

Data

- double x
- double y
- double z
- int o

- + Data()
- + Data(Data &)
- + Data(double, double, double, int)
- + double getX(void)
- + double getY(void)
- + double getZ(void)
- + int getO(void)
- + void setX(double)
- + void setY(double)
- + void setZ(double)
- + void setO(int)
- + double getDistanceFrom(Data)
- + std::string getOrientation(void)
- + Data operator=(Data)