# Smallminsmap说明文档

## 1. 安装模块

npm install –save-dev smallminsmap

## 2. 使用说明

第一步 导入模块（minsmap）

import minsmap from ‘smallminsmap’;

// <script src="index.js"></script>

// 全局函数initGraph, 全局变量-图：graph

第二步 创建容器（dom元素）

<div id='root'></div>

let el = document.getElementById('root');

第三步 获取数据

let data = {nodes:[], edges:[]}

第四步 创建配置

let config = {

width: 500,

height: 500,

size: 30,

colorMap: {},

callback: null, // 双击事件，传入参数 节点node

} //默认配置

第五部 生成图形

minsmap(el,data,config);

// initGraph(document.getElementById('root'),data.data,{});

第六部 图操作

获取节点：

graph.getNodes();

const item = graph.findById('node1');

获取边：graph.getEdges();

节点样式更新：

graph.update(item,{size:35});

graph.update(item, {

x: 10,

y: 20

});

参考：<https://www.yuque.com/antv/g6/graph>

## 3. 数据说明

图数据data

{nodes:[node, node, …], edegs:[edge, edge, …]}

节点node:

{

id: -1,

label: “”,

properties: {},

}

边edge:

{

id: “”,

type: “”,

properties: {},

sourceNode: {},

targetNode: {},

}

配置config

{

width: 500, // 图的宽度

height: 500, // 图的高度

size: 30, // 节点大小，默认30px

colorMap: {}, // 节点颜色映射（节点颜色设置）

autoFitView: true, // 画布内容自适应视口

callback: null, // 单击回调函数，例：(item)=>{console.log(item)}

}