

計算機組織 Lab1: RISC-V Programming Report

109550025 謝翔丞

1. Bubble_sort

1-1. How many instructions are actually executed?

這題因為助教很慷慨地給予我們縮減 array，所以我將長度變為 5，取原先的前五個值也就是: 5, 3, 6, 7, 31。也因此從原本預估一千多道指令縮減為 206 道。

計算指令的方法非常簡單，我根據寫的組合語言，一行一行的假裝自己是電腦跟著走，然後仿照助教給予的 count 檔案將該步數寫在對應的 code 後方(如下圖所示)，從讀入 array 接著輪流印出，然後進入複雜的 sorting 再存入 array 最後印出排序好的結果，一步一步照著我寫扣的邏輯跟著指令走並且註記在該行程式碼後方。

```

33      ecall
34
35
36 bubble:
37     #first Loop
38     #if i > num of num then ready to print
39     bge t1,t2,ready_end           68           98           110           122           134           146
40     #j = i-1
41     addi t3,t1,-1                 69           99           111           123           135
42
43 bubble_calcu:
44     # second Loop == j for Loop
45
46     # if j < 0 then out
47     blt t3,zero,add_i             70           88           100           112           124           136
48     #num = 4
49     addi s2,zero,4                71           89           101           113           125           137
50     #let s5 be 4*j to point the array
51     mul s2,s2,t3                  72           90           102           114           126           138
52     add s2,t0,s2                  73           91           103           115           127           139
53
54     lw s3,0(s2)                   74           92           104           116           128           140
55     lw s4,4(s2)                   75           93           105           117           129           141
56
57     #if s3 <= s4 then out to add_i
58     ble s3,s4,add_i              76           94           106           118           130           142
59     j swap                       77           95           107           119           131           143

```

```
#i++
    addi t1,t1,1           96      108      120      132      144
    j bubble               97      109      121      133      145

ready_end:
    la a0,str2              147
    li a7,4                 148
    ecall                   149

    jal ra,print_array      150

    li a7,10
    ecall
```

```
swap:
    #num = 4
    addi s2,zero,4           78
    #let s5 be 4*j to point the array
    mul s2,s2,t3              79
    add s2,t0,s2               80

    lw s3,0(s2)               81
    lw s4,4(s2)               82

    sw s3,4(s2)               83
    sw s4,0(s2)               84

ret                           85
```

```
print_array:
```

| | | | | | | | | | | | |
|-------------------------|----|----|----|----|----|--|-----|-----|-----|-----|-----|
| la a0,space | 8 | 18 | 28 | 38 | 48 | | 151 | 161 | 171 | 181 | 191 |
| li a7,4 | 9 | 19 | 29 | 39 | 49 | | 152 | 162 | 172 | 182 | 192 |
| ecall | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | | 153 | 163 | 173 | 183 | 193 |
| | | | | | | | | | | | |
| li a7,1 | 11 | 21 | 31 | 41 | 51 | | 154 | 164 | 174 | 184 | 194 |
| lw t1,0(t0) | 12 | 22 | 32 | 42 | 52 | | 155 | 165 | 175 | 185 | 195 |
| mv a0,t1 | 13 | 23 | 33 | 43 | 53 | | 156 | 166 | 176 | 186 | 196 |
| | | | | | | | | | | | |
| ecall | 14 | 24 | 34 | 44 | 54 | | 157 | 167 | 177 | 187 | 197 |
| | | | | | | | | | | | |
| addi t0,t0,4 | 15 | 25 | 35 | 45 | 55 | | 158 | 168 | 178 | 188 | 198 |
| addi t2,t2,-1 | 16 | 26 | 36 | 46 | 56 | | 159 | 169 | 179 | 189 | 199 |
| | | | | | | | | | | | |
| bne t2,zero,print_array | 17 | 27 | 37 | 47 | 57 | | 160 | 170 | 180 | 190 | 200 |
| | | | | | | | | | | | |
| la a0,changeline | | | | | 58 | | | | | | 201 |
| li a7,4 | | | | | 59 | | | | | | 202 |
| ecall | | | | | 60 | | | | | | 203 |
| | | | | | | | | | | | |
| ret | | | | | 61 | | | | | | 204 |

```
.data
n: .word 5
str1: .string "Array[:]"
str2: .string "Sorted[:]"
space: .string " "
array: .word 5, 3, 6, 7, 31
changeline: .string "\n"

.text
main:
    la a0,str1                                1
    li a7,4                                  2
    ecall                                     3
    addi t4,zero,1                            4

    la t0,array                               5
    lw t2,n                                   6
    jal ra,print_array                        7

    la t0,array                               62
    lw t2,n                                   63
    #for i, i is t1
    addi t1,zero,0                            64
    #for j, j is t3,j = i-1
    addi t3,t1,-1                             65
    addi s5,zero,1                            66
```

- 1-2. What is the maximum number of variable be pushed into the stack at the same time when yourcode execute?

這小題慷慨的助教說可以不用寫。

2. Gcd

- 2-1. How many instructions are actually executed?

這題經過我的計算我使用了 **73 道指令**。

計算指令的方法也非常簡單，我根據寫的組合語言，一行一行的又一次假裝自己是電腦跟著走，然後仿照助教給予的 count 檔案將該步數寫在對應的 code 後方(如下圖所示)，從分別讀入兩個數字接著輪流印出，然後進入比較程序再分別更改其值，最後印出結果，一步一步照著我寫扣的邏輯跟著指令走並且註記在該行程式碼後方。

| | |
|---|--|
| <pre>.data num1: .word 4 num2: .word 8 str1: .string "GCD value of " str2: .string " and " str3: .string " is " .text main: lw a0, num1 lw a1, num2 jal ra, gcd mv a2, a0 lw a0, num1 lw a1, num2 jal ra, print li a7, 10 ecall print: mv t0, a0 mv t1, a1 mv t2, a2 la a0, str1 li a7, 4 ecall mv a0, t0 li a7, 1 ecall la a0, str2 li a7, 4 ecall mv a0, t1 li a7, 1 ecall la a0, str3 li a7, 4 ecall mv a0, t2 li a7, 1 ecall</pre> | <pre>gcd: addi sp, sp, -24 sw ra, 16(sp) sw a1, 8(sp) sw a0, 0(sp) # to = i , do i for Loop addi t0, a1, -1 # if i still >= 0 , them keep doing calcu bge t0, zero, ngcd addi sp, sp, 24 ret ngcd: # t1 = a0 % a1 rem t1, a0, a1 mv a0, a1 mv a1, t1 jal ra, gcd mv t2, a0 lw a0, 0(sp) lw a1, 8(sp) lw ra, 16(sp) addi sp, sp, 24</pre> |
|---|--|

- 2-2. What is the maximum number of variable be pushed into the stack at the same time when yourcode execute?

這題經過我的判斷和計算，需要用到3層 * 3個 (a0, a1, ra)總共**9個 variable**在stack裡面。

3. Fibonacci

3-1. How many instructions are actually executed?

這題經過我縝密的計算，我使用了 **133 個指令**。

我根據寫的組合語言，一行一行的再一次假裝自己是電腦跟著走，然後仿照助教給予的 count 檔案將該步數寫在對應的 code 後方 (如下圖所示)，從 n=7 開始進入 fibo 函示，然後隨著 code、開 sp 空間、減少 n 等等，以及算到後面開始 return 回來，這些都沒有一絲遺漏，最後印出結果，一步一步照著我寫扣的邏輯跟著指令走並且註記在該行程式碼後方。

```
.data
N: .word 7
str1: .string "th number in the Fibonacci sequence is "
.text
main:
    lw a0, N          1
    li s5, 1          2
    jal ra, fibo       3

    mv a1, a0          117
    lw a0, N           118
    jal ra, print       119

    li a7, 10          132
    ecall              133

fibo:
    #sp 8 8 8
    #sp n-1 n ra

    #if n <= 1 then return
    ble a0, s5, return 4
    addi sp, sp, -24    5
    sw ra, 16(sp)       6
    sw a0, 8(sp)        7
    addi a0, a0, -1     8
    jal ra, fibo        9

    #save f(n-1)
    sw a0, 0(sp)        46

    #from 8(which is n) get n-2
    lw a0, 8(sp)        107
    addi a0, a0, -2     108
    jal ra, fibo        109
    #get f(n-1) and do f(n)=f(n-1)+f(n-2)
    lw t0, 0(sp)        112
    add a0, a0, t0       113
    lw ra, 16(sp)       114
    addi sp, sp, 24     115
    ret                 116
```

```
return:
    ret                111

print:
    mv t0, a0          120
    mv t1, a1          121

    mv a0, t0           122
    li a7, 1           123
    ecall              124

    la a0, str1         125
    li a7, 4            126
    ecall              127

    mv a0, t1           128
    li a7, 1           129
    ecall              130
    ret                131
```

3-2. What is the maximum number of variable be pushed into the stack at the same time when your code execute?

這題經過我的判斷和計算，需要用到 7層 * 3個(a0, ra) 總共**21個 variable**在stack裡面，但是當n=1時只需要存一個argument 所以推測應該是21-1=**20**。

Experience:

這次的lab其實對我個人而言是滿大的挑戰，畢竟之前沒有接觸過組合語言，要從無到生出一份可以執行的code本身就是一件不容易的事情，而這次又有兩份的遞迴要寫更是難上加難，因為遞迴本身就不是學程式語言的基礎入門課程。

先從我寫的第一份code講起，我在讀完範例code之後第一個先從fibonacci下手。一開始我沒注意到.c檔是用遞迴的方式，因此我很直覺地用兩個暫存器直接痛快地爆加到7，然後解出來答案也對，所以就爽快地進入下一題。沒想到過幾天發現要照.c檔的方式寫遞迴，導致我原本寫好的count版本與report都要大改，真是有驚無險。

第二份則是gcd，有了第一份的經驗之後就比較容易上手，這次個人比較深刻的印象是我一開始一直找不到取餘數的指令，所以自己多寫了一個用來把兩個數扣到底的函式。雖然有效的找出餘數，但是因為我沒有使用sp，導致我ret回去的位址都十分詭異，因此雖然有印出正確答案，但是他會不斷印出來、無法停止，後來是利用stack pointer然後存取ra才成功救回我的code。並且找到rem來取代落落長又沒效率的自創函式，減少不少的指令數。

最後寫出來的是bubble_sort，我花了很多天在處理這道題目，主要是在思考怎麼存一整串array進去，後來才想到放成一整個word然後根據第幾個把他*4去找出對應的位置。

另外比較好笑的是，我在2.2.4版本上面跑bubble_sort結果跑了快一分鐘還沒結束我就以為我寫錯讓他死掉了，所以一直中斷並尋找我認為可能出現錯誤的地方。最後是我丟著讓他跑、先去做別的事，才發現他有結束的一天。

總結，這次除了寫code以外，最辛苦的地方是計算instruction數量，因為我的作法是當作自己是電腦、一行一行去走，有時候快算完才發現在很初期的地方有遺漏，整個就要重來 十分崩潰，也幸好bubble_sort那題可以縮短array長度，德政！否則我大概處理算錯指令數量 的時間會比debug久。

這次lab下來，感覺對組語有基本的認識，也很感謝助教幾乎隨時都在線上幫我們解決問題，疑惑都能在短時間內得到很完整的答覆，辛苦了！

109550025 謝翔丞