組合語言與系統程式 HW3 BONUS

程式執行流程,透過 Match 函式輸入兩個陣列,再將值傳入 esi 與 edi 暫存器中,並使用雙迴圈輪流比較,最終得出所求,存入 eax 暫存器列印出來

```
TITLE hw3 bonus
INCLUDE Irvine32.inc
main EQU start@0
Match PROTO,
                           ; source string address
   source:sdword,
                            ; target string address
   target:sdword,
   maxChars:DWORD
                            ; maximum number of characters to copy
.data
   Arrayl sdword 2,4,-3,-9,7,1,8 ; 陣列初始值
Array2 sdword 2,-3,6,0,7,8,5 ; 陣列初始值
   String BYTE " matches", 0
.code
main PROC
   mov eax, 0
                         ;將eax設定初始值0
   INVOKE Match,
                         ;呼叫函式並傳入參數
     OFFSET Array1,
     OFFSET Array2,
     Lengthof Arrayl
   call Writeint
                         ;列印eax儲存的目標數量
   mov edx, offset String ;列印字串
   call WriteString
                       ;空行
;使用者輸入任意鍵結束程式
   call Crlf
   call WaitMsg
   exit
main ENDP
Match PROC uses ebx ecx edx esi edi,
   source: sdword,
   target:sdword,
   maxChars: DWORD
                         ;設定外迴圈次數
   mov ecx, maxChars
   mov edi, target
                         ;traget陣列傳入edi
```

```
LABEL1:
                    ;外迥圈
   mov esi, source
                        ;source陣列傳入esi
   mov edx, [edi]
                         ;取edi裡的值移動至edx站存器準備進行比較
   push ecx
                        ;將外迴圈ecx值傳入stack
  mov ecx, maxChars
                        ;設定內迴圈的次數
L:
                        ;內迴圈
                            ;取esi裡的值移動至ebx站存器準備進行比較
   mov ebx, [esi]
                            ;比較
   cmp ebx, edx
   je L1
                            ;等於移至標籤L1
   jne L2
                            ;不等於移至標籤L2
   inc eax
                            ;找到相同值eax加一
L2:
                            ;esi移動至下—dword值
   add esi, 4
   LOOP L
                         ;內廻圈
   pop ecx
                         ;將外迴圈ecx值pop回來
   add edi, 4
                         ;edi移動至下—dword值
                    ;外迴圈
   LOOP LABEL1
                     ;結束函式
Match ENDP
END main
```

程式執行結果

```
■ C:\Users\鈕愷夏\Desktop\windbg\windbg\hw3_bonus_1074... — □ × +4 matches
Press any key to continue...■
```