



國立中山大學資訊管理所

Dev-CPP繪圖環境設定

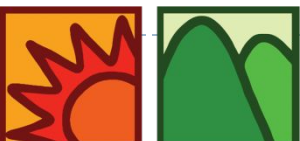
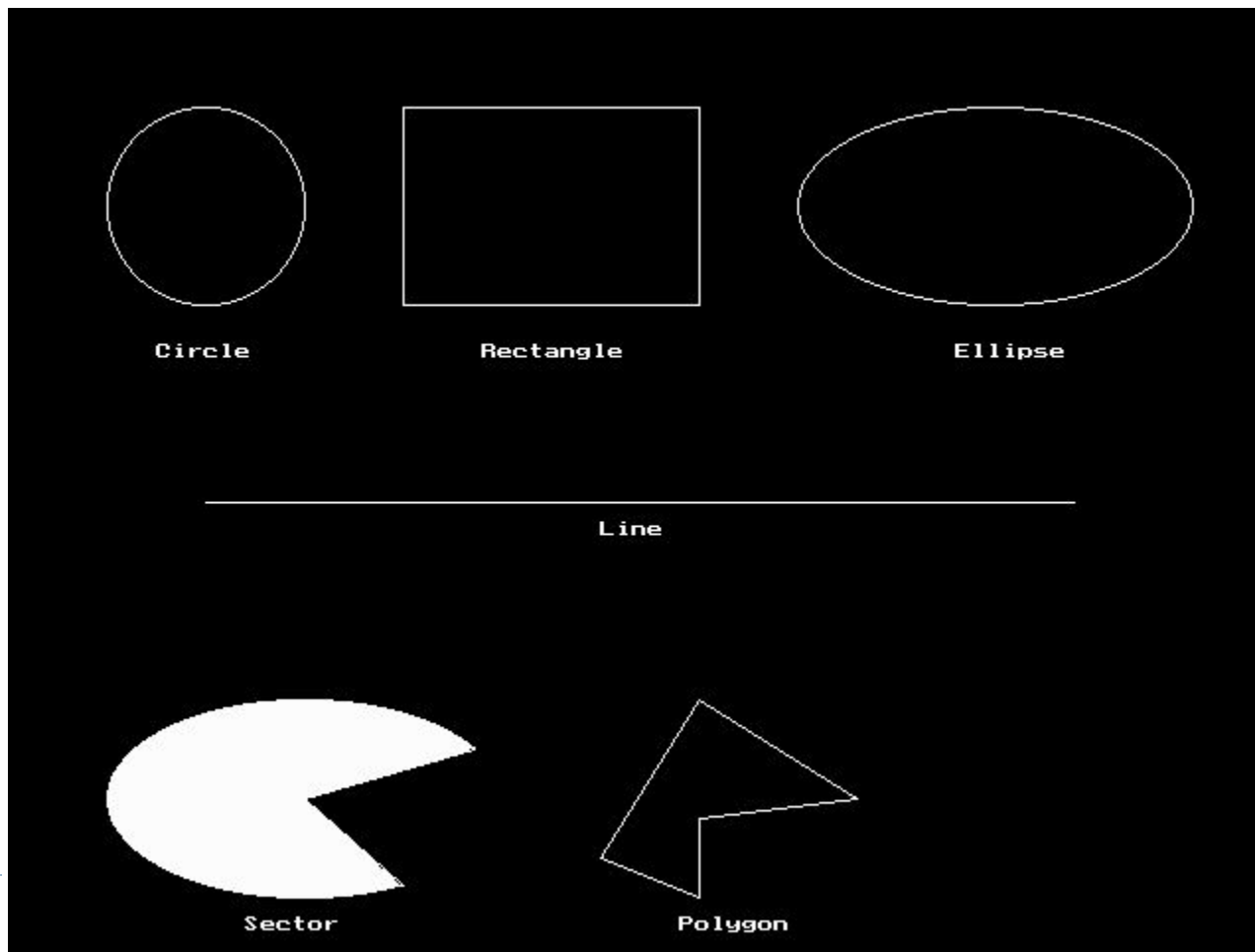
助教：林妤姍、謝博丞、陳亞琦

指導教授：李偉柏 博士

圖形化開發環境建立

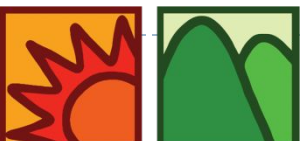
? 圖形化程式開發

? 使用Graphics.h 函式庫



開發環境建立

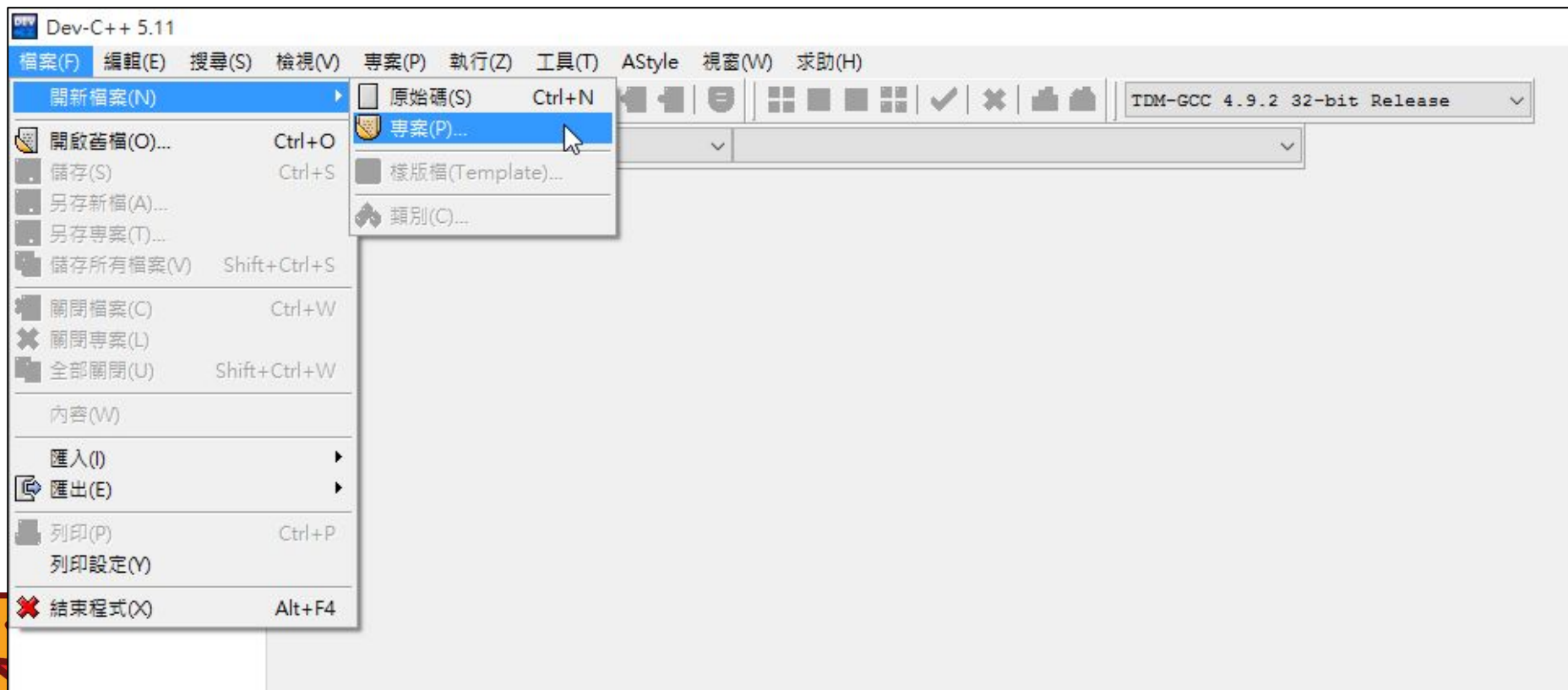
- ? 上傳的檔案中有[Graphics in Dev C++] 這資料夾,
- ? 把這資料夾裡面的[graphics]表頭檔, 放入Dev C++安裝目錄下的MinGW64 -> include資料夾裡,
- ? 把[libbgi.a]檔, 放入Dev C++安裝目錄下的MinGW64 -> lib資料夾裡,
- ? 把[6-ConsoleAppGraphics]和[ConsoleApp_cpp_graph]放入到Dev C++安裝目錄下的Templates資料夾裡。
- ? 這裡還有外國的安裝教學影片:
<https://www.youtube.com/watch?v=gibqiFtBARY>



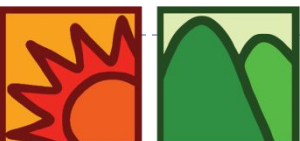
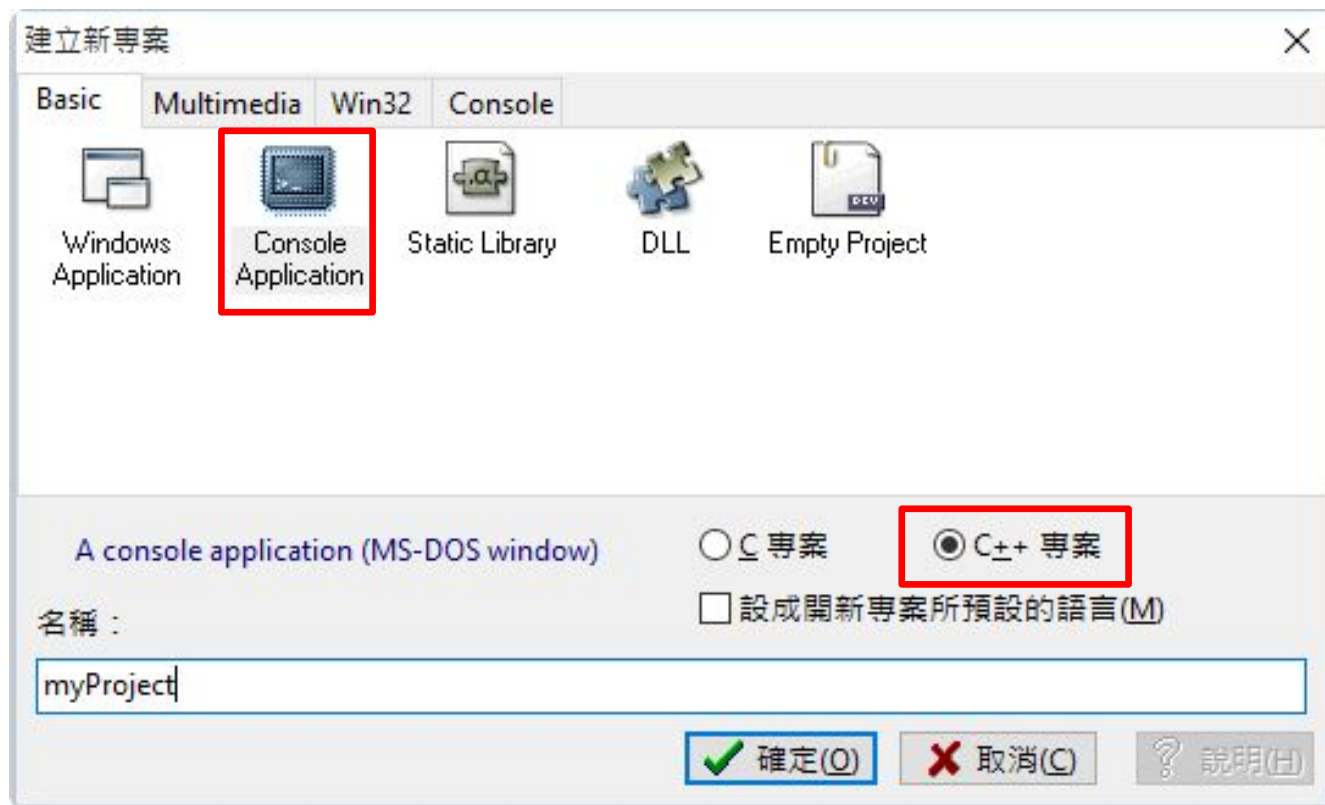
圖形化開發環境建立

? 下載Dev C++ 5 以上版本

? 建立新專案

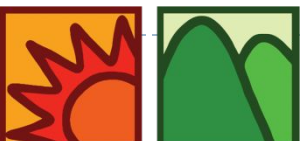
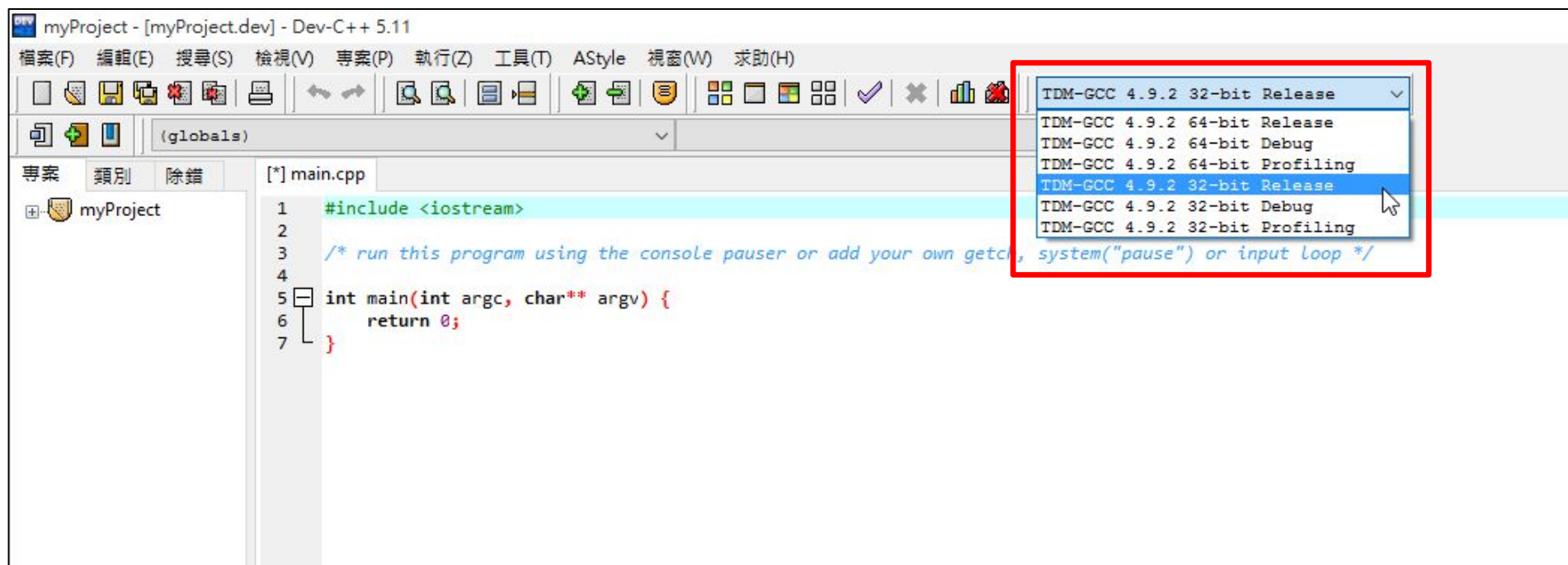


開發環境建立



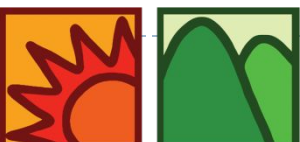
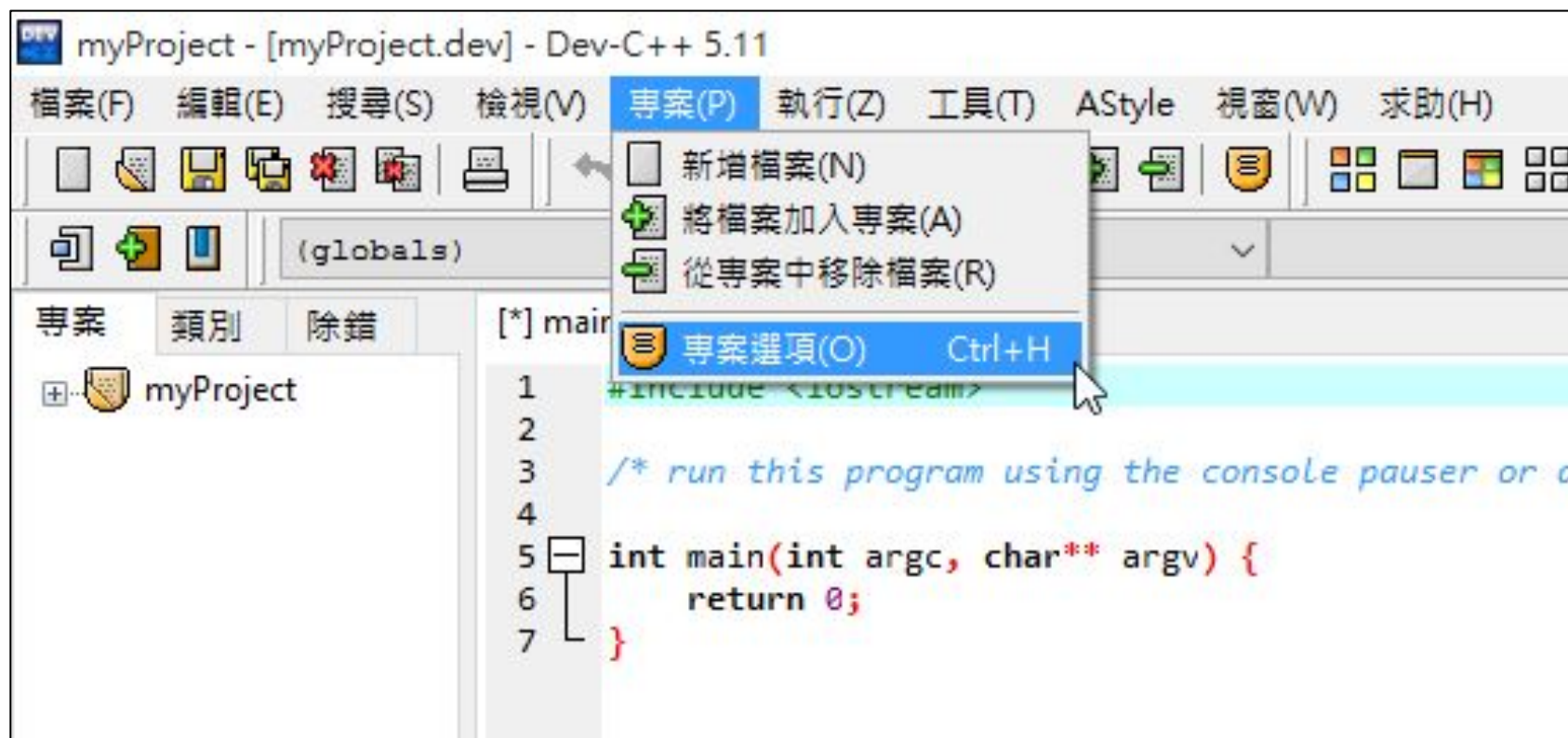
開發環境建立

？選擇 **TDM-GCC 4.8.1 32-bit Release** 編譯環境



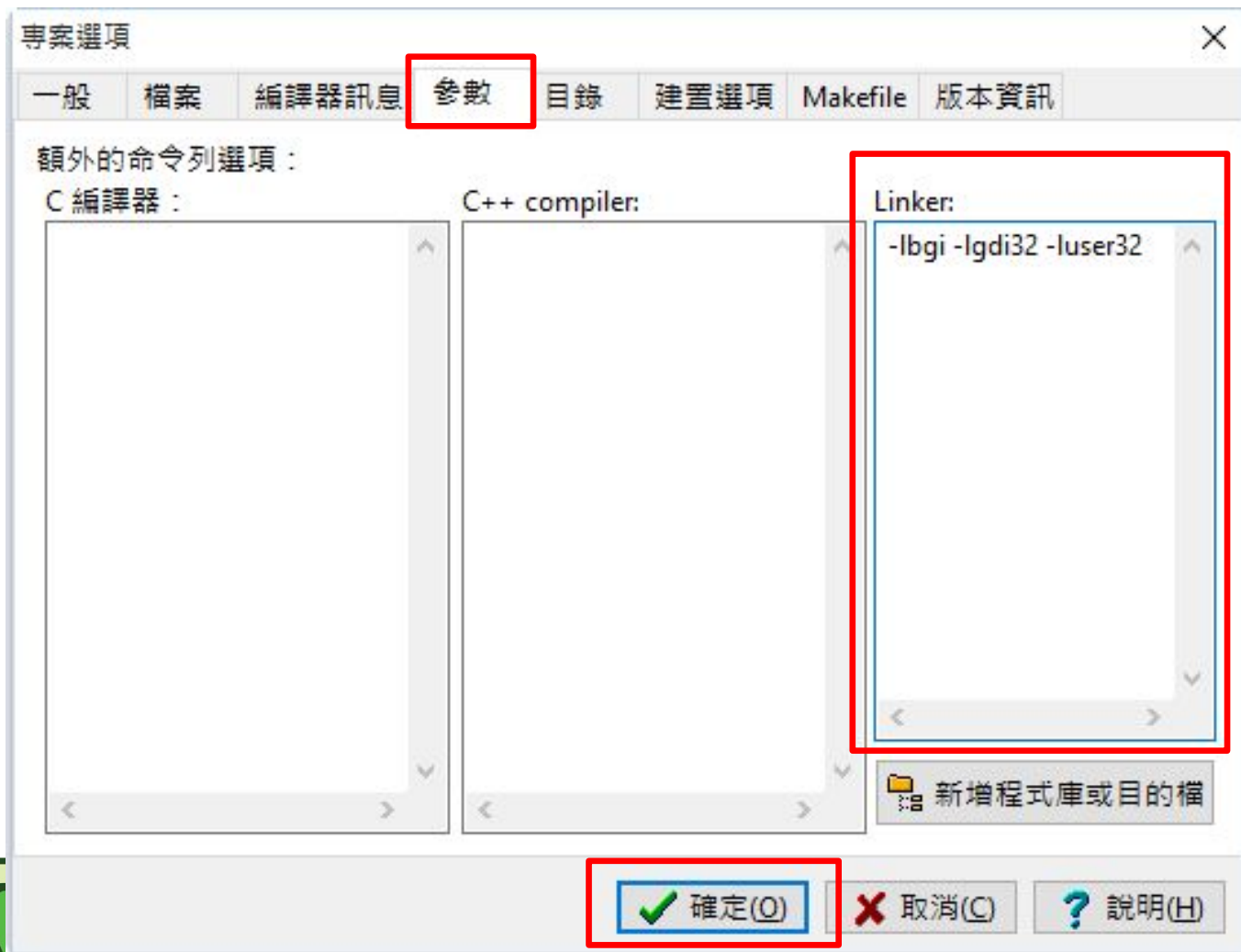
開發環境建立

？設定專案選項

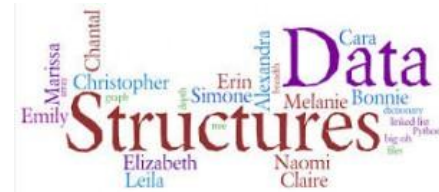


開發環境建立

? 在Linker欄位加入: **-lbgi -lgdi32 -luser32**



測試



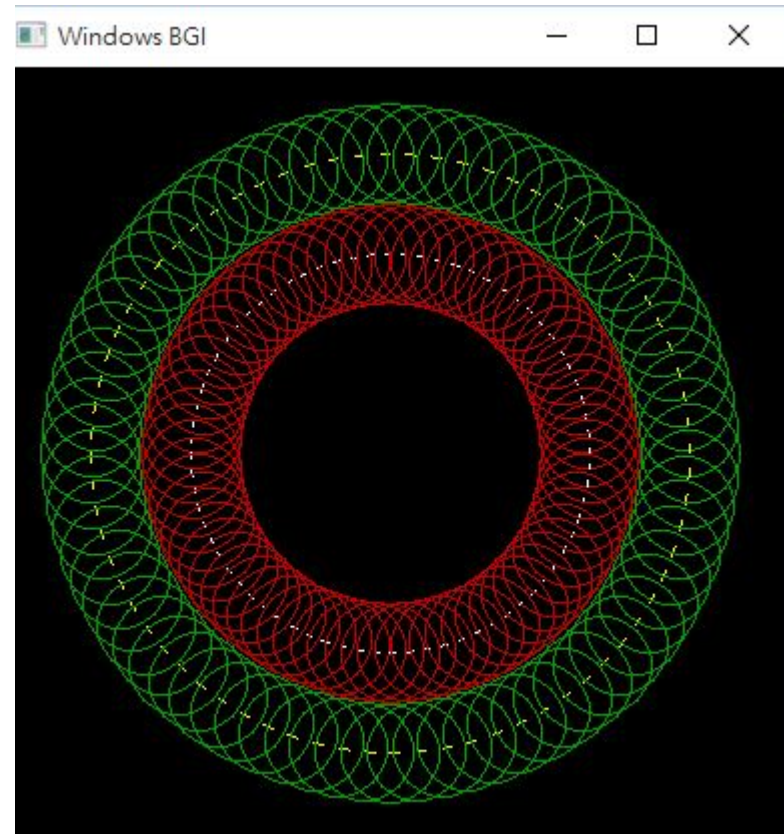
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <time.h>
#include <graphics.h>

int main( )
{

    int gd = DETECT, gm, x, y, color, angle = 0;
    struct arcoordstype a, b;
    initwindow(400, 400, "First Sample");

    delay(1000);
    while(angle<=360)
    {
        setcolor(WHITE);
        arc(getmaxx()/2,getmaxy()/2,angle,angle+2,100);

        setcolor(RED);
        getarcoords(&a);
        circle(a.xstart,a.ystart,25);
```



參考資料



? 設定顏色

? <http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/doc/wincolor.html>

? Function的功能說明

? <http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/doc/>

