

C++方向

1. C++函数指针有哪几类？函数指针、lambda、仿函数对象分别是什么？
2. 如何利用谓词对给定容器进行自定义排序？
3. 传递引用和传递值的区别？传递常引用和传递引用之间的区别？传递右值引用和传递引用之间的区别？
4. 函数对象应该通过什么传递？
5. 什么是万能引用？用途是什么？
6. 什么是完美转发？用途是什么？
7. `std::unordered_map` 和 `std::map` 之间的差异是什么？
8. 虚函数、虚表的原理？
9. 如何在 c++ 中创建线程？如何在线程间同步？
10. 互斥锁是什么？用途是什么？条件变量又是什么？为什么要用条件变量？
11. 智能指针和裸指针之间的差异？为什么要用指针的引用计数？

12. 智能指针分哪几种? `std::unique_ptr`, `std::shared_ptr`, `std::weak_ptr` 各有何用途?

13. 悬挂指针会导致什么问题? 如何避免?

14. `traits` 是什么? 什么时候用 `traits`?