```
┌─────────────────────┐
│        Layer        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌──────────────────────────────┐
│   Tetris::Views::NextBlock    │
│        RenderBehavior         │
├──────────────────────────────┤
│ # prevlbl                     │
│ # initLabelAtLeastOnce        │
│ - gmctl                       │
│ - lblsz                       │
├──────────────────────────────┤
│ + CREATE_FUNC()               │
│ + renderNextBlock()           │
│ + checkInstance()             │
│ + setGameController()         │
│ + getMaxBoardSize()           │
│ + getLabel()                  │
│ + getLabelSize()              │
│ # initInstanceLabel()         │
│ - minUll()                    │
└──────────────────────────────┘
```