

## Java 语言程序设计（一） 试卷

(课程代码 04747)

本试卷共 9 页，满分 100 分，考试时间 150 分钟。

考生答题注意事项：

1. 本卷所有试题必须在答题卡上作答。答在试卷上无效，试卷空白处和背面均可作草稿纸。
2. 第一部分为选择题。必须对应试卷上的题号使用 2B 铅笔将“答题卡”的相应代码涂黑。
3. 第二部分为非选择题。必须注明大、小题号，使用 0.5 毫米黑色字迹签字笔作答。
4. 合理安排答题空间，超出答题区域无效。

### 第一部分 选择题(共 10 分)

一、单项选择题(本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题卡”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。淘宝店铺 自考达人 V 信 1297755429

1. 在下述字符串中，不是 Java 关键字的是  
A. int                      B. static                      C. java                      D. try
2. 要作下列数据类型转换，需进行强制类型转换才能实现的是  
A. 从 int 到 char                      B. 从 int 到 long  
C. 从 float 到 double                      D. 从 byte 到 int
3. 在以下供选择的观念中，属于面向对象语言重要概念或机制的是  
A. 方法                      B. 模块                      C. 线程                      D. 继承
4. 在下述 Java 程序代码中，能正确创建数组的是  
A. int myA[5]={1, 2, 3, 4, 5};                      B. int myA[]=new int(5);  
C. int myA[]; myA[]=new int[5];                      D. int[]myA={1, 2, 3, 4, 5, 6};
5. 某 Java 程序的类 A 需要利用 Swing 创建无边框窗口，则 A 需要继承的类是  
A. JWindow                      B. JApplet                      C. JFrame                      D. JDialog
6. 在以下供选的鼠标事件中，MouseListener 接口能处理的是  
A. 按下鼠标键                      B. 拖动鼠标                      C. 鼠标进入                      D. 鼠标松开
7. 在以下代码中，能正确创建 Font 对象的是  
A. new Font(" 宋体", 斜体, 20);                      B. new Font(" 楷体", 20, 正常);  
C. new Font(" 楷体", Font.BOLD, 18);                      D. new Font(" 楷体", 18, Font.BOLD);
8. 某线程正处于运行状态，则在以下选项中，不可能是它的后继状态的是  
A. 就绪状态                      B. 新建状态  
C. 阻塞状态                      D. 死亡状态
9. 某 Java 程序用类 JFileChooser 来实现打开和保存文件对话框。当对话框的返回值是 JFileChooser.APPROVE\_OPTION 时，程序进一步的工作是  
A. 用方法 getName() 取得文件名称                      B. 用方法 getPath0() 取得文件路径  
C. 用方法 getFile() 取得文件内容                      D. 用方法 getSelectedFile() 取得文件对象
10. Java 语言实现 C/S 模式时，需要使用网络套接字，套接字的内容包括  
A. IP 地址+端口号                      B. IP 地址+监控线程名  
C. 监控线程名+端口号                      D. IP 地址+监控线程名+端口号

### 第二部分 非选择题(共 90 分)

二、填空题(本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分)

11. 一个 Java 小应用程序必须定义成一个子类，它的超类是\_\_\_\_\_。

12. 在 Java 语言中, 左移运算符是\_\_\_\_\_。
13. 类 A 的成员变量 x 的类型是类 B 的, 则类 A 和类 B 之间的关系是\_\_\_\_\_。
14. 以下代码:

```
StringTokenizer pas=new StringTokenizer(" public static void, main",",");  
System.out.println("有单词"+ pas.countTokens()+"个");
```

的输出结果是\_\_\_\_\_。

15. 在 JFrame 子类的构造方法中, 代码 getContentPane() 的作用是\_\_\_\_\_。
16. 用 JScrollBar 创建一个垂直滚动条对象时, 需要指定的常量是\_\_\_\_\_。
17. 在异或模式下绘图时, 实际绘制的颜色是由 3 种颜色作特定的运算确定的: 当前正要绘制的颜色、原先绘制的颜色以及\_\_\_\_\_。
18. 处于运行状态的线程执行 yield() 方法, 该线程将进入\_\_\_\_\_状态。
19. 在 Java 语言中, 客户端使用的套接字类是\_\_\_\_\_。
20. 在 Java 语言中, DriverManager 类的作用是加载驱动程序和\_\_\_\_\_。

### 三、简答题(本大题共 6 小题, 每小题 3 分, 共 18 分)

21. 已知整型变量 n, 当 n 的值为 0 时, 输出“正常”, 否则输出“异常”。请写出使用 switch 语句实现此功能的代码。
22. 请写出在类、方法、变量之前加上修饰字 final 的作用。
23. 请列举出能产生(ActionEvent) 事件类型的 3 种组件。
24. 某程序用以下代码弹出一个对话框:

```
int answer=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "确实要退出吗? ", "退出确认",  
JOptionPane.YES_NO_CANCEL_OPTION);
```

如果程序中 answer 的值等于 CLOSED\_OPTION, 请写出用户对该对话框的操作内容。

25. 请写出用矩形类 Rectangle2D 创建对象 r 的代码, 对象 r 的左上角坐标是 (20, 30), 宽是 50, 高是 70。
26. URL 对象的格式是: <METHOD>://<HOSTNAME>:<PORT>/<PATH>/<FILE>, 请写出其中 HOSTNAME 的意义。

### 四、程序填空题(本大题共 5 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

27. 方法 void moveZeroFront(int a[]) 的功能是将数组中的所有值为 0 的元素都移到数组的前端, 而把非 0 元素放于所有 0 的后面。
- 提示: 顺序考察数组元素, 当发现是非 0 时, 就让该数留在原来位置, 当发现是 0 时, 就与前面的第一个非 0 数交换。变量 zero 表示移动过程中遇到的 0 的个数。

```
void moveZeroFront (int a[]){  
    for(int i = 0, zero = 0; _____; i++)  
        if( a[i] == 0 ){  
            a[i] = a[zero]; a[zero] = 0; _____;  
        }  
}
```

28. 这里给出的是一个播放幻灯片小应用程序的部分代码。设幻灯片已由小应用程序的 init() 方法装入内存, 并存放于 myImage 数组中。currentImage 为要显示的幻灯片序号。

```

int currentImage;      Image [ ] myImage;
.....
public void paint(_____ g) {
    if ((myImage[currentImage]) != null)
        g._____ (myImage[currentImage], 10, 10,
            myImage[currentImage].getWidth(this),
            myImage[currentImage].getHeight(this), this);
}

```

29. 类 ShareData 用于管理多个线程共享数据 data。一些线程要减少 data，另一些线程要增加 data。由于 data 不可以是负值，修改 data 的方法对这些线程来说不仅要互斥，还要同步。类提供一个方法 modiData0 供修改 data 的线程调用，该方法在 data 修改结束后，还应通知其它等待进入这个方法的线程。

```

class ShareData {
    int data = 0;
    synchronized void modiData(int delta){
        if (delta + data >= 0) {data += delta;
        } else {
            while (data + delta < 0) {
                try {_____};
                } catch (InterruptedException e) { }
            }
            data += delta;
        }
        _____;
    }
    ShareData(int initData){data = initData;}
}

```

30. 方法 void sumByLine(String f) 的功能是为已知文件 f 创建缓冲式输入流，然后从文件逐行输入整数，求各行整数的和，并输出。

```

public void sumByLine(String f){
    FileReader file = new FileReader(f);
    BufferedReader in = new _____(file);
    int n, sum, i;    String s;
    try {
        while ((s = _____) != null){
            StringTokenizer tokens=new StringTokenizer(s);
            n = tokens.countTokens();    sum = 0;
            for(i = 0; i < n; i++){
                sum += Integer.parseInt(tokens.nextToken());
            }
            System.out.println("\t"+String.valueOf(sum)+"\n");
        }
        in.close();
    } catch(IOException ie){System.out.println("\tI/O出错! ");}
}

```

31. 方法readByURL(String urlName, JTextArea showArea)的功能是通过已知网址创建URL对象, 获得URLConnection对象, 设置网络连接, 然后以数据流方式读取网页内容, 并在文本区showArea中显示。

```

public String  readByURL(String urlName, JTextArea showArea){
    try {

        URL url = new URL(urlName);
        URLConnection tc = url._____;
        tc._____;

        /*以下省略的代码完成的工作是：用 tc 获得网络连接的 InputStreamReader 类对象, 并将该对象转化成为缓冲式输入对象。以后, 就能按行读取网络文本数据。*/

        .....
    } catch (MalformedURLException e){ e.printStackTrace();}
    catch(IOException e){ e.printStackTrace();}
}

```

## 五、程序分析题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

32. 闲读下列程序, 请写出该程序的运行结果。

```

class SuperClass {
    public int getData() {return 4;}
}
class SubClass extends SuperClass {
    public int getData() {return 5;}
}
public class Test32 {
    public static int fac(SuperClass s){
        int d = s.getData();    return d*(d+1)/2;
    }
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("超类对象调用方法fac():"+fac(new SuperClass()));
        System.out.println("子类对象调用方法fac():"+ fac(new SubClass()));
    }
}

```

33. 阅读下列程序, 请写出该程序的运行结果。

```

public class Test33{
    public static void main(String args[]){
        System.out.println(makeNewString("bjZ;"));
    }
    public static String makeNewString(String oldStr){
        String s = new String (oldStr);
        char []repCh={'a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m',
            'n','o','p','q','r','s','t','u','v','w','x','y','z'};
        s = s.replace(repCh[repCh.length-1], '%');
        for(int i = repCh.length-2; i >= 0; i--){
            s = s.replace(repCh[i], repCh[i+1]);
        }
        s = s.replace('%', repCh[0]);
        return s;
    }
}

```

34. 阅读下列程序，请回答以下问题：

- (1) 在文本框中输入-18，在文本区中会显示多少行整数，各行有几个数？
- (2) 在文本框中输入 0，界面又会发生什么？

```

import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
class MyFrame extends JFrame implements ActionListener {
    JTextField textF; JTextArea textA;
    MyFrame() {
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new BorderLayout());
        textF = new JTextField(10);
        textF.addActionListener(this);
        textA = new JTextArea(6, 10);
        setSize(240, 200);
        con.add(textF, "North");
        con.add(textA, "Center");
        setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        int n, d;
        if (e.getSource() == textF) {
            n = Integer.parseInt(textF.getText());
            if (n != 0) {
                for (int k = 1; k <= Math.abs(n); k++) {
                    d = (int) (Math.random() * 1000 % 1000);
                    textA.append(" " + d);
                    if (k % 5 == 0) textA.append("\n");
                }
            } else {
                textF.setText(null); textA.setText(null);
            }
        }
    }
}

public class Test34 {
    public static void main(String[] args) {
        new MyFrame();
    }
}

```

35. 阅读下列程序，请回答以下问题：

- (1) 应用程序窗口中，有哪几个组件？
- (2) 当拖动滚动条滑块时，界面会有什么变化？

```

import java.awt.*;    import java.awt.event.*;    import javax.swing.*;
class MyFrame extends JFrame implements AdjustmentListener {
    JScrollBar js;    JLabel label;    int size = 20;    String msg;
    MyFrame(String s, int x, int y, int w, int h) {
        super(s);
        msg = s;
        Container con = getContentPane();
        con.setLayout(new BorderLayout());
        js = new JScrollBar(JScrollBar.HORIZONTAL, 20, 10, 1, 210);
        js.addAdjustmentListener(this);
        con.add(js, BorderLayout.NORTH);
        label = new JLabel(msg);
        con.add(label, BorderLayout.CENTER);
        setBounds(x, y, w, h);
        setVisible(true);
    }
    public void adjustmentValueChanged(AdjustmentEvent e) {
        size = e.getValue();
        Font f = new Font("Courier",Font.BOLD, size);
        label.setFont(f);
    }
}
public class Test35 {
    public static void main(String[] args) {
        new MyFrame("可调组件测试程序", 200, 200, 500, 200);
    }
}

```

36. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) 程序是如何实现画面动态显示的？

(2) 创建 DrawPane 对象时，第 3 个参数的值增大或减小，对画面的显示有何影响？

```

import java.awt.*;    import javax.swing.*;

public class Test36 extends JFrame {
    public static void main(String args[]) {
        new GraphicsDemo(320, 250);
    }
}

class DrawPanel extends JPanel implements Runnable{
    int x, y, w, h, d;
    DrawPanel(int w, int h, int d) {
        this.w = w; this.h = h;  this.d = d;
        new Thread(this).start();
        setBackground(Color.white);
    }
    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        g.setColor(Color.red);
        g.fillOval(x+w/2, y+h/2, 10, 10);
    }
    public void run(){
        int seta = 0;        double r;
        int s = w/2;

```



```

        for(int i = 1; i <= 500; i++){
            r=s*Math.sin(2.0*seta/180.0*3.1415926);//r=sin(2seta)
            x = (int)(r*Math.cos(seta/180.0*3.1415926));
            y = (int)(r*Math.sin(seta/180.0*3.1415926));
            repaint();
            seta = (seta+2)%360;
            System.out.println(" "+i+":  "+x+"  "+y);
            try{ Thread.sleep(d);}
            catch(InterruptedException e){}
        }
    }
}

class GraphicsDemo extends JFrame {
    GraphicsDemo(int w, int h) {
        getContentPane().add(new DrawPanel(w, h, 30));
        setTitle("线程演示");
        setSize(w+30, h+50);    setVisible(true);
    }
}

```

#### 六、程序设计题(本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分)

37. 请编写方法 `int countOddNum(int[] a)`，该方法的功能是求已知数组 `a` 中奇数的个数。要求根据方法的功能写出方法的代码。

```

static int countOddNum(int []a){

```

```

}

```

38. 类 `MenuWindow` 对象构建如下图所示的框架窗口，窗口有一个菜单条，有“学习”和“工作”两个菜单，其中“学习”菜单含“Java 程序设计”菜单项；“工作”菜单含“项目设计”菜单项。窗口只有一个文本框，目的是用于显示菜单选择的结果。

注：以下是要求你编写的类 `MenuWindow` 的构造方法的部分代码。



```
class MenuWindow extends JFrame implements ActionListener {  
    public static JTextField text;  
    public MenuWindow() {  
        //请将编写的代码填入答题卡上。  
    }  
}
```

```
        text = new JTextField(25);  getContentPane().add(text);  
        setVisible(true);          setSize(200, 150);      pack();  
    }  
}
```

自考达人网

## 2016 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

## Java 语言程序设计（一）试题答案及评分参考

（课程代码 04747）

## 一、单项选择题（本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

- |      |      |      |      |       |
|------|------|------|------|-------|
| 1. C | 2. A | 3. D | 4. D | 5. A  |
| 6. B | 7. C | 8. B | 9. D | 10. A |

## 二、填空题（本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分）

- |                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| 11. Applet              | 12. <<                  |
| 13. has-a               | 14. 有单词 4 个             |
| 15. 获得 JFrame 子类对象的内容面板 | 16. JScrollBar.VERTICAL |
| 17. 模式设定的颜色             | 18. 就绪                  |
| 19. Socket              | 20. 建立与新数据库的连接          |

## 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 3 分，共 18 分）

21. switch(n){ (1 分)

case 0: System.out.println("正常"); break; (1 分)

default: System.out.println("异常"); (1 分)

}

22. 用 final 修饰类，声明该类是不能被再继承的类。(1 分)

用 final 修饰方法，声明该方法不能被子类的方法覆盖。(1 分)

用 final 修饰变量，声明该变量的值不能被改变。(1 分)

23. JButton, JCheckBox, JComboBox, JMenuItem, JRadioButton (任选 3 个，每个 1 分)

24. 用户直接关闭对话框 (3 分)

25. Rectangle2D r = new Rectangle2D.Double(20, 30, 50, 70); (3 分)

26. HOSTNAME 是文档和服务所在的 Internet 主机名或 IP 地址。(3 分)

## 四、程序填空题（本大题共 5 小题，每空 2 分，共 20 分）

27. i &lt; a.length

zero++

28. Graphics

drawImage

29. wait()

notify()

30. `BufferedReader`

`in.readLine()`

31. `openConnection()`

`connect()`

五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. 超类对象调用方法 `fac()`:10 （2分）

子类对象调用方法 `fac()`:15 （2分）

33. `ckZ`;（每个字符1分）。

34. （1）在文本区中会显示3行整数，前2行各7个数，第3行4个数。（2分）

（2）文本框和文本区的内容被清除。（2分）

35. （1）应用程序窗口中产生一个水平滚动条，下面是一个标签。（2分）

（2）当拖动滚动条滑块时，标签里的文字的大小随着滑块的移动而变化。（2分）

36. （1）`JPanel`子类`DrawPanel`实现`Runnable`接口，用线程实现画面动态显示。（2分）

（2）第3个参数的值增大，使画面更新变慢；减小，使画面更新变快。（2分）

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. `int s = 0, i;`（1分）

`for(int i = 0; i < a.length; i++)`（2分）

`if(a[i] % 2 == 1) s++;`（2分）

`return s;`（1分）

38. `super("学习和工作之窗");`

`JMenuBar menubar = new JMenuBar();`（1分）

`JMenu menu1 = new JMenu("学习");`

`JMenuItem java = new JMenuItem("Java程序设计");`

`menu1.add(java);` `java.addActionListener(this);`（2分）

`JMenu menu2 = new JMenu("工作");`

`JMenuItem project = new JMenuItem("项目设计");`

`menu2.add(project);` `project.addActionListener(this);`（2分）

`menubar.add(menu1);` `menubar.add(menu2);`

`setJMenuBar(menubar);`（1分）