

JAVASCRIPT FINAL PROJECT

聖誕老人接禮物

0516008 卓欣儒

(一) 系統功能/摘要

1. 用途?

➡ 讓使用者能夠在繁忙之餘，玩一點放鬆腦袋的小遊戲

2. 提供使用者什麼功能?

➡ 打開遊戲網頁便可以聆聽到歡快的聖誕歌曲

➡ 使用鍵盤左右鍵開始遊戲

(二) 系統開發語言與平台

1. html：音樂

2. css：背景、按鈕樣式

3. javascript：遊戲程序

4. 平台：safari （ chrome 無法撥音樂）

(三) 程式說明 （ 檔案與程式功能 ）

1. html：嵌入youtube音樂（ <https://www.youtube.com/watch?v=FpNer9AimGg&frags=pl%2Cwn> ）

```
10 <iframe src="https://www.youtube.com/embed/
    FpNer9AimGg?autoplay=1&loop=1&playlist=FpNer9AimGg" width="1" height="1"
    frameborder="0" style="float: right;" allowfullscreen=""></iframe>
```

2. css：按鈕樣式



```
18 #score {
19   position: absolute;
20   top: 10px;
21   left: 10px;
22   width: 200px;
23   height: 30px;
24   line-height: 30px;
25   border: 3px solid #000;
26   border-radius: 7px;
27   background-color: #88613C;
28   color: #fff;
29   font-size: 22px;
30   letter-spacing: 3px;
31   text-align: center;
32   z-index: 97;
33 }
```

3. javascript：遊戲程序

➡ 物件

```
function GameObject ( x, y, speed, w, h )  
    function Santa ( x, y, speed, w, h )  
        function Gift ( x, y, speed, w, h ) ➡ ( 禮物、馴鹿、雪人、聖誕襪、炸彈 )
```

➡ 物件生成

```
function giftFactory () ➡ ( 禮物、馴鹿、雪人、聖誕襪、炸彈 )
```

➡ 刷新遊戲畫面

```
function flashMap ()
```

➡ 將物件畫上畫布

```
function drawSanta (santa)
```

```
function drawGift () ➡ ( 禮物、馴鹿、雪人、聖誕襪、炸彈 )
```

```
function drawBoom ()
```

➡ 聖誕老人接到物件

```
function catchGift ()
```

```
    function gotcha(item)
```

➡ 判斷是否接住

```
function isCatch (item)
```

➡ 刷新分數

```
function flashScore ()
```

➡ 遊戲結束

```
function gameOver ()
```

➡ 網頁載入

```
onload = function ()
```

➡ 遊戲開始

```
function start ()
```

➡ 倒數計時

```
function djs()
```

➡ 暫停遊戲

```
function game_pause()
```

➡ 繼續遊戲

```
function game_jx()
```

➡ 停止遊戲

```
function game_stop()
```

➡ 鍵盤控制

```
document.onkeydown = function ()
```

(四) 結論與心得

1. 課程採取「學中做、做中學」的方式，使我能夠在短時間吸收大量的指令用法，即使有不清楚的地方，老師也提供足夠的資訊與關鍵字供我們利用課餘時間搜尋並理解。
2. 作業實作穩扎穩打，對JAVASCRIPT與GOOGLE SEARCH的使用技巧有更深入的了解，每一次作業完成後都有滿滿的成就感。
3. 期末專題訓練我們規劃整體遊戲之架構與流程，也讓我重新省思這一學期以來的學習，有哪些指令是可利用的、哪些是有趣好玩的，最後我選擇接物遊戲，因為我很喜歡偏靜態又不用動腦的遊戲，而且搭配上音樂也比較不無聊。
4. 很開心能自己做出愛玩的小遊戲 丶(❀°▽°)ノ

PS. 剛過完聖誕節，心中盛情難卻，所以以聖誕節為主題。

此遊戲可因應節日隨時更動版本～例如：中國新年與情人節等等