

一、单项选择题(本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 以下是关于 Java 语言关键字的叙述，其中正确的是()

- A. 关键字可以用来描述类的成员类型，但是不能描述普通变量
- B. 关键字由字母(包括英文字母、下划线字符、美元字符、文字字符)和数字组成
- C. 关键字不可以用作变量、方法、类或标号的标识符
- D. break 和 main 都是 Java 语言的关键字

2. 执行以下代码，输出结果是()

```
int x=5, y=7, u=9, v=6;  
System.out.println(x>y ? x+2: u>v ? u-3: v+2);
```

- A. 8
 - B. 6
 - C. 7
 - D. true
3. Java 语言中，只限于类或者同一包中的类的方法能访问的访问权限是()

- A. public
- B. private
- C. protected
- D. <无修饰>

4. 设有数组定义 int[][] x={{1, 2}, {3, 4, 5}, {6}, {}};, 则 x.length 的值为()

- A. 3
- B. 4
- C. 6
- D. 7

5. 在以下 Swing 的类中，属于容器的是()

- A. JApplet
- B. JButton
- C. JTextArea
- D. JMenu

6. 在以下供选择的方法中，属于接口 MouseMotionListener 的方法是()

- A. mouseReleased()
- B. mouseEntered()
- C. mouseExited()
- D. mouseMoved()

7. 小程序要播放音频文件，可使用类()

- A. Audio
- B. JAudio
- C. AudioClip
- D. JAudioClip

8. 以下是关于线程的叙述，正确的是()

- A. 多线程的使用可以提高设备的平行工作能力，但是使系统管理变得复杂
- B. 同一个进程下的线程都有自己的状态、专用数据段和独立的内存资源
- C. 线程是能独立运行的程序
- D. 进程的执行效率比线程的执行效率高

9. 在 Java 的类库中，包含实现输入/输出操作的包是()

- A. java.util
- B. java.io
- C. java.applet
- D. java.awt

10. 在编写访问数据库的 Java 程序时，ResultSet 对象的作用是()

- A. 建立新数据库连接
- B. 用来表示与数据库的连接
- C. 在指定的连接中处理 SQL 语句
- D. 存储查询结果

二、填空题(本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分)

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

11. Java 语言采用多种机制来保证可移植性，其中最主要的是_____。

12. 程序包声明的格式是_____。

13. 当联编推迟至运行时间实现时，该联编过程称为_____。

14. 使用默认字节字符对应表，将字符串转化为字节数组的方法是_____。

15. 在 Swing 中，带有滚动条的面板的类名是_____。

16. 组合框(JComboBox)是_____的组合。
17. 在某个组件中绘图，一般应该为这个组件所属的子类重写_____方法。
18. 多线程互斥使用_____的程序段，在操作系统中称为临界段。
19. 在 Java 语言中，文件随机访问可以利用_____类实现。
20. Java 程序可以用纯 Java 的_____驱动程序，实现与数据库连接。

三、简答题(本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分)

21. 请使用 for 循环语句计算 $S=1+\frac{1}{2}+\frac{1}{3}+\cdots+\frac{1}{10}$ 的值。
22. 请写出 Applet 类中 init() 方法的功能。
23. 请写出空布局安置组件的两个步骤。
24. 在 Swing 中，对话框有几种?并请写出它们的主要区别。
25. 请写出用 Runnable 接口实现多线程的主要工作。
26. 请写出用 InetAddress 类，获取网址为“www.edu.cn”的 IP 地址的 Java 语句。

四、程序填空题(本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分)

27. 方法 boolean isPrime(int n)的功能是判断正整数 n(n>1)是否为质数。

```
static boolean isPrime(int n) {  
    int i;  
    if(n==2)return true;  
    if (n%2==0) return false;  
    for(i=3;i*i<=n;i+=2)  
        if(_____) break;  
    if(_____) return true;  
    return false;  
}
```

28. 某小应用程序窗口中有一个文本框，一个 8 行 10 列的文本区以及一个按钮，点击这个按钮时，在文本框中输入的内容会追加到文本区中。

```
import java.applet.*; import javax.swing.*; import java.awt.event.*;  
public class TextAPP extends Applet implements ActionListener {  
    JTextField input;  JTextArea display; JButton append;  
    public void init() {  
        input = new JTextField(10);  
        display = new _____;  
        append = new JButton("追加");  
        add(input); add(display); add(append);  
        input.requestFocus();  display.setLineWrap(true);  
        append.addActionListener(this);  
    }  
    public void actionPerformed(ActionEvent e), {  
        display._____ (input.getText() +" ");  
    }  
}
```

29. 某小应用程序有一个由 3 个单选按钮组成的颜色选择组，当选中某种颜色时，窗口的背景颜色将作相应的变化。这里给出的是窗口子类 My Window 的定义的框架以及其构造函数的定义。

```
class MyWindow extends JFrame implements _____ {  
    ...  
    MyWindow(String s) {  
        super(s);  
    }  
}
```

```

        Container con = this.getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(3,2));
        this.setLocation(100, 100);  this.setSize(400, 400);
        panel 1 = new Panel 1 ();
        label 1 = new JLabel("改变前景颜色",JLabel.CENTER);
        con.add(label 1 );          con._____;
        panel 1 .box 1 .addItemListener(this);
        panel 1 .box 2.addItemListener(this);
        panel 1 .box 3.addItemListener(this);
        this. setVisible (true);      this.pack();
    }
    ...
}

```

30. 某小应用程序的界面有两个按钮，点击“画圆”按钮，程序在窗口画一个圆，点击“画矩形”按钮，程序在窗口画一个矩形。

```

import java.applet.*;  import java.awt.*;
import java.awt.event.*;import javax.swing.*;
public class Class 1 extends Applet implements ActionListener {
    boolean c = false; int r = 50,a = 50, b = 50;
    JButton b1, b2;
    public void init(){
        setSize(200, 200);  setBackground(Color.blue);

```

```

        b1 = new JButton("画 圆"); b2 = new JButton("画矩形");
        b1.addActionListener(this); b2.addActionListener(this);
        add(b1); add(b2); setVisible(true);
    }
    public void _____ (Graphics g) {
        g.clearRect(70, 100, 130, 200);
        g.setColor(Color. red);
        if(c) g.drawRoundRect(70, 100, r, r, r, r);
        else g.drawRect(70, 100, a, b);
    }
    public void update(Graphics g) { paint(g); }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if(e.getSource()==b1) { c = true; }
        else if(e.getSource()==b2) { c = false; }
        _____;
    }
}

```

31. 某按钮的监视器方法 actionPerformed() 实现将文本区中的内容写入到文本文件 myText.txt 中。

```

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        try {
            int n = txtFld.getText().length();
            byte buffer[]=new byte[n];
            buffer=txtFld.getText().getBytes();
            FileOutputStream wf=new _____ ("myText.txt");
            wf. write(buffer, 0,n);
            _____;
        }catch (IOException ioe){ txtFld.setText(ioe.toString()); }
    }
}

```

五、程序分析题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class A {
    int m = 5;    static int n = 3;
    public static void main(String[] args) {
        A obj1 = new A();    A obj2 = new A();
        obj1.m *= 2; obj1.n *= 4;    obj2.m += 1; obj2.n += 6;
        System.out.println("obj1.m=" + obj1.m);
        System.out.println("obj1.n=" + obj1.n);
        System.out.println("obj2.m=" + obj2.m);
        System.out.println("obj2.n=" + obj2.n);
    }
}
```

33. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class Test33 {
    static int merger(int [] a, int []b, int []c){
        int i = 0, j = 0, k = 0;
        while(i < a.length && j < b.length) {
            if(a[i] < b[j])c[k++] = a[i++];    else c[k++] = b[j++];
        }
        while(i < a.length) c[k++] = a[i++];
        while(j < b.length) c[k++] = b[j++];
        return k;
    }
    public static void main(String[] args) {
        int a[] = {3, 6, 9};    int b[] = { 1, 2, 5};
        int []c = new int[100];    int p = merger(a, b, c);
        for(int k = 0; k < p; k++)
            System.out.print(c[k]+ (k < p-1 ? " " : "\n"));
    }
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.awt.*;    import javax.swing.*;
import java.applet.*;    import java.awt.event.*;
public class Class1 extends Applet implements ActionListener{
    JTextField Text1 =new JTextField(5);
    JTextField Text2=new JTextField(5);
    JTextField Text3=new JTextField(5);
    JLabel Label1 =new JLabel("Please input three numbers:");
    JLabel Label2=new JLabel(" ");
    JButton but=new JButton("Start!");
    public void init() {
        setLayout(new GridLayout(6,1));    add (Label1);
        add (Text1);    add (Text2);    add (Text3);
        add (but);    add (Label2);
        Label2.setFont(new Font ("Courier", 1, 20));
        but.addActionListener(this);
    }
}
```

```

    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        int a,b,c;
        a=Integer.parseInt(Text 1.getText());
        b=Integer.parseInt(Text2.getText());
        c=Integer.parseInt(Text3.getText());
        if (a + b < c || b + c < a || c + a < b)    {
            Label2.setForeground (Color. red );
            Label2.setFont(new Font ("Courier ", 1, 24));
            Label2.setText("No.");
        }    else    {
            Label2.setForeground(Color.blue);
            Label2.setFont(new Font ("Courier ", 2, 24));
            Label2.setText(" Yes.");
        }
    }
}

```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```

import javax.swing.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*;
class MyScrollBar extends JScrollBar {
    public MyScrollBar(int init, int len, int low, int high){
        super(JScrollBar.HORIZONTAL, init, len, low, high);
    }
    public Dimension getPreferredSize() {
        return new Dimension(125, 20);
    }
}
class MyWindow extends JFrame implements AdjustmentListener{
    private JTextField text;
    MyWindow(String s){
        super(s);
        MyScrollBar tempBar = new MyScrollBar(10, 10, 0, 255);
        Container con = this.getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2,1));
        this.setSize(250, 100); this.setLocation(100, 100);
        tempBar.addAdjustmentListener(this);
        text= new JTextField("移动滚动条的滑块",20);
        con.add(text); con.add(tempBar); this.setVisible(true); this.pack();
    }
    public void adjustmentValueChanged(AdjustmentEvent e){
        MyScrollBar myBar=(MyScrollBar)e.getAdjustable();
        text.setText("选择的值是: "+myBar.getValue());
    }
}
public class Test35 {
    public static void main(String[] args) { new MyWindow("滚动条示意程序"); }
}

```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```

import java util.*;
class MyThread extends Thread {
    int pauseTime; String name;
    public MyThread (int x, String n) { pauseTime = x;    name = n; }
    public void run() {
        for(int i = 1;i <= 4; i++) {
            try {
                System.out.println(name + ":" +new Date(System.currentTimeMillis()));
                Thread.sleep(pauseTime);
            }catch(Exception e){ }
        }
    }
}

public class Test36{
    static public void main(String[] args) {
        MyThread thread1 = new MyThread (1000,"Fast Thread"); thread1.start();
        MyThread thread2 = new MyThread (3000,"Slow Thread"); thread2.start();
    }
}

```

六、程序设计题(本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分)

37. 请编写方法 `int countNum(String str)`，该方法的功能是统计已知字符串 `str` 中数字的个数。例如，`countNum("A42B83C2D")` 的返回值是 5。

38. 一个小应用程序，界面如下图所示，其功能为实现摄氏温度和华氏温度的相互转换。以下是程序的大部分，请编写其中的监视器方法。

注：华氏温度(F)=摄氏温度(C)×9 / 5+32

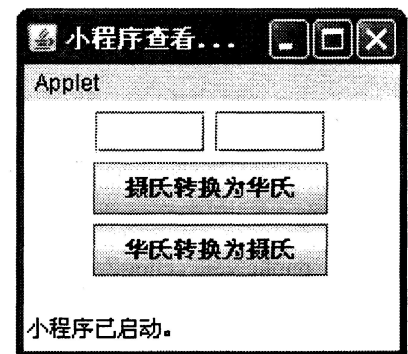
```

import java.applet.*; import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
public class test38 extends Applet implements
ActionListener {
    JTextField text1, text2;
    JButton c2f, f2c;
    public void init() {
        text 1 = new JTextField(5);      text2 = new JTextField(5);
        c2f=new JButton("摄氏转换为华氏");
        f2c=new JButton("华氏转换为摄氏");
        add(text 1); add(text2);      add(c2f); add(f2c);
        text1.requestFocus();
        c2f.addActionListener(this); f2c.addActionListener((this);
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        //请在以下位置编写代码

    }
}

```



2010 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计 (一) 试题答案及评分参考

(课程代码 04747)

一、单项选择题 (本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分)

- | | | | | |
|------|------|------|------|-------|
| 1. C | 2. B | 3. C | 4. B | 5. A |
| 6. D | 7. C | 8. A | 9. B | 10. D |

二、填空题 (本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

- | | |
|----------------------|-----------------|
| 11. 虚拟机 (或者字节码) | 12. package 包名; |
| 13. 动态联编 | 14. getBytes() |
| 15. JScrollPane | 16. 文本框和列表 |
| 17. paint() | 18. 共享资源 |
| 19. RandomAccessFile | 20. JDBC |

三、简答题 (本大题共 6 小题, 每小题 3 分, 共 18 分)

21.

```
double s = 0.0;
for(int i = 1; i <= 10; i++)
    s = s + 1.0 / i;
```
22. 创建所需要的对象、设置初始状态、装载图像、设置参数等。
23. 先使用 add() 方法向容器添加组件, 然后调用 setBounds() 方法设置组件在容器中的位置和组件本身的大小。
24. 对话框分为强制型和非强制型。强制型对话框强制对话过程不能中断, 非强制型对话框可以中断对话过程。
25. 声明实现 Runnable 接口的类, 在类内实现 run() 方法; 并在类内声明线程对象, 在 init() 方法或 start() 方法中创建新线程; 并在 start() 方法中启动新线程。
26.

```
InetAddress addr = InetAddress.getByName("www.edu.cn");
String IPName = addr.getHostAddress();
```

四、程序填空题 (本大题共 5 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

27.

```
n % i == 0
i * i > n
```
28.

```
JTextArea(8,10)
append
```
29.

```
ItemListener
add(panel1)
```
30.

```
paint
repaint()
```
31.

```
FileOutputStream
wf.close()
```


五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. obj1.m=10 (1分)

obj1.n=18 (1分)

obj2.m=6 (1分)

obj2.n=18 (1分)

33. 1 2 3 5 6 9 (4分)

34. 在文本框中输入 3 个数字 (1 分)，单击“Start”按钮 (1 分)，如果该 3 个数字是能做
为三角形的边长，则输出“Yes.” (1 分)，否则输出“No.” (1 分)。

35. 拖动水平滚动条上的滑块 (2 分)，在文本框内显示滑块的对应值 (2 分)。

36. 在程序中创建两个线程 (2 分)，该两个线程交替执行 (1 分)，按两个不同的时间
间隔显示当前时间 (1 分)。

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. int countNum(String str) {

byte b[] = str.getBytes(); (1分)

int s = 0; (1分)

for(int i = 0; i < b.length; i++) { (1分)

if(b[i] >= '0' && b[i] <= '9') { (1分)

s++; (1分)

}

}

return s; (1分)

}

38. double result;

if(e.getSource() == c2f) { (2分)

result = Double.parseDouble(text1.getText()) * 9 / 5 + 32; (1分)

text2.setText(String.valueOf(result)); (1分)

} else {

result = (Double.parseDouble(text1.getText()) - 32) * 5 / 9; (1分)

text2.setText(String.valueOf(result)); (1分)

}