德州撲克測資輸入版

**Problem Description**

1.遊戲中使用的撲克牌(不含鬼牌)共有52張，點數由小到大依序為：2、3、4、5、6、7、8、9、T、J、Q、K、A， 每個點數都有四種花色，由小到大依序為： C、D、H、S(C=Clubs, D=Diamonds, H=Hearts, S=Spades)

2.發送2張撲克牌做為「手牌」；剩餘的尚未發送出去的牌稱之為「牌庫」

3. 系統將由剩下的牌庫中再發出5張撲克牌作為「公牌」，最後以自己的兩張手牌，加上桌面五張公牌，共七張牌中，取最大的五張牌組合決定勝負

4. 遊戲中，根據牌的花色或點數的組合，給予不同等級的「牌型」名稱，先比較牌型，若牌型相同則比較數字，數字相同則比較花色

5.牌型大小為 Straight Flush > Four of a Kind > Full house > Flush > Straight > Three of a kind > Two Pairs > One Pair > High card

6.在每回合進行中不會有重複出現牌的情況

7.每次遊玩人數有2人(A、B)，每回合遊戲都會有一個勝負顯示(Awin or Bwin)

**Input Format**

第一行是測資筆數T，每筆測資有兩行，

第一行為手牌發送順序分別為A、A、B、B，每張牌中間有空格

第二行為公牌

**Output Format.**

每筆測資需要印出三行，第一行為A的最大組合，第二行為B的最大組合，第三行為誰獲勝(Awin or Bwin)，每筆測資間需空一行

**Sample Input:**

3

C7 C8 D7 D8

C9 C10 C11 S7 H10

D5 HA C5 DT

H5 HJ DK S8 C9

C8 H9 S5 ST

S7 S10 C11 SA H9

**Sample Output**

Straight Flush

Straight

Awin

One Pair

One Pair

Awin

Straight

Flush

Bwin