```
┌─────────────────────┐
│        Scene        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
           │
┌─────────────────────────────────┐
│   Tetris::Cocos2dScenes          │
│      ::MainMenuScene             │
├─────────────────────────────────┤
│ # sounditem                      │
├─────────────────────────────────┤
│ + onEnter()                      │
│ + onExit()                       │
│ + init()                         │
│ + menuCloseCallback()            │
│ + menuPlayBtnCallback()          │
│ + menuSCBRDBtnCallback()         │
│ + menuSoundEnableCallback()      │
│ + CREATE_FUNC()                  │
│ + createScene()                  │
│ # getMenuTextSoundEnabler()      │
│ # readSoundEnable()              │
│ # generateOptionMenu()           │
└─────────────────────────────────┘
```