# 逢甲大學資訊工程學系程式專題

專題名稱:

音樂串流

組別:

第八組

組員:

柯采秀 D0987336

邱暐峻 D0977672

林季樽 D0973710

劉庭吟 D0947792

陳庭萱 D0948363

# 壹、摘要

# 一、研究動機

組員平日有在接觸多種音樂風格的演奏及創作,所以想藉由在一年中所學到的 程式語言能力,來實作可以自己創造出音樂旋律的程式。

# 二、研究目的

- (一) 研究 Music21 及 Python 各式套件使用
- (二) 運用 Python 套件分析音樂和弦

# 三、研究方法

- (一) 文獻探討法: 蒐集報章雜誌、期刊及網路上有關的文獻, 並加以彙整
- (二)發展研究法:其主要在於探求由時間的經過而產生的改變

#### 四、研究流程



#### (圖1研究流程圖)

(資料來源:本組成員自行彙整)

#### 貳、正文

### 一、程式撰寫目標

# (一) 達到效果

作曲,聽起來好像很困難,是不是需要良好的樂理知識,或是學過好幾年的樂器。但是音樂或許很簡單,隨機選取幾個音符再排列組合,新的旋律或許就這樣誕生。

#### (二) 目標用戶

此專題是想給對音樂創作編曲或作曲懷有夢想的人,不管是有音樂基礎還是 零音樂基礎的人都能簡單作曲,透過此專題自動產生出和弦及譜面,也可以提供 許多種新旋律給音樂創作者,解決想不到新旋律的煩惱。

### 二、使用到的技術

# (一) 套件

#### 1. Music21:

為一款由美國麻省理工學院(MIT)開發,用來處理 MIDI 訊號之套件;此外 其有完整功能可協助分析或編輯音樂 MIDI 資料,還可處理 MusicXML、abc 等多種格式的音樂文件,並可以從零開始建構音樂或對音樂進行分析。

### 2. Re:

正規式表達(regular expression,簡稱 Re),是一個特殊的字符序列,能方便的檢查一個字符串是否與某種模式匹配。

# 3. Random:

為 Python 標準函式庫,其中包含兩類函式,一種為基本隨機函式,另一種 為擴充套件隨機函式,主要用來產生亂數。

#### 4. Csv:

逗點分隔(Comma-Separated Values,簡稱 csv),是一種簡單的文字檔格式,以逗號分隔不同欄位的資料,很多軟體在儲存與交換表格資料時都支援這樣的格式。而在 Python 引用 csv 套件,可用來讀取或產生 csv 檔案。

# 5. Numpy:

是 Python 的一個重要套件,主要用於資料處理上。Numpy 底層以 C 和 Fortran 語言實作,能快速操作多重維度的陣列。當處理龐大資料時,其原生 list 效能表現並不理想,而 Numpy 具備平行處理的能力,可以將操作動作一次套用在大型陣列上。

# (二) 資源應用

- 1. music21 官方教學:https://web.mit.edu/music21/doc/index.html
- 2. youtube 影片: https://www.youtube.com/watch?v=I0y2LY4sPZA

#### 三、程式架構圖與運作流程圖

#### (一) 程式架構圖

1. 讀入資料並分析檔案,紀錄出現的和弦並計算機率

```
with open('sheet.csv','rt') as fileX:
         filereader = csv.reader(fileX)
10
         mydict = {}
         for i in filereader:
12
             for k in i:
                 if(k!=''):
                     count+=1
                      if k in mydict:
                         mydict[k] +=1
19
                         mydict[k] = 1
20
21
         for j in mydict:
22
23
24
            mydict[j] = mydict[j]/count
         chords = mydict.keys()
25
         chords = list(chords)
27
28
         probability = mydict.values()
         probability = list(probability)
29
         #print(chords)
```

2. 使用計算出的機率隨機抓取和弦

```
song = []
song = np.random.choice(chords, size=16, replace = True, p = probability )
```

3. 建立 stream(music21的資料型態),將和弦名稱修正成 music21可讀懂得格式, 再加入 stream 裡

```
music = stream.Stream()
for c in song:
    if '-' in c:
        c = c.replace('-', 'b')
elif 'b' in c:
        c = c.replace('b', '-')
har = harmony.ChordSymbol(c)
music.append(har)
notes = [str(p) for p in har.pitches]
```

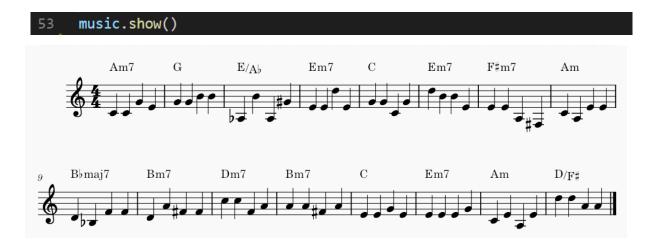
#### 音樂串流

# 4. 隨機抓取和弦包含的音符,加入 stream 裡

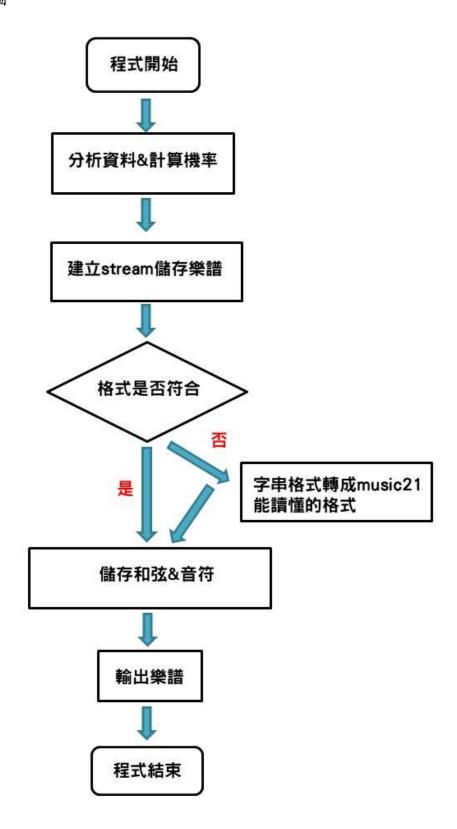
```
for i in range(0, 4):
    ran = random.randrange(0, len(notes))
    r = re.search(r'\d', notes[ran])
    a = r.group()
    tmp = notes[ran].replace(a, chr(ord(a)+1))
    music.append(note.Note(tmp))

#music.repeatAppend(note.Rest(), 4)
#print(c, har)
```

# 5. 結果展示



# (二) 運作流程圖



#### 四、未實作但想實作的功能

- (一) 現在的執行介面較不人性化,若不是對程式語言有基礎了解者,無法操作此專題,因此我們想要把介面改得較人性化,將操作變成對話式,方便大眾使用。
- (二)目前此專題只有寫出和弦的部分,但這樣製造出的音樂會較為單調,所以我們 未來會把音樂的主旋律一併產出,組成完整的樂曲結構。

# 参、結論與研究心得

#### 一、結論

在選出的和絃中隨機排列組合音符,所產生新的旋律。目前都是在和弦的組合音上作曲,保守但是是和諧的曲調。我們期許可以嘗試一些不和諧的搭配,或許會有不同的火花,更多種的音樂風格。

#### 二、研究心得

這次的程式碼不難,比較麻煩的是我們一開始收集和弦的資料都是自己手打 CSV 檔和研究 music21 怎麼用,其他部分沒有太大的困難。對於這次成品,能優化的確實還很多,但我們還是很滿意。

#### 肆、引註資料

民 107 年 1 月 15 日, linfantasy 松鼠的《PYTHON regular expression 實戰》【線上論壇】。 取自 https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10197315

民 108 年 7 月 14 日, 吳雨松的《Music21 簡明指南》【線上論壇】。取自

https://zhuanlan.zhihu.com/p/73564852

民 109 年 12 月 1 日,阿新的《【python】如何從 Music21 製作的音樂中產生實時音訊輸出?》【線上論壇】。取自

https://www.itread01.com/question/N2ZoYzQ=.html

民 107 年 11 月 5 日, Summer 的《[Day21]統計學基礎 - 隨機變數(Random Variable)》 【線上論壇】。取自

https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10202496?sc=iThelpR

民 108 年 10 月 3 日, cac910 的《Numpy》【線上論壇】。取自

https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10224223

民 108 年 9 月 17 日,Rex Chien 的《【Day 2】常見的資料格式-CSV》【線上論壇】。取自 https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10224223

民 107 年 5 月 16 日, MAPE Academy 的《Hello NumPy!》【線上論壇】。取自

https://medium.com/python4u/hello-numpy-b5ebe67a1ada

民 109 年 1 月 14 日, Alisha 的《MuseScore 樂譜製作教學》【線上論壇】。取自

https://chakra-zh.blogspot.com/2013/07/musescore.html