



# SOFTWARE ENGINEERING VERSUCH: USER MANAGEMENT SYSTEM

**Objektorientierte Programmierung im Kontext einer Nutzerverwaltung**

# IMPLEMENTATION EINER NUTZER VERWALTUNG IN JAVA/C#

**B. Eng. Sebastian Wimmershoff**

Wissenschaftlicher Mitarbeiter im Labor für Informatik

E-Mail: [sebastian.wimmershoff@hs-duesseldorf.de](mailto:sebastian.wimmershoff@hs-duesseldorf.de)

Bei Rückfragen E-Mail schreiben

# ZEITLICHER ABLAUF

08.01.2025, 16:00:

Ausgabe der Aufgabenstellung an die Gruppen

**15.01.2025, 23:59:**

**Letzter Termin** zur Abgabe der Ergebnisse

16.01.2025, 14:00:

Kurze Demonstration des Programms im Meeting  
(5-10 Minuten pro Gruppe)

# ORGANISATORISCHES

1. Umsetzung entweder in C# oder Java
2. Dokumentation des Fortschritts erfolgt über GitHub (ein Repository pro Gruppe)
3. Feedback zum Code im letzten Meeting und als Kommentare im Code

# GITHUB REPOSITORY

- Alle Gruppenmitglieder sollten bereits hinzugefügt sein
  - Dokumentation der Ergebnisse entweder über:  
Hochladen der Dateien
  - Oder:  
Repository von Github klonen
- <https://learn.microsoft.com/en-us/visualstudio/version-control/git-clone-repository?view=vs-2022>
- Committen und Pushen des Codes aus Visual Studio  
(Code)

# VERSUCHSANLEITUNG

- Genaue Versuchsbeschreibung in GitHub-Repository

<https://github.com/hsd-inflab/hhbk-user-management>

# MENÜ:

```
Nutzerverwaltung
1. Nutzer anzeigen
2. Nutzer wechseln
3. Nutzer hinzufügen
4. Nutzer entfernen
5. Passwort ändern
0. Exit
Choose an option: █
```

- Als Beispiel. Über die Eingeegebene Zahl soll der entsprechende Menüpunkt aufgerufen werden

# EMPFOHLENE UMSETZUNG

1. Darstellung des Menüs
2. Endlosschleife + Einlesen des User Input
3. Nutzerdatenspeicherung
4. Implementierung der Menüfunktionen