

## CallStack\_2025350214\_홍서연 보고서

코드	설명
<pre> callstack_2025350214_HongSeoyeon(2).c 1  #include &lt;stdio.h&gt; 2  #include &lt;string.h&gt; 3  #define STACK_SIZE 50 4 5  int    call_stack[STACK_SIZE]; 6  char   stack_info[STACK_SIZE][20]; 7 8  int SP = -1; 9  int FP = -1; 10 11 void func1(int arg1, int arg2, int arg3); 12 void func2(int arg1, int arg2); 13 void func3(int arg1); 14 </pre>	<p>제공된 call_stack, stack_info 배열과 지정된 전역변수와 fun1~fun3 이 정의되어 있음.</p> <p>Stack_info 에 문자열을 저장해야 하기도 하고, (strcpy 사용 예정) 추후 문자열끼리 합쳐야 할 일이 생기기에, (strcat 사용 예정) #include&lt;string.h&gt;를 추가로 선언함.</p>
<pre> 15 16 //-----push, pop func----- 17 void push(int memory_data, char* about_info) { 18     SP += 1; 19     call_stack[SP] = memory_data; 20     strcpy(stack_info[SP], about_info); 21 } 22 </pre>	<p><b>&lt;push 함수 선언&gt;</b> Push(call_stack 에 저장할 데이터값, stack_info 에 저장할 문자열)</p> <p>Call_stack 에 저장할 데이터 값과 (memory_data) Stack_info 에 저장할 문자열 값(about_info)를 받음.</p> <p>18: 우선 이전 SP 를 하나 올려준 후 19~20: 그 SP 를 인덱스 삼아 두 배열에 저장.</p>
<pre> 23 int pop() { 24     int return_val = call_stack[SP]; 25     call_stack[SP] = 0; 26     strcpy(stack_info[SP], "0"); 27     SP -= 1; 28     return return_val; 29 } 30 //----- 31 32 </pre>	<p><b>&lt;pop 함수 선언&gt;</b></p> <p>매개변수를 받지 않는고, int 형 반환값을 가지도록 함. (추후 에필로그 시 SFP 의 값을 따라 FP 를 변경할 때 SFP 를 pop 하며 받기 위함.)</p> <p>24: 해당 SP 에 대한 call_stack 에 저장된 데이터 값을 나중에 리턴할 변수에 저장함.</p> <p>25~26: 두 배열의 데이터 값 지우기 27: SP 를 하나 내려주고, 28: 미리 저장해 놓은 return_val 반환함.</p> <p>=&gt;SFP 의 단계에서 pop 할 시 이를 받아 FP 로 설정할 예정임.</p>

<pre> 33 34 //-----prolog, epillog func ----- 35 void prolog(char* func_name, int local_num){ 36     //1. return adress 37     push(-1, "Return Adress"); 38 39     //2. SFP 40     char buf[20]; 41     sprintf(buf, "%s SFP", func_name); 42     push(FP, buf); 43     FP = SP; 44 45     //3. Local num + 46     SP += local_num; 47 } </pre>	<p>&lt;프로로그 함수 선언&gt;  <b>Prolog(실행시킬 함수의 이름, 지역변수의 개수)</b>  (매개변수는 콜러함수 쪽에서 push 할 것이기에 반환 주소 값부터 push 함.)</p> <p>37: 반환 주소 값을 push</p> <p>40~42: SFP 를 push  stack_info 에 “함수명+SFP” 를 저장하는 과정.  미리 넉넉하게 20 의 공간으로 buf 배열을 선언 후, sprintf 함수를 활용해 buf 배열에 “함수명 SFP”를 저장.</p> <p>43: call_stack 에는 현재 FP 의 위치를 넣고, stack_info 에는 buf 에 저장한 문자열을 넣음.</p> <p>46: 지역변수를 저장할 만큼의 메모리 공간을 만들기 위해 SP 를 local_num 만큼 더 올려줌.</p>
<pre> 48 49 void epillog(){ 50     while(SP!=FP){ 51         pop(); 52     } 53     FP = pop(); 54     pop(); 55 } 56 //----- 57 </pre>	<p>&lt;에필로그 함수 선언&gt;</p> <p>50~52: 저장된 지역변수를 pop 하며 메모리에 저장된 값들을 비움. SP 가 FP 랑 같아지는 순간 멈춤. 이때 SP 는 SFP 를 가리키고 있을 것.</p> <p>53: 이후 pop 을 해 SFP 값을 반환받아 FP 갱신.</p> <p>54: 이후 pop 은 return adress 값을 반환할 것, 어차피 쓸 일 없으니까 SFP 처럼 따로 받아서 저장하지 않고 pop 만 함.</p>
<pre> 58 //-----remove parameter----- 59 void remove_parameter(int parameter_num){ 60     for (int i=0;i&lt;parameter_num;i++){ 61         pop(); 62     } 63 } 64 //----- 65 66 </pre>	<p>&lt;매개변수 제거 함수&gt;  <b>Remove_parameter( 매개변수 개수)</b></p> <p>Calling convention(cdecl)에 의해 c 는 대부분 콜러가 매개변수를 정리함.  에필로그를 끝낸 후 콜러 함수에서 매개변수를 지우는 것을 구현하기 위해 에필로그 함수 안에 이 기능을 추가하지 않고, 따로 remove_parameter 라는 이름으로 함수를 만들어줌.</p>

<p>제공된 print_stack 함수</p>	<p>67 번 줄부터 92 번 줄까지는 모두 제공해주신 print_stack 함수입니다. 안의 내용은 따로 건들지 않았으므로 생략합니다</p>
<p>이제부터 본격적인 main 함수, func1,2,3 함수를 호출하고 정리하는 과정입니다. 보고서의 가독성을 위해 main 함수 설명을 먼저 적었습니다.</p>	
<pre> 159 160 int main() 161 { 162     //save next's func parameter 163     push(3, "arg3"); 164     push(2, "arg2"); 165     push(1, "arg1"); 166 167     func1(1, 2, 3); 168 169     //epilog start----- 170     epillog(); 171     //remove Parameter 172     remove_parameter(3); 173     //epilog end----- 174     print_stack(); 175     return 0; 176 }</pre>	<p>163~165: 호출할 func1 함수의 매개변수를 main 에서 미리 push 함. (매개변수 push 는 프롤로그가 아니기에 의도적으로 main 함수에서 따로 push 해줌.)</p> <p>167: fun1 호출 =====func1 이 끝난 후=====</p> <p>170: 에필로그 함수 선언.</p> <p>172: 매개변수들 pop. 함수 호출을 종료할 때 매개변수는 caller 가 정리하기에 일부러 메인함수에서 remove_parameter()를 선언함.</p>
<pre> 95 //func 96 void func1(int arg1, int arg2, int arg3) 97 { 98     int var_1 = 100; 99 100     //prolog start----- 101     prolog("func1", 1); 102     //local value - 103     SP -= 1; 104     push(100, "var_1"); 105     //prolog end----- 106     print_stack(); 107 108     push(13, "arg2"); 109     push(11, "arg1"); 110     func2(11, 13); 111 112     //epilog start----- 113     epillog(); 114     remove_parameter(2); 115     //epilog end----- 116 117     print_stack(); 118 }</pre>	<p>101: prolog 를 호출해서 return address 쌓고, SFP 쌓고 현재 SP 를 저장할 지역변수 개수만큼 올림.</p> <p>103~104: 올라간 SP 가 만든 메모리에 지역변수 값 저장함.</p> <p>108~109: func2 호출 전 이 함수의 매개변수를 미리 쌓아주기 위해 push 함.</p> <p>110: fun2 호출 =====func2 가 끝난 후=====</p> <p>113: 에필로그 함수 선언. 지역변수 지우고 (SP 를 FP 위치로 내리고) SFP 를 FP 가 받아 이동 후 반환주소까지 지움.</p> <p>114: 매개변수들 pop. 함수 호출을 종료할 때 매개변수는 caller 가 정리한다는 것을 반영하려고 일부러</p>

	func1 에서 remove_parameter()를 선언함.
<pre> 120 121 void func2(int arg1, int arg2) 122 { 123     int var_2 = 200; 124     //prolog start----- 125     prolog("func2", 1); 126     //save local value 127     SP -= 1; 128     push(200, "var_2"); 129     //prolog end----- 130 131     print_stack(); 132 133     //save next func's parameter 134     push(77, "arg1"); 135 136     func3(77); 137     //epilog start----- 138     epilog(); 139     remove_parameter(1); 140     //epilog end----- 141 142     print_stack(); 143 } 144 </pre>	<p>123: func2 의 지역변수 정보</p> <p>125: prolog 를 호출해서 return address 쌓고, SFP 쌓고 현재 SP 를 저장할 지역변수 크기만큼 올림.</p> <p>127~128: 올라간 SP 가 만든 메모리에 지역변수 값 저장함.</p> <p>134: func2 호출 전 이 함수의 매개변수를 미리 쌓아주기 위해 push 함.</p> <p>136: func2 호출</p> <p>=====func3 이 끝난 후=====</p> <p>138: 에필로그 함수 선언.</p> <p>139: 매개변수들 pop.</p>
<pre> 145 146 void func3(int arg1) 147 { 148     int var_3 = 300; 149     int var_4 = 400; 150     //prolog start----- 151     prolog("func3", 2); 152     //local value push 153     SP -= 2; 154     push(300, "var_3"); 155     push(400, "var_4"); 156     //prolog end----- 157     print_stack(); 158 } 159 </pre>	<p>148~149: func3 에서 사용할 지역변수.</p> <p>151: 프롤로그 함수 호출. Prolog(함수이름, 지역변수 개수)</p> <p>153~155: SP 가 지역변수 개수만큼 올라감. 이때 만들어지는 빈 메모리에 지역변수를 채워넣는 과정을 구현함.</p> <p>-----함수종료-----</p>
원래 main 함수가 있어야 할 자리	

## 코드 실행 결과

The image displays two screenshots of a C++ IDE (Visual Studio) showing the execution of a program with recursive function calls. The top screenshot shows the current call stack during execution, and the bottom screenshot shows the stack after the process has exited.

**Top Screenshot (Current Call Stack):**

```

===== Current Call Stack =====
5 : var_1 = 100 <=== [esp]
4 : func1 SFP <=== [ebp]
3 : Return Address
2 : arg1 = 1
1 : arg2 = 2
0 : arg3 = 3
=====

136 :
137 :
138 :
139 :
140 :
141 :
142 :
143 :
144 :
145 :
146 : void
147 : {
148 :
149 :
150 :
151 :
152 :
153 :
154 :
155 :
156 :
157 :
158 :
159 :
160 : int
161 : {
162 :
===== Current Call Stack =====
10 : var_2 = 200 <=== [esp]
9 : func2 SFP = 4 <=== [ebp]
8 : Return Address
7 : arg1 = 11
6 : arg2 = 13
5 : var_1 = 100
4 : func1 SFP
3 : Return Address
2 : arg1 = 1
1 : arg2 = 2
0 : arg3 = 3
=====

===== Current Call Stack =====
15 : var_4 = 400 <=== [esp]
14 : var_3 = 300
13 : func3 SFP = 9 <=== [ebp]
12 : Return Address
11 : arg1 = 77
10 : var_2 = 200
9 : func2 SFP = 4
8 : Return Address
7 : arg1 = 11
6 : arg2 = 13
5 : var_1 = 100
4 : func1 SFP
3 : Return Address
2 : arg1 = 1
1 : arg2 = 2
0 : arg3 = 3
=====

```

**Bottom Screenshot (Stack is empty):**

```

===== Current Call Stack =====
10 : var_2 = 200 <=== [esp]
9 : func2 SFP = 4 <=== [ebp]
8 : Return Address
7 : arg1 = 11
6 : arg2 = 13
5 : var_1 = 100
4 : func1 SFP
3 : Return Address
2 : arg1 = 1
1 : arg2 = 2
0 : arg3 = 3
=====

Stack is empty.

Process exited after 0.1019 seconds with return value 0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

```