#### 자료구조론 실습 수업 #4

•Linked List 개념

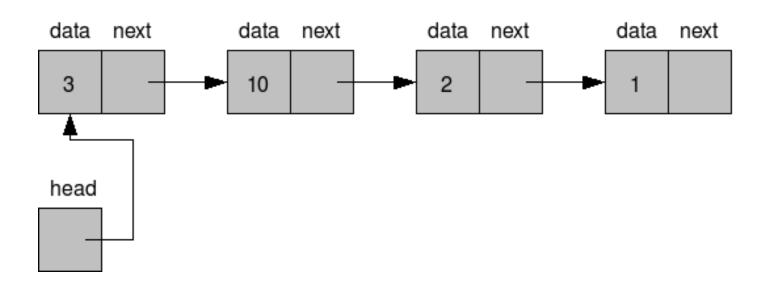
•Linked List 구현 메소드

노재원 조교, 홍승호 조교 wodnjs1451@naver.com seunghonice@gmail.com

### Linked List란?

- 시퀀스를 표현하기 위한 기본 자료구조
- 노드는 data field, next node pointer 로 구성
- 맨 앞을 가리키는 head 포인터를 이용하여 데이터 접근
- single, double, circular 등 다양한 종류 존재

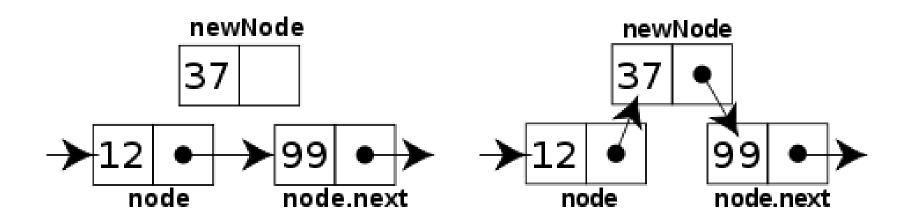
# Linked List란?



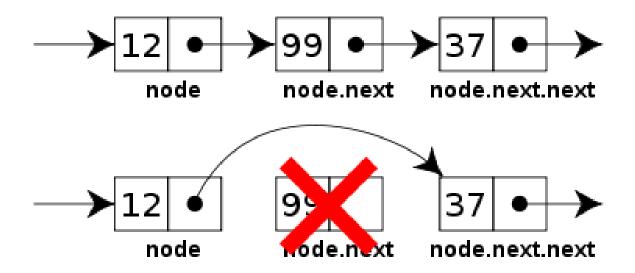
# Linked List 장단점(single linked list)

- 장점
  - 동적 자료구조
  - □ insertion/deletion 메소드 구현이 쉬움
- 단점
  - □ 순차적 접근 -> 크기가 크면 접근이 오래걸림
  - □ 역방향 탐색이 어려움

#### Insertion



#### Deletion



## Linked List 메소드

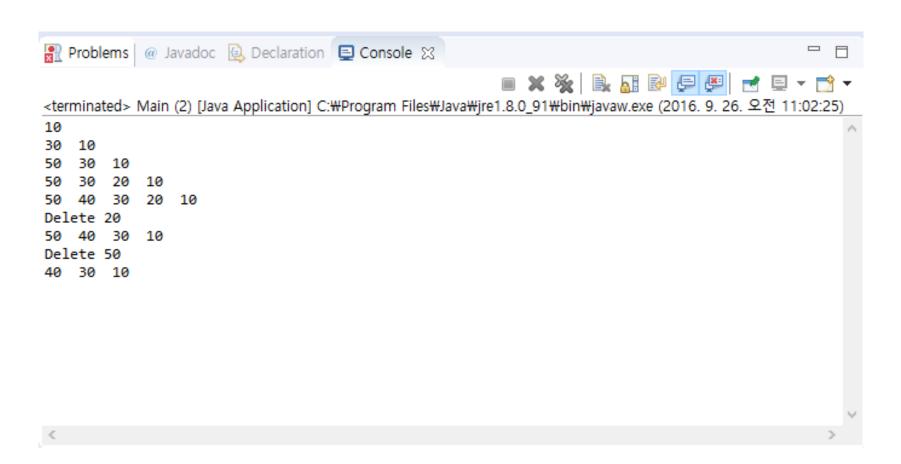
- void insert(int position, int input)
  - □ 데이터를 받아 position 위치에 새 노드를 추가한다
- void delete(int position)
  - □ 해당하는 위치의 노드를 지운다
- void print\_list()
  - □ 리스트의 모든 노드를 순서대로 출력한다.

### Linked List 메소드

- void get\_data(int position)
  - □ 해당하는 위치의 데이터 값을 출력

- 구현 팁
  - □ insert/delete 시 포인터 연결순서 유의
  - □ 헤드 포인터를 복사하여 사용해야 함

# 결과 화면



# 수고하셨습니다

노재원 , 홍승호 wodnjs1451@naver.com

seunghonice@gmail.com