

《C++深度解析教程》 – 第 48 课勘误

在视频中由于手误，`Parent` 类和 `Child` 类中 `add` 成员函数的返回值都定义成了 `int`，但视频中的代码却没有在函数体中用 `return` 返回一个实际的整型值。这是一个简单且低级的错误，看起来没有什么可以深入讨论的，但是编译结果却令人“意外”，编译器没有报错。

这个现象可以说是 C++ 对 C 语言中陷阱的一个继承！在 C 语言中，如果一个函数的返回值类型不为 `void`，但是函数体中又没有用 `return` 返回值，其默认行为是返回一个随机值，例如：

```
int add(int a, int b)
{
    // no return statement
}

int main()
{
    int c = add(1, 2);

    printf("c = %d\n", c);

    return 0;
}
```

程序运行的结果将打印一个随机值。

视频中的 `add` 函数用于说明 C++ 中同名覆盖的问题，并没有使用返回值，所以说运行结果是完全正确的。然而，我们在实际的开发中，一定要避免这种问题！