sama dengan parent (baik property maupun method
- ❖ keyword = extends

```
class child extends parent
{
}
```

#### Contoh Class BaseAccount & Account



Semua property dan method yang dimiliki oleh parent class (BaseAccount) akan diwariskan atau akan juga dimiliki oleh child class (Account)

#### Contoh Class BaseAccount & Account

```
<?php
                                    BaseAccount.php
class BaseAccount
  public $number;
  public $balance;
  public function construct($number, $balance){
     $this->number = $number;
     $this->balance = $balance;
  public function deposit($amount){
      $this->balance = $this->balance + $amount;
  public function withdraw($amount){
      $this->balance = $this->balance - $amount;
  public function print(){
      return $this->balance;
```

```
<?php
require "Account.php";

$account1 = new Account("A001", "100000");

$account1->deposit(25000);
echo "Saldo1: ".$account1->print();

$account2 = new Account("A002", "50000");
$account2->withdraw(50000);
echo "Saldo2: ".$account2->print();
```

# Polymorphisme / Method Overriding

Method yang sama pada class child bisa memiliki implementasi yang berbeda dengan method pada class parent

#### Contoh Class BaseAccount & Account

```
<?php
class BaseAccount
{
    // method & property lain
    public function print(){
        return $this->balance;
    }
}
```

```
<?php
require "BaseAccount.php";
class Account extends BaseAccount{
    // method & property lain
    public function print(){
        echo "balance: " . $this->balance;
    }
}
```

```
<?php
                                        object.php
require "Account.php";
$account1 = new BaseAccount("A001", "100000");
$account1->deposit(25000);
echo "Saldo1: " . $account1->print();
$account2 = new Account("A002", "50000");
$account2->withdraw(5000);
$account2->print();
```

# Visibility / Ruang Lingkup

Visibility = keteraksesan method dan property pada suatu class dan childnya

## 3 Jenis Visibility

- Public = method & property bisa diakses secara global baik dari dalam class, object, maupun dari class childnya (default)
- Private = method & property HANYA bisa diakses dari class tersebut
- Protected = method & property bisa diakses dari class tersebut dan child-nya, TIDAK BISA diakses dari object

### Contoh Implementasi Visibility Public

```
class BaseAccount
{
    public $number;
    public $balance;
    // method & property lainnya
}
```

```
$account1 = new Account("A001", "100000");
$account1->balance = 5000000000;
$account1->print();
```

```
class Account extends BaseAccount
{
    // method & property lain
    public function print(){
        echo "balance: " . $this->balance;
    }
}
```

#### Catatan:

Property **balance** dan method **print**() dapat diakses baik dari class child maupun dari object, hal ini karena visibilitynya public

### Contoh Implementasi Visibility Protected

```
class BaseAccount
{
    public $number;
    protected $balance;
    // method & property lainnya
}
```

```
class Account extends BaseAccount
{
    // method & property lain
    public function print(){
        echo "balance: " . $this->balance;
    }
}
```

```
$account1 = new Account("A001", "100000");
$account1->balance = 50000000000;
$account1->print();
```

PHP Fatal error: Uncaught Error: Cannot access protected property Account::\$balance in C:\xampp\htdocs\example\oop\visibility\protected. php:18

#### Catatan:

Akan terjadi error saat pemanggilan property balance pada object, hal ini dikarenakan visibility protected tidak mengizinkan property / method diakses dari object

### Contoh Implementasi Visibility Private

```
class BaseAccount
{
    public $number;
    private $balance;
    // method & property lainnya
}
```

```
$account1 = new BaseAccount("A001", "100");
$account1->balance = 500;

$account2 = new Account("A002", "100");
$account2->print();
```

```
class Account extends BaseAccount
{
    // method & property lain
    public function print(){
        echo "balance: " . $this->balance;
    }
}
```

Undefined property: Account::\$balance

Uncaught Error: Cannot access private property BaseAccount::\$balance

#### Catatan:

Akan terjadi error saat pemanggilan property balance pada class child, hal ini dikarenakan visibility private tidak akan mewariskan property atau method ke child serta tidak mengizinkan property / method diakses dari luar class tersebut

### Interface

Interface = class yang semua method parent harus dideklarasikan atau diimplementasikan di class child

Keyword: implements

#### Contoh Interface

```
<?php BaseFeature.php
interface BaseFunction
{
   public function transfer();
}</pre>
```

#### Catatan:

Jika tidak dideklarasikan pada class Account maka akan muncul "Fatal error: Class Account contains 1 abstract method and must therefore be declared abstract or implement the remaining methods (BaseFeature::transfer)"

```
<?php
                                        Account.php
require "BaseAccount.php";
require "BaseFeature.php";
class Account extends BaseAccount implements Ba
seFeature
 public function transfer(){
      echo "not yet";
```

## Namespace

Namespace = identifier sebuah class yang umumnya diasosiasikan dengan lokasi file class tersebut berada, digunakan untuk membedakan class satu dengan yang lainnya meskipun Namanya sama

Keyword: namespace & use

### Contoh Penggunaan Namespace

#### **Structure Directory App**

```
index.php+ baseBaseAccount.php
```

+ library Account.php

```
<?php index.php
require "library/Account.php";
use library\Account;

$account1 = new Account("A001", 50000);
echo $account1->print();
```

```
Account.php
<?php
namespace library;
require "base/BaseAccount.php";
use base\BaseAccount;
class Account extends BaseAccount
    public function print(){
        echo "balance: " . $this->balance;
                     <?php
                                        BaseAccount.php
                     namespace base;
                     class BaseAccount
                         public $number;
                         public $balance;
                         // property atau method lain
```

## Autoloading

Autoloading = Include class otomatis ketika class diciptakan

```
c?php
spl_autoload_register(function ($class_name) {
   require $class_name . ".php";
   // require str_replace('\\', '/', $ class_name) . ".php";
});
```

### Contoh Penggunaan Autoloading

#### **Structure Directory App**

```
index.php
autoloader.php
+ base
    BaseAccount.php
+ library
    Account.php
```

```
<?php index.php
require "autoloader.php";
use library\Account;

$account1 = new Account("A01", 500);
echo $account1->print();
```

```
Account.php
<?php
namespace library;
use base\BaseAccount;
class Account extends BaseAccount
    public function print(){
        echo "balance: " . $this->balance;
           <?php
                                BaseAccount.php
           namespace base;
           class BaseAccount
               public $number;
               public $balance;
               // property atau method lain
```

## Method Chaining

Mengakses beberapa method dalam satu baris perintah

```
$account2 = new BaseAccount('B001', 100000);
$account2->deposit(25000)->withdraw(50000)->print();
```

### Contoh Method Chaining

```
BaseAccount.php
<?php
class BaseAccount
   public $number;
   public $balance;
   public function construct($number, $balanc
e){
      $this->number = $number;
      $this->balance = $balance;
   public function deposit($amount){
      $this->balance = $this-
>balance + $amount;
      return $this;
   public function withdraw($amount){
      $this->balance = $this->balance -
 $amount;
      return $this;
   public function print(){
      echo "saldo : " . $this->balance;
      return $this;
```

```
<?php
                                     object.php
require "BaseAccount.php";
// nabung awal 100.000
$account1 = new BaseAccount("A001", 100000);
// nabung kemudian 25.000
$account1->deposit(25000);
// diambil 50.000
$account1->withdraw(50000);
// cetak buku tabungan
$account1->print();
$account2 = (new BaseAccount('B001', 100000)
)->deposit(25000)->withdraw(50000)->print();
```

## Terima Kasih