

本试卷共 13 页, 满分 100 分。考试时间 150 分钟。

考生答题注意事项:

1. 本卷所有试题必须在答题卡上作答。答在试卷上无效, 试卷空白处和背面均可作草稿纸。
2. 第一部分为选择题。必须对应试卷上的题号使用 2B 铅笔将“答题卡”的相应代码涂黑。
3. 第二部分为非选择题。必须注明大、小题号。使用 0.5 毫米黑色字迹签字笔作答。
4. 合理安排答题空间。超出答题区域无效。

### 第一部分 选择题

#### 一、单项选择题(本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的。请将其选出并将“答题卡”的相应代码涂黑。未涂、错涂或多涂均无分。

1. 以下字符组合中, 不能作为 Java 整型常量的是

A. 037                      B. 0x3ADG                      C. 7000                      D. 0x3abcL

2. 以下程序代码的输出结果是

```
int x = 11;
do{
    System.out.print("z"); x--;
}while (x > 7);
```

A. zzz                      B. zzzzz                      C. zz                      D. zzzz

3. 设有数组定义 `int[][] x = {{1,2,3},{3,4,5},{6,2},{}};`, 则 `x.length` 的值为

A. 2                      B. 3                      C. 4                      D. 5

4. 设有字符串 `String s = "ABCDEFGHABC"`; , 则表达式 `s.indexOf("A", 7)` 的值是

A. 7                      B. 6                      C. 3                      D. 0

5. 以下关于 Swing 与 AWT 之间关系的叙述中, 正确的是

A. Swing 是 AWT 的提高和扩展  
B. 在写 GUI 程序时, AWT 和 Swing 不能同时使用  
C. AWT 和 Swing 在不同的平台上都有相同的表示  
D. AWT 中有一些类是从 Swing 中的一些继承的

6. 以下供选择的类中, 其子类能用来创建框架窗口的是

A. JWindow                      B. JFrame  
C. JDialog                      D. JAudio

7. 某程序定义了一个子类, 并要让它实现多线程, 以下正确的步骤是

A. 继承 Thread 类, 在类内定义 `run()` 方法, 声明和创建线程对象, 并让该对象调用 `start()` 方法。  
B. 继承 Thread 类, 在类内定义 `run()` 方法, 声明线程对象, 并让该对象调用 `start()` 方法。  
C. 声明实现 Runnable 接口, 在类内实现 `run()` 方法, 声明线程对象, 创建线程, 并调用 `start()` 方法。  
D. 声明实现 Runnable 接口, 在类内实现 `run()` 方法, 声明和创建线程对象, 并让该对象调用 `start()` 方法。

8. 大多数采用缓冲式输入数据文件的程序的主要目的是

A. 用 `readLine()` 方法按行输入字符                      B. 提高输入速度  
C. 更快地读入字符数据                      D. 用 `read()` 方法输入任意个字符

9. 在打开文件对话框时, 可用 `FileFilter` 类设置筛选条件, 在以下供选择的方法中, 是 `FileFilter` 类预设的方法之一的是

A. `setFileFilter()`                      B. `addFileFilter()`  
C. `accept()`                      D. `setDescription()`

10. 对访问数据库的 Java 程序来说, DriverManager 类的作用是

- A. 存储查询结果
- B. 处理与数据库的连接
- C. 处理驱动程序加载
- D. 处理驱动程序加载和建立数据库连接

第二部分 非选择题

二、填空题(本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

请在答题卡上作答。

- 11. Java 的编译程序将 Java 源程序编译成\_\_\_\_\_文件。
- 12. 实现条件。“a / b>7 并且 b!=0”的表达式是\_\_\_\_\_。
- 13. 为了声明类中定义的某方法不能被子类的方法覆盖, 应在该方法前加入的修饰符是\_\_\_\_\_。
- 14. 类的声明定义了类的所有对象的共有的\_\_\_\_\_。
- 15. 在实现接口 ActionListener 的方法 actionPerformed( )中, 对事件对象调用方法 getSource( ), 该方法的返回值是\_\_\_\_\_。
- 16. 程序将若干单选按钮对象加入到一个\_\_\_\_\_对象中, 使它们实现单选功能。
- 17. 如果要设置的字型是: 20 磅字号、正常风格(Font. PLAIN)、细明体, 构造这样要求的 Font 对象的代码是 new Font(\_\_\_\_\_)。
- 18. 线程在临界段中执行 wait( ) 方法的作用是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。
- 19. 为字符流文件写操作提供支持的类是\_\_\_\_\_。
- 20. 在访问数据库的程序中, 建立了 Statment 对象后, 利用该对象可以执行 SQL 查询, 实现 SQ 查询的方法是\_\_\_\_\_。

三、简答题(本大题共 6 小题。每小题 3 分, 共 18 分)

请在答题卡上作答。

- 21. 请写出表示以下条件的表达式: 变量 x 的值为 1 与变量 y 的值为 2, 有且只有一个成立。
- 22. 请写出通过继承创建子类的作用。
- 23. 请写出将文本区 text1 和 text2 放置于面板 P, 并创建放置 P 的滚动面板 jsp, 最后将 jsp 添加到 JFrame 子窗口 myFrame 的 Java 语句。
- 24. 请写出 Java 小应用程序播放音频文件需要用到的类的类名, 以及创建相应对象的方法。
- 25. 请写出 Java 系统提供的支持文件随机访问的类的类名, 以及该类提供的读取一个整数的方法。
- 26. 请写出 URL 对象能实现的功能。

四、程序填空题(本大题共 5 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

请在答题卡上作答。

- 27. 以下程序功能是输出 101 至 300 之间的质数, 并统计这些质数的个数输出。

```
public class Test27{
    public static void main(String[]args){
        int i, j, count = 0;
        for(j = 101; j <= 300; j++){
            for(i = 2; i <= j/2; i++){
                if(_____)
                    break;
            }
            if(_____)
                count++;
            System.out.println(j);
        }
        System.out.println("101-300之间有"+count+"个质数。");
    }
}
```

- 28. 以下程序界面中有若干可以多选的选择框, 当某个选择框的选择状态有改变时, 程

序在文本区中显示各选择框的选择状态(被选中或没有被选中)。

```
import javax.swing.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*;
class MyWindow extends JFrame implements ItemListener {
    JTextArea text; JCheckBox[] box;
    String boxName[] = { "选择框1", "选择框2", "选择框3" };
    MyWindow(String s) {
        super(s);
        Container con = this.getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(1, 2));
        setLocation(100, 100);
        JPanel panel = new JPanel();
        int len = boxName.length;
        panel.setLayout(new GridLayout(len, 1));
        box = new JCheckBox[len];
        for (int i = 0; i < len; i++) {
            box[i] = new JCheckBox(boxName[i], false);
            box[i]._____ (this);
            panel.add(box[i]);
        }
        text = new JTextArea(4, 10);
        con.add(panel);          con.add(text);
    }
}
```

```
        setVisible(true);        pack();
    }
    public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
        text.setText(null);
        for (int i = 0; i < box.length; i++) {
            if (box[i]._____)
                text.append(boxName[i] + "被选中\n");
            else
                text.append(boxName[i] + "没有被选中\n");
        }
    }
}

public class Test28 {
    public static void main(String args[]) {
        new MyWindow("选择项目处理示例程序");
    }
}
```

29. 以下是一个播放动画的小应用程序中的 run() 方法和 paint() 方法。设动画图片已由小应用程序的 init() 方法装入内存, 并存放于 myImage 数组中, 动画图张数放于变量 num 中。控制显示和动画图片序号更新的线程也已经在 start() 方法中创建并启动。paint() 方法要播放的动画图片号是 curImage。

```

int curImage = 0; final int num = 30;
Image [ ] myImage = new Image [num];
.....
public void run() { //控制动画图片号的更新, 并重新显示
    while (true) {
        _____;
        curImage = (curImage + 1) % num;
        try { mythread.sleep(200);
        } catch (InterruptedException e) {}
    }
}
public void paint(Graphics g) {
    if ((myImage [curImage]) != null)
        g. _____ (myImage [curImage], 10, 10,
            myImage [curImage].getWidth(this),
            myImage [curImage].getHeight(this), this);
}
}

```

30. 以下是一个缓冲式输入的示意程序, 程序的界面有一个文本框和一个文本区, 在文本框中输入要读入显示的文件名, 在文本区中显示该文件的内容。

```

import java.io.*;import java.awt.*;import javax.swing.*;import java.awt.event.*;
public class Test30 extends JFrame implements ActionListener {
    JTextArea text;    JTextField fileName;    BufferedReader in;
    Test30 () {
        super("缓冲式输入示意程序");
        Container con = this.getContentPane();// 获得内容面板
        con.setLayout(new BorderLayout());
        fileName = new JTextField("输入文件名");
        fileName.addActionListener(this);
        text = new JTextArea(10, 20);    text.setBackground(Color.cyan);
        JScrollPane jsp = new JScrollPane(text);
        con.add(jsp, BorderLayout.CENTER);
        con.add(fileName, "North");
        setVisible(true);    pack();
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String s;
        if (e.getSource() == fileName) {
            try {
                in = new BufferedReader(new _____);
            } catch (FileNotFoundException e1) {}
            text.setText(null);
            try {
                while ((s = _____) != null)
                    text.append(s + "\n");
            } catch (IOException exp) {}
        }
    }

    public static void main(String args[]) { new Test30(); }
}

```

31. 以下方法的功能是已知域名，返回 IP 地址。

```

String getHostAddr(String domainName){
    try {    //以下代码通过域名建立InetAddress对象:
        InetAddress addr = _____.getByName(domainName);
        return  addr._____;
    } catch (UnknownHostException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return null;
}

```

五、程序分析题(本大题共 5 小题。每小题 4 分，共 20 分)

请在答题卡上作答。

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```

class FatherClass {
    public FatherClass() {
        System.out.println("FatherClass Create");
    }
}

public class ChildClass extends FatherClass {
    public ChildClass () {
        System.out.println("ChildClass Create");
    }
    public static void main(String[] args) {
        FatherClass fc = new FatherClass();
        ChildClass cc = new ChildClass ();
    }
}

```

33. 阅读下列程序，请写出调用 Test33(4) 的输出结果。

```

public static void Test33(int n) {
    int k, i, j, a[][] = new int[n][n];
    k = 1;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        if (i % 2 == 0) {
            for (j = 0; j <= i; j++) a[i][j] = k++;
            for (j = i - 1; j >= 0; j--) a[j][i] = k++;
        } else {
            for (j = 0; j <= i; j++) a[j][i] = k++;
            for (j = i - 1; j >= 0; j--) a[i][j] = k++;
        }
    }
    for (i = 0; i < n; i++) {
        for (j = 0; j < n; j++)
            System.out.print("\t" + a[i][j]);
        System.out.println();
    }
}

```

34. 阅读下列程序，请回答下面的问题：

- (1) 该程序的功能是什么？
- (2) 文本框中能显示的最小值和最大值分别是多少？

```

import javax.swing.*; import java.awt.*; import java.awt.event.*;
class MyScrollBar extends JScrollBar {
    public MyScrollBar(int init, int len, int low, int high){
        super(JScrollBar.HORIZONTAL, init, len, low, high);
    }
    public Dimension getPreferredSize(){
        return new Dimension(125, 20);
    }
}
class MyWindow extends JFrame implements AdjustmentListener {
    private JTextField t; MyScrollBar bar;
    MyWindow(String s){
        super(s);
        bar = new MyScrollBar(10, 10, 0, 255);
        Container con = this.getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2,1));
        this.setSize(250, 100); this.setLocation(100, 100);
        bar.addAdjustmentListener(this);
        t = new JTextField("", 20); con.add(bar); con.add(t);
        this.setVisible(true); this.pack();
    }
    public void adjustmentValueChanged(AdjustmentEvent e){
        MyScrollBar myBar = (MyScrollBar)e.getAdjustable();
        t.setText(myBar.getValue());
    }
}
public class Test34 {
    public static void main(String[] args) {
        new MyWindow("Test34 窗口");
    }
}

```

35. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。

```

import java.util.*; import java.io.*; import java.awt.*; import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;

public class Test35 extends JFrame implements ActionListener {
    JTextArea text; JButton button; BufferedWriter out;
    Test35 () {
        super("一个测试程序");
        Container con = getContentPane();
        text = new JTextArea(10, 20); text.setBackground(Color.cyan);
        button = new JButton("写"); button.addActionListener(this);
        con.setLayout(new BorderLayout());
        con.add(text, "Center"); con.add(button, "South");
        setVisible(true); pack();
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String s;
        if (e.getSource() == button) {
            try {
                out = new BufferedWriter(new FileWriter("line.txt"));
                s=text.getText();
                StringTokenizer tokens=new StringTokenizer(s);
                int n = tokens.countTokens(), i;
                for(i = 0; i < n; i++){
                    String temp = tokens.nextToken();
                    out.write(temp+"\r\n");
                }
                out.flush(); text.setText(null); System.exit(0);
            } catch (IOException exp) {
                text.setText("文件写出错! \n");
            }
        }
    }
    public static void main(String args[]) { new Test35(); }
}

```

36. 阅读下列程序，请写出该程序的功能。



```

import java.awt.*; import javax.swing.*;

public class Test36 extends JFrame {
    MyPanel p;    double seta = 0.0;
    Test36 () {
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new BorderLayout());
        p = new MyPanel();    con.add(p, "Center");
        setSize(500, 400); setVisible(true);
    }
    public static void main(String[] args){
        new Test36 ();
    }
}

class MyPanel extends JPanel    implements Runnable{
    double pi = 3.14159, r1 = 150.0, r2 = 100.0;
    Thread myThread = null;    int seta;
    MyPanel() {
        seta = 0;
        if (myThread == null) {
            myThread = new Thread(this);    myThread.start();
        }
    }
    public void run() {
        while (myThread != null) {
            seta = (seta+2)%360;
            repaint();
            try { Thread.sleep(20);
            } catch (InterruptedException e) { }
        }
    }
    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        int x0 = 220+(int)(r1*Math.cos(pi/180.0*seta));

        int y0 = 200+(int)(r2*Math.sin(pi/180.0*seta));
        g.setColor(Color.red);
        g.fillOval(x0, y0, 10, 10);
    }
}

```

六、程序设计题(本题大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分)

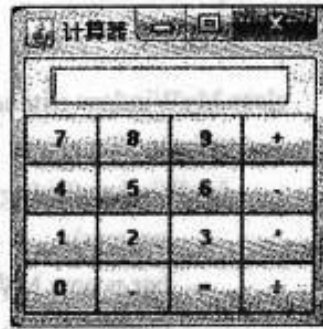
请在答题卡上作答。

37. 编写方法 double sumS(int n)，已知参数 n，求以下表达式前 n 项的和 S 返回。

$$S = \frac{2}{1} + \frac{3}{2} + \frac{5}{3} + \frac{8}{5} + \frac{13}{8} + \dots$$

注：下一项的分母=上一项的分子，下一项的分子=上一项的分子与分母的和。

38. 类 CalculateFrame 是一个实现计算器的窗口，窗口的界面如右图所示，不要求对各组件的事件处理进行编程。其中 16 个按钮上的符号和命令符可利用程序中的字符串数组。注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的是完成该类的构造方法。



```
import java.awt.*; import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;

public class CalculateFrame extends JFrame implements ActionListener{
    String buttonNameList[][] = {{"7", "8", "9", "+"},
                                   {"4", "5", "6", "-"},
                                   {"1", "2", "3", "*"},
                                   {"0", ".", "=", "/"}
    };
    JTextField text;
    CalculateFrame() {
        super("计算器");
        Container con = getContentPane(); con.setLayout(new BorderLayout());
        JPanel pnl1=new JPanel(); JPanel pnl2=new JPanel(new GridLayout(4,4));
        text=new JTextField(12); pnl1.add(text);

        // 请在以下位置编写代码

        con.add (pnl1, "North");
        con.add (pnl2, "Center");
        setVisible(true);
        pack();
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    }
    public static void main(String[] args) {
        new CalculateFrame();
    }
}
```

2015 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考

（课程代码 04747）

一、单项选择题（本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

- |      |      |      |      |       |
|------|------|------|------|-------|
| 1. B | 2. D | 3. C | 4. A | 5. A  |
| 6. B | 7. D | 8. A | 9. C | 10. D |

二、填空题（本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分）

- |                                    |   |
|------------------------------------|---|
| 11. 字节码                            | 12. <code>b != 0 &amp;&amp; a/b &gt; 7</code> |
| 13. <code>final</code>             | 14. 属性和方法                                     |
| 15. 事件源对象                          | 16. <code>ButtonGroup</code>                  |
| 17. "细明体", <code>Font.PLAIN</code> | 18. 与其他线程同步                                   |
| 19. <code>FileWriter</code>        | 20. <code>executeQuery()</code>               |

三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. `x == 1 && y == 2 || x != 1 && y == 2`（或 `x == 1 != y == 2`）（3分）
22. 在已有类的基础上，可以扩展原有代码（扩充属性，或扩充与改写其某些方法）（1分），生成新的类（1分），原有代码可以不必重写（1分）。
23. `p.add(text1); p.add(text2);`（1分）  
`jsp = new JScrollPane(p);`（1分）  
`myFrame.getContentPane().add(jsp);`（1分）
24. 类名是 `AudioClip`（2分），创建对象的方法是 `getAudioClip()`（1分）。
25. 类名是 `RandomAccessFile`（2分），读取一个整数的方法是 `readInt()`（1分）。
26. 实现 Internet 寻址（1分），网络资源的定位连接（1分），在客户机与服务器之间直接访问（1分）。

四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. `j%i == 0`  
`i > j/2`
28. `addItemListener`  
`isSelected()`
29. `repaint()`  
`drawImage`
30. `FileReader(fileName.getText())`  
`in.readLine()`

31. InetAddress  
getHostAddress()

五、程序分析题 (本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

32. FatherClass Create (1分)

FatherClass Create (1分)

ChildClass Create (2分)

33. 1 2 9 10 (1分)

4 3 8 11 (1分)

5 6 7 12 (1分)

16 15 14 13 (1分)

34. (1) 移动滚动条上的滑块, 在文本框中显示滑块对应的值。(2分)。

(2) 文本框中能显示的最小值和最大值分别是 0 (1分) 和 245 (1分)。

35. 将文本区中输入的信息 (1分), 以单词 (用空格符、制表符分隔的字符列) 为单位逐一写入文件中 (2分) 文件中的一行放一个单词 (1分)。

36. 一个直径为10个像素 (1分) 的红色圆点 (1分) 按顺时针方向在椭圆轨道上移动 (2分)。

六、程序设计题 (本大题共 2 小题, 每小题 6 分, 共 12 分)

```
37. double sumS(int n){  
    double S, fz, fm, temp;  
    S=0.0; fz=2.0; fm=1.0; (1分)  
    for(int i=1; i<=n; i++){ (1分)  
        S+=fz/fm; (1分)  
        temp=fm; (1分)  
        fm=fz;  
        fz+=temp; (1分)  
    }  
    return S; (1分)  
}
```

```
38. for (int i=0; i<buttonNameList.length;i++) (1分)  
    for(int j=0; j<buttonNameList[i].length; j++){ (1分)  
        JButton b = new JButton(buttonNameList[i][j]); (1分)  
        b.setActionCommand(buttonNameList[i][j]); (2分)  
        pnl2.add(b); (1分)  
    }
```