대분류	주 기능	상세 기능	CODE	기능 설명	우선순위	제약 조건	FE <b>49</b>	BE <b>설명</b>
		싸피인 인증	A101	OCR을 활용해 애듀싸피 캠치 화면 인증	높음		- 이미지 업로드 및 이미지 백엔드 전송	- 이미지 처리 및 OCR 수행 : FE에서 전달된 이미지를 OCR 엔진을 통해 택스트 추출 - 페이지 유효성 검증 로직 : 특정 키워드 혹은 정규표현식, 사전 정의된 규 칙으로 유효성 검증
		이메일 유효성 체크	A102	주어진 이메일 형식 확인	보통	~@naver.com 등과 같은 이메일 형식	- 입력한 이메일 백엔드 전송	- Regex 활용한 이메일 청식 확인
		이메일 중복체크	A103	중복되는 이메일 가입 물가 기능	보통	Unique한 이메일	- 입력한 이메일 백엔드 전송 - 중복 여부 확인된 반환값 체크(True, False)	- 데이터베이스 회원 테이블에서 중복된 이메일 존재하는지 확인
	회원가입	이메일 인증	A104		낮음			- 코드 생성 & 받송 로직 1. 인증 링크 생성 2. 해당 링크 이메일로 보냄(Java MailSender) 3. 인증 링크 요청 처리
		비밀번호 유효성 체크	A105	주어진 비밀번호 생성 조건 확인	보통	영문 + 숫자 + 특수문자 8 ~ 12자	- input 값 판단 후 형식에 맞지 않으면 다음 단계 넘어가지 못하게 차단	- Regex 활용한 비밀 번호 청식 확인
		비밀번호 체크	A106	비밀 번호 확인 과정	보통		- input값과 비밀번호 비교 이후 반환값 체크(True, False)	-String.equals 항수를 이용한 문자열 비교 - 회원가임 시 비밀 번호 Plain Text 아닌 BCrypt를 이용한 양호화된 비밀 번호 저장
		닉네임 중복 체크	A107	중복되는 닉네잉 가입 물가 기능	보통	Unique한 닉네잉	- 입력한 닉네잉 백엔드 전송 - 중복 여부 확인된 반환값 채크(True, False)	- 데이터베이스 회원 테이블에서 중복된 닉네임 존재하는지 확인
회원관리		관심사 선택 포인트 부여	A108 A109	관성 분야 조사 과정 가입 시 가입 환명 포인트 부여	보통	직군, 기술스택 구분없이 중복 선택할 수 있게 1피클?		
	로그인	로컬 로그인	A201	아이디, 비밀번호 입력 후 사용자 존재 여부 확인	1:8	JWT Token을 활용한 로그인	- 아이다, 비밀번호 입력 후 백엔드 전송	- Spring Security로 JWT 인증인가 구현
		이메일 찾기	A301	학번 입력을 통한 특정 사용자 이메일 확인	보통	도메인이 가려진 이메일 반환	- 입력 확번 백엔드 전송	- 데이터베이스 회원 테이블에서 학번 존재 확인 후 해당 학번의 이메일 도
		이메본 찾기	A301	작한 답작을 통한 국경 사용사 이메른 확인	2.0	도메인이 가려진 이메를 만든	- 교육 복한 목엔도 선종	메인 비공개로 전송 -데이터베이스 회원 테이블에서 아이디, 학변, 이메일 확인 후 해당 이메일
		비밀번호 찾기	A302	아이디, 학변, 이메일 -> 이메일 인증 교정을 통한 사용자 비밀번호 확인	보통	임시 비밀번호 발급	- 입력 아이다, 학번, 이메일 백엔드 전송	로 양시 비밀 번호 전송 후 해당 환왕의 기존 비밀 번호 > 양시 비밀 번호 변경 - 데이터베이스 회원 테이블에서 로그인된 사용자의 비밀번호와 압력 값 비
	회원 관리	비밀번호 변경	A303	비밀번호 확인 -> 새로운 비밀번호 입력 & 비밀번호 확인 후 변경	보통		- 마이페이지에서 현 비밀 번호 백엔드 전송 - (새로문 비밀번호, 비밀번호 확인) 백엔드 전송	교 - Regex 활용한 비밀 번호 형식과 비밀번호 일치 여부 확인
	외천 센디	회원 탈퇴	A304	마이페이지 회원 탈퇴 -> 비밀번호 확인 이후 Soft Delete / Soft Delete 90일 이후 Hard Delete	보통	Soft Delete 기법 채택으로 인한 상태 값 변환	- 마이페이지에서 비밀번호 확인 이후 화원 탈퇴 클릭	- 데이터베이스 로그인된 사용자 비밀번호와 입력 값 비교 - 해당 사용자의 Status(상태)를 USER > UNAUTH
		회원 복구	A305	Soft Delete 이후 90일 전 시정까지 로그인 → 마이페이지 회원 복구	낮음		- 아이다, 비밀번호 빡앤드 전송	- 코드 생성 본 발송 로직 1. 인증 링크 생성 2. 해당 링크 이메일로 보낸(Java MailSender) 3. 인증 링크 요형 저리
		목록 보기	B101	스프리트의 모든 목록 확인	***	모든 사용자 확인 가능, 페이지네이션 제공	해당 주소에 입장시 백엔드에 데이터 요청	- 인증 링크 처리 후 해당 사용자의 Status(상태)를 UNAUTH > USER 사용자 여부에 관계없이 현재 모집중인 스프린트 목록 반환
	스프린트 목록 보기	목록 필터링	B102	대분류와 소분류로 구분된 스프린트 목록을 된터링	보통	현재 모집중인 스프린트 정보만 조회, 총력 모든 사용자 확인 가능, 페이지네이션 제공	사용자가 클릭한 필터링된 스프린트 전송	필터링된 스프린트 목록을 기반으로 정렬 기능으로 DB에서 데이터를 가져와 반환
					l	모든 사용자 확인 가능.		
		목록 탕색 해당 스프린트 상세 조회	B103 B201	열라스틱 서치를 이용한 키워드 기반 정색을 제공 주제, 스프린트 이름, 병내일, 기본 설명서(학습 내용, 추천 대상), 참여 인원, 기간 확인	낮음 높음	페이지네이션 제공 모든 사용자 확인 가능	사용자가 입력한 택스트 전송 해당 주소에 입장시 백엔드에 데이터 요청	일라스틱 서치로 해당 텍스트와 관련된 데이터 전송 사용자 여부에 관계없이 스프린트 데이터 반환
	스프린트 신청	맛총 추천 스프린트 제공	B202	초기에 입력받았던 사용자 관심도(와 클릭 횟수를	보통	사용자 맞춤 알고리즘	해당 주소에 입장시 백엔드에 데이터 요청	저장해두었던 사용자와 스프린트의 가중치 순서대로 반환
		노선 링크 생성 및 제공	B301	분석) 기반 사용자 맞춤 추천 알고리증을 구현 최초 입장시 노선 링크 생성 및 제공	抽器	해당 팀원 확인 가능	노선 링크 제공	노선 API 기반 노선 페이지 생성 및 링크 제공
		ToDo 작성	B302	최초 입장시 해당 스프린트와 기간에 어울리는 ToDo를 GPT API를 통해 생성하고, 사용자가 추가적인 변경 가능	<b>28</b>	해당 링원 확인 가능	생성된 ToDo 제공 및 변경 가능	생성된 및 변경된 ToDo 저장
		활동일기 자동생성	B303	노선에 작성한 내용을 매일 오전 3시에 GPTAI를 활용해 일기장으로 생성 (노트)	抽音		달력 형식의 모든 팀원이 볼 수 있는 일기장 생성	노선 API와 GPT API를 활용해 일기장 생성 및 데이터 저장
싸프린트		레퍼런스 스크랩 저장	B304	스프린트 진행 중 참고 자료 등록	높음		선택한 스프린트에 고유키 전송	데이터베이스에서 고유키 기반으로 레퍼런스 리스트 반환
	스프린트 참여중	질문 등록	B305	스프린트 발표시 다른 사람이 대답해야할 질문 등록	<b>±</b> 8	1	질문 작성 에디터 제공	질문 저장
		질문 조회	B306	등록된 질문 조회	높음		질문 목록 조회 UI 제공	데이터베이스에서 질문 목록 반환
		질문 수정	B307	등록한 질문 수정	보통	본인이 작성한 질문만 수정 가능	수정 UI 및 권한 확인	데이터베이스에서 해당 질문 업데이트
		질문 삭제	B308	등록한 질문 삭제	보통	본인이 작성한 질문만 삭제 가능	삭제 버튼 제공 및 확인 요청	데이터베이스에서 질문 삭제
		스프린트 상세 정보 조회	B309	- 참여중인 현재 스프린트의 상세 정보를 스프린트 진행 페이지에서 보여중 -> 스프린트 이름, 시작 일정, 종료 일정, 발표일, 참여 중인 사람?	보통		스프린트 상세 페이지 UI 제공	데이터베이스에서 스프린트 상세 정보 반환
		팀원끼리 같은 화면 공유 기능 제공	B501		抽器		WebRTC 기반 화면 공유 UI 제공	WebRTC 서버 설정 및 관리
	받표	받표 결과 투표	B502	우승자 선정 - 1, 2, 3등 가중치를 두어 투표	<b>抽</b> 器	- 부여 포인트 10피클(포인트 사용처는 졸업생 및 명예의 전	투표 UI 제공 및 실시간 반영	데이터베이스에 투표 결과 저장 및 집계
		포인트 부여	B503	스프린트 수료자에게 기본 포인트 부여, 발표 투표 1등에게 추가 포인트 부여	28	- 부여 포인트 10피클(포인트 사용처는 졸업생 및 명예의 전 당의 자소서 혹은 면접 꿀팁 사용)	포인트 내역 조회 UI 제공	데이터베이스에서 포인트 지급 및 관리
		리그 목록 전체 조회	C101	사용자에게 참여 가능한 리그 목록을 제공	28	모집 팀 수는 3~4팀으로 제한. - 페이지네이션 파티리 조건	- 싸드컵 메인 페이지에서 "페이지네이션"을 통한 목록 UI 구성 - 진행 중인 리그가 없을 경우 "진행 중인 리그가 없습니다" 표시	데이터베이스 내 현 진행 및 모집 중인 리그 리스트 반환
	리그 목록	리그 목록 필터링 조회	C102	리그 목록을 원하는 카테고리 별로 필터링하여 조회	보통	필터링 조건 - 진행 상대 - 기술 스택	- 필터링 드롬다운 UI 필요 - 필터링 특정 버튼 누르면 바로 광색 되도록	FE로 받은 필터링 조건 기반으로 데이터베이스 내 조건에 합당하는 라그 라스트 반환
	44 44	리그 목록 검색 조회	C103	키워드를 입력하여 리그 목록을 검색 조회	보통	경색 조건 - 키워드로 검색	- 키워드를 입력하고, 검색 버튼을 눌렀을 때 검색 조회	일라스틱 서치로 해당 키워드와 연관된 리그 리스트 반환
		리그 상세 조회	C104	사용자가 리그에 대한 자세한 정보를 확인할 수 있음	<b>12.8</b>	- 주제 - 모집 팅 수 - 진행 라운드 계획	- 리그에 대한 상세페이지로 이동 - 상세 페이지에서 리그 신청하기, 심판으로 신청하기 버튼을 클릭 시 신청 모달을 용	띄 고유키(id) 기반으로 데이터베이스 내 해당 리그 반환
	리그 신청	팅 구성 및 리그 신청	C106	탕원을 구성하고 특정 리그에 참여 신청	<b>1:8</b>	(팅원 중 대표자가 팅원을 등록함으로 대표로 신청)	- 신청 모달로 UI 구현 - 팀장, 탕명의 정보통 입력 항 수 있도록 입력 품 제공 (아이디로 입력) - 존재하는 아이디인지, 신청 가능한 아이디인지 유효성 검사 - 제출 버문 누를 시 alert 창으로 다시 한번 확인	데이터베이스 싸드컵팅 - 싸드컵 연결 테이블에 Insert를 통한 데이터 삼입
	심판 신청	성판 신청	C105	리그에 대한 상판을 신청	보통	성판을 지원할 수 있는 조건을 제한 - 등급 000이상	- 신청이 가능한지 여부를 파악하고, 가능하면 신청 하시겠습니까? allert 다시 한번 인 - 불가능하면 "불가능합니다." allert 창 표시	확
		팀별 To-Do 작성	C201	라몬드 시작 후, 생성형 Al를 통해 주제에 맞는 Todo를 등 단위로 생성 - 추가로 공부 목표를 작성	<b>28</b>	Todo를 5개 이상 작성하지 않으면, 진행 단계로 넘어가지 못 하도록 제한	THEFT I THE SHOULD THE SHOULD IN SHOULD SHOU	모 데이터베이스 TODO 테이블에 생성된 및 변경된 ToDo 저장
		팅별 To-Do 완료	C202	팅 단위로 작성한 Todo 의 진행도를 나타내는 기능	168		- 진행 페이지에서 Todo 옆에 토글 버튼	데이터베이스 TODO 테이블에서 해당 TODO 테이터 상태 변경
		질문 카드 작성	C203	각 팀이 상대 팀에게 던질 질문 카드 작성	28	팅원 수 만큼 질문 카드를 작성하도록 제한	- 팀원 수만큼 작성해야 하며, 미제출 시 자동 알림 받송.	데이터베이스 질문카드 테이블과 질문카드 - 싸피팅 중간 테이블에 새로운 데이터 생성
		질문 카드 수정	C204	각 팀이 상대 팀에게 던질 잘문 카드 수정	보통	- 자신이 작성한 질문카드에 대하여 수정 기능 제공	- 수정 버튼 UI 제공	데이터 생성 데이터베이스 질문카드 테이블에서 Update 문 실행
		질문 카드 삭제	C205	각 당이 상대 당에게 단절 절문 카드 삭제	보통		1 - 1 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 -	
			C206			L M 21 7 E 71 7	L M 21 THE THING THOSE HOUSE A OIL WITHOUT	L M ADI ZIMLI M BIOLTI MM DI SEZ TES
		팀 노선 링크 생성	G206	리그의 각 팀의 노선 링크를 팀원들에게 공통되도록 제공	28	노선 링크를 제공	- 노선 링크를 가시적으로 보여줄 수 있는 UI 필요	노선 API 기반 노선 페이지 생성 및 링크 제공

				·				
대분류	주 기능	상세 기능	CODE	기능 설명 각 팀이 해당 라운드 주제에 따라 발표 자료 (노선)을 등록하는 기능	우선순위	제약 조건	FE 설명	BE 설명
싸드컵		받표 자료 준비	C207	(- 발표 때 쓸 노선 링크를 입력 받기?)	높음		- 받표 자료론 등록할 입력 품 필요	노선 URL에 집속해 사용자 받표 자료 입력
	라운드 스터디 진행	활동일기 자동생성	C208	노선에 작성한 내용을 매일 오전 3시에 GPTAI를 활용해 일기장으로 생성 (노트)	낮음		- 일기를 보여줄 section을 나눠 구분해 놓아야항	
		레퍼런스 스크랩 제공	C209	스프린트 진행 중 참고 자료 등록	낮음			데이터베이스 레퍼런스 테이블에 데이터 추가
		공부 완료 표시	C210	팀원의 각자가 모든 공부를 완료하면 공부 완료 버튼을 눌러 진행 상황을 업데이트 시킴	보통	- Todo가 완성되지 않았으면 활성화 X	- 활성화/비활성화 상태에 따른 버튼 UI가 필요	데이터베이스 TODO 테이블에서 해당 TODO 상대 변경 후 모든 팀원 상E 변경 시 상태 변경
						- 리그 이름 - 일정		20.1104120
		라운드 상세 정보 조회	C211	리그, 진행 중인 라운드, 과거 라운드, 예정 라운드에 대해 상세한 정보를 제공	抽器	- 등원 정보 - 리그 순위 정보 - 리그 순위 정보 - 리그 간원드 주제 - 우리팅 진행률 - 상대팅 진행률 - 과거, 현재, 미래 라운드 정보	- 리그별, 팅별 페이지 UI 제공 (webRTC 작용 후)	데이터베이스 싸드컵 테이웰과 1대 다로 연결된 라운드 테이웰에서 해당 라운드 데이터 반환
		팅 별 채팅 기능	C212	webRTC를 통해 재팅 기능 구현	낮음	- 접속 시에만 연결되도록?	- 채팅방에 집속하기 버튼 필요? - 사이드에 채팅방 UI 필요	
		-					- 발표일 1시간 전일 때 서버에서 개설된 회의실 접속 링크 활성화	
		화상 회의 생성	C301	webRTC를 활용하여 각 리그, 라운드의 각각의 경기 별로 화상 회의방을 개설	높음	받표 당일 1시간 전 회의실 개설	- 리그오브레전드 게잉 픽창을 모티브로 UI 구성 발표를 제한함 산대 팀을 팀장에게만 역함을 부여	WebRTC 서버에서 회의실 생성 및 접속 관리
		벤 시스템	C302	경기에서 상대 팀에서 발표를 제한할 인원을 선택 후 기능 제한	보통	발표 제한 인원은 팀당 1명으로 설정.	- 말표를 세한할 상대 당을 당상에게만 역할을 꾸며 - 공지 요청을 보낸 이후, 발표에 참여하고 있는 모든 사람들에게 실시간 반영되도록	발표 제한 요청을 처리하고 실시간 반영
	라운드 대결 경기 (발표 기능)	발표 진행	C303	발표 상태 활성화 (제한 시간동안 발표상태 활성화)	抽音	발표 시 화면에 발표 중임을 가시적으로 표시 - 발표 시간 : 최대 10분	발표 중임을 가시적으로 표시, 발표 타이머 UI 제공	발표 진행 상태를 저장하고 제한 시간 관리
		질문 답변	C304	발표가 끝난 후 상대 팀에서 작성한 질문 카드를 뽑아 번갈아가며 답변	18	준비 시간 : 30초 질문 카드에 대한 답변 시간: 최대 3분	질문 카드 UI에서 캔덩 선택 기능 제공, 답변 입력 지원	질문 카드 저장 및 답변 시간 관리
		동물 마스크 기능	C305	화면에 동물 마스크를 on/off 로 선택할 수 있다.	낮음	-	- 카메라로 얼굴 인식 하는 라이브러리 사용하여 동물로 표시	OpenCV 등 라이브러리를 활용한 얼굴 인식 및 필터 적용
		라운드 결과 조회	C306	현재 진행 중인 리그의 현재 참여중인 라운드의 대결의 결과를 보여준다.	抽号		최종 결과 발표 UI 제공.	데이터베이스에서 경기 결과 조회 및 반영
	심판 평가	정수 작성 기능 및 제출	C401	주어진 정수 기준표에 따라 정수를 작성	±8		정수 입력 UI제공, 정수표 자동 계산	심판 평가 데이터를 데이터베이스에 저장
	추가 제공하는 정보	이전 기수 노트 제공	C402	해당 스프린트에 대한 이전 기수의 노트 제공	보통	- 부여 포인트 10피클(포인트 사용처는 졸업생 및 명예의 전	이전 기수 노트 목록 UI 제공	데이터베이스에서 해당 스프린트 관련 기록 물러오기
		포인트 부여 레퍼런스 백과사전 게시판	D101	스프린트 수료자에게 기본 포인트 부여, 발표 투표 1등에게 추가 포인트 부여 클릭시 레퍼런스 게시글 필터정 조회	128	- 구애 포인드 Tulle(포인드 사용시는 플라장 및 장에의 인 당의 자소서 혹은 면접 꿀팁 사용)	포인트 내역 조화 UI 재공 - 학습 게시판 비른 클릭 시 요청 생성 - 리퍼런스 게시판 비른 클릭 시 요청 생성 - 요청에 따른 응답 데이터로 게시판 UI 업데이트 및 게시글 목록 홀릭 - 오류 발생시 에만해 에지지 홀릭	포인트 지금 및 이력 관리, 데이터베이스 업데이트 - 요청받은 게시판의 카테고리를 기준으로 게시글 데이터 필터링 - 필터링된 게시글 데이터 반환
	카테고리 이동	질의용답 게시판	D102	클릭시 질의용당 게시글 필터링 조회	法号		- 질의용답 게시판 버튼 클릭 시 요청 생성 - 용답 데이터로 게시판 UI업데이트 및 게시글 목록 표시	- 요청받은 게시판의 카테고리를 기준으로 게시글 데이터 필터링 - 필터링된 게시글 데이터 반화
		명예의 전당 계시판	D103	클릭시 영예의 전당 계시글 된다당 조회	높음		- 오류 발생 시 에러 메시지 출력 - 명예의 전당 게시판 버튼 클릭 시 요청 생성 - 요청에 따른 응답 데이터로 게시판 UI 업데이트 및 게시균 목록 출력 - 오류 발생 시 에러 메시지 출력	- 요청받은 게시판의 카테고리를 기준으로 게시글 데이터 필터링 - 필터링된 게시글 데이터 반환(작성자와 기수 정보 포함)
		완료된 스프린트 게시판	D105	클릭시 완료된 스프린트 게시글 필터링 조회	抽音	- 현재 유저가 참여 완료한 스프린트의 참여자 + 이전 참여자 노트 목록만 출력(조회)	03 4 73 5 7 1 7 1 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	- 요청받은 게시판의 카테고리를 기준으로 게시글 데이터 필터링 - 현재 유저가 참여 완료한 주제의 스프린트와 동일하고, 상태값이 "완료됨
		레퍼런스 백과사전 게시판 - 기술 스택 필터링	D201	클릭시 기술스덕 분야 계시글 필터링	보통	도도 국목전 블록(소의)	- 오류 발생 시 에러 메시지 출력 - 사용자가 된터(기술 스막)를 선택하면 해당 된터 정보를 박엔드로 전송 - 응답받은 데이터를 기반으로 게시글 목록 업데이트 - 현재 직용 중인 필터를 UI에 표시	으로 표시된 계시글만 반환 필터링 조건(기술 스택)을 기반으로 필터링 수행 - 필터에 임치하는 게시글 반환
		레퍼런스 백과사전 계시판 - 유형 필터링	D202	클릭시 짝/볼로그 등 분야 게시균 원터칭	보통		- 필터정된 결과가 없을 경우 "결과 없음" 메시지 표시 - 사용자가 "장됐물고"도 유경을 선택하면 해당 필터 정보를 딱앤드로 전송 - 응답받은 데이터를 기반으로 게시고 목록 임데이트 - 현재 작용 중인 필터를 UNG 표시 - 필터정된 결과가 없을 경우 "결과 없음" 메시지 표시	- 게시글의 유형 속성을 기준으로 필터링 수행 - 필터에 일치하는 게시글 반환
	게시글 필터링	질의용답 게시판 - 상태 필터링	D203	클릭시 완료/미완료 상대 계시글 필터링	보통		- 현디장선 현세기 없은 영수 '현패 없음' 에게시 표시 - 사용자가 '현교기인으로' 상태를 선택하면 해당 월단 정보를 백엔드로 전송 - 응답받은 데이터를 기반으로 게시글 목록 업데이트 - 현재 작용 중인 필터를 UNG 표시 - 필터왕된 결과가 없을 경우 "결과 없음" 메시지 표시	- 게시글 상태(원료/미원료)를 기준으로 필터링 수행 - 필터에 일치하는 게시글 반환
		명예의 전당 게시판 - 기수 필터링	D204	클릭시 선택된 기수인 작성자 계시글 필터링	보통		- 사용자가 기수를 선택하면 해당 기수 값을 백엔드로 전송 - 응답받은 데이터를 기반으로 게시글 목록 업데이트 - 현재 직용 중인 필터를 UI에 표시 - 필터링된 결과가 없을 경우 "결과 없음" 메시지 표시	- 게시글 작성자의 기수 정보를 기준으로 필터링 수행 - 필터에 임치하는 게시글 반환
		명예의 전달 게시판 - 직무 필터링	D205	클릭시 선택된 작무 게시균 필터랑 (FE, BE, 인프라, DB, 기타)	보통		- 사용자가 작무를 선택하면 해당 작무 값을 백엔드로 전송 - 응답받은 데이터를 가반으로 게시글 목록 없데이트 - 현재 작용 중인 밀터를 비에 돼지 - 필터링된 결과가 없을 경우 "결과 없음" 메시지 표시	- 게시글의 작무 속성(FE, BE 등)을 기준으로 필터링 수행 - 필터에 임치하는 게시글 반환
		게시글 생성	D301	게시균 제목 및 내용 입력	抽音	- 유효성 경사(필수 입력) - 제목 - 내용	- 게시글 제목 및 내용 입력 품 제공. - 저장 버른 U 생전 - 작성 완료 버튼 클릭 시 제목, 내용, 카테고리, 직무, 이미지 데이터를 박엔드로 전송.	
		게시글 생성	D302	카테고리 설정(레퍼런스, 질의용당, 명예의 전당) - 세부 기능으로 현재 위치한 카테고리가 기 본값으로 설정	抽号	- 유효성 검사(필수 입력)	- 선택 가능한 카테고리 UI 구현.	- 게시글 ID, 제목, 내용, 작성날짜, 카테고리, 직무, 이미지, 공지 여부 데이터를 데이터베이스에 저장.
		게시글 생성	D303	게시글 관련 직무 선택	抽号	- 유효성 검사(필수 입력)	- 선택 가능한 직무 선택 UI 구현	- 이미지 파일은 서버에 저장 후 해당 경로를 데이터베이스에 저장.
		게시글 생성	D304	게시글 내 이미지 추가	보통	- 유효성 검사(이미지 파일 확장자 제한).	- 이미지 업로드 기능 구현 및 이미지 미리 보기 제공.	
		게시글 생성 게시글 수정	D305	관리자의 경우 게시글 내 공지 채크 버른 선택 가능 게시글 제목 및 내용 수정	<b>抽</b> 号	- 관리자의 경우만 해당 버튼을 활성화 게시글 작성자만 수정 가능하도록 설정 - 유효성 강사(제목 및 내용 필수 입력, 내용 변경 어부 확인). - 제목 - 내용	- 공지 제크 버튼(fuve/false) UI 구현 - 게시균 상체 페이지에서 수강 버튼 클릭 시 제목 및 내용 편집 가능하도록 변경 기존 제목, 내용카테고리, 작무 등 유지하되, 수정 가능하도록 UI 제공 저장 배툰 클릭 시 변경된 데이터를 백엔드로 전송 게시금 상세 페이지 업데이트 후 이동	- 요청받은 게시글 ID와 수정된 데이터를 데이터베이스에서 업데이트. - 수정 권한 확인(작성자인지 확인).
		게시글 조회	D307	게시글 제목 표시 (표 형식으로 채택)	높용		- 게시글 목록 페이지에서 제목 표시. - 클릭 시 상세 페이지로 이동.	- 요청받은 카테고리와 필터 조건에 따라 게시글 목록 조회.
		게시글 조회	D308	게시글 속성 표시(기술 스택, 유형, 상태, 기수, 직무 등 각 카테고리에 맞게)	낮음	+	- 무한 스크론 또는 페이지네이션 구현. 카테고리, 작무 등 게시균 속성 출력.	- 표정된는 카테고리와 달리 조건에 따라 게시를 목록 쏘되. - 각 게시글의 제목, 카테고리, 직무, 조회수, 댓글 수, 묵마크 수 반환.
		게시글 조회	D309	게시글 북마크 횟수, 조회수, 댓글수 표시	낮음		- 게시글 목록 페이지에서 뚝마크 수, 조회수, 댓글 수 표시	
학습 게시판		게시글 조회		공지사항 게시글 최상단에 고정	높음		- 공지 창목이 true로 활성화 되어 있는 게시글의 경우 게시글 최상단에 공지사항으로 고정	- 카테고리에 따라 게시글 항상 출력 - 필터 조건에 무관하게 게시글 항상 출력되도록 반환
	게시글	게시균 상세 조회	D310	게시균 제작 및 내용 홀락, 댓균 등록 기능 및 댓균 홀락	<u>1</u> 8	- 제목 - 내용 - 역을 대용 - 역을 전하 - 역을 전하 - 역을 받고 - 역을 받고 - 역을 입력 ui	- 제목, 내용, 작성자 정보, 작성 날짜, 댓글 목표를 댓글 작성 가능 제공. - 댓글 무슨 그룹로 숨목	- 교정받은 게시골 ID에 해당하는 상세 데이터 조회. - 작성자 정보, 기수 정보(IGS라는 경우), 카테고리, 작무, 조회수 등 변환 - 교정 시조회수 증가 자리.
		게시글 상세 조회	D311	게시글 속성 표시(기술 스택, 유형, 상태, 기수, 작무 등 각 카테고리에 맞게)	낮음	- 속성	카테고리, 직무 등 계시글 속성 출력.	
		게시글 상세 조회	D312	게시글 뚝마크 횟수, 조회수, 댓글수 표시	낮음	- 묵마크 횟수 - 조회수 - 댓글 수	조회수, 댓글 수, 뚝마크 수 총력.	

대분류	주 기능	상세 기능	CODE	기능 설명	우선순위	제약 조건	FE di9	BE 설명
		게시글 검색	D313	경색이에 해당하는 게시글 필터링(기본: 키워드 / 부가적:연관키워드)	보통		- 정색창에 입력한 키워드를 백엔드로 전송. - 정색 결과를 목찍 형태로 렌더링. - 검색 키워드 하이라이트 표시. - 경색된 내용이 없을 경우 "정색 결과 없음" 표시	- 요청발은 키워드에 해당하는 게시글 제목 및 내용에서 일치하는 게시글 조회. - 연관 키워드(대그 등)가 포함된 게시글도 반환. (부가직)
		게시글 삭제	D314	본인이 작성한 게시균 삭제	h8	본인이 작성한 게시글만 삭제할 수 있도록 설정	- 삭제 버튼 클릭 시 삭제 확인 팝업 표시. - 확인 시 삭제 요정을 백엔드로 전송. - 삭제 완료 후 게시글 목록 업데이트.	- 요청받은 게시글 ID를 데이터베이스에서 삭제. - 삭제 권한 확인(작성자인지 확인).
		게시글 페이지네이션	D315	게시균 목록 페이지네이션	±8	페이지 크기 최대 ?건	- 페이지 번호, 이전/다용 버튼 UI 제공 - 선택된 페이지 강조 표시	- 요청받은 페이지 번호와 크기 기반 데이터 반환
		북마크 생성	D401	현재 참여중인 스프린트 Study Reference에 추가 (여러 스프린트 중복 선택, 전치 선택 가능)	보통		- 묵마크 버튼 클릭 시 모달 창으로 참여중인 스프린트 리스트 총력 - 뚝마크를 원하는 스프린트를 선택 할 수 있게 항 (중복 선택, 전치 선택 가능) - 완료 버튼 클릭 시 선택한 스프린트 Study Reference에 업데이트 - 뚝마크 버른 UI 활성화 상대로 변경	- 요청받은 게시글ID를 선택한 스프린트의 레퍼런스 데이터베이스에 업데 이트
	게시글 뚝마크	뚝마크 삭제	D402	현재 뚝마크 되어있는 용대(스프린트등) 표시, 선택해 일괄 삭제 가능하게	보통		- 항성원의 찍다그 비분 클릭시 모든 하으로 참이중이 스프린트 리스트 출력 - 찍다그가 되어 있는 스프린트는 M 과 되어의 충력 - 삭제하고자 하는 스프린트 한 반 더 누르면 성무 취소할 수 있도록 함 - 완료 반문 클릭 시 청이 모든 하이 보더해 선택한 스프린트 Study Reference 입대이 트 - 찍다그 바른 UI 비행성화 상대로 변경	- 요청받은 게시글 ID를 스프린트의 레퍼런스 데이터베이스에서 삭제.
		댓글 등록	D503	댓글 내용 작성 및 등록	抽音	- 유호성 검사 (내용 필수 입력) - 댓글 글자 수	댓글 등록 UI에 내용을 입력하고 버튼 클릭	- 댓글ID, 내용, 작성자, 작성 날짜, 수정 날짜를 데이터 베이스에 저장
		대댓글 등록	D504	댓글에 댓글을 작성할 수 있는 버튼 클릭 시 댓글 작성 Ui 출력 및 등록	보통	- 유효성 경사 (내용 필수 입력) - 명글 글자 수	- 댓글에 댓글 등록 버른 클릭 시 댓글 작성 UI 출력 - 댓글 내용을 입력하고 저장 버튼 클릭 시 입력 데이터 백엔드로 전송	- 댓글ID, 내용, 작성자, 작성 날짜, 수정 날짜를 데이터 베이스에 저장
		댓글 수정	D505	본인이 작성한 댓글의 내용을 수정	抽冊	스는 근재 1 - 본인이 작성한 댓글만 수정 가능하도록 설정 - 유효성 검사 (내용 필수 입력) - 댓글 글자 수 - 댓글 구장 시 '(수정됨)' 표시	- 수정 버튼 콘틱 시 내용 편집 가능하도록 변경 - 기존 내용을 유지하여 보여용. - 저장 버튼 콘틱 시 변경된 데이터를 백엔드로 전송	- 요청받은 댓글ID와 수정된 데이터를 데이터베이스에서 업데이트 - 수정 권한 확인(국성자인자 확인)
	댓글	댓글 삭제	D506	본인이 작성한 댓글을 삭제	높음	본인이 작성한 댓글만 삭제 가능하도록 설정	- 삭제 버튼 클릭 시 삭제 확인 팝업 표시 - 확인 시 삭제 요청을 백엔드로 건승 - 삭제 전호 후 댓글 무역 답데이트.	- 요청 받은 댓글 ID를 데이터베이스에서 삭제 - 삭제 권한 확인(작성자인지 확인)
		댓글 숨강	D507	관리자 기능 중 하나로, 댓글 숨광 처리가 가능하도록 항	보통	관리자만 송강 처리 기능 사용 가능하도록 설정	- 승강 버튼 클릭 시 승강 확인 함엄 표시 - 확인 시 승강 요청을 박엔드로 전송 - 승강 원료 후 댓글 목록 업데이트(승강 처리된 댓글은 "관리자가 해당 댓글을 숨겼습니다."라고 표시)	- 요청 받은 댓글 ID를 데이터베이스에서 승강 상대를 ON - 송강 권한 확인(관리자인지 확인)
		댓글 숨김 해제	D507	관리자 기능 중 하나로, 댓글 숨강 해제 처리가 가능하도록 함	보통	관리자만 승리 해제 처리 기능 사용 가능하도록 설정	- 승강 해제 버튼 클릭 시 승강 해제 확인 광업 표시 - 확인 시 승강 해제 요청을 백엔드로 전송 - 승강 해제 전료 후 댓글 목록 업데이트	- 요청 받은 댓글 ID를 데이터베이스에서 송강 상태를 OFF - 송강 해제 권한 확인(관리자인지 확인)
	카테고리 이동	자유게시판 계시글 분류	E101	클릭 시 자유계시판 계시글 필터링 조회	높음		- 자유게시판 버튼 UI 구현 - 버튼 클릭 시, 서버에 "자유게시판" 카테고리 데이터 요청 - 로딩 중 상태 표시 및 결과 랜더링	- 게시글 필터링 API 제공 - 요청된 카테고리("자유게시판")에 해당하는 게시글 데이터 필터링 및 반 환
		싸구만 계시글 분류	E102	클릭 시 싸구만 계시글 필터링 조회	높음		- 싸구만 버른 UI 구현 - 버른 클릭 시, 서버에 "싸구만" 카테고리 데이터 요청 - 로딩 중 상태 표시 및 결과 렌더링	- 게시글 필터링 API 제공 - 요청된 카테고리("싸구만")에 해당하는 계시글 데이터 필터링 및 반환
		게시글 생성	E201	자유   싸구만 카테고리 선택 기능	1:8	유효성 검사(필수 입력)	- 카테고리 드롬다운 UI(혹은 선택 버튼) 구성 - 선택한 카테고리 값 서버 전송	- 카테고리 목록 API 제공 - 선택된 카테고리를 저장
		게시글 생성	E202	제목 및 내용 입력 기능	±8	유효성 경사(필수 입력)	- 입력 품 UI 제공 (제목, 내용 필드) - 데이터 유효성 경사	- 입력 데이터 저장 API 제공 - 입력 데이터 유효성 경사
		게시글 생성	E203	이미지 청부 기능	보통		- 파일 업로드 UI 제공 - 청부 이미지 미리보기	- 업로드된 이미지 처리 및 저장 API 제공 - 저장 경로 반환
		게시글 생성	E204	작성 완료 버튼 기능	抽号		- 작성 완료 버튼 구현 - 작성 데이터를 서버로 전송	- 게시글 데이터 저장 처리 - 저장 성공/실패 응답 반환
		게시글 생성	E205	관리자의 경우 게시글 내 공지 체크 버튼 선택 가능	±8	관리자 계정일 경우에만 선택 가능하도록 설정	- 공지 체크 버튼(true/false) UI 구현	- 게시글 데이터 저장 처리 - 저장 성공/실패 응답 반환
		게시글 수정	E206	내가 쓴 계시글만 수정 가능하도록 사용자 인증 기능	1:8	작성자만 수정 가능하도록 설정	- 수정 버튼 조건부 표시 (로그인 사용자 ID와 게시글 작성자 ID 비교)	- 사용자 인종 API 제공 - 게시글 작성자 확인 로직 처리
		게시글 수정	E207	제목 및 내용 수정 기능	抽器		- 기존 게시글 데이터를 품에 표시 - 수정 후 데이터 유효성 검사 후 전송	- 가게 된 그 당시 먹은 모구 시다 - 수정된 데이터 저장 API 제공 - 데이터 유효성 경사 및 저장 처리
	계시글	게시글 수정	E208	기존 게시글에 이미지 첨부했다면, 이미지 삭제 및 수정 기능	보통		- 첨부된 이미지 목록 표시 및 상제 배른 구현	- 이미지 삭제 처리 API 제공
	게시글	게시글 수정	F209	수정 완료 버른 기능	1:8		- 새 에미지 추가 및 전송 - 수정 완료 버튼 구현	- 새 이미지 업로드 및 저장 처리 - 수정된 게시글 데이터 저장 처리
자유게시판		게시균 조회 (상세)	E210	가시근 상세페이지 및 해당 게시근의 댓근 조회 (조회 수, 댓근 수 등)	±8	- 작성 자 - 제목 - 성정 시간 - 내용 - 표명 파 입 - 조명 수	- 변경된 데이터 서버로 전송 - 개시균 상세 배구현 - 것은 목록 현대칭	- 성공실별 응답 반환 - 게시글 및 댓글 데이터 제공 API 제공
		게시글 조회 (상세)	E211	내가 쓴 게시글 / 댓글의 경우 수정 버튼 기능	抽器	작성자에게만 수정 버튼이 노출되도록 설정	- 로그인 사용자와 작성자 ID 비교 후 수정 버튼 표시	- 사용자 인증 API제공
		게시글 검색	E212	입력 키워드에 맞는 게시글 필터링 (+ 태그?)	보통		- 검색창 UI구현 - 압력된 키워드로 서버 요청	- 검색 키워드 기반 게시글 필터링 API 제공
		게시글 삭제 게시글 삭제	E213 E214	내가 쓴 게시글만 삭제 가능하도록 사용자 인증 기능 삭제 완료 버른 기능	h8 h8	작성자만 삭제 버튼 노출되도록 설정	- 삭제 버튼 조건부 표시 (로그인 사용자 ID와 게시글 작성자 ID 비교) - 삭제 확인 팝업 UI 구현	- 사용자 인증 및 게시글 삭제 권한 확인 API제공 - 게시글 삭제 처리 API제공 - 성공/실폐 응답 반환
			E301				- 삭제 요청 서버로 전송 - 댓글 입력참 및 등록 버튼 UI 제공	
	댓글	댓글 생성 댓글 수점	E301	게시글 상세페이지에 댓글 생성 기능 내가 쓴 댓글만 수정 가능하도록 사용자 인종 기능	±8	유효성 경사(필수 입력) 작성자만 댓글 수정 가능하도록 설정	- 댓글 데이터 서버로 전송 - 수정 버튼 조건부 표시 (로그인 사용자 ID와 댓글 작성자 ID 비교)	- 댓글 저장 API 제공 - 사용자 인증 및 댓글 수정 권한 확인 API 제공
		댓글 수정	E303	댓글 수정 완료 버튼 기능	18	76/10 / 20 / 10 / 10 / 10 / 10 / 10 / 10 /	- 댓글 수정 원료 버튼 구현 - 수정된 댓글 데이터 서버로 전송	- 댓글 수정 처리 API 제공
		댓글 삭제	E304	내가 쓴 댓글만 삭제 가능하도록 사용자 인증 기능	1:8	작성자만 댓글 삭제 가능하도록 설정	- 삭제 버튼 조건부 표시 (로그인 사용자 ID와 댓글 작성자 ID 비교)	- 사용자 인증 및 댓글 삭제 권한 확인 API제공
		댓글 삭제	E305	삭제 완료 버튼 기능	높음		- 삭제 확인 팝염 UI 구현 - 삭제 요청 서버로 전송	- 댓글 삭제 처리 API 제공 - 성공/실패 응답 반환
		대댓글 생성	E306	대댓글 생성 기능	보통	유효성 검사(필수 입력)	- 댓글 입력창 및 등록 버튼 UI 제공 - 댓글 데이터 서버로 전송	- 댓글 저장 API제공
		대댓글 삭제	E307	대댓글 삭제 기능	보통	작성자만 대댓글 삭제 가능하도록 설정	- 삭제 버튼 조건부 표시 (로그인 사용자 ID와 댓글 작성자 ID 비교)	- 사용자 인증 및 댓글 삭제 권한 확인 API제공
		페이지네이션 버튼 UI 구현	E401	페이지네이션 버른 UI구현	선 배른 UI 구현 낮음 - 클릭 시 /타 - 현재 페이	- 페이지 번호 버른 및 이전/다음 버른 UI 구현 - 쿋릭 시 서버 요청 - 현재 페이지 강조 표시	- 현재 페이지 및 총 페이지 수 반환 API 제공	
	페이지네이션	특정 페이지 데이터 요청 및 렌더링	E402	특정 페이지 데이터 요청 및 렌더링	낮음	한 페이지에 몇 개의 게시글을 노출할 건지	- 요청된 페이지 데이터 화면에 렌터링 - 로딩 상대 표시 및 오류 처리	- 요청된 페이지에 해당하는 게시글 데이터 반환
		페이지네이션 상태 유지	E403	페이지네이선 상태 유지	낮음		- 사용자가 페이지를 이동한 뒤에도 선택한 필터 상태 및 페이지 유지 (ex. 브라우저 뒤로가기 지원)	- 페이지 및 필터 파라미터를 기반으로 데이터 필터링 및 반환
	회원관리	회원 목록 조회 회원 상세 조회	F101 F102	전체 회원 목록을 조회할 수 있음 특정 회원의 상세 정보를 확인 가능	낮음 낮음		회원 목록을 테이블 형태로 제공, 필터 및 검색 기능 포함 선택한 회원의 상세 정보 페이지 제공	데이터베이스에서 모든 회원 정보를 조회 및 반환 해당 회원의 데이터베이스 정보를 조회하여 반환
		싸프린트 생성	F201	새로운 싸프린트 생성 가능	높용		싸프린트 생성 품 제공, 필수 입력 필드 검증	싸프린트 데이터를 DB에 저장 및 ID 생성
	싸프린트 관리	싸프린트 ◘수정 생성된 싸프린트 게시	F202 F203	기존 싸프린트 수정 가능 생성된 싸프린트를 공개 가능	±8		기존 정보 로드 후 수정 품 제공 계시 여부를 선택하는 기능 제공	해당 ID 기반으로 데이터베이스 업데이트 DB의 게시 상태 변경
		경영전 W프린드 게시 참가자 관리	F203	씨프린트 참가자 관리 가능	18		제시 어무를 만드는 기능 제공 UBS의 제시 연단 단생 참가자 목록 확인 및 삭제, 순인 기능 포랑 참가지 데이터를 DB에서 조회 및 수정 가능	

대분류	주 기능	상세 기능	CODE	기능설명	우선순위	제약 조건	FE 설명	BE 설명
GIL II	, .,,	0.0-1.0		110 20		- 리그 이름		
						- 관련 직군, 기술 스택 선택		
		리그 생성	F301	관리자가 새로운 리그를 생성하고 설정할 수 있음	₩8	- 리그 주제 - 리그의 각 라운드 주제	- 리그 생성 UI 필요	
						- 리그 일정		
						- 모집 팅 수		데이터베이스에 리그 정보 저장 및 ID 생성
	싸드컵 관리	리그 수정	F302	관리자가 기존 리그의 설정을 수정할 수 있음	보통		- 수정 버튼 UI 필요	해당 리그 ID 기반으로 데이터베이스 업데이트
		리그 삭제	F303	관리자가 리그를 삭제하거나 비활성화할 수 있음	보통	2120 1151 (1 1 1 1	- 삭제 버튼 UI 필요	해당 리그의 상태를 비활성화 또는 삭제
		생성된 리그 모집 공고 게시	F304 F305	생성한 리그를 모집할지 말지를 정할 수 있음	±8	- 리그의 상태 (plan, working, done)		리그의 상태 업데이트
		리그 참가자 관리 심판 신청자 목록 조회	F305	관리자가 참가 신청을 확인 후 승인하거나 팀을 관리할 수 있음 각 리그의 성판으로 지원한 지원자를 조회	낮음 높음			참가자 데이터베이스 관리 및 업데이트 데이터베이스에서 상판 신청자 목록 반환
		성판 연항 부여	F307	식 다그의 영반으로 시원인 시원사를 조되 심판에 지원 지원자 중 심판자의 역할을 부여하고, 제한할 수 있음	20	- 심판 역할 승인, 거절 상태 필요	- 각 리그 별 심판 신청자 옆에 승인 혹은 거절 버튼 필요	데이터베이스에서 정한 신청사 목록 한환 데이터베이스에서 해당 상판자 역할 업데이트
						- 영한 국물 등인, 기울 영대 본표 알림의 중요도에 따라서 알림을 전송	- 각 리그 된 장면 인정사 함에 당한 혹은 기본 마은 필요 - 사용자에게 토스트 형식으로 제공	
		라운드 알림 생성 및 전송	F308	라운드에 대한 일정을 전 팀들에게 알림 전송	낮음	(중요도 기준 : 상, 중, 하)	- 각각 리그, 팅, 별로 알림이 다르게 보이도록 요청시 리그, 팅 정보를 당아서 보냄	알림 전송 및 로그 저장
관리자 기능		리그 결과 조회 기능	F309	리그 결과에 대한 조회	보통		- 종료 상태의 리그를 조회 - 리그 조회 기능에서 진행 상태를 필터링하여 서버 요청	데이터베이스에서 종료된 리그 결과 반환
		디그 철배 조와 기능 노선 목록 조회	F310	리그와 각 팀에 부여된 노선 링크를 조회 할 수 있음	h:8		노선 링크 리스트 UI 제공	노선 API와 연동하여 데이터 조회
			1010	0-11 - 04 - 46 - 46 - 5 - 5 - 1 × 0	по		10 8 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	26/4/12/69/04/19/15/23
		게시글 이동	F404	사용자가 작성한 게시글을 다른 카테고리로 이동 시킬 수 있동.	보통		- 게시균 조회 중 카테고리 탭(드롬박스) 콜릭 후 이동을 원하는 카테고리 선택 - 변경 발생 시 알話장을 띄워 확인 버튼 클릭 - 버분 클릭 시 업데이트 정보 백연도로 데이터 전달	- 전달 받은 데이터를 업데이트
		게시글 조회	F405	카테고리벌, 카테고리벌 게시글 속성벌, 유저 정보(닉네잉, ID)벌 게시글 조회	높용		- 게시글 데이터 조회 요청 - 게시글 데이터를 목록형 UI로 출력	- 요청 시 계시글 전체 데이터 전달
	학습 게시판 관리	게시글 삭제	F406	사용자가 작성한 게시글을 삭제할 수 있음	보통		- 원하는 계시교 제크 후 삭제 버튼 클릭 - 버튼 클릭 시 암원정을 띄워 확인 버튼 클릭 - 확인 버튼 골틱 시 해당 데이터 삭제 요정 - 목록 임데이트 - 글 작성자에게 임칭 전달	- 전달 받은 삭제 요청 게시균 ID 확인 후 게시균 삭제
		게시글 작성 버튼	F407	게시글 작성 버튼 클릭 시 게시글 작성 페이지로 이동	¥8		- 게시글 작성 버튼 클릭 시 학습 게시판 글쓰기 페이지로 이동	x
-		게시글 조회	F501	카테고리벌, 카테고리벌 게시글 속성벌, 유저 정보(닉네잉, ID)벌 게시글 조회			- 필터 옵션(카테고리 선택, 속성 설정, 닉네임/ID 입력) 제공	- 요청 받은 게시글의 데이터 제공
		게시된 소의	F501	카테고리본, 카테고리본 게시를 찍장된, 유저 정보(덕대왕, ID)본 게시를 소외	抽音		- 요청 조건에 따라 API 호홀로 게시글 데이터 요청	
	자유 계시판 관리	게시글 이동	F502	게시글의 카테고리를 관리자가 변경 가능	보통		- 선택된 카테고리로 게시글 이동, 이동 완료 후 성공/실패 상태 반환	- 요청 파라미터: 게시글 ID, 변경할 카테고리 ID - 게시글의 category_id 필드 업데이트 후 성공/실패 상태 반환
		게시글 삭제	F503	삭제한 필요가 있는 계시골을 관리자가 삭제 가능	보통		- 게시글 목록 내 삭제 비문 제공 - 삭제 비른 콜릭, 회학인 모델 표시 - 삭제 결과 표적 모델에서 해당 게시글 제거 - 삭제 설과 지목에서 해당 게시글 제거 - 삭제 실패 시 에러 에서지 표시	- 요청 파라미터: 게시글 ID - 제시글 테이블에서 물리적 삭제 또는 is_deleted 플래그 업데이트 후 상태 반환
		싸밥 조회	G101	금일 제공되는 싸밥 조회	낮음	- 금일 싸밥 리스트만 조회	- 공일 날짜 백엔드 전송	- 데이터베이스 내 싸밥 테이블에서 현 날짜에 해당하는 컬렁들만 반환
	싸밥	싸밥 투표	G102	공일 제공되는 싸밥에 대한 투표 기능	낮음	- 사용자별로 해당 일에 1개의 투표만 허용 - 로그인 안한 사용자 투표 권한 없음	- 사용자가 선택한 싸밥의 고유키 백엔드 전송	- 사용자의 입력에 따라 데이터베이스 Update 문 실행
		싸밥 투표 결과 조회	G103	싸밥 투표 결과 조회	낮음	- 공일 싸밥 리스트에 한정	- 금일 날짜 백엔드 전송	- 데이터베이스에 싸밥 테이블에 aggregate 항수를 통한 득표율 반환
	AI기사	Al 기사 조회	G201	공일 등록된 AI 기사 조회	낮음	- 급주 기사에 한해서 반환 - DB에 기사 저장	- 해당 주의 필요일에 해당 날짜 백엔드 전송	- 데이터베이스의 AI기사 테이블에서 전송된 날짜 ~ 전송된 날짜 +7에 해 당하는 기사 리스트 반환
		AI 기사 등록	G202	공일 MM에 올라온 AI 기사 등록	낮음	- MM을 통해서 크통링하는 방식 - 관리자가 직접 등록		
가 기능	참여 중 싸프린트	참여 중 스프린트 리스트 조회	G301	사용자가 현재 참여 중인 스프린트 리스트 반환	보통	- 사용자가 참여 중인 스프린트만 허용	- 로그인 중인 사용자 고유키 백엔드 전송	- 데이터베이스 내 사용자-스프린트 중간 테이블에서 사용자의 id 값과 함 께 존재하는 스프린트 리스트 반환
	모집 중 싸프린트	모집 중 스프린트 리스트 조회	G401	현재 모집 중인 스프린트 리스트 조회	보통	- 마감일이 현 날짜보다 후일만 허용	- 공일 날짜 백엔드 전송	- 데이터베이스 내 스프린트 테이블 마강일 > 현 날짜인 스프린트 리스트 반환
	알링	커뮤니티 관련	G501	- 내 게시균에 댓글이 달렸을 경우 알링 - 관리자가 내 게시균을 삭제하거나 댓글을 숨기거나 삭제했을 경우 알링	낮음	- 알링 데이터 : 실시간으로 JSON 형식 알링 전송 - 클러스터링 및 Redis Pub/Sub와 같은 분산 처리 구조 도입	- WebSocket 연결 요청(일반적으로 ws:// 또는 wss:// 프로토콜로 연결) - 알림 Ul 처리	- WebSocket 서비 설정 - 댓글 작성 이벤트 강지 - 데이터 모델 - 알링 API 제공
		싸프린트, 싸드컵 관련	G502	- 일정 양박 시 알랭 -	낮음	- 알램 데이터 : 실시간으로 JSON 형식 알림 전송 - 클러스터링 및 Redis Pub/Sub와 같은 분산 처리 구조 도입	- WebSocket 연결 요청(일반적으로 ws:// 또는 wss:// 프로토콜로 연결) - 알링 UI 처리	- 스케쥴 관리 및 알림 생성 - WebSocket 서버 설정 - 알림 데이터 저장 - RESTAPI 제공
	GPT API	싸프린트 관련	G601	지피티에게 주제별 매일 todo를 응답함. 이 응답은 사용자의 수정사항을 기반으로 업데이트	보통		- 싸프린트 화면에 총력	