

# Control de Flujo

En Swift existen las sentencias de control de flujo básicas.

- if-else
- switch
- for
- for in
- while
- do-while

## If-else

```
var timeYouWakeUp = 6
if timeYouWakeUp == 6 {
    print("Cook yourself a big breakfast!")
} else {
    print("Go out for breakfast")
}
```

## Swicth

```
var timeYouWakeUp = 6
switch timeYouWakeUp {
case 6:
    print("Cook yourself a big breakfast!")
default:
    print("Go out for breakfast")
}
```

No existe una regla universal para cuando utilizar if-else o switch, ocasionalmente se elige alguno de los dos para escribir código que sea más fácil de leer y en otras ocasiones una de las estructuras se acomoda mejor a la necesidad.

Vayamos a un ejemplo. Digamos que cada año usted recibe un bono, y de acuerdo al bono decidirá el destino al que realizará un viaje.

- Si recibe un bono de \$10000 o más, viajará a París y Londres.
- Si el bono está entre \$5000 y \$9999, viajará a Tokio.
- Si el bono está entre \$1000 y \$4999, viajará a Bangkok.
- Si el bono es menor a \$1000, se quedará en casa.

Esta es la versión con **if-else**.

```
var bonus = 5000
if bonus >= 10000 {
    print("I will travel to Paris and London!")
} else if bonus >= 5000 {
    print("I will travel to Tokyo")
} else if bonus >= 1000 {
    print("I will travel to Bangkok")
} else {
    print("Just stay home")
}
```

Esta es la versión con **switch-case**.

```
var bonus = 5000
switch bonus {
case 10000...:
    print("I will travel to Paris and London!")
case 5000...9999:
    print("I will travel to Tokyo")
case 1000...4999:
    print("I will travel to Bangkok")
default:
    print("Just stay home")
}
```

[Anterior](#) | [Inicio](#) | [Siguiente](#)