

2016 年 4 月高等教育自学考试全国统一命题考试

## Java 语言程序设计(一) 试卷

(课程代码 04747)

本试卷共 9 页,满分 100 分,考试时间 150 分钟。

考生答题注意事项:

1. 本卷所有试题必须在答题卡上作答。答在试卷上无效,试卷空白处和背面均可作草稿纸。
2. 第一部分为选择题。必须对应试卷上的题号使用 2B 铅笔将“答题卡”的相应代码涂黑。
3. 第二部分为非选择题。必须注明大、小题号,使用 0.5 毫米黑色字迹签字笔作答。
4. 合理安排答题空间,超出答题区域无效。

## 第一部分 选择题 (共 10 分)

一、单项选择题 (本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题卡”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. Java程序的运行模式是
  - A. 完全编译
  - B. 先编译后解释
  - C. 完全解释
  - D. 先解释后编译
2. 设  $x$ 、 $y$ 、 $z$  的初始值分别是 1、2、3,则表达式  $x==0||x<y\&\&z>y$  的值是
  - A. true
  - B. 1
  - C. false
  - D. 0
3. 如果某成员变量在方法中被隐藏,又需要在方法中引用该成员变量,可以利用的关键字是
  - A. this
  - B. inner
  - C. new
  - D. outer
4. 设  $\text{int}[][] x = \{\{1,2\},\{3\},\{4,5,6\}\}$ ,则  $x[1].\text{length}$  的值是
  - A. 0
  - B. 1
  - C. 2
  - D. 3
5. 为了统一管理组件和容器,Java 为所有组件类定义的超类
  - A. Container
  - B. JContainer
  - C. Component
  - D. JComponent

6. 在列表框中, 与双击事件相关的接口是
- A. ListSelectionListener
  - B. ItemListener
  - C. ActionListener
  - D. AdjustmentListener
7. 设置 Font 对象为楷体、粗斜体、10 磅大小的代码是
- A. Font("楷体", BOLD, ITALIC, 10)
  - B. Font("楷体", Font.BOLD, Font.ITALIC, 10)
  - C. Font("楷体", Font.BOLD+ITALIC, 10)
  - D. Font("楷体", Font.BOLD+Font.ITALIC, 10)
8. 以下关于 Java 线程的说法, 正确的是
- A. 新线程一旦被创建, 它将自动开始运行
  - B. 线程是可以独立运行的程序, 有自己的状态和专用数据段
  - C. 使用 yield() 方法可以使线程主动放弃 CPU
  - D. 线程的优先级用数值表示, 数值越小优先级越高
9. 创建文件对象可能会产生异常, 该异常是
- A. InvalidObjectException
  - B. FileCreateException
  - C. IOException
  - D. FileNotFoundException
10. 加载纯 Java JDBC 驱动程序的方法是
- A. executeQuery()
  - B. createStatement()
  - C. addJDBCdriver()
  - D. Class.forName()

## 第二部分 非选择题（共 90 分）

### 二、填空题（本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分）

11. 如果某 Java 源文件中定义了 `public class Test11`，则其文件名应为\_\_\_\_\_。
12. `switch` 语句包含一系列由 `case` 开头的子句和一个可选的由\_\_\_\_\_开头的子句。自考赢家网 QQ 和微信: 1297755429
13. 设有 `Double` 类对象 `dblObj`，则使得 `dblObj` 对象的值赋值给 `double` 类型变量 `d` 的代码是 `double d = dblObj.`\_\_\_\_\_。
14. 设有 `String s = "java";`，执行语句 `s = s.concat(s);`后，`s` 的内容是\_\_\_\_\_。
15. 在 Java Swing 中，滚动面板类的名字是\_\_\_\_\_。
16. 在 Java Swing 中，创建菜单项所使用的类是\_\_\_\_\_。
17. 在 Java 程序中要创建缓冲区图像，需要引入\_\_\_\_\_类。
18. 通常情况下，多线程之间有互斥和\_\_\_\_\_两种情况。
19. 在打开文件对话框中，如果要设置筛选条件，需使用\_\_\_\_\_类。
20. 在 Java 网络编程中，`getHostAddress()`用于获取 `InetAddress` 对象的\_\_\_\_\_。

### 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. 请写出使用 `for` 语句，输出所有既能够被 3 整除也能够被 5 整除的三位数的代码。
22. 什么是类变量？什么是实例变量？类变量有什么特点？
23. 请写出 `FlowLayout` 布局的三种构造方法。
24. 已知 `Graphics` 对象 `g`，获得 `Graphics2D` 对象 `g2d`，然后，用线段类创建线段对象 `line`，该线段的起点坐标是 (10,10)，终点是(70,80)。请写出实现以上要求的 Java 代码。
25. 简述用 `Runnable` 接口实现多线程的主要工作。
26. 请写出实现文件随机访问所使用的类的类名，以及该类常用的两种构造方法。

### 四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. 方法 `int maxnumDigit(int n)`的功能是求出十进制整数 `n` 各位的最大值。例如，`n=12340`，该方法的返回值是 4。 自考赢家网 QQ 和微信: 1297755429

```
static int maxnumDigit( int n ) {  
    int max = 0, d;  
    while( n > 0 ){  
        d = _____;  
        if(d > max) max = d;  
        n = _____;  
    }  
    return max;  
}
```

28. 某应用程序窗口包含有一个带文字“计数”的按钮，以及一个标签 label。单击按钮，标签中显示按钮被单击的次数。以下是其中处理“计数”按钮事件的方法。

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
    if(e.getActionCommand()._____){  
        int n=Integer.parseInt(_____); n++;  
        label.setText(""+n);  
    }  
}
```

29. 某小应用程序中，当鼠标按下后，在鼠标当前位置显示其坐标值。

```
import java.applet.*;import java.awt.*;import java.awt.event.*;  
public class Test29 extends Applet implements MouseListener{  
    private String position = "";  
    private int x,y;  
    public void init(){  
        _____;  
    }  
    public void paint(Graphics g){  
        g.drawString(position, x, y);  
    }  
    public void _____(MouseEvent e) {  
        x = e.getX(); y = e.getY();  
        position = "(" + x + "," + y + ")"; repaint();  
    }  
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {}  
    public void mouseEntered(MouseEvent e) {}  
    public void mouseExited(MouseEvent e) {}  
    public void mouseReleased(MouseEvent e) {}  
}
```

30. 某小应用程序在加载时自动播放音频文件 onestop.mid，该音频文件与小程序放在相同目录中。其中 clip 为一个音频对象。

```
import java.applet.*;import java.awt.*;  
public class Test30 extends Applet{  
    _____ clip;  
    public void init(){  
        clip = getAudioClip(_____, "onestop.mid");  
        clip.play();  
    }  
    public void stop(){  
        clip.stop();  
    }  
}
```

31. 方法 `connectByJdbc()` 可以实现与数据库的连接, 如果连接成功, 该方法返回连接对象, 否则返回空。

```
public static Connection connectByJdbc(String url, String user, String pwd){  
    _____ con = null;  
    ..... //加载数据库驱动程序  
    try{  
        con = DriverManager._____ (url, user, pwd);  
    } catch(SQLException e){  
        e.printStackTrace(); return null;  
    }  
    return con;  
}
```

五、程序分析题 (本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

32. 阅读下列程序, 请写出该程序的输出结果。

```
interface Countable {  
    int getVal();  
}  
class R implements Countable {  
    int val;  
    R() {val = 0;}  
    public int getVal() {  
        val++;  
        return val;  
    }  
}  
class Test32 {  
    public static void main(String args[]){  
        R r = new R();  
        for(int i=0; i<2; i++){  
            System.out.println("R:" + r.getVal());  
        }  
    }  
}
```

33. 阅读下列程序, 请写出该程序的输出结果。

```
public class Test33{  
    public static void main(String[] args){  
        String s="I am also a string."  
        int i=0, j=0;  
        do{  
            j = s.indexOf("a", i);  
            System.out.println(j);  
            i = j + 1;  
        }while(j != -1);  
    }  
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import java.applet.*;import java.awt.*;import java.awt.event.*;import javax.swing.*;
public class Test34 extends Applet implements ActionListener,ItemListener {
    JComboBox comboBox; 自考赢家网 QQ和微信: 1297755429
    String colName[]={"蓝色","浅蓝色","绿色","红色","黄色"};
    Color cols[]={Color.blue,Color.cyan,Color.green,Color.red,Color.yellow};
    int t;
    public void init() {
        comboBox=new JComboBox(colName);
        comboBox.addActionListener(this);
        comboBox.addItemListener(this);
        comboBox.setEditable(false);
        add(comboBox);
        this.setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) { }
    public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
        t=comboBox.getSelectedIndex( );
        repaint( );
    }
    public void paint(Graphics g) {
        g.setColor(cols[t]);
        g.fillRect(15,30,20,20);
    }
}
```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
import javax.swing.*;import java.awt.*; import java.awt.event.*;
public class Test35 extends JFrame{
    private DrawLinesPanel drawLinesPanel = new DrawLinesPanel(100);
    Test35() {
        add(drawLinesPanel);
        drawLinesPanel.setFocusable(true);
        setSize(300, 200);        setVisible(true);
    }
    public static void main(String[] args) { new Test35( ); }
}
class DrawLinesPanel extends JPanel implements KeyListener{
    int MaxMarks, markCount;
    int xMarks[], yMarks[];
    int x = 0, y = 0, centerX, centerY;
    public DrawLinesPanel(int m){
        MaxMarks = m;
        markCount = 0;
        xMarks = new int[MaxMarks];        yMarks = new int[MaxMarks];
    }
}
```

```

        centerX = 150;        centerY = 100;
        addPoint(x, y);        addKeyListener(this);
    }
    public void keyPressed(KeyEvent e){
        switch(e.getKeyCode()){
            case KeyEvent.VK_UP:
                y -= 10;addPoint(x, y);break;
            case KeyEvent.VK_DOWN:
                y += 10;addPoint(x, y);break;
            case KeyEvent.VK_LEFT:
                x -= 10;addPoint(x, y);break;
            case KeyEvent.VK_RIGHT:
                x += 10;addPoint(x, y);break;
        }
        repaint();
    }
    private void addPoint(int x, int y){
        if(markCount == MaxMarks) return;
        xMarks[markCount] = x+centerX;
        yMarks[markCount] = y+centerY;
        markCount++;
    }
    public void keyTyped(KeyEvent e){ }
    public void keyReleased(KeyEvent e){ }
    protected void paintComponent(Graphics g){
        super.paintComponent(g);
        g.setColor(Color.blue);
        for(int i = 0; i < markCount-1; i++)
            g.drawLine(xMarks[i], yMarks[i], xMarks[i+1], yMarks[i+1]);
    }
}

```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```

import java.util.*;
class Runner implements Runnable
{
    String name;
    public Runner(String name)
    {
        this.name=name;
    }
    public void run()
    {
        for(int i=1;i<=10;i++)
        {
            Date now=new Date();

```

```

        try
        { Thread.sleep(1000);
        }catch(InterruptedException e){ }
        System.out.println(name+"的时间是"+now.toString( ));
    }
}
}

public class Test36
{ public static void main(String args[ ])
{ Runner r1=new Runner("线程A");
  Thread t1=new Thread(r1);
  t1.start( );
  Runner r2=new Runner("线程B");
  Thread t2=new Thread(r2);
  t2.start( );
  Runner r3=new Runner("线程C");
  Thread t3=new Thread(r3);
  t3.start( );
  System.out.println("结束运行");
}
}

```

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. 请编写方法 `boolean isDuplicated(int[ ] a)`，该方法判断数组 `a[ ]` 中是否存在相同的元素（例如，数组 `{1,2,1,3}` 中具有相同的元素，而数组 `{1,2,3,4}` 中各元素都不相同），如果存在相同的元素则返回真值，否则返回假值。

```

public static boolean isDuplicated(int[ ] a){

```

```

}

```



38. 以下小应用程序的界面有一个显示“计算”的按钮 calc，以及一个文本框 result。当该按钮被按下时，弹出一个对话框，要求输入一个整数，返回后在文本框中显示该整数的平方值。例如，当输入 8 时，在文本框中显示“8 的平方是 64”。

注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的是 actionPerformed(ActionEvent e)方法。

```
import java.awt.event.*;import java.applet.*;import javax.swing.*;
```

```
public class Test38 extends Applet implements ActionListener {
```

```
    JButton calc; JTextField result;
```

```
    public void init() {
```

```
        calc = new JButton("计算");
```

```
        result = new JTextField(10);
```

```
        add(calc);add(result);
```

```
        calc.addActionListener(this);
```

```
    }
```

```
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

```
        // 请将以下位置要编写的代码写在答题卡上
```

```
    }
```

```
}
```

2016 年 4 月高等教育自学考试全国统一命题考试

**Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考**

（课程代码 04747）

一、单项选择题（本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

- |      |      |      |      |       |
|------|------|------|------|-------|
| 1. B | 2. A | 3. A | 4. B | 5. C  |
| 6. C | 7. D | 8. C | 9. D | 10. D |

二、填空题（本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分）

- |                   |               |
|-------------------|---------------|
| 11. Test11.java   | 12. default   |
| 13. doubleValue() | 14. java.java |
| 15. JScrollPane   | 16. JMenuItem |
| 17. BufferedImage | 18. 同步        |
| 19. FileFilter    | 20. IP 地址     |

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. `for(int i = 100; i <= 999; i++)` （1 分）  
    `if(i%3 == 0 && i%5 == 0)` （1 分）  
        `System.out.println(i);` （1 分）
22. 在定义成员变量时，用关键字 `static` 修饰的是类变量（1 分）；没有用关键字 `static` 修饰的是实例变量（1 分）；类变量是类的所有对象共享的成员变量（1 分）。
23. `FlowLayout()` （1 分） 自考赢家网 QQ 和微信：1297755429  
    `FlowLayout(int alignment)` （1 分）  
    `FlowLayout(int alignment, int horz, int vert)` （1 分）
24. `Graphics2D g2d = (Graphics2D)g;` （1 分）  
    `Line2D line = new Line2D.Double(10, 10, 70, 80);` （2 分）
25. 声明实现 `Runnable` 接口的类，在类内实现 `run()` 方法（1 分）；在类内声明线程对象，在 `init()` 方法或 `start()` 方法中创建新线程（1 分），并在 `start()` 方法中启动新线程（1 分）。
26. 文件随机访问可以使用 `RandomAccessFile` 类；（1 分）  
    该类的两种构造方法是：  
        `RandomAccessFile(String name, String mode)` （1 分）  
        `RandomAccessFile(File file, String mode)` （1 分）

四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. `n%10`  
    `n/10`

28. equals("")|“数”)

label.getText()

29. addMouseListener(this)

mousePressed

30. AudioClip

getCodeBase()

31. Connection

getConnection

五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. R:1 （2分）

R:2 （2分）

33. 2（1分）

5（1分）

10（1分）

-1（1分）

34. 小应用程序窗口中有一个组合框（1分），选择里面的颜色选项（1分），会绘制一个使用该颜色填充的矩形（2分）。自考赢家网 QQ和微信：1297755429

35. 使用键盘上下左右箭头键（2分），以10个像素为步长绘制蓝色折线（多边形）（2分）。

36. 创建三个线程（2分），分别显示其各自的运行时间（2分）。

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. public static boolean isDuplicated(int[] a){

boolean flag = false;

for(int i = 0; i < a.length-1; i++) （1分）

for(int j = i+1; j < a.length; j++) （1分）

if(a[i] == a[j]){ （1分）

flag = true; （1分）

break; （1分）

}

return flag; （1分）

}

38. if(a.getSource() == calc){ （2分）

String input = (String)JOptionPane.showInputDialog(null, "请输入一个整数", "输入", JOptionPane.PLAIN\_MESSAGE, null, null, null); （2分）

int num = Integer.parseInt(input); （1分）

result.setText(num + "的平方是" + num\*num); （1分）

}