

选择题部分

A. `getClickNumbers()` B. `getClickCounts()`
C. `getClickNumber()` D. `getClickCount()`

7. `paint()`方法的参数类型是
 - A. `Graphics`
 - B. `Graphics2D`
 - C. `String`
 - D. `Image`
8. 以下关于线程优先级和调度策略的说法中，不正确的是
 - A. 线程的优先级可在创建线程时设置
 - B. 线程优先级最高是 10
 - C. 线程的调度策略采用抢占式
 - D. 线程的优先级是不能改变的
9. 以下 `import` 语句中，可以实现打开和保存文件对话框操作的是
 - A. `import java.io.*;`
 - B. `import java.util.*;`
 - C. `import javax.swing.*;`
 - D. `import java.net.*;`
10. 某程序利用网址参数创建了 `URL` 对象 `url`，接着要利用对象 `url` 获得 `URLConnection` 对象，则这个 `url` 对象要调用的方法是
 - A. `connection()`
 - B. `openConnection()`
 - C. `getConnection()`
 - D. `URLConnection()`

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题 (本大题共 10 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

11. 开发与运行 Java 应用程序需要经过的步骤依次为编辑源程序、编译生成字节码文件和_____。
12. 若二进制数 $a=11010110$, $b=01011001$, 则 $a \wedge b$ 的二进制值是_____。
13. 若类 A 继承扩展类 B, 则类 A 和类 B 之间有_____关系。
14. java.util 包中用于语言符号分析的类是_____。
15. 将容器分成若干行和若干列的布局是_____布局。
16. 为某个界面对象 p 注册鼠标点击事件, 需为其添加监视器, 实现这个要求的代码是_____。
17. 如果要设置的字型是: 宋体、正常风格(Font.PLAIN), 10 磅字号, 构造这样要求的 Font 对象 myFt 的代码是:

```
Font myFt = new Font(
```

18. Java 程序启动一个线程，要调用的方法是_____。
19. 程序要采用缓冲式输出，需要先创建_____对象。
20. DriverManager 类处理驱动程序的加载和_____。

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. 请写出以下程序段的执行结果。

```
int f1 = 1, f2 = 1, f, M = 5;
for(int i=3; i<=M; i++) {
    f = f2;
    f2 = f1 + f2;
    f1 = f;
    System.out.println("第" + i + "个结果: "+f2);
}
```

22. 请写出 final 类、final 方法和 final 变量各自的含义。
23. 请写出在程序中放置标签 JLabel 的基本步骤。
24. 请写出绘制左上顶点为(50, 50)，右下顶点为(100, 150)，水平放置的红色矩形块的语句。设调用的对象是类型为 Graphics 的 g。
25. 请写出 sleep()和 wait()的区别。
26. 请写出下列语句实现的基本功能。

```
InetAddress addr = InetAddress.getByName("www.baidu.com");
String domainName = addr.getHostName();
String IPName = addr.getHostAddress();
```

四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

填上正确答案，完全代码，使它能正确实现题意的功能。
错填、不填均无分。

27. 一球从 100 米高度自由落下，每次落地后反跳回原高度的一半再落下。以下程序求它在第 10 次落地时，经过的路程长度。

```
public class Test27{
    public static void main(String[] args) {
        double h = 100,s = 100;
        for(int i=1; _____ ( 1 ) _____; i++) {
```

```

        s = _____ (2);
        h = h / 2;
    }

    System.out.println("止第 10 次落地，共经过的路程：" + s);

}
}

```

28. 以下小应用程序设计了一个面板，面板中有四个运动项目单选按钮和一个文本框。当某个选择项目被选中时，在文本框中显示该选择项目。

```

import java.applet.*; import java.awt.*;
import javax.swing.*; import java.awt.event.*;
public class Test28 extends Applet implements _____ (3) {
    JPanel pan = new JPanel();
    String s[]={"踢足球","打排球","打篮球","打乒乓球"};
    JRadioButton box[]=new JRadioButton[s.length];
    JTextField text=new JTextField();
    public void init() {
        setSize(300,70);
        setLayout(new GridLayout(2, 1));
        ButtonGroup group=new ButtonGroup();
        for(int i=0;i<s.length;i++) {
            box[i] = new JRadioButton(s[i]);
            group.add(box[i]);    pan.add(box[i]);
            box[i].addItemListener(this);
        }
        add(pan);    add(text);    text.setBackground(Color.cyan);
    }
    public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
        text.setText("你选择了:"
            +((JRadioButton)e. _____ (4)).getText());
    }
}

```

29. 以下小应用程序实现用鼠标按下、拖动和释放画线段，即线段的两个端点是鼠标按下和释放的位置。

```
import javax.swing.*;import java.awt.*;import java.awt.event.*;
public class Test29 extends JApplet implements MouseListener
{   int x1,y1,x2,y2;
    public void init(){
        addMouseListener(this);
    }
    public void paint(Graphics g) {
        g._____ (5) _____;
    }
    public void mousePressed(MouseEvent e) {
        x1=e.getX();
        y1=e.getY();
    }
    public void mouseReleased(MouseEvent e){
        x2=e.getX();
        y2=e.getY();
        _____ (6) _____;
    }
    public void mouseClicked(MouseEvent e){}
    public void mouseEntered(MouseEvent e){}
    public void mouseExited(MouseEvent e){}
}
```

30. 以下程序中，包含 JFrame 对象的面板实现了 Runnable 接口，并有一个线程，该线程实现了以下功能：从 1 开始，每隔两秒钟显示下一个连续的自然数，显示到 10 后结束。

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
public class Test30 {
    public static void main(String args[]) {new MyFrame();}
}
class MyFrame extends JFrame {
    MyFrame(){
        setSize(400, 200);
        setContentPane(new MyPanel());
        setVisible(true);
    }
}
class MyPanel extends JPanel _____ (7) _____ {
    int counter=0;    Thread t;
    MyPanel(){
        t = _____ (8) _____; //创建线程对象
        t.start();
    }
    public void run(){
        while( counter<10 ) {
            counter++;
            try { Thread.sleep(2000); }
            catch ( InterruptedException e ) { }
            repaint();
        }
    }
    public void paintComponent ( Graphics g ) {
        setBackground(Color.black);
        g.setColor(Color.green);
        g.drawString(String.valueOf(counter),60+counter*20,60 );
    }
}
```

31. 以下程序的功能是将一个文件的内容复制到另一个文件中。

```
import java.io.*;
public class Test31{
    public static void main(String[]args) throws IOException{
        FileInputStream in = new _____ (9) _____ ("BytesCopy.java");
        FileOutputStream out = new FileOutputStream("BytesCopy.txt");
        int c;
        while ((c=_____ (10) _____)!=-1)
            out.write(c);
        in.close();          out.close();
    }
}
```

五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class FatherClass {
    String fName;
    FatherClass(String s) {
        fName = s;    System.out.println("FatherClass Create family name:"+fName);
    }
}
public class ChildClass extends FatherClass{
    String myName;
    ChildClass (String s1, String s2) {
        super(s1);    myName = s2;
        System.out.println("ChildClass Create my name is "+myName);
    }
    public static void main(String[] args) {
        FatherClass fc = new FatherClass("张");
        ChildClass cc = new ChildClass ("李", "大卫");
    }
}
```

34. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) 点击按钮，按钮会发生什么情况？

(2) 上下按钮分别点击 9 次和 11 次后，分别显示什么？

```
import java.awt.*;import javax.swing.*;import java.awt.event.*;

class MyWin extends JFrame implements ActionListener {
    JFrame frmFrame; JButton btnUp, btnDown;        int upC = 0, downC = 0;
    Color colorList[] = {Color.cyan, Color.green, Color.magenta,
        Color.orange, Color.red, Color.yellow};
    public MyWin() {
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2, 1));
        btnUp = new JButton("上");        btnUp.setActionCommand("btnUp");
        btnUp.addActionListener(this);        btnDown = new JButton("下");
        btnDown.setActionCommand("btnDown");
        btnDown.addActionListener(this);
        con.add(btnUp);        con.add(btnDown);
        pack();        setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String cmd = e.getActionCommand();
        if (cmd.equals("btnDown")){
            btnDown.setBackground(
                colorList[downC%colorList.length]);
            downC++;        btnDown.setText("下:"+downC);
        }
        else {
            btnUp.setBackground(colorList[upC%colorList.length]);
            upC++;        btnUp.setText("上:"+upC);
        }
    }
}

public class Test34 {
    public static void main(String[] args) { new MyWin(); }
}
```


34. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) 点击按钮，按钮会发生什么情况？

(2) 上下按钮分别点击 9 次和 11 次后，分别显示什么？

```
import java.awt.*;import javax.swing.*;import java.awt.event.*;

class MyWin extends JFrame implements ActionListener {
    JFrame frmFrame; JButton btnUp, btnDown;        int upC = 0, downC = 0;
    Color colorList[] = {Color.cyan, Color.green, Color.magenta,
        Color.orange, Color.red, Color.yellow};
    public MyWin() {
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2, 1));
        btnUp = new JButton("上");        btnUp.setActionCommand("btnUp");
        btnUp.addActionListener(this);    btnDown = new JButton("下");
        btnDown.setActionCommand("btnDown");
        btnDown.addActionListener(this);
        con.add(btnUp);        con.add(btnDown);
        pack();        setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String cmd = e.getActionCommand();
        if (cmd.equals("btnDown")){
            btnDown.setBackground(
                colorList[downC%colorList.length]);
            downC++;    btnDown.setText("下:"+downC);
        }
        else {
            btnUp.setBackground(colorList[upC%colorList.length]);
            upC++;    btnUp.setText("上:"+upC);
        }
    }
}

public class Test34 {
    public static void main(String[] args) { new MyWin(); }
}
```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.awt.*;    import java.applet.*;    import javax.swing.*;

public class Test35 extends Applet {
    JTextField text1,text2;          thread1 th1, th2;
    public void init() {
        setLayout(null);
        text1=new JTextField();      text2=new JTextField();
        text1.setBounds(20,20,150,45);
        text2.setBounds(20,75,150,45);
        text1.setFont(new Font ("", 1, 40));
        text2.setFont(new Font ("", 1, 40));
        text1.setForeground(Color.red);
        text2.setForeground(Color.blue);
        add(text1);  add(text2);
        th1=new thread1(text1);      th2=new thread1(text2);
        th1.start();      th2.start();
    }
}

class thread1 extends Thread{
    protected JTextField t;
    public thread1(JTextField text) {
        t=text;
    }
    public void run(){
        while (true){
            int a = (int)(Math.random()*1000000);
            t.setText(Integer.toString(a,6));
            try{sleep(200);}
            catch (InterruptedException e){}
        }
    }
}
```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.io.*; import java.awt.*; import javax.swing.*;
import java.awt.event.*; import java.util.*;
class MyFrame extends JFrame implements ActionListener {
    JTextField text;    BufferedReader in; FileReader file;
    MyFrame() {
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new FlowLayout());
        text = new JTextField(10);          text.addActionListener(this);
        con.add(new JLabel("数据文件的路径和文件名"));
        con.add(text);    setVisible(true);    pack();
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String s;    int sum = 0;
        if (e.getSource() == text) {
            try {
                File f = new File(text.getText());
                file = new FileReader(f);    in = new BufferedReader(file);
            } catch (FileNotFoundException e1) {
                text.setText("文件没有找到! ");
            }
            try {
                while ((s = in.readLine()) != null){
                    StringTokenizer tokens=new StringTokenizer(s);
                    int n = tokens.countTokens();
                    for(int i = 0; i < n; i++)
                        sum += Integer.parseInt(tokens.nextToken());
                }
            } catch (IOException exp) {text.setText("文件输入出错! ");}
            text.setText("    " + sum);
        }
    }
}

public class Test36{    public static void main(String args[]) { new MyFrame();}}
```

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. 请编写方法 `int[] bubble(int []a)`，该方法将数组 `a` 中元素使用冒泡法按从小到大顺序进行排列，并返回。
38. 以下程序的界面有三个分别显示“`Yes`”，“`No`”和“`Undecided`”的按钮，以及一个标签。当某按钮被按下时，变量 `msg` 分别赋值为 “`You pressed Yes.`”、“`You pressed No.`”和“`You pressed Undecided.`”，并在标签中显示。
注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的是 `actionPerformed(ActionEvent e)`方法。

```
import java.awt.event.*;
import java.applet.*;
import javax.swing.*;

public class Test38 extends Applet implements ActionListener {
    String msg = "";
    JButton yes, no, maybe;    JLabel result;
    public void init() {
        yes = new JButton("Yes");    no = new JButton("No");
        maybe = new JButton("Undecided");    result = new JLabel();
        add(yes); add(no); add(maybe); add(result);
        yes.addActionListener(this);
        no.addActionListener(this);
        maybe.addActionListener(this);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

2013 年 1 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考

（课程代码 04747）

一、单项选择题（本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

- | | | | | |
|------|------|------|------|-------|
| 1. C | 2. C | 3. A | 4. D | 5. B |
| 6. D | 7. A | 8. D | 9. C | 10. B |

二、填空题（本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分）

- | | |
|------------------------|--------------------------|
| 11. 解释运行字节码文件 | 12. 10001111 |
| 13. is-a | 14. StringTokenizer |
| 15. GridLayout | 16. p.addMouseListener() |
| 17. "宋体",Font.PLAIN,10 | 18. start() |
| 19. FileWriter | 20. 建立新数据库连接 |

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. 第3个结果: 2 (1分)
第4个结果: 3 (1分)
第5个结果: 5 (1分)
22. final 类是不能被再继承的类，即它不能再有子类 (1分)
final 方法不能被子类的方法覆盖 (1分)
final 变量的值不能被改变 (1分)
23. (1) 声明一个标签名 (1分)
(2) 创建一个标签对象 (1分)
(3) 将标签对象加入到某个容器 (1分)
24. g.setColor(Color.red); (1分)
g.fillRect(50,50,50,100); (2分)
25. sleep()方法是使线程停止一段指定的时间 (1分)
wait()方法用于线程同步，使线程进入等待状态，直到被唤醒或等待时间到 (2分)
26. (1) 通过域名建立 InetAddress 对象 (1分)
(2) 获得主机名 (1分)
(3) 获得 IP 地址 (1分)

四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. `i < 10`

`s + h`

28. `ItemListener`

`getItemSelectable()`

29. `drawLine(x1,y1,x2,y2)`

`repaint()`

30. `implements Runnable`

`new Thread(this)`

31. `FileInputStream`

`in.read()`

五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. `FatherClass` Create family name:张（1分）

`FatherClass` Create family name:李（1分）

`ChildClass` Create my name is 大卫（2分）

33. 计算在文本框 `text1` 和 `text2` 中输入的两个整数的最小公倍数（2 分），并在文本框 `text3` 中输出（1 分）。输入 6 和 9，输出结果是 18。（1 分）

34. 按钮的颜色改变，按钮上显示的文字也改变（2 分）

上按钮显示：上：9（1 分）

下按钮显示：下：11（1 分）

35. 在两个文本框中各自反复显示 6 位的随机整数（4 分）

36. 读入文件中的整数（2 分），并求和（1 分），同时将结果输出在文本框中（1 分）

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. `int[] bubble(int[] a) {`

`for (int i = 1; i < a.length; i++)`

`for (int j = a.length - 1; j >= i; j--) {` （2分）

`if (a[j - 1] > a[j]) {` （1分）

`int t = a[j - 1]; a[j - 1] = a[j]; a[j] = t;` （2分）

`}`

`}`

`return a;` （1分）

`}`

38. if(e.getSource()==yes) {
 msg = "You pressed Yes.";
 result.setText(msg); (2分)
 }
 else if(e.getSource()==no) {
 msg = "You pressed No.";
 result.setText(msg); (2分)
 }
 else {
 msg = "You pressed Undecided.";
 result.setText(msg); (2分)
 }