

嵌入式C语言之- 函数的作用域

讲师：叶大鹏

助力你成为优秀的电子工程师！



函数的作用域

- 函数的作用域：指的是函数在整个代码工程范围内可用的区域，默认的作用域是整个代码工程；

```
float GetRawTem(void)
{
    return 25.5f;
}

float GetCelTem(void)
{
    return GetRawTem();
}
```

函数的作用域

- 函数的作用域：指的是函数在整个代码工程范围内可用的区域，默认的作用域是整个代码工程；

```
float GetRawTem(void)
{
    return 25.5f;
}
```

设计这个函数的目的是在tem.c内部使用，向GetCelTem()提供原始的温度数据，不需要对外呈现

```
float GetCelTem(void)
{
    return GetRawTem();
}
```

静态函数

- 在函数的返回值类型前加上关键字static，函数就会被定义为静态函数；定义静态函数的好处：

1. 静态函数不能被其他C文件所用，达到“隐藏”目的；
2. 其他文件中可以定义相同名字的函数，不会发生编译冲突，这样的话，不用担心自己开发定义的函数，是否会与其他人开发的C文件中的函数同名。

静态函数

- 静态函数符合模块化编程的思想，将模块内部的数据和函数隐藏起来，只对外呈现必要的信息。

THANK YOU!