

2018 年 4 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计(一) 试卷

(课程代码 04747)

本试卷共 6 页，满分 100 分，考试时间 150 分钟。

考生答题注意事项：

1. 本卷所有试题必须在答题卡上作答。答在试卷上无效，试卷空白处和背面均可作草稿纸。
2. 第一部分为选择题。必须对应试卷上的题号使用 2B 铅笔将“答题卡”的相应代码涂黑。
3. 第二部分为非选择题。必须注明大、小题号，使用 0.5 毫米黑色字迹签字笔作答。
4. 合理安排答题空间，超出答题区域无效。

第一部分选择题

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. 下面关于 Java 语言的说法中，错误的是
A. Java 是一个纯面向对象的语言
B. Java 语言中有指针、结构和类型定义的概念
C. Java 语言是与平台无关的，可以在不同的操作系统下运行
D. Java 语言具有自动无用内存回收机制
2. 在 Java 语言中，int 整型量在内存中占
A. 8 位 B. 16 位
C. 32 位 D. 64 位
3. 在 Java 语言中，switch 关键字之后的表达式的计算结果不能是
A. char 型 B. int 型
C. short 型 D. long 型
4. 在 Java 语言中，类的多个实例对象所共享的变量被称为
A. 静态变量 B. 全局变量
C. 实例变量 D. 共享变量
5. 以下对二维数组 a 的声明中，正确的是
A. int a[4][6]; B. int a[4][6]=new int[4][6];
C. int a[][]=new int[4][]; D. int a[][]=new int[][6];

6. Java允许一个类实现多个接口，从而实现了
- A. 单重继承 B. 方法覆盖
C. 多重继承 D. 方法签名
7. 以下专门用于字符流处理的类是
- A. BufferedInputStream 和 BufferedOutputStream
B. InputStreamReader 和 OutputStreamWriter
C. FileInputStream 和 FileOutputStream
D. ObjectInputStream 和 ObjectOutputStream
8. 绘图区域的坐标原点位于该区域的
- A. 左上角 B. 左下角
C. 右上角 D. 右下角
9. 方法setMnemonic()的作用是
- A. 将组合框设置为可编辑的 B. 为菜单项设置加速键
C. 将组合框设置为不可编辑的 D. 为菜单项设置快捷键
10. 以下方法中，不能实现挂起线程的是
- A. sleep() B. notify()
C. wait() D. join()

第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分。

11. 在 Java 虚拟机中可以运行 Java 的_____文件。
12. 表达式 $-128 > 4$ 的值是_____。
13. 在异常处理中，包含有捕获及处理某种类型异常代码的是_____块。
14. 在 Java 中，允许多个方法使用同一个方法名，这就是方法名的_____。
15. 已知定义 `String s1="ab", s2=new String("ab");`，则 `s1==s2` 的值是_____。
16. 在接口中定义的成员变量默认为_____和静态属性。
17. 把对象转换为字节序列的过程称为对象的_____。
18. 每个由 BorderLayout 管理的容器通常被划分为_____个区域。
19. 要显示标准确认对话框，可使用 JOptionPane 类中的_____方法。
20. 线程一共有四种状态：新建、可运行状态、死亡及_____。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 请写出 Java 语言中标识符的命名规则。
22. 请写出 package 语句和 import 语句的区别。
23. 请写出与数组相比，Vector 对象的特点。
24. 请写出用 Thread 类的子类创建线程并启动线程所包含的步骤。
25. 请写出 Java 语言中的事件处理机制。

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

26. 以下 fact 方法的功能是求 n 的阶乘。

```
static long fact(int n){  
    int i; long ①;  
    for(i=1; ②; i++)  
        f = ③;  
    return f;  
}
```

27. 以下程序读取键盘输入，当按下回车时，将输入的内容显示在屏幕上。

```
import java.io.*;  
public class Test27 {  
    public static void main(String []args){  
        try {  
            InputStreamReader dis = new InputStreamReader(System.in);  
            BufferedReader reader = ①;  
            String s;  
            while ((s = reader. ②) != null) {  
                System.out.println(s);  
            }  
            reader. ③;  
        } catch (IOException e) {  
            System.out.println(e);  
        }  
    }  
}
```

28. 以下 paintComponent 方法利用 Graphics2D 绘制一个左上角坐标是(10,30)，边长为 50 的红色正方形。

```
public void paintComponent(Graphics g) {  
    Graphics2D g2d = ①;  
    g2d.setColor(Color.red);  
    Rectangle2D rec = new Rectangle2D.Double(②);  
    ③;  
}
```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class Test29 {  
    public static void main(String []args){  
        String s = "This Is A String!";  
        String s1 = s.toLowerCase();  
        System.out.println("s1= " + s1);  
        StringBuffer s2 = new StringBuffer(s);  
        System.out.println("s2.length = " + s2.length());  
        StringBuffer s3 = s2.replace(2,4,"at");  
        System.out.println("s3 = " + s3);  
    }  
}
```

30. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class Test{  
    public void methodA(){  
        System.out.println("Call Test's methodA()");  
    }  
    public void methodB(){  
        System.out.println("Call Test's methodB()");  
        methodA();  
    }  
}  
class Test30 extends Test{  
    public void methodA(){  
        System.out.println("Call Test30's methodA()");  
    }  
    public static void main(String args[]){  
        Test30 g = new Test30 ();  
        g.methodA(); g.methodB();  
    }  
}
```

31. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```
class MyThread extends Thread {  
    public MyThread(String s){ setName(s); }  
    public void run(){  
        for(int i = 0; i < 6; i++){  
            System.out.println(getName());  
            try{ sleep(500);  
            }catch(InterruptedException e){}  
        }  
    }  
}
```

```
public class Test31 {  
    public static void main(String args[]){  
        new MyThread("线程 A").start();  
        new MyThread("线程 B").start();  
    }  
}
```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 请编写方法 `int[] invertArray(int []a)`，该方法返回一个数组 `b`，`b` 中元素顺序为数组 `a` 中元素的逆序。

```
int[] invertArray(int []a){
```

//请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

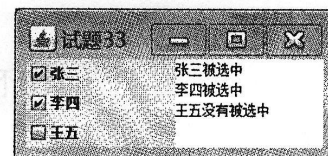
```
}
```

33. 以下 `MyWindow` 类根据给定的选择项目表构造一组复选按钮，当某个复选按钮的选择状态有改变（从选中变成未选中，或从未选中变成选中）时，复选按钮的侦听程序将在右边文本区中输出所有选择项目的状态。

注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的代码是改变复选按钮状态时所完成的事件。

```
import javax.swing.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*;
```

```
class MyWindow extends JFrame implements ItemListener {
```



```

    JTextArea text; JCheckBox[] box;
    String boxName[] = { "张三", "李四", "王五" };
    MyWindow(String s) {
        super(s);
        Container con = this.getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(1, 2));
        setLocation(100, 100);
        JPanel panel = new JPanel();
        int len = boxName.length;
        panel.setLayout(new GridLayout(len, 1));
        box = new JCheckBox[len];
        for (int i = 0; i < len; i++) {
            box[i] = new JCheckBox(boxName[i], false);
            box[i].addItemListener(this);
            panel.add(box[i]);
        }
        text = new JTextArea(4, 10);
        con.add(panel);        con.add(text);
        setVisible(true);        pack();
    }
    public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
        text.setText(null);
        //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
    }
}

public class Test33 {
    public static void main(String args[]) {
        new MyWindow("试题33");
    }
}

```

绝密★启用前

2018 年 4 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考

（课程代码 04747）

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

- | | | | | |
|------|------|------|------|-------|
| 1. B | 2. C | 3. D | 4. A | 5. C |
| 6. C | 7. B | 8. A | 9. D | 10. B |

二、填空题：本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分。

- | | |
|-------------------------|-----------------|
| 11. 字节码（或.class） | 12. -8 |
| 13. catch | 14. 重载 |
| 15. false | 16. 终极（或 final） |
| 17. 序列化 | 18. 5 |
| 19. showConfirmDialog() | 20. 阻塞 |

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 标识符是由字母、数字、下划线或美元符组成的字符串（2分），其中数字不能作为标识符的开头（1分），并区分大小写（1分）。
22. （1）package 语句为包语句，每个文件最多只有一个，且必须放在文件开始的地方（2分）。
- （2）import 语句为引入语句，可以没有，也可以有多个，如果有，必须放在所有类定义的前面（2分）。
23. （1）Vector 对象的大小可以根据需要来改变。（2分）
- （2）Vector 对象保存的元素的类型可以不一样。（2分）
24. （1）从 Thread 类派生出一个子类。（1分）
- （2）实现 run()。（1分）
- （3）用该类创建一个对象。（1分）
- （4）用 start()方法启动线程。（1分）
25. 事件被直接送往产生这个事件的组件（1分），组件需要注册一个或多个侦听程序（1分）。侦听程序的类中包含了事件处理程序（1分），用来接收和处理该事件（1分）。

Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考第 1 页（共 2 页）

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

26. ① $f=1$

② $i \leq n$

③ $f*i$

27. ① `new BufferedReader(dis)`

② `readLine()`

③ `close()`

28. ① `(Graphics2D)g`

② `10, 30, 50, 50`

③ `g2d.draw(rec)`

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. `s1= this is a string!` (2分)

`s2.length = 17` (2分)

`s3 = That Is A String!` (2分)

30. `Call Test30's methodA()` (2分)

`Call Test's methodB()` (2分)

`Call Test30's methodA()` (2分)

31. 该程序随机 (2分) 输出“线程A”(2分)“线程B”(2分)，分别是6次 (2分)。

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. `int []b = new int[a.length];` (2分)

`for(int i = 0; i < a.length; i++){` (2分)

`b[i] = a[a.length - i - 1];` (2分)

`}`

`return b;` (1分)

33. `for (int i = 0; i < box.length; i++) {` (2分)

`if (box[i].isSelected())` (2分)

`text.append(boxName[i] + "被选中\n");` (2分)

`else`

`text.append(boxName[i] + "没有被选中\n");` (1分)

`}`

Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考第 2 页（共 2 页）