



Hugo Sánchez Gallardo

FULL-STACK-DEVELOPER



622505992



hugogallardo2004@gmail.com



Sagrajas, Badajoz



<https://hsgallardo.github.io/Portafolios/>



<https://www.linkedin.com/in/hugo-sanchez-gallardo-83305b344/>



<https://github.com/hsgallardo>

Habilidades Técnicas

-TECNOLOGÍAS FRONTED: HTML · CSS · ANGULAR · TYPESCRIPT · JAVASCRIPT

-TECNOLOGÍAS BACKEND: PHP · JAVA · PYTHON · C · NODE.JS · WORDPRESS

-Bases de Datos: MySQL · SQL Server · Oracle · DB2 · MariaDB

-Metodologías: Agile / Scrum Jira

-DevOps/Control de versiones: Git · Apache

Idiomas

Castellano:Nativo.

Inglés:Nivel alto.

Portugués:Nivel medio.

Habilidades

-Trabajo en equipo y comunicación efectiva.

-Adaptabilidad en entornos cambiantes.

-Dominio completo del paquete Office

-Resolución de problemas y pensamiento analítico

Sobre mí

Soy una persona motivada con un enfoque constante en el aprendizaje y la mejora continua. Me destaco por mi capacidad para adaptarme a nuevos entornos y colaborar eficazmente en equipos multidisciplinarios. A lo largo de mi trayectoria, he adquirido conocimientos en la gestión de tareas diversas, mostrando organización y compromiso. Estoy buscando nuevas oportunidades para aplicar mis habilidades y seguir desarrollándome profesionalmente.

Experiencia laboral

El Corte Inglés (Proceso de Datos) (Septiembre 2022 - Diciembre 2022)

- Configuración de TPV.
- Atención al Cliente.
- Gestión de Base de Datos.
- Elaboración de Informes.
- Mantenimiento de Dispositivos

Haciendas BIOS (Junio 2024-Septiembre 2024) & (Junio 2025-Septiembre 2025)

-Peón Agrícola

Tecnología Creativa | FULL-STACK (Septiembre 2025-Diciembre 2025)

- Desarrollo de aplicaciones backend con Nodejs, gestionando rutas, lógica de negocio y consumo de APIs.
- Implementación de procesos de Inteligencia Artificial con OpenAI, incluyendo prompts, flujos de interacción y automatización de tareas.
- Creación de agentes de IA utilizando la API de OpenAI para respuestas dinámicas y generación de contenido.
- Desarrollo de juegos web con PlayCanvas, aplicando lógica de juego, interacción y renderizado 3D.
- Integración entre frontend y backend para aplicaciones interactivas.
- Trabajo bajo metodología Agile/Scrum, participando en tareas planificadas y seguimiento de objetivos.

Datos académicos

IES COLONOS (2016-2020)

Educación Secundaria Obligatoria

Escuela Virgen de Guadalupe (2020-2022)

Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes

Escuela Virgen de Guadalupe (2023-2025)

Técnico Superior en Desarrollo Web