



深蓝学院
shenlanxueyuan.com

学习经验分享及学习建议

主讲人 周奕端



- 第一部分：学习经验分享
- 第二部分：学习建议
- 第三部分：作业提交建议

- 早期只用过C和Matlab，学游戏开发入坑C++，开始了解“面向对象”
 - 读或写一点C++代码，了解C with class的代码形式。
 - 理解“生命周期”的概念。
- 老师讲课前期非常基础，有一点程序基础的同学会很容易理解，但从动态内存开始知识量较大，需要反复练习理解。
 - C++的一个重要内容是如何使用内存，用IDE打断点debug学习有奇效。
- C++语法已经非常复杂，多使用工具学习起来更高效。
 - 高级语法建议使用C++ Insights查看编译器的处理结果。
 - 编译器优化建议使用Compiler Explorer查看汇编，抽象语法可以运行查看结果。

- 第一部分：学习经验分享
- 第二部分：学习建议
- 第三部分：作业提交建议

- 这门课是C++基础课，但涵盖范围较大，包含面向过程、面向对象、泛型的编程思路，需要适时转换思维。
- 课程中老师的代码更多的是为了讲解语法而边讲边写，在上课时对知识点有整体记忆后，可以在自己的IDE内重新实现一次。
- 学习前期，除非要求独立完成，应该尽可能多抄代码，看懂大佬的代码比自己写更重要。所谓打不过就加入。

- 第一部分：学习经验分享
- 第二部分：学习建议
- 第三部分：作业提交建议

作业提交建议

- 务必提交源码，不能只提交可执行文件。
- 文件数量少可以只提交源码文件，文件多则尽量提交项目文件。
- Visual Studio项目请在文件夹中删除.vs文件（需要显示隐藏的项目）。
- 其他平台提交项目文件可以采用编写CMakeLists的方法。
- 务必**独立**完成。





深蓝学院
shenlanxueyuan.com

感谢各位聆听 !
Thanks for Listening

