```
┌─────────────────┐
│ Scene           │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         │
         │  #mmsc
         │  #tetrisScene
         ◇
┌──────────────────────────────────┐
│ Tetris::Cocos2dScenes            │
│   ::SceneInstanceManager         │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│ + getStoredMainMenuScene()       │
│ + getStoredMainTetrisScene()     │
│ + getInstance()                  │
│ + createMainMenuScene()          │
│ + createMainTetrisScene()        │
│ + createGame2048Scene()          │
│ + createGame2048Layer()          │
│ + createScoreBoardScene()        │
└──────────────────────────────────┘
                │
                │  #sceneInsMgr
                ◇
┌──────────────────────────────────┐
│ Tetris::Cocos2dScenes            │
│   ::SceneManagement              │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│ + getSceneInstanceManager()      │
│ + getInstance()                  │
└──────────────────────────────────┘
```