

就是比狗累

JUST BEAGLE LAW

第六組



1	1	2	2	1	3	0	1	6	陳	詩	穎
1	1	2	2	1	3	0	1	8	林	秀	萍
1	1	2	2	1	3	0	2	5	施	清	馨
1	1	2	2	1	3	0	3	4	郭	家	言



動機

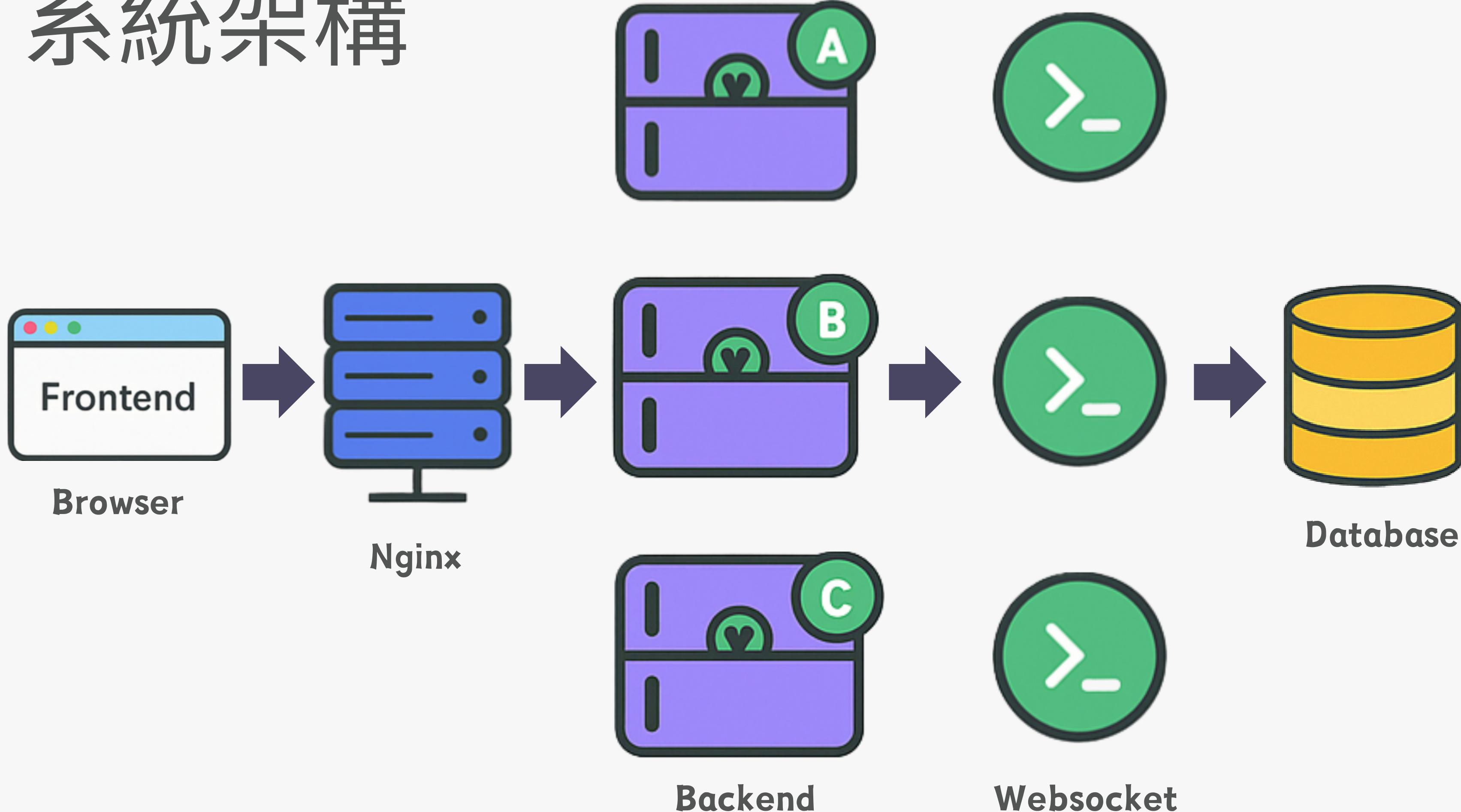
我們平常上課和寫作業，幾乎整天都坐在電腦前，很少真的起來活動。雖然知道久坐對身體不好，但要持續運動其實滿難的。所以我們想把「運動」跟「養寵物」結合，做出一個能讓玩家因為照顧寵物而願意起來動一動的系統。

結合這堂課所聽過的 Linux 技術，我們把 WebSocket、Nginx、多伺服器和動作偵測整合在一起，做成期末的專題：

「就是比狗累 – Just Beagle Lay」。



系統架構



軟體和程式語言

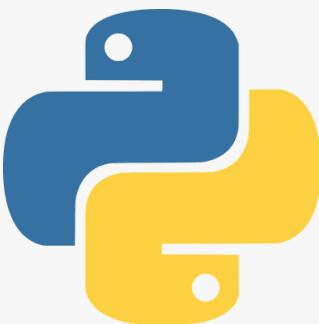


Linux

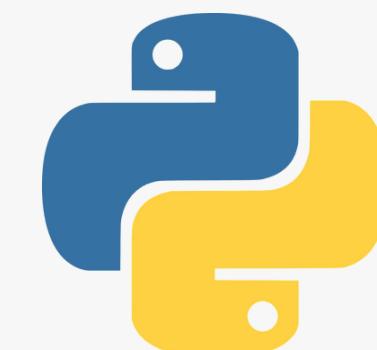
前端



WebSocket



後端



PostgreSQL

困難與挑戰

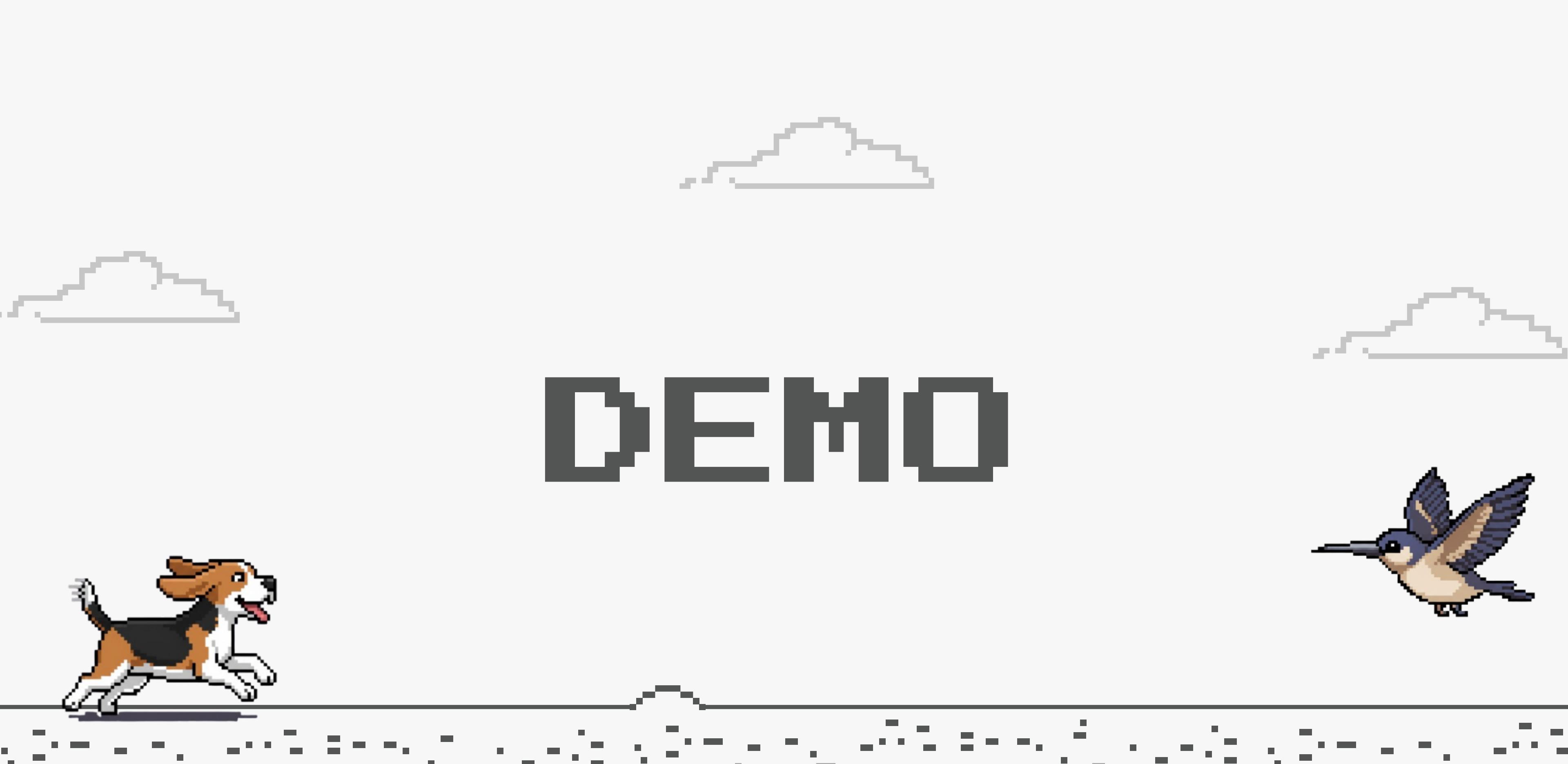
1. 時間緊迫，所以沒辦法做的太完善
2. 用到沒碰過的技術，摸索時間較長
3. WebSocket 同步問題
4. Raspberry Pi 動作偵測失敗 ➔ Mediapipe



未來展望

1. 加入更多運動類型
2. 寵物進化與個人化外觀
3. 多人協作與多人對戰模式
4. Docker / 雲端部署提升擴充性







COME IN!

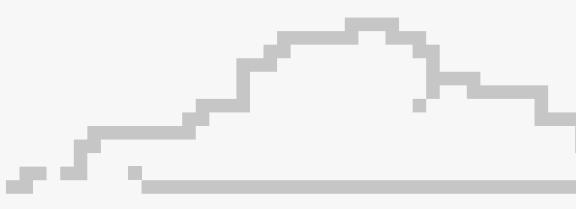
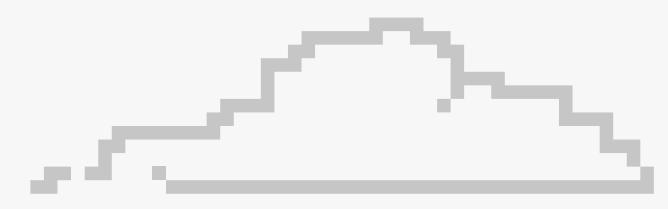
<http://:9090>

要連學校的網路才能進來~



分工





THANK YOU

