程式小遊戲專題執行方式

1. 只修實習課的不用交
2. 助教隨機分配兩題每位同學，從其中挑選一題，請同學確認好自己被分到的題目，做自己分配到以外的題目不予計分
3. 請前往網路表單填寫自己要寫的題目，網址: <https://goo.gl/CgoyMz> ，未填寫者不予計分
4. 表單填寫與作業繳交期限為12/31(日) 23:59
5. 需寫測試版與遊戲版兩個版本的code
6. 測試版用來判斷正確性，需要上傳PC^2，題目說明文件與助教提供的範例都放在作業題目區
7. 遊戲版可自行發揮創意玩法，**必須寫操作文件**說明玩法。
8. 遊戲版程式碼和操作文件請上傳到ecourse
9. 雷同度過高顯有抄襲者，雙方都0分(方法可以一樣，程式不可能一樣)。
10. 評分方式
    1. 測資版50%：有上傳到PC^2通過即可(最慢第三回合會把題目放上去給同學傳，到時候會再另行公告)
    2. 程式風格5%：程式結構與函數、變數名稱、縮排、註解。助教評分。
    3. 操作文件5%：必須清楚說明遊戲規則、設定等等
    4. 遊戲版40%：
       1. 60分為基本分，能按助教要求的標準執行就有60分
       2. 另外40分為遊戲版整體完成度，由助教評估後給分
       3. 各題目的相關要求由負責助教決定，請同學參閱作業題目區的說明
       4. 最後總共會挑選約10個寫得好的，於期末舉行發表會，獲選的同學上台發表自己寫的遊戲，若沒被選上可以向助教申請上台發表，有發表的同學，遊戲完成度部分的分數助教會再視情況加分