

2014 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试
Java 语言程序设计（一） 试卷
(课程代码 04747)

本试卷共 10 页。满分 100 分，考试时间 150 分钟。

学生答题注意事项：

1. 本卷所有试题必须在答题卡上作答。答在试卷上无效，试卷空白处和背面均可作草稿纸。
2. 第一部分为选择题。必须对应试卷上的题号使用 2B 铅笔将“答题卡”的相应代码涂黑。
3. 第二部分为非选择题。必须注明大、小题号。使用 0.5 毫米黑色字迹签字笔作答。
4. 合理安排答题空间。超出答题区域无效。

第一部分 选择题

一、单项选择题(本大题共 22 小题，每小题 1 分，共 22 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题卡”的相应代码涂黑。未涂、错涂或多涂均无分。

1. 以下字符串中，可以作为标识符的是
A. %Val B. OK! C. \$Val D. 24H
2. 设 i 初始值为 6，则执行完 j=i--后，i 和 j 的值分别为
A. 6, 6 B. 6, 5 C. 5, 6 D. 5, 5
3. 以下关于实例方法和类方法的说法中，错误的是
A. 实例方法能直接引用类变量 B. 类方法能直接引用类变量
C. 实例方法能直接引用实例变量 D. 类方法能直接引用实例变量
4. 设字符串变量 s1=new String("java"), s2= new String("java"), 则以下表达式的值为 true 的是
A. s1.compareToIgnoreCase(s2) B. s1.equals(s2)
C. s1.compareTo(s2) D. s1==s2
5. 在使用 BorderLayout 布局的容器中，如加入组件没有指定位置，则默认为
A. “东”位置 B. “西”位置
C. “北”位置 D. “中”位置
6. 设已有 JFrame 对象 f, String 对象 s, 则构造强制型对话框的方法是
A. JDialog() B. JDialog(f,s,true)
C. JDialog(f,s) D. JDialog(f,s,false)
7. 在 Graphics2D 类中，用来确定填充效果的方法是
A. setPaint() B. setStroke()
C. setTransform() D. setClip()
8. 以下方法中，可以使线程从阻塞状态转换到就绪状态的是
A. stop() B. yield()
C. run() D. resume()
9. File 对象不能用来
A. 命名文件 B. 查询文件属性
C. 读写文件 D. 处理目录

10. 在 URLConnection 类中, 建立网络连接的方法是

A. connect0

B. getOutputStream0

C. openConnection0

D. getInputStream0

二、填空题(本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

11. Java 源文件的扩展名必须是_____。

12. 用于定义抽象类的关键字是_____。

13. 要将小应用程序的字节码文件嵌入 Web 页中, 则所需使用的 HTML 标记是_____。

14. 在 Java 语言中, 字符串常量是匿名的_____象。

15. java. awt. event 包中用来检测并对事件做出反应的模型包括三个组成元素:。源对象、监视器对象和_____对象。

16. 与选择框相关的接口是_____。

17. 在 Graphics 类中, 绘图模式主要有正常模式和_____模式两种。

18. 通常情况下, 多线程之间有_____和同步两种情况。

19. 程序如果要按行输入输出, 需采用_____式输入输出方式。

20. 执行 SQL 语句查询后得到的结果存放在一个用 _____类声明的对象中。

三、简答题(本大题共 6 小题, 每小题 3 分, 共 18 分)

21. 以下语句有一处错误, 请改正, 然后写出此循环语句的循环次数。

```
int i=7;
do {
    System.out.println(i--);
    i--;
}while(i!=0)
```

22. 使用 super 有哪三种情况?

23. 在 Java 的 GUI 编程中, 有哪三种窗口类型?

24. 请写出向窗口增设菜单的步骤。

25. 请写出绘制左上角为(150, 150), 半径为 80 的绿色圆形的语句。设调用的对象是类型为 Graphics 的 g。

26. 请写出使用 socket 与另一方进行通信会话的过程。

四、程序填空题(本大题共 5 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

27. 某人以年利率 r 向银行存款 m 元, 一年后存款额为 $m*(1+r)$, 他想知道存多少年后, 存款额会达至 q 原来的 k 倍。以下方法已知 m 、 r 和 k , 计算至少多少年后存款额大于等于 $m*k$ 。

```
public int calYears(double m, double r, int k) {
    double money; int years = 0;
    money = m;
    while (_____) {
        years = years + 1;
        money *= _____;
    }
    return years;
}
```

28. 某小应用程序窗口包含有文本框 text，以及一个带文字“Press Me!”的按钮。当点击这个按钮时，在文本框中显示当前时间。以下是其中处理“Press Me!”按钮事件的方法。

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    if(e._____.equals("Press Me!")){
        Date now = new Date();
        text.setText(_____);
    }
}
```

29. 以下程序的功能是在图形界面上显示一个组合框和一个文本框，用户可将组合框的选择结果显示在文本框中。

```
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
class Test29{
    public static void main(String []args){
        new ComboBoxDemo();
    }
}

class ComboBoxDemo extends JFrame implements ItemListener{
    JTextField text; JComboBox cb;
    String proList[] = {"足球", "篮球", "排球"};
    public ComboBoxDemo(){
        setSize(350,80);
        Container cp = getContentPane();
        cp.setLayout(new FlowLayout()); cb = new JComboBox(proList);
        cb.addItemListener(this); cb.setEditable(false);
        cp.add(cb); text = new JTextField(10);
        cp.add(text); this._____;
    }
    public void itemStateChanged (ItemEvent e){
        if(e.getSource() == cb){
            text.setText(cb._____.toString());
        }
    }
}
```

30. 以下小应用程序先获取图像，然后显示得到的图像。

```
import java.applet.*; import java.awt.*;
public class Test30 extends Applet {
    Image myImg;
    public void start(){
        myImg = _____ (getCodeBase(),"myPic.jpg");
    }
    public void paint(Graphics g){
        g._____ (myImg,2,2,this);
    }
}
```

31. 以下程序的功能是利用 Runnable 对象创建多线程，实现 1 到 10 的输出。

```
public class Test31 {
    public static void main(String [] args){
        MyTask mytask = new _____;
        Thread thread = new Thread(mytask);
        thread.start();
    }
}

class MyTask implements Runnable {
    private int n;
    public MyTask(int n) { this.n = n; }
    public void _____ {
        for(int i = 1; i <= n; i++) {
            System.out.println(" " + i);
            try {
                Thread.sleep(500);
            } catch (InterruptedException e){}
        }
    }
}
```

五、程序分析题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class Test32 {  
    public static void main(String[] args) {  
        B b= new B();    b. show();  
    }  
}  
  
class A {  
    int a=1; double d=2.0;  
    void show() {  
        System.out.println("Class A: a="+a +"\td="+d);  
    }  
}  
  
class B extends A {  
    float a=3.0f; String d="Java program.";  
    void show() {  
        super.show(); System.out.println("Class B: a="+a +"\td="+d);  
    }  
}
```

33. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class Test33{  
    public static void main(String[] args){  
        char[] a={'1','2','3','4','5','6','7'};  
        String s1=new String(a,2,4); String s2="JavaWotld!";  
        System.out.println(s1);  
        System.out.println(s2.indexOf("a"));  
        System.out.println(s2.replace("t", "r"));  
        System.out.println(s2.substring(4,6));  
    }  
}
```

34. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```

import java.util.*; import java.io.*; import java.lang.*;
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
public class Test34 extends JFrame implements ActionListener {
    JButton btn1, btn2;
    public Test34() {
        btn1 = new JButton("NORTH"); btn2 = new JButton("SOUTH");
        getContentPane().add(btn1, BorderLayout.NORTH);
        getContentPane().add(btn2, BorderLayout.SOUTH);
        btn1.addActionListener(this); btn2.addActionListener(this);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if(e.getSource() == btn1) {
            btn1.setEnabled(false); btn2.setEnabled(true);
        }
        else {
            btn1.setEnabled(true); btn2.setEnabled(false);
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        Test34 app = new Test34();
        app.setSize(180, 90); app.setVisible(true);
    }
}

```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```

import java.applet.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
public class Test35 extends Applet implements MouseMotionListener, MouseListener {
    int xstart=-1, ystart=-1; int xend, yend;
    JTextField showPosition;
    public void init() {
        showPosition = new JTextField(20); add(showPosition);
        addMouseMotionListener(this); addMouseListener(this);
    }
    public void paint(Graphics g) {
        if(xstart != -1 && ystart != -1) {
            g.drawRect(xstart, ystart, xend-xstart, yend-ystart);
            showPosition.setText("the x is " + xend + " the y is " + yend);
        }
    }
    public void mouseDragged(MouseEvent e) {
        xend = e.getX(); yend = e.getY(); repaint();
    }
    public void mouseMoved(MouseEvent e) {}
    public void mousePressed(MouseEvent event) {
        xstart = event.getX(); ystart = event.getY();
    }
}

```

```

public void mouseClicked(MouseEvent e) {}
public void mouseEntered(MouseEvent e) {}
public void mouseExited(MouseEvent e) {}
public void mouseReleased(MouseEvent e) {}
}

```

36. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) /*1*/处的 try 语句的作用是什么？

(2) 如果在文本框中输入 file. txt，并且 file. txt 中的内容如下，程序在文本区中输的内容是什么？

1 2 3

1 2 3 4

```

import java.util.StringTokenizer; import java.awt.*; import javax.swing.*;
import java.awt.event.*; import java.io.*;

public class Test36 extends JFrame implements ActionListener {
    JTextArea text;    JTextField fileName;    BufferedReader in;

    Test36 () {
        super("一个示意程序");
        Container con = this.getContentPane(); con.setLayout(new BorderLayout());
        fileName = new JTextField("请输入一仅包含整数的文件名");
        fileName.addActionListener(this);
        text = new JTextArea(10, 20); text.setBackground(Color.cyan);
        JScrollPane jsp = new JScrollPane(text);
        con.add(jsp, BorderLayout.CENTER);
        con.add(fileName, "North"); setVisible(true); pack();
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String s;
        if (e.getSource() == fileName) {
            /*1*/    try { in = new BufferedReader(new FileReader(fileName.getText()));
                } catch (FileNotFoundException e1) { System.exit(0); }
            text.setText(null); int low = 0;
            try {
                while ((s = in.readLine()) != null){
                    StringTokenizer pas = new StringTokenizer(s);
                    long sum = 0; int num = 0;

```

```

        while(pas.hasMoreTokens()){
            sum += Integer.parseInt(pas.nextToken()); num++;
        }
        low++;
        text.append("第"+low+"行有"+num+"个数,和为"+sum+"\n");
    }
} catch (IOException exp) {}
}
}

public static void main(String args[]) {new Test36 ();}
}

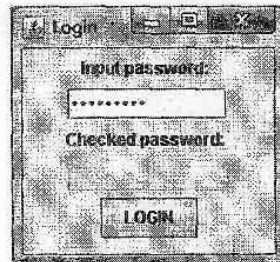
```

六、程序设计题(本大题共 2 小题, 每小题 6 分, 共 12 分)

请在答题卡上作答。

37. 编写方法 `int[] delete(int[] a)`, 方法将数组 `a` 中除了下标为偶数、回时其值也为偶数的元素外, 其余的全都删除, 剩余元素形成一个新数组 `b` 并返回。

38. 以下程序的界面有一个按钮 `loginButton` 和两个文本框 `myPassword` 和 `checkPassword`。当输入正确的密码“JavaWorld”时, 验证文本域显示“You pass!”, 否则显示密码错误的信息 “Your password is wrong!”。
注: 这里是给定程序的部分代码, 你要编写的是 `actionPerformed(ActionEvent e)`方法。



```

class LoginFrame extends JFrame implements
ActionListener{
    JPasswordField myPassword;
    JTextField checkPassword;
    JButton loginButton;
    public LoginFrame(){
        setTitle("Login");
        //以下代码设置如上图所示界面并对loginButton作监视注册
        this.setVisible(true);this.pack();
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent event){
        // 请在以下位置编写代码
    }
}

```


绝密★启用前

2014 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考

（课程代码 04747）

一、单项选择题（本大题共 10 小题，每小题 10 分，共 10 分）

- | | | | | |
|------|------|------|------|-------|
| 1. C | 2. C | 3. D | 4. B | 5. D |
| 6. B | 7. A | 8. D | 9. C | 10. A |

二、填空题（本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分）

- | | |
|------------------|------------------|
| 11. java（或 Java） | 12. abstract |
| 13. <APPLET> | 14. String |
| 15. 事件 | 16. ItemListener |
| 17. 异或 | 18. 互斥 |
| 19. 缓冲 | 20. ResultSet |

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. while()语句后面少了一个分号(;)。(1分)
循环无限次。(2分)
22. 调用超类的构造方法(1分);调用超类被子类覆盖的方法(1分);访问超类被子类隐藏的成员变量(1分)。
23. Applet窗口(1分);框架窗口(1分);一种无边框窗口(1分)。
24. 先创建一个菜单条对象(1分),然后再创建若干菜单对象,把这些菜单对象放在菜单条里(1分),再按要求为每个菜单对象添加菜单项(1分)。
25. g.setColor(Color.green); (1分)
g.fillOval(150,150,160,160);或者 g.fillRoundRect(150,150,160,160,160,160); (2分)
26. 建立 socket 连接(1分);获得输入/输出流,读数据/写数据(1分);通信完成后关闭 socket(1分)。

四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. money < m * k
1 + r
28. getActionCommand()
now.toString()
29. setVisible(true)
getSelectedItem()
30. getImage
drawImage

Java 语言程序设计（一）试卷答案及评分参考第 1 页（共 2 页）

31. MyTask(10)

run()

五、程序分析题 (本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

32. Class A: a=1 d=2.0 (2分)

Class B: a=3.0 d=Java program. (2分)

33. 3456 (1分)

1 (1分)

JavaWorld! (1分)

Wo (1分)

34. 在图形界面上显示两个按钮 (2 分), 当用户单击其中一个活动按钮时, 该按钮将被置成不可用 (1 分), 并且另一个按钮将处于激活状态 (1 分)。

35. 用户可以通过拖动鼠标在 Applet 中画出矩形 (2 分), 并在文本框中显示鼠标当前的位置 (2 分)。

36. (1) 当文件不存在时, 抛出异常。(2分)

(2) 第1行有3个数, 和为6 (1分)

第2行有4个数, 和为10 (1分)

六、程序设计题 (本大题共 2 小题, 每小题 6 分, 共 12 分)

37. int[] delete(int[] a){

int k=0;

for(int i = 0; i < a.length; i+=2)

if(a[i] % 2 == 0) k++; (2分)

int []b = new int[k]; (1分)

for(int j = 0, i = 0; i < a.length; i+=2)

if(a[i] % 2 != 0) b[j++] = a[i]; (2分)

return b; (1分)

}

38. String gets = myPassword.getText(); (2分)

if(gets.equals("JavaWorld")){

checkPassword.setText("You pass!"); (2分)

}

else{

checkPassword.setText("Your password is wrong!"); (2分)

}