

# Ingreso de datos desde la terminal

Swift tiene la instrucción `readLine()` que permite solicitar al usuario una entrada desde el teclado y almacenarla en una constante o variable *String Opcional*.

Para leer una entrada y guardarla en una constante *x*, se debe *desenvolver* la entrada dado que se trata de un *String Opcional*. Por lo tanto, el código queda de la siguiente forma:

```
if let x = readLine() {
    print("La entrada es: \(x)")
}
```

Si lo que se ingresa a través de `readLine` debe ser tratado como un número entero, se debe hacer la conversión con el método *Int* pero es necesario *desenvolver* el *Int Opcional*. El código queda de la siguiente forma:

```
if let entrada = readLine() {
    if let numero = Int(entrada) {
        print(numero)
    }
}
```

Si deseara convertir la entrada a otro tipo de dato numérico, bastaría con usar de la misma forma los métodos *Float* o *Double*.

Si desea recibir dos números desde `readLine`, primero se leen las entradas y luego se deben *desenvolver* los *String Opcionales* y los *Int Opcionales* utilizando un solo `if` simultáneo. El código queda de la siguiente forma:

```
// Se piden dos entradas:
let entrada1 = readLine()
let entrada2 = readLine()

// Se desenvuelven simultáneamente:
if let respuesta1 = entrada1,
    let respuesta2 = entrada2,
    let num1 = Int(respuesta1),
    let num2 = Int(respuesta2) {
    print("The sum of \(num1) and \(num2) is \(num1 + num2)")
}
```