Ubuntu 环境变量的添加与删除

以Ubuntu 16。04为例，其他Linux发行版类似，但是也有不同之处。这里以PATH为例

# 一、**添加环境变量的几个位置**

1、**/etc/profile：**此文件为系统每个用户的设置环境信息，当用户第一次登录时，该文件被执行。并从/etc/profile.d目录的配置文件中搜集shell的设置；

2、**/etc/environment：**在登录时，操作系统使用的第二个文件，系统在读取你自己的profile前，设置系统文件的环境变量；

3、**/etc/bash.bashrc：**为每一个运行bash shell的用户执行此文件。当bash shell被打开时，该文件被读取；

4、**~/.profile：**每个用户都可使用该文件输入专用于自己使用的shell信息，当用户登录时，该文件仅仅执行一次！默认情况下，它设置一些环境变量，执行用户的.bashrc文件；

5、**~/.bashrc：**该文件包含专用于你的bash shell的bash信息，当登录时以及每次打开新的shell时，该文件被读取；

上面5个添加环境变量的位置的作用时间和作用域有所不同。

# 二、添加方法

1、直接修改/etc/enviroment文件，这种方法的作用域是全局的，永久性的。

#打开/etc/environment文件，其内容如下：

PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games"

#在环境变量PATH中添加你要添加的路径即可。

2、修改/etc/profile文件，这种方法的作用域是全局的，永久性的。

#这个文件不是保存环境变量信息的文件，在登录时，系统只是根据它的内容对环境变量进行设置。

export PATH=$PATH:[your path1]:[your path2]:[...]

export PATH=[your path1]:[your path2]:[...]:$PATH

#其中，各个PATH之间用冒号分隔，$PATH指代添加your path前的环境变量。

3、修改/etc/bash.bashrc或者~/.bashrc文件，这两个文件同样不是为了保存环境变量，只是在使用bash shell时进行设置而已，所以设置方法和二中一样。对于/etc/bash.bashrc文件，修改的内容作用于所有用户；但对于~/.bashrc文件，修改的内容仅仅作用于当前用户。修改这两个文件的作用是永久性的。

export PATH=$PATH:[your path1]:[your path2]:[...]

export PATH=[your path1]:[your path2]:[...]:$PATH

这两个文件只是对bash shell的环境变量的设置，脱离bash shell，不使用命令行时，这样的修改就可能没有意义了。

4、修改~/.profile文件，作用仅限于当前用户，但同样也是永久性的。

这种方法和修改/etc/profile本质上是一样的，不过仅仅修改了当前用户自己的配置文件。所以作用仅限于当前用户，但同样也是永久性的。

方法五：在Terminal中使用shell命令，只在当前Terminal中起作用，关闭了当前Terminal就无效了，对其他Terminal也无效

#在Bash中直接用下面命令：

export PATH=$PATH:[your path1]:[your path2]:[...]

export PATH=[your path1]:[your path2]:[...]:$PATH

# 三、其它操作

1、显示所有环境变量

env #打印所有的环境变量

2、显示指定环境变量

echo $PATH #打印PATH环境变量

3、让以上修改生效

在以上前四种方法中，修改后不会设置立即生效，需要重启或者重新登录，第五种方法立即生效。

使用source命令也可以让修改立即生效。使用方法为：

source [file name] # file name 指的是上面修改过的文件的file name

4、删除对环境变量的修改

将以上方法中对配置文件的修改还原回去即可。另外，由于第五种方法由于是临时性质的且局部的，只需要关闭这个Terminal就好了。

# 四、一个添加环境变量的例子