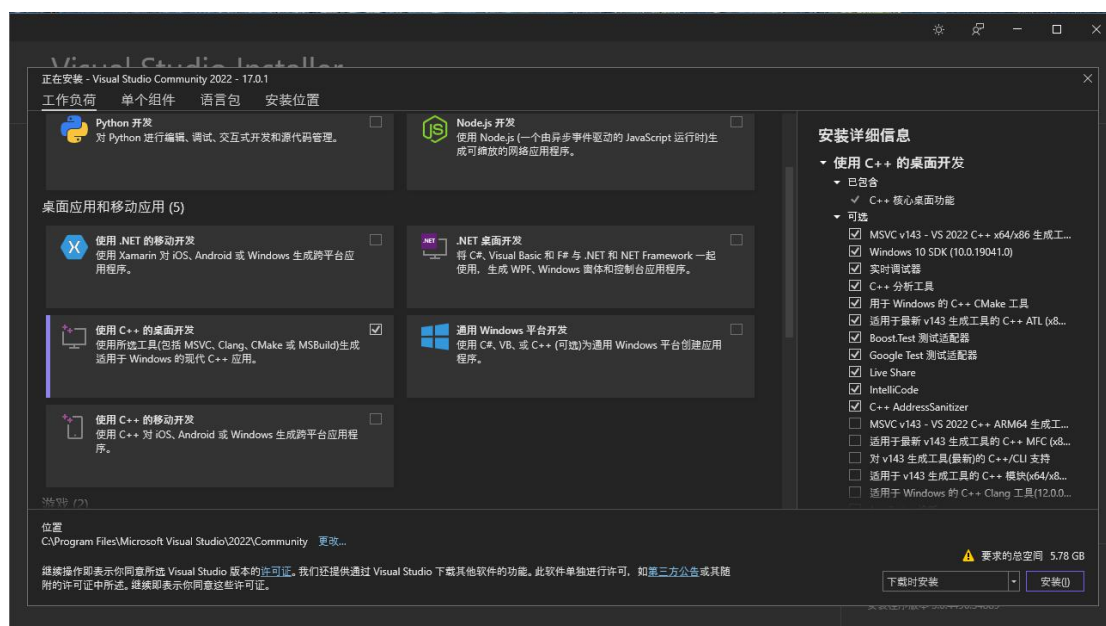


C++环境搭建说明

一、Windows 平台环境搭建

在 Windows 平台，主要推荐使用 Visual Studio 进行 C++开发，这是因为 VS 作为集成开发环境（Integrated Development Environment，IDE）兼具免费且易用的特性，且未来在 PC 端开发的项目大多使用 VS 进行开发，提前熟悉 VS 很有必要。

VS 的配置相对简单。首先从官方网站（<https://visualstudio.microsoft.com/zh-hans/vs/older-downloads/>）下载 Visual Studio Installer 即可。下载后可以安装得到 Visual Studio Installer，在“正在安装”界面选择“使用 C++的桌面开发”即可。（其他的都不需要，通用 Windows 平台开发是针对 Universal Windows Platform，所有 UWP 包括 XBOX 的开发都在这类；移动开发一般是安卓的 JNI 开发）



点击“安装”即可完成 VS 的配置工作。

VS 基于“项目”的概念，最顶层为一个“**解决方案**”，一个“**解决方案**”包含多个“**项目**”，每个“**项目**”包含一系列 C++源码。通过设置启动项目可以确定运行时使用哪个项目的 main 函数。当需要建立新项目时，打开 VS2019 点击创建新项目并选择 Empty Project 或 Console App 均可，如有需要可以选择 CMake Project。

二、Linux 下的环境配置

课上采用的是 CodeLite，所以也推荐使用该 IDE，安装是非常方便的，只需在终端输入：`sudo apt-get install codelite` 即可。

IDE 不是关键，可以选择使用 vim、gedit 等编辑器，使用 gcc(g++)、clang 等编译器。甚至可以在 [compiler explorer](#) 网页上进行课上 demo 的练习，它可以选择不用的编译器并运行出结果。

