LA TAXONOMÍA DE BLOOM Y SUS ACTUALIZACIONES

http://www.eduteka.org/TaxonomiaBloomCuadro.php3

La idea de establecer un sistema de clasificación de habilidades, comprendido dentro de un marco teórico, surgió en una reunión informal al finalizar la Convención de la Asociación Norteamericana de Psicología, reunida en Boston (USA) en 1948. Se buscaba que este marco teórico pudiera usarse para facilitar la comunicación entre examinadores, promoviendo el intercambio de materiales de evaluación e ideas de cómo llevarla a cabo. Además, se pensó que estimularía la investigación respecto a diferentes tipos de exámenes o pruebas, y la relación entre éstos y la educación.

El proceso estuvo liderado por Benjamín Bloom, Doctor en Educación de la Universidad de Chicago (USA). Se formuló una Taxonomía de Dominios del Aprendizaje, desde entonces conocida como Taxonomía de Bloom, que puede entenderse como "Los Objetivos del Proceso de Aprendizaje"¹. Esto quiere decir que después de realizar un proceso de aprendizaje, el estudiante debe haber adquirido nuevas habilidades y conocimientos.

Se identificaron tres Dominios de Actividades Educativas: el Cognitivo, el Afectivo y el Psicomotor. El comité trabajó en los dos primeros, el Cognitivo y el Afectivo, pero no en el Psicomotor. Posteriormente otros autores desarrollaron éste último dominio.

VER ADEMÁS:

- Las preguntas de elección múltiple y la Taxonomía de Bloom (bit.ly/1qkzxtV)
- Taxonomía de Bloom para la era digital (bit.ly/NGMwaz)
- La Taxonomía de Bloom y el Pensamiento Crítico (bit.ly/VT4eem)
- Pautas de Mager para el diseño de objetivos de aprendizaje (bit.ly/VQbMiz)
- Bloomin-Apps (http://bit.ly/1bwxY8r)

¹ http://www.eduteka.org/ListaVerbos.php3

TAXONOMÍA DE BLOOM DE HABILIDADES DE PENSAMIENTO (1956)

			HABILIDADES			
OATEOODÍ:	CONOCIMIENTO	COMPRENSIÓN	APLICACIÓN	ANÁLISIS	SINTETIZAR	EVALUAR
CATEGORÍA	RECOGER INFORMACIÓN	CONFIRMACIÓN APLICACION	HACER USO DEL CONOCIMIENTO	(ORDEN SUPERIOR) DIVIDIR, DESGLOSAR	(ÓRDEN SUPERIOR), REUNIR, INCORPORAR	(ÓDEN SUPERIOR) JUZGAR EL RESULTADO
Descripción Las habilidades que se deben demostrar en este nivel son:	Observación y recordación de información; conocimiento de fechas, eventos, lugares; conocimiento de las ideas principales; dominio de la materia.	Entender la información; captar el significado; trasladar el conocimiento a nuevos contextos; interpretar hechos; comparar, contrastar; ordenar, agrupar; inferir las causas predecir las consecuencias.	Hacer uso de la información; utilizar métodos, conceptos, teorías, en situaciones nuevas; solucionar problemas usando habilidades o conocimientos.	Encontrar patrones; organizar las partes; reconocer significados ocultos; identificar componentes.	Utilizar ideas viejas para crear otras nuevas; generalizar a partir de datos suministrados; relacionar conocimiento de áreas diversas; predecir conclusiones derivadas.	Comparar y discriminar entre ideas; dar valor a la presentación de teorías; escoger basándose en argumentos razonados; verificar el valor de la evidencia; reconocer la subjetividad.
Que Hace el Estudiante	El estudiante recuerda y reconoce información e ideas además de principios aproximadamente en misma forma en que los aprendió.	El estudiante esclarece, comprende, o interpreta información en base a conocimiento previo.	El estudiante selecciona, transfiere, y utiliza datos y principios para completar una tarea o solucionar un problema.	El estudiante diferencia, clasifica, y relaciona las conjeturas, hipótesis, evidencias, o estructuras de una pregunta o aseveración.	El estudiante genera, integra y combina ideas en un producto, plan o propuesta nuevos para él o ella.	El estudiante valora, evalúa o critica en base a estándares y criterios específicos.
Ejemplos de Palabras Indicadoras	- define - lista - rotula - nombra - identifica - repite - quién - qué - cuando - donde - cuenta - describe - recoge - examina - tabula - cita	- predice - asocia - estima - diferencia - extiende - resume - describe - interpreta - discute - extiende - contrasta - distingue - explica - parafrasea - ilustra - compara	- aplica - demuestra - completa - ilustra - muestra - examina - modifica - relata - cambia - clasifica - experimenta - descubre - usa - computa - resuelve - construye - calcula	- separa - ordena - explica - conecta - divide - compara - selecciona - explica - infiere - arregla - clasifica - analiza - categoriza - compara - contrasta - separa	- combina - integra - reordena - substituye - planea - crea - diseña - inventa - que pasa si? - prepara - generaliza - compone - modifica - diseña -plantea hipótesis - inventa - desarrolla - formula - reescribe	- decide - establece gradación - prueba - mide - recomienda - juzga - explica - compara - suma - valora - critica - justifica - discrimina - apoya - convence - concluye - selecciona - establece rangos - predice - argumenta
EJEMPLO DE TAREA(S)	Describe los grupos de alimentos e identifica al menos dos alimentos de cada grupo. Hace un poema acróstico sobre la comida sana.	escriba un menú sencillo para desayuno, almuerzo, y comida utilizando la guía de alimentos	Qué le preguntaría usted a los clientes de un supermercado si estuviera haciendo una encuesta de que comida consumen? (10 preguntas)	Prepare un reporte de lo que las personas de su clase comen al desayuno	Componga una canción y un baile para vender bananos	Haga un folleto sobre 10 hábitos alimentarios importantes que puedan llevarse a cabo para que todo el colegio coma de manera saludable

REVISIÓN DE LA TAXONOMÍA DE BLOOM (ANDERSON & KRATHWOHL, 2001)

	EATRION DE					11L, 2001)
CATEGORÍA	RECORDAR	COMPRENDER	APLICAR	ANALIZAR	EVALUAR	CREAR
Descripción	Reconocer y traer a la memoria información relevante de la memoria de largo plazo.	Habilidad de construir significado a partir de material educativo, como la lectura o las explicaciones del docente.	Aplicación de un proceso aprendido, ya sea en una situación familiar o en una nueva.	Descomponer el conocimiento en sus partes y pensar en cómo estas se relacionan con su estructura global.	Ubicada en la cúspide de la taxonomía original de 1956, evaluar es el quinto proceso en la edición revisada. Consta de comprobación y crítica.	Nuevo en esta taxonomía. Involucra reunir cosas y hacer algo nuevo. Para Ilevar a cabo tareas creadoras, los aprendices generan, planifican y producen.
Verbos	- reconocer	- interpretar	- ejecutar	- diferenciar	- comprobar	- generar [Con
Indicadores	[Identifique las	[Traduzca el	[Agregue una	[Señale la	[Participe en un	base en una lista
de procesos	ranas dadas en un	problema de un	columna de	información	grupo de redacción,	de criterios,
cognitivos	diagrama de	relato en una	números con dos	relevante en una	y retroalimente a los	escriba algunas
+	diferentes tipos de	ecuación	dígitos. Oralmente,	igualdad	compañeros en	opciones para
Ejemplos	anfibios. Encuentre un triángulo	algebraica. Dibuje un diagrama del	lea un pasaje en una lengua	matemática, y tache la	cuanto a la organización y lógica	mejorar las relaciones
	isósceles en su	sistema digestivo.]	extranjera. Lance	información	de los argumentos.	interraciales en la
	vecindario.	- ejemplificar	correctamente una	irrelevante. Dibuje	Escuche un discurso	escuela. Genere
	Conteste cualquier	[Dibuje un	bola de béisbol	un diagrama qué	político y anote las	diversas
	pregunta de falso-	paralelogramo.	hacia el bateador]	muestre los	contradicciones que	hipótesis
	verdadero o de	Cite un ejemplo del	- implementar	personajes	encuentre. Revise	científicas para
	selección.] - recordar	estilo de escritura presente en una	[Diseñe un experimento para	principales y secundarios de	un plan de proyecto para verificar si se	explicar por qué las plantas
	[Nombre tres	corriente de	observar cómo	una novela.]	incluyeron todos los	necesitan luz
	autoras	pensamiento dada.	crecen las plantas	- organizar	pasos necesarios.]	solar. Proponga
	latinoamericanas	Nombre un	en distintos tipos	[Ubique los libros	- criticar [Juzgue en	un grupo de
	del siglo XIX.	mamífero que viva	de suelo. Corrija el	en la biblioteca de	qué medida un	alternativas para
	Escriba las tablas	en nuestra área.]	texto de un escrito	la escuela,	proyecto se ajusta a	reducir la
	de multiplicar. Reproduzca la	- clasificar [Etiquete números	dado. Elabore un presupuesto.]	ordenados en categorías. Haga	los criterios de una matriz de valoración.	dependencia de combustibles
	fórmula química	pares o impares.	- desempeñar	un gráfico que	Escoja el mejor	fósiles, que
	del tetracloruro de	Elabore una lista	- usar	ilustre los modos	método para	contemple tanto
	carbono.]	de los tipos de		en que las plantas	resolver un	aspectos de
	- listar	gobierno		y los animales en	problema	interés
	- describir	encontrados en las naciones de África		su vecindario interactúan unos	matemático complejo. Determine	económico como ambiental.
	- recuperar - denominar	moderna. Agrupe		con otros]	la validez de los	Sugiera hipótesis
	- localizar	animales nativos		- atribuir [Lea las	argumentos a favor	alternativas,
		en sus		cartas al editor de	y en contra de la	basadas en los
		correspondientes		una publicación	Astrología.]	criterios.]
		especies.] - resumir [Redacte		local, para	- revisar - formular	- planear
		un título para un		encontrar puntos de vista de los	- hipótesis	[Prepare fichas gráficas para una
		pasaje corto.		lectores respecto a	- experimentar	representación
		Elabore una lista		problemas locales.	- juzgar	multimedia sobre
		de los puntos clave		Determine la	- probar	insectos. Esboce
		de un artículo		motivación de un	- detectar	un trabajo de
		dado.]		personaje en una	- monitorear.	investigación
		- inferir [Lea un diálogo entre dos		novela o cuento corto. Examine		sobre el punto de vista de García
		personajes y		folletos		Márquez con
		extraiga		propagandísticos		respecto a la
		conclusiones		de candidatos		religión. Diseñe
		acerca de sus		políticos, y plantee		un estudio
		relaciones		hipótesis sobre sus		científico para

	asadas.	perspectivas en	probar el efecto
A	verigüe el	relación con	de distintos tipos
Si	ignificado de un	diferentes	de música en la
té	érmino no familiar	problemas.]	producción de
р	resente en un	- comparar	huevos de
a	rtículo. Analice	- deconstruir	gallina.]
u	na serie numérica	- delinear	- producir
y	prediga cuál será	- estructurar	Escriba un diario
	l próximo	- integrar.	desde el punto
	úmero.]	· ·	de vista de un
	comparar		soldado.
	Explique por qué		Construya un
	l corazón se		hábitat para las
	arece a una		aves acuáticas
	omba. Escriba		locales. Monte
	cerca de una de		una obra teatral
	us experiencias		basada en un
	ue se asemeje a		capítulo de una
	a de los		novela que esté
	olonizadores de		leyendo.]
	u región. Use un		- diseñar
	liagrama de Venn		- construir
	ara demostrar		- idear
	ómo se asemejan		- trazar
	difieren dos libros		- elaborar.
	e García		- Claborar.
	Márquez.]		
	explicar [Dibuje		
	n diagrama que		
	xplique cómo la		
	resión del aire		
	fecta el clima.		
	Proporcione		
	etalles para		
	ustificar por qué		
	conteció la		
	Revolución		
	rancesa, cuándo		
	cómo sucedió.		
	Describa cómo la		
	asa de interés		
	fecta la		
	conomía.]		
	parafrasear		
	Parafrasee un		
	iscurso de Simón		
	Bolívar.]		

TAXONOMÍA DE BLOOM PARA LA ERA DIGITAL (CHURCHES, 2008)

	IAXONO	PITA DE BEGG	ITI FARA LA L	ICA DIGITAL	(CHUKCHES, 2	.000)
CATEGORÍA	RECORDAR	COMPRENDER	APLICAR	ANALIZAR	EVALUAR	CREAR
Descripción	Recuperar, rememorar o reconocer conocimiento que está en la memoria.	Construir significado a partir de diferentes tipos de funciones, sean estas escritas o gráficas.	Llevar a cabo o utilizar un procedimiento durante el desarrollo de una representación o de una implementación.	Descomponer en partes materiales o conceptuales y determinar cómo estas se relacionan o se interrelacionan, entre sí, o con una estructura completa, o con un propósito determinado.	Hacer juicios en base a criterios y estándares utilizando la comprobación y la crítica.	Juntar los elementos para formar un todo coherente y funcional; generar, planear o producir para reorganizar elementos en un nuevo patrón o estructura.
Ejemplos de Verbos para el mundo digital	 utilizar viñetas (bullet pointing) resaltar marcar (bookmarking) participar en la red social (social bookmarking) marcar sitios favoritos (favouriting/loc al bookmarking) buscar, hacer búsquedas en Google (googling) 	 hacer búsquedas avanzadas hacer búsquedas Booleanas hacer periodismo en formato de blog (blog jurnalism) "Twittering" (usar Twitter) categorizar etiquetar comentar anotar suscribir 	 correr (ejecutar) cargar jugar operar "hackear" (hacking) subir archivos a un servidor compartir editar 	 recombinar enlazar validar hacer ingeniería inversa (reverse engineering) "cracking" recopilar información de medios (media clipping) mapas mentales 	 comentar en un blog revisar publicar moderar colaborar participar en redes (networking) reelaborar probar 	 programar filmar animar blogear video blogear (video blogging) mezclar remezclar participar en un wiki (wiking) publicar "videocasting" "podcasting" dirigir transmitir
Actividades digitales	+ Recitar/Narrar/ Relatar [Procesador de Texto, Mapa mental, herramientas de presentación] + Examen/Prueba [Herramientas en línea, Procesador de Texto, Hojas índice] + Tarjetas para memorizar (Flashcards) [Moodle, Hot Potatoes] + Definición [Procesador de Texto (construcción de viñetas y listas), Mapas mentales sencillos, Wiki, Glosario de Moodle, pruebas en las que se llenan espacios en blanco] + Hecho/Dato [Procesador de Texto (viñetas y listados), Mapas mentales, Internet, foros de discusión, correo	+ Resumir [Procesador de Texto, Mapas Conceptuales, diarios en blogs, construcción colaborativa de documentos, Wiki] + Recolectar [Procesador de Texto, Mapa mental, publicar en la Web, diarios en blogs y paginas sencillas de construcción colaborativa de documentos, Wiki] + Explicar [Procesador de Texto, Mapas Conceptuales, publicar en la Web, Autopublicaciones simples, diarios en blog, construcción colaborativa de documentos, Wiki] + Mostrar y contar [Procesador de Texto,	+ Ilustrar [Corel, Inkscape, GIMP, Paint, Herramientas en línea, Herramientas para crear dibujos animados, narraciones digitales históricas, dibujos animados con hipermedios] + Simular [Distribución en planta, herramientas gráficas, Sketchup de Google, Software Crocodile que simula experimentos de ciencias] + Esculpir o Demostrar [Presentaciones, gráficas, captura de pantalla, conferencias usando audio y video] + Presentar [Autopublicaciones simples, Presentador Multimedia, Google	+ Encuestar [survey monkey, encuestas y votos embebidos, herramientas para redes sociales, Procesador de Texto, Hoja de Cálculo, correo electrónico, Foros de discusión, Teléfonos celulares y mensajes de texto] + Usar Bases de Datos [Relacionales; Bases de Datos que utilizan MySQL y Microsoft Access, Bases de datos planas que utilizan Hoja de Cálculo, Wikis, Sistemas de Información Geográfica o GIS] + Resumir [Procesador de texto, publicar en la Web] + Elaborar mapas que establecen relaciones [Mapas Conceptuales, Diagramas Causa	+ Debatir [Procesador de Texto, grabar sonido, podcasting, Mapas Conceptuales, Salas de conversación, Mensajería Instantánea, Correo electrónico, Conferencias por video] + Participar en Paneles [Procesador de Texto, salas de conversación, Mensajería Instantánea, Correo electrónico, Páneles de discusión, conferencias por video] + Informar [Procesador de Texto, blogs, Wikis, páginas Web, Desktop Publishing] + Evaluar [Procesador de Texto, blogs, Wikis, páginas Web, Desktop Publishing, Mapas Mentales] + Investigar [Modelos	+ Producir Películas [Movie Maker, Pinnacle Studio, Premier de Adobe, eyespot.com, pinnacleshare.com, cuts.com, Animoto.com, dvolver.com] + Presentar [Powerpoint, Impress, Zoho, Photostory, Comic life, hypercomic] + Narrar Historias [Procesador de Texto, Mixbooks, Desktop Publishing, podcasting, photostory, voicethread, Comic life, dvolver.com] + Programar [Lego Mindstorms & Robolab, Scratch, Alice, Game Maker] + Proyectar

electrónico] + Hoja de trabajo/libro [Procesador de Texto, Mapa mental, Web. Actividades en las que se llenan espacios en blanco] + Étiqueta [Procesador de Texto, herramientas gráficas] + Lista [Procesador de Texto (viñetas y listados), Mapas mentales. Publicación en la Web (página personal en la web, diario usando blog)] + Reproducción [Procesador de Texto - dictar y tomar notas, publicar en la Web una página personal, diario en blog, herramientas gráficas, sala de conversación, correo electrónico, foros de discusión] + Marcar [Navegadores de Internet que utilizan marcadores y favoritos, herramientas Web 2.0 como del.icio.us] + Redes sociales [Facebook, Myspaces, bebo, Twitter, diigo, Digg.com] + Buscadores básicos [Motores de

búsqueda, catálogo

de biblioteca.

Clearinghouses]

presentaciones multimedia, herramientas de audio. herramientas de video, Mapa mental] + Listar [Procesador de Texto, Mapas Conceptuales] + Etiquetar [Procesador de Texto, Mapas Conceptuales, Gráficas, herramientas en línea (Ajaxdraw)] + Bosquejar [Procesador de Texto, Mapa mental] + Hacer Búsquedas avanzadas v **Booleanas** [Funciones avanzadas de búsqueda (Google, etc.)] + Alimentar un diario en Blog [Bloglines, Blogger, WordPress, etc.] + Publicar a diario [Blogging, Myspaces, Bebo. Facebook. Bloglines, Blogger, Ning, Twitter] + Categorizar y etiquetar [Delicious, etc.] + Etiquetar, registrar comentarios [Foros

de discusión.

Zotero1

+ Suscribir

[Agregadores

Reader, etc.,

extensiones de Firefox]

(lectores) RSS e.j.

Bloglines, Google

Lectores de archivos

PDF, Blogs, Firefox,

Docs, Zoho, Skype, Tablero interactivo para colaboración utilizando herramientas virtuales, conferencias usando audio y video] + Entrevistar [Procesador de Texto, Mapas mentales, podcast, vodcast, Audacity, Skype] + Ejecutar [Podcast, vodcast, películas, conferencias usando audio y video, Voz sobre protocolo IP (VoIP), grabar audio y/o voz, Presentador multimedia, colaborar utilizando herramientas electrónicas] + Editar [Herramientas de sonido y video, editar un Wiki, Autopublicaciones simples, desarrollar de manera

compartida un

[Videojuegos de rol

simulaciones como

Global Conflicts]

multijugador en línea

documento]

(MMORPG),

+ Jugar

Efecto, Análisis mediante métodos de planeación estratégica (DOFA), Grafico de Máximo, Minímo e Implicaciones (PMI), Diagramas de Venn, método de las 6 Preguntas (qué, quién, cuándo, dónde, cómo, por qué), Cmap Tools] + Informar [Procesador de texto, Desktop Publishing, Hoja de Cálculo, herramientas de Presentación, publicar páginas Web o entradas en Blogs1 + Gráficar [Hoja de Cálculo. digitalizadores, herramientas de graficación en línea] + Usar Hoja de Cálculo [Calc. Microsoft Excel, herramientas en línea para Hojas de cálculo] + Hacer Listas de verificación [Procesador de texto, Herramientas para encuestar, Encuestas en línea, Hojas de cálculo]

conferencias, Mensajería conferencias] trabajo en la Web, + Graficar [Hojas de y video, correo cálculo, electrónico, digitalizadores, herramientas en Mensajería línea para Mapas mentales1 virtuales1

para resolver problemas de información (CMI), Internet1

- + Opinar [Procesador de texto]
- + Concluir [Procesador de Texto. Desktop Publishing, Presentaciones multimedia].
- + Persuadir [Procesador de Texto, software para argumentar, presentaciones, mapas conceptuales]
- + Comentar, moderar, revisar, publicar [Páneles de discusión, Foros, Blogs, Wikis. Twitter, discusiones en cadena, salas de conversación] + Colaborar [Paneles
- de discusión, Foros, Blogs, Wikis, Twitter, discusiones en cadena, salas de conversación, video Instantánea, mensaies de texto, video y audio
- + Trabajar en redes [Redes sociales de conferencias en audio telecomunicaciones. Instantánea, clases

[Procesador de Texto, Diagramas Gantt y PERT, calendarios, CMap Tools]

+ Blogging y video blogging [Blogger, Wordpress,

Edublogs,

- Bloglines] + Vodcast, podcast, videocasting, casting en pantalla -[Voicethread, Skype, Elluminate,
- live classroom] + Planear Inspiration, Cmap tools, Free mind, Procesador de Texto, Calendarios]
- + Usar nuevos juegos [Gamemaker,

RPGmaker]

- + Moldear [Sketchup, Blender, Maya3d PLE,
- Autocad1 + Cantar [Final Notepad, Audacity, Podcasting,
- powerpoint] + Usar Productos para medios [Autopublicaciones, Movie Maker,
- GIMP, Paint.net, Tuxpaint, Alice, Flash, Podcasting]. + Elaborar
- **Publicidad** [Autopublicaciones, GIMP, Paint.net, Tuxpaint, Movie Maker]
- + Dibujar [Paint, GIMP, Paint.net, Tuxpaint, Picnick]



BLOOM MODELO SAMR (Ruben Puentedur

		ı
CREAR EVALUAR	Redefinición Las TIC permiten la creación de nuevas actividades de aprendizaje, antes inconcebibles	FRANSFORMACIÓN
EVALUAR ANALIZAR APLICAR	Modificación Las TIC permiten un rediseño significativo de las actividades de aprendizaje	TRANSFO
APLICAR COMPRENDER	Ampliación Las TIC actúan como una herramienta sustituta directa, pero con mejora funcional	MEJORA
RECORDAR	Sustitución	MEJ

(Diagrama inspirado en el trabajo de Rubén Puentedura², Andrew Churches³ & Kathy Schrock⁴)

http://www.hippasus.com/rrpweblog/
http://edorigami.wikispaces.com/Bloom%27s+Digital+Taxonomy
http://www.schrockguide.net/samr.html