

國立中山大學資訊管理所

Dev-CPP繪圖環境設定

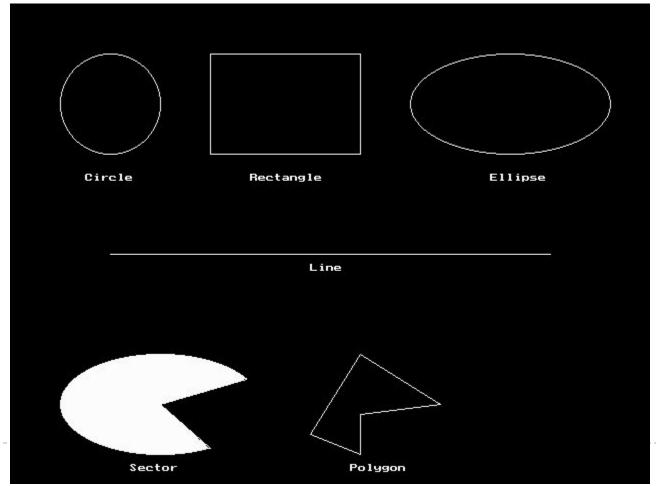
助教:林妤姗、謝博丞、陳亞琦

指導教授:李偉柏 博士

圖形化開發環境建立

Emily Structure Structure Structure Structure Claire

- ? 圖形化程式開發
 - ?使用Graphics.h 函式庫









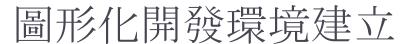


- ? 上傳的檔案中有[Graphics in Dev C++] 這資料夾,
- ? 把這資料夾裡面的[graphics]表頭檔, 放入Dev C++安裝 目錄下的MinGW64 -> include資料夾裡,
- ? 把[libbgi.a]檔, 放入Dev C++安裝目錄下的MinGW64 -> lib資料夾裡,
- ? 把[6-ConsoleAppGraphics]和[ConsoleApp_cpp_graph]放入到Dev C++安裝目錄下的Templates資料夾裡。
- ?這裡還有外國的安裝教學影片: https://www.youtube.com/watch?v=gibqiFtBARY



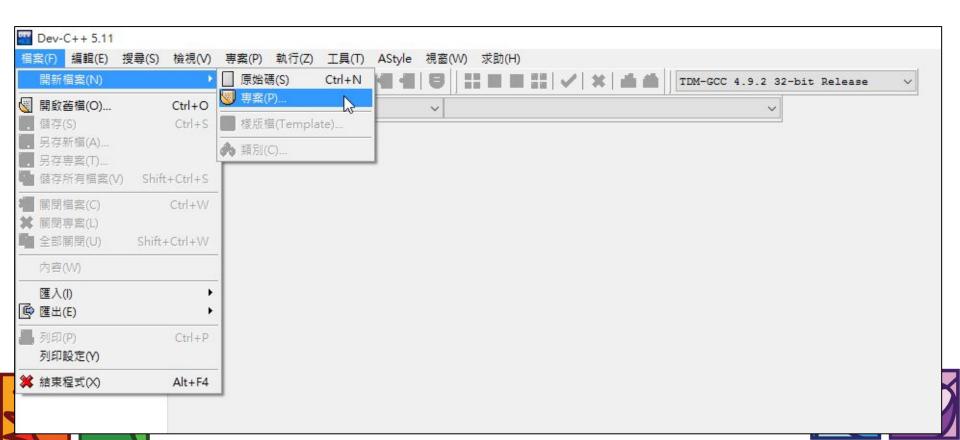








- ? 下載Dev C++ 5 以上版本
- ? 建立新專案





建立新專案	×
Basic Multimedia Win32 Console	
Windows Console Application Application	DLL Empty Project
A console application (MS-DOS window)	
名稱:	□ 設成開新專案所預設的語言(M)
myProject	
	✓ 確定(<u>O</u>) × 取消(<u>C</u>) ② 説明(<u>H</u>)











?選擇TDM-GCC 4.8.1 32-bit Release編譯環境

```
myProject - [myProject.dev] - Dev-C++ 5.11
     編輯(E) 搜尋(S) 檢視(V) 專案(P) 執行(Z) 工具(T) AStyle 視窗(W) 求助(H)
                             (globals)
                                                                                   TDM-GCC 4.9.2 64-bit Profiling
                   [*] main.cpp
           除錯
                                                                                   TDM-GCC 4.9.2 32-bit Debug
myProject
                        #include <iostream>
                                                                                   TDM-GCC 4.9.2 32-bit Profiling
                        /* run this program using the console pauser or add your own getch,
                                                                                  system("pause") or input loop */
                    5 int main(int argc, char** argv) {
                           return 0;
```





Christopher Simone Melanie Bonnie Structure Structure Steeland Naomi Claire

? 設定專案選項





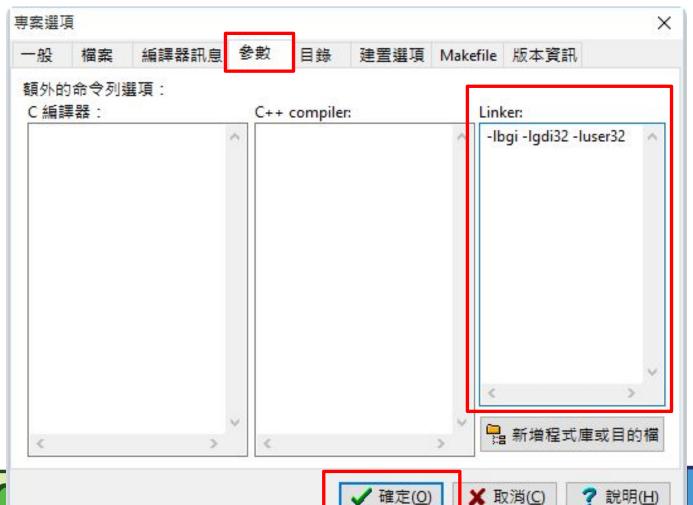








?在Linker欄位加入:-lbgi -lgdi32 -luser32











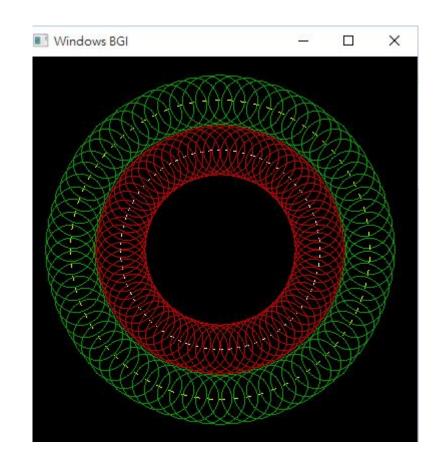




測試



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <time.h>
#include <graphics.h>
int main()
 int gd = DETECT, gm, x, y, color, angle = 0;
 struct arccoordstype a, b;
 initwindow(400, 400, "First Sample");
 delay(1000);
 while(angle<=360)
   setcolor(WHITE);
   arc(getmaxx()/2,getmaxy()/2,angle,angle+2,100);
```









參考資料



- ? 設定顏色
 - ? http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/doc/wincolor.html
- ? Function的功能說明
 - ? http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/doc/







