1 Задача №1

Ввод [1]:

```
import pandas as pd
import numpy as np
import scipy.stats as sts

import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns

from collections import defaultdict
```

а) График функции правдоподобия как функции от общего количества такси n; оценка числа n методом максимального правдоподобия

Заметим, что функция правдоподобия в данном случае будет выглядеть следующим образом:

$$\prod rac{y-i}{y}$$
, где $i \in {0,\ldots,9}$

Ввод [4]:

```
v def L(y, f): #функция правдоподобия от количества такси у и первого повтора таксиста f
p = 1
v for i in range(1, f):
    p *= (y - i) / y
p = (f / y) * p
return p
```

Ввод [5]:

```
p_values = []

for i in range(9, 301):
    p_values.append(L(i, 9))

plt.figure(figsize = (9, 6))

x = np.arange(9, 301) #п можно выбрать какими-угодно, хоть до 500, вид графика не изме
plt.plot(x, p_values)
plt.scatter(p_values.index(max(p_values)) + 9, max(p_values), c = 'green', label = 'To

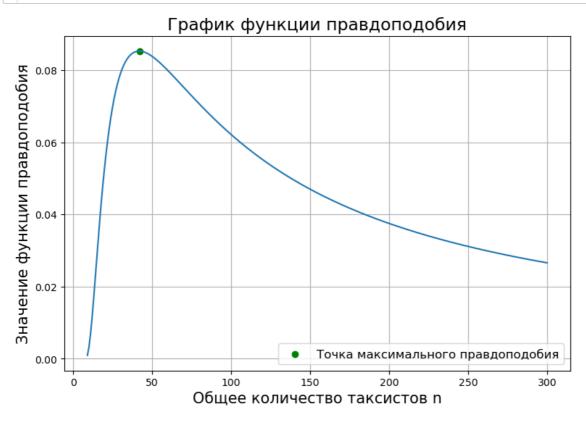
plt.title('График функции правдоподобия', fontsize=17)

plt.xlabel('Общее количество таксистов n', fontsize=15)
plt.ylabel('Значение функции правдоподобия', fontsize=15)

plt.legend(fontsize=12, loc='lower right')

plt.grid()
plt.show()

print(f'Оценка п методом максимального правдоподобия: n = {p_values.index(max(p_values))
```



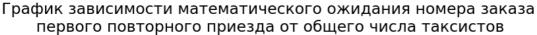
Оценка n методом максимального правдоподобия: n = 42

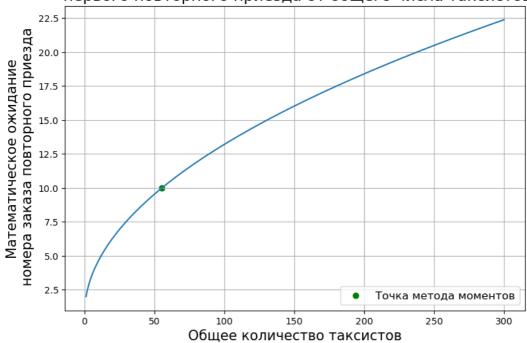
б) График математического ожидания номера заказа, на котором происходит первый повторный приезд, как функции от общего количества такси п; оценка числа п методом моментов

Заметим, что в данном случае формула математического ожидания для количества такси n будет выглядеть слкдующим образом: $\sum i \cdot \prod \frac{n-j}{n} \cdot \frac{i-1}{n}$, где $i \in 2, \ldots, n+1, j \in 1, i$

Ввод [19]:

```
def repeat(n):
    те = 0 #мат. ожидание
    for i in range(2, n + 2): #повтор таксиста может произойти на любой из 2-ой до <math>n+1
        not happend yet = 1
        for j in range(1, i - 1):
            not_happend_yet *= (n - j) / n #вероятность того, что на любой из i-1-ой п
        me += i * not_happend_yet * ((i - 1) / n) #перемножаем номер поездки, вероятно
    return me
mes = []
for i in range(1, 301):
    mes.append(repeat(i))
mms = []
for i in range(300):
    mms.append((mes[i] - 10) ** 2) #считаем квадарты отклонения от реального значения
plt.figure(figsize = (9, 6))
x = np.arange(1, 301) #п можно выбрать какими-угодно, хоть до 500, вид графика не изме
plt.plot(x, mes)
plt.scatter(mms.index(min(mms)) + 1, mes[mms.index(min(mms))], c = 'green', label = 'T
plt.title('График зависимости математического ожидания номера заказа\n первого повторн
plt.xlabel('Общее количество таксистов', fontsize=15)
plt.ylabel('Математическое ожидание\n номера заказа повторного приезда', fontsize=15)
plt.legend(fontsize=12, loc='lower right')
plt.grid()
plt.show()
print(f'Oценка n методом моментов: n = \{mms.index(min(mms)) + 1\}'\} #находим n для кото
```





Оценка п методом моментов: n = 55

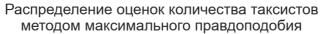
в) Гистограммы для оценок двух методов; оценка смещения, дисперсии и среднеквадратичной ошибки двух методов

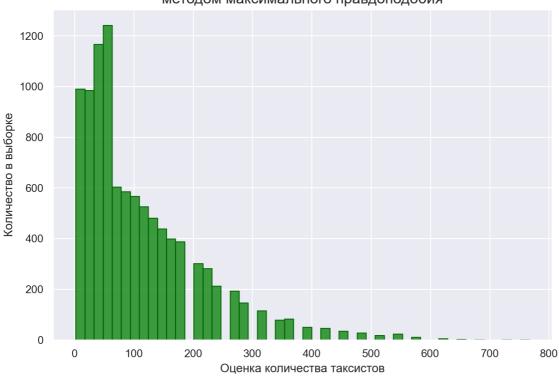
Ввод [23]:

```
np.random.seed(42)
def simulation():
    td = np.random.randint(100)
    were = []
    while (td not in were):
        were.append(td)
        td = np.random.randint(100)
    first_same = len(were) + 1
    #счситаем ml
    p_values = []
    for i in range(first_same - 1, first_same * 30): #можно брать и больший разброс, я
        p_values.append(L(i, first_same))
    ml = p_values.index(max(p_values)) + first_same - 1
    #считаем тт
    mms = []
    for i in range(300): #можно брать и больший разброс, я решил сохранить его, как и
        mms.append((mes[i] - first_same) ** 2)
    mm = mms.index(min(mms)) + 1
    return (ml, mm)
ML = []
MM = []
for i in range(10000):
    result = simulation()
    ML.append(result[0])
    MM.append(result[1])
%config InlineBackend.figure_format = 'retina'
sns.set(style='darkgrid', palette='deep')
plt.rcParams['figure.figsize'] = 8, 5
plt.rcParams['font.size'] = 12
plt.rcParams['savefig.format'] = 'pdf'
fig, ax = plt.subplots(figsize=(9, 6))
ax.set title('Распределение оценок количества таксистов\пметодом максимального правдоп
sns.histplot(ML,
             bins=50,
             ax=ax,
             color='green',
             edgecolor='darkgreen');
ax.set (ylabel='Количество в выборке', xlabel='Оценка количества таксистов')
```

Out[23]:

```
[Text(0, 0.5, 'Количество в выборке'),
Text(0.5, 0, 'Оценка количества таксистов')]
```

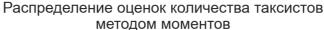


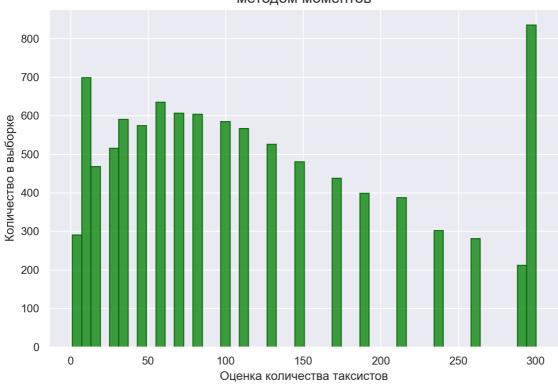


Ввод [26]:

Out[26]:

```
[Text(0, 0.5, 'Количество в выборке'),
Text(0.5, 0, 'Оценка количества таксистов')]
```





Ввод [27]:

```
ML = np.array(ML)
MM = np.array(MM)
```

Для метода максимального правдоподобия мы получили следующие данные:

Ввод [28]:

```
print(f'Смещение: {np.mean(ML) - 100}')
print(f'Дисперсия: {np.var(ML)}')
print(f'MSE: {(np.mean(ML) - 100) ** 2}')
```

Смещение: 8.764700000000005 Дисперсия: 9675.23853391 MSE: 76.8199660900008

Для метода моментов мы получили следующие данные:

Ввод [30]:

```
print(f'Смещение: {np.mean(MM) - 100}')
print(f'Дисперсия: {np.var(MM)}')
print(f'MSE: {(np.mean(MM) - 100) ** 2}')
```

Смещение: 15.326800000000006 Дисперсия: 8522.77140176 MSE: 234.9107982400002

2 Задача №4

Ввод [10]:

```
df = pd.read_csv('Exam_stat - Exam.csv', sep = ',')
df = df[['Last name', 'Баллы']]
df = df.drop (index=[0, 1, 2, 3, 4])
df.head()
```

Out[10]:

	Last name	Баллы
5	Репенкова	16.0
6	Ролдугина	0.0
7	Сафина	19.0
8	Сидоров	26.0
9	Солоухин	21.0

Ввод [11]:

```
glasn = df[df['Last name'].str[0].isin(['A','E','И','O','Y','Ë','Ю','Я'])]
soglasn = df[df['Last name'].str[0].isin(['Б', 'В', 'Г', 'Д', 'Ж', 'З', 'Й', 'К', 'Л',
glasn.head()
```

Out[11]:

	Last name	Баллы
22	Адилхан	25.0
23	Алексанян	26.0
37	Охотин	25.0
50	Аврамчук	29.0
51	Авсеенко	26.0

Гипотезы:

- H_0 : ожидаемые результаты экзамена по теории вероятностей тех, у кого фамилия начинается с гласной буквы и с согласной буквы, равны
- H_1 : ожидаемые результаты экзамена по теории вероятностей тех, у кого фамилия начинается с гласной буквы и с согласной буквы, не равны

а) Тест Уэлча

Ввод [25]:

```
from scipy.stats import ttest_ind

res = ttest_ind(glasn['Баллы'], soglasn['Баллы'])
p_value = res[1]

print(f'Получившееся p-value: {p_value}')

if (p_value < 0.05):
    print(f'Нулевая гипотеза отергается')

v else:
    print(f'Нулевая гипотеза не отвергается')</pre>
```

Получившееся p-value: 0.37836941110296285 Нулевая гипотеза не отвергается

б) Наивный бутстрэп

Ввод [16]:

```
np.random.seed(42)
for i in range(5):
    print(np.random.choice(5))

3
4
2
4
```

Ввод [28]:

4

```
df_diff = np.abs(glasn['Баллы'].mean() - soglasn['Баллы'].mean())

v def simple_bootstrap(n):
    p_value = 0
    for i in range(n):
        np.random.seed(i)
        new_glasn = np.random.choice(glasn['Баллы'], size = glasn['Баллы'].size)
        new_soglasn = np.random.choice(soglasn['Баллы'], size = soglasn['Баллы'].size)
        diff = np.abs(new_glasn.mean() - new_soglasn.mean())
        p_value += int(diff >= df_diff)
        p_value /= n
        return p_value

p_value = simple_bootstrap(5000)
```

Ввод [29]:

```
print(f'Получившееся p-value: {p_value}')

if (p_value < 0.05):
    print(f'Нулевая гипотеза отергается')

v else:
    print(f'Нулевая гипотеза не отвергается')
```

Получившееся p-value: 0.5386 Нулевая гипотеза не отвергается

Ввод [32]:

```
from scipy.stats import bootstrap

res = bootstrap((glasn['Баллы'], ), np.mean)
res
```

Out[32]:

BootstrapResult(confidence_interval=ConfidenceInterval(low=12.83569737118 1174, high=17.4375), standard error=1.184918600210251)

в) Бутстрэп t-статистики

Ввод [54]:

```
df_ttest = ttest_ind(glasn['Баллы'], soglasn['Баллы'])[0]

v def simple_bootstrap(n):
    p_value = 0
    for i in range(n):
        np.random.seed(i)
        new_glasn = np.random.choice(glasn['Баллы'], size = glasn['Баллы'].size)
        new_soglasn = np.random.choice(soglasn['Баллы'], size = soglasn['Баллы'].size)
        ttest = ttest_ind(new_glasn, new_soglasn)[0]
        p_value += int(ttest >= df_ttest)
        p_value /= n
        return p_value

p_value = simple_bootstrap(5000)
```

Ввод [55]:

```
print(f'Получившееся p-value: {p_value}')

if (p_value < 0.05):
    print(f'Нулевая гипотеза отергается')

v else:
    print(f'Нулевая гипотеза не отвергается')
```

Получившееся p-value: 0.5038 Нулевая гипотеза не отвергается

г) Перестановочный тест

Ввод [43]:

```
def statistics(x, y):
    return np.mean(x) - np.mean(y)
```

Ввод [45]:

```
from scipy.stats import permutation_test

res = permutation_test((glasn['Баллы'], soglasn['Баллы']), statistics)
res
```

Out[45]:

Ввод [47]:

```
print(f'Получившееся p-value: {res.pvalue}')

v if (p_value < 0.05):
    print(f'Нулевая гипотеза отергается')

v else:
    print(f'Нулевая гипотеза не отвергается')
```

Получившееся p-value: 0.3754 Нулевая гипотеза не отвергается

3 Задача №7

Ввод [56]:

```
dialog = pd.read_json("dialog.json")
dialog
```

Out[56]:

	conversation_id	messages
0	930e631c-1520-484f-82da-ecb1749df5b7	{'id': 'c81ce63f-1fd5-47b8-adb8-762a1eb68482',
1	930e631c-1520-484f-82da-ecb1749df5b7	{'id': '3a600372-0e24-4878-82fb-56db6d88f304',
2	930e631c-1520-484f-82da-ecb1749df5b7	{'id': 'd674f6fa-5843-4105-ba87-59faa274f6df',
3	930e631c-1520-484f-82da-ecb1749df5b7	{'id': '3c8584eb-2453-4088-9d31-de20070e30c5',
4	930e631c-1520-484f-82da-ecb1749df5b7	{'id': 'acc69a3e-f8f4-4389-bc06-21249d541c77',
5	930e631c-1520-484f-82da-ecb1749df5b7	{'id': '1c31505b-9038-421c-b0b2-f7a2fc8e28d3',
6	930e631c-1520-484f-82da-ecb1749df5b7	{'id': '6d5cd007-3801-4fd7-81fa-b8a86f3fd1ae',
7	930e631c-1520-484f-82da-ecb1749df5b7	{'id': '1ac2b01b-03c0-4a5f-b6b5-ce42fba60313',

Ввод [74]:

ПИШЕТ human : Вы играете в следующую игру. Кубик подкидывается неограниче нное число раз. Если на

кубике выпадает 1, 2 или 3, то соответствующее количество монет добавляет ся на кон. Если

выпадает 4 или 5, то игра оканчивается и Вы получаете сумму, лежащую на к ону. Если

выпадает 6, то игра оканчивается, а Вы не получаете ничего. Изначально на кону лежит

ноль рублей.

а) Какова вероятность того, что игра рано или поздно закончится выпадение м 6-ки?

ПИШЕТ chat-gpt : Вероятность выпадения 6-ки на одном броске кубика состав ляет 1/6. Следовательно, вероятность того, что игра не закончится выпаден ием 6-ки на п бросках, равна $(5/6)^n$. Тогда вероятность того, что игра ра но или поздно закончится выпадением 6-ки, равна 1 минус вероятность того, что игра не закончится выпадением 6-ки, то есть:

 $P(игра закончится выпадением 6-ки) = 1 - (5/6)^n$

При этом n может быть любым неотрицательным целым числом, то есть игра мо жет продолжаться сколь угодно долго. Таким образом, вероятность того, что игра рано или поздно закончится выпадением 6-ки равна 1.

ПИШЕТ human : Ты неправильно решаешь задачу, игра могла закончиться и ран ыше этих n бросков, если бы выпали 4 или 5

ПИШЕТ chat-gpt : Вы абсолютно правы, я ошибся в своем обосновании. Спасиб о за исправление.

Для определения вероятности того, что игра рано или поздно закончится вып адением 6-ки, будем использовать метод последовательных испытаний.

В первом броске мы можем выпустить 1, 2, 3, 4 или 5 и случай закончится, или можем выпасть на 6 и перейти к второму броску кубика. Таким образом, вероятность того, что игра продолжится после первого броска, равна 1/6.

После второго броска мы снова можем выпасть на 1, 2, 3, 4 или 5 и закончи ть игру, или на 6 и перейти к третьему броску. Вероятность того, что игра продолжится после второго броска, равна (1/6) * (5/6), так как мы должны выпасть на 6 на предыдущем броске и не выпасть на 6 на текущем броске.

Аналогично, вероятность того, что игра продолжится после третьего броска, равна (1/6) * (5/6) * (5/6), так как мы должны выпасть на 6 на предыдущих двух бросках и не выпасть на 6 на текущем броске.

И так далее, общая вероятность того, что игра продолжится после n броско в, равна:

$$(1/6) * (5/6) * (5/6) * \dots * (5/6) = (1/6) * (5/6)^{(n-1)}$$

Тогда вероятность того, что игра рано или поздно закончится выпадением 6-ки, равна:

1 -
$$(1/6)$$
 * $(5/6)^0$ - $(1/6)$ * $(5/6)^1$ - $(1/6)$ * $(5/6)^2$ - ... = 1 - $(1/6)$ * $\Sigma(5/6)^n$

Используя формулу для бесконечной геометрической прогрессии, получим:

$$1 - (1/6) * (1 / (1 - 5/6)) = 1/6$$

Таким образом, вероятность того, что игра рано или поздно закончится выпа дением 6-ки, равна 1/6.

ПИШЕТ human : Если выпадет 6, то игра закончится и второго броска кубика не будет, ты не прав в методе последовательных испытаний. Переформулирую: игра заканчивается при выпадении любого из чисел 4, 5 или 6. Какого вероя тность того, что игра закончится выпадением именно 6, а не других чисел?

ПИШЕТ chat-gpt : Приношу извинения за предыдущие ошибки.

Найдём вероятность того, что игра закончится выпадением именно 6 на перво м броске, тогда эта вероятность равна 1/6.

Если на первом броске выпадает одно из чисел 1, 2, 3, то игра продолжается и мы переходим ко второму броску. Вероятность выпадения 6 на втором броске равна 1/6, и игра заканчивается при этом. Таким образом, вероятность того, что игра закончится выпадением 6 на втором броске и при этом на пер вом броске выпало число 1, 2 или 3, составляет (1/6) * (3/6) = 1/12.

Если на первом броске выпадает 4 или 5, то игра заканчивается и мы получа ем сумму денег, лежащую на кону. В данном случае мы рассматриваем вероятн ость того, что игра закончится на первом броске именно выпадением 6-ки, а не чисел 4 или 5. Эта вероятность равна 0.

Таким образом, общая вероятность того, что игра закончится выпадением име нно 6 и не закончится на первом броске, равна:

$$P = 1/6 + (1/6) * (3/6) = 7/36$$

Ответ: вероятность того, что игра закончится выпадением именно 6, а не др угих чисел, составляет 7/36.

ПИШЕТ human : Нам не важно на каком броске закончится игра. Важно, чтобы она закончилась именно на 6. При этом так как в принципе игра может закон читься на любом из чисел 4, 5 или 6, то какова вероятность, что из этих 3 выпадет именно 6?

ПИШЕТ chat-gpt : Извините за недопонимание.

Общее количество исходов равно 6, причём 3 из них соответствуют завершени ю игры, а нас интересует только один из этих трёх исходов, а именно выпад ение значения 6 на кубике.

Таким образом, вероятность завершения игры значением 6 равна количеству б лагоприятных исходов (когда на кубике выпадает 6) к общему количеству исх одов (6), то есть:

$$P(6) = 1/6$$

В то же время, общее количество исходов игры, когда она заканчивается, ра вно 3 (4, 5 или 6 на любом броске). Таким образом, вероятность заканчиван ия игры значением 6 при условии, что игра закончится, равна:

P(6|закончится $) = P(6 \cap 3$ акончится) / P(3акончится)

Событие 6пзакончится соответствует тому, что игра закончится значением 6, что ведёт к выпадению кубика хотя бы 4, 5 или 6. Также известно, что веро ятность, что игра закончится хотя бы на одном броске, равна 3/6 = 1/2. Та ким образом,

```
P(6nзакончится) = 1/6 
 P(3aкончится) = 1/2 
 Тогда, 
 P(6 | 3aкончится) = (1/6) / (1/2) = 1/3 
 Таким образом, вероятность того, что игра закончится значением 6 при условии, что игра закончится, равна 1/3.
```

4 Задача №8

В течение курса мне были полезны следующие источники:

- Консультации перед минимумами контрольных работ, в особенности от следующего канала и автора(https://youtube.com/playlist?list=PLxwZ0BCM0StDMz9BWp3sWZWpAbBwUZ9CX)) помог быстро повторить теорию и качественно разобраться в ранее непонятых мною моментах, спасибо!
- Также помог разобраться в некоторых теоретических моментах курс "Введение в математическую статистику" от «Computer Science клуба» (https://compsciclub.ru/courses/2021-autumn/6.1008-matstatisticsintro/about?

 <u>utm_campaign=career_page&utm_content=analytics&utm_medium=social&utm_source=changellenge</u> (https://compsciclub.ru/courses/2021-autumn/6.1008-matstatisticsintro/about?

 <u>utm_campaign=career_page&utm_content=analytics&utm_medium=social&utm_source=changellenge</u>))

 - в особенности понравились их частные примеры к чему-либо)

Ввод []:	