

# 特徵值和特徵向量的應用

翁志文

國立陽明交通大學應用數學系

2024 年 10 月



國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

# 大綱

- 1 谷歌網頁評價
- 2 里昂惕夫的投入產出分析
- 3 佩龍—弗羅賓尼斯定理
- 4 數據的解讀
- 5 隨機漫步
- 6 特徵值與特徵向量
- 7 工程師的巧解



# 谷歌網頁評價

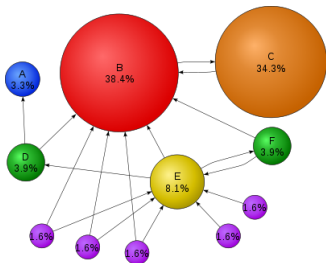


國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

# 谷歌網頁評價

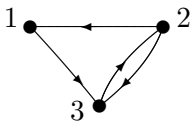
<http://en.wikipedia.org/wiki/PageRank>

PageRank 是一種網頁評價方法，其由 Google 創辦人 Larry Page 及 Sergey Brin 於 1990 年代末期在史丹佛大學參與新型搜尋引擎的研究時所發展出來。



國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

## Example



$\alpha \in (0, 1)$  是守規矩的機率。

$$\begin{aligned} 1 &= p_1 + p_2 + p_3, \\ p_1 &= \frac{1-\alpha}{3} + \alpha \left( \frac{p_2}{2} \right), \\ p_2 &= \frac{1-\alpha}{3} + \alpha \left( \frac{p_3}{1} \right), \\ p_3 &= \frac{1-\alpha}{3} + \alpha \left( \frac{p_1}{1} + \frac{p_2}{2} \right). \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1-\alpha}{3} & \frac{1-\alpha}{3} + \frac{\alpha}{2} & \frac{1-\alpha}{3} \\ \frac{1-\alpha}{3} & \frac{1-\alpha}{3} & \frac{1-\alpha}{3} + \alpha \\ \frac{1-\alpha}{3} + \alpha & \frac{1-\alpha}{3} + \frac{\alpha}{2} & \frac{1-\alpha}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}.$$

觀察上述  $3 \times 3$  方陣的行和 (column sum) 都為 1。



## 矩陣方程 $P = AP$

上頁我們看到一個三變數三列式的聯立方程式，以矩陣方程式為

$$P = AP \quad (1A = 1),$$

其中

- $P$  為  $3 \times 1$  的行向量，其每一位置是一變數；
- $A$  為  $3 \times 3$  方陣， $A$  的每一位置都是正數，以  $A > 0$  表之；
- $1$  為每位置都是 1 的列向量 (row vector)。

### 問題

- 解  $P$  會在某位置有負值嗎？
- 解  $P$  是唯一嗎？



# 里昂惕夫的投入產出分析



國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

## 里昂惕夫 (Wassily Wassilyevich Leontief)

里昂惕夫是俄裔美籍的經濟學家，是投入產出分析的創始人。投入產出分析研究社會生產各部門之關係。



里昂惕夫得到 1973 年的諾貝爾經濟學獎，他有四個指導過的博士生也先後得獎 (Paul Samuelson 1970, Robert Solow 1987, Vernon L. Smith 2002, Thomas Schelling 2005)，堪稱一代宗師。





# 投入產出分析

假設：

- 每一個體需要所有商品以製造其唯一商品。
- 商品  $j$  的總價以  $p_j$  表示。 $p_j$  也是個體  $j$  的收入。
- 以  $a_{ij}$  表商品  $j$  分配給個體  $i$  的比例。所以  $a_{1j} + a_{2j} + a_{3j} = 1$  且  $0 \leq a_{ij} \leq 1$ 。
- 個體支出不能超過收入。也就是  $a_{i1}p_1 + a_{i2}p_2 + a_{i3}p_3 \leq p_i$ 。

個體\商品	食物	醫藥	房子	花費	收入
農夫	$a_{11}$	$a_{12}$	$a_{13}$	$a_{11}p_1 + a_{12}p_2 + a_{13}p_3$	$p_1$
醫師	$a_{21}$	$a_{22}$	$a_{23}$	$a_{21}p_1 + a_{22}p_2 + a_{23}p_3$	$p_2$
工人	$a_{31}$	$a_{32}$	$a_{33}$	$a_{31}p_1 + a_{32}p_2 + a_{33}p_3$	$p_3$
總價	$p_1$	$p_2$	$p_3$		

以矩陣表示問題：已知  $AP \leq P$  且  $1A = 1$ ，求  $P$ 。



# 引理

$$AP \leq P \quad \text{且} \quad 1A = 1 \quad \Rightarrow \quad AP = P.$$

證明.

$$\begin{aligned} & AP \leq P \quad \text{且} \quad 1A = 1 \\ \Rightarrow & 1P = (1A)P = 1(AP) \leq 1P \\ \Rightarrow & 1(AP) = 1P \\ \Rightarrow & AP = P. \end{aligned}$$



在封閉系統每個體的收入等於支出。

上式假設  $AP \leq P$  改成  $AP \geq P$  結論也是一樣。



# 佩龍-弗羅賓尼斯定理



國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

# 定理 (佩龍-弗羅賓尼斯 (Perron-Frobenius), 1907)

假設

$$AP = P \quad \text{、} \quad 1A = 1 \quad \text{且} \quad A > 0,$$

則恆正解  $P$  存在，且在不計常數倍下是唯一的。事實上，任取第一象限的向量  $x > 0$ ，

$$P = c \cdot \lim_{n \rightarrow \infty} A^n x,$$

此處  $c > 0$ 。

證明的想法：

$$A \lim_{n \rightarrow \infty} A^n x = \lim_{n \rightarrow \infty} A^{n+1} x = \lim_{n \rightarrow \infty} A^n x.$$

上述極限有收斂性問題，不過可先觀察  $1A^n x = 1x$ ，所以  $A^n x \not\rightarrow \infty$ 。但還是須排除跳動不收斂的情形。數學系學生對這會有興趣，我們先跳過此證明。



$A > 0$  可改為  $A \geq 0$  嗎？

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (\text{所有 } x, y \in \mathbb{R}).$$

每一個體都只消費自己的產品，會解出所有可能的收入分佈。

在  $A \geq 0$  假設下，佩龍-弗羅賓尼斯定理結論的唯一性無法達到。



$A > 0$  可改為  $A \geq 0$  嗎？

$$\begin{pmatrix} y \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (c \in \mathbb{R}).$$

兩個體時，如每一個體都只消費他人的產品，兩個體收入相等。

$$c \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \neq \lim_{n \rightarrow \infty} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^n \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} \quad (\text{極限因跳動不存在}).$$

在  $A \geq 0$  假設下，佩龍-弗羅賓尼斯定理結論仍可能成立，但上述證明想法須修正。



# 數據的解讀



國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

## 解方程式尋找社會現象

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} 1-\epsilon & 1-\epsilon \\ \epsilon & \epsilon \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (0 < \epsilon < 1) \\ \Rightarrow & \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{y}{\epsilon} \begin{pmatrix} 1-\epsilon \\ \epsilon \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} 1-\epsilon \\ \epsilon \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

兩個體時，個體產出的商品需求大，該個體收入就會高。





## 正確解釋結果

個體\商品	食物	房子	醫藥	花費	收入
農夫	0.4	0.2	0.2	$a_{11}p_1 + a_{12}p_2 + a_{13}p_3 = 0.25$	0.25
工人	0.1	0.7	0.2	$a_{21}p_1 + a_{22}p_2 + a_{23}p_3 = 0.35$	0.35
醫師	0.5	0.1	0.6	$a_{31}p_1 + a_{32}p_2 + a_{33}p_3 = 0.4$	0.4
總價	0.25	0.35	0.4		

- 如果個體消費比例永遠不變，農夫拿到一大筆意外錢財，能讓他最後更有錢嗎？
- 收入比例最高的行業，平均薪水會最高嗎？
- 改變自己的消費習慣能影響自己跟別人的收入嗎？



# 隨機漫步



國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

# 隨機漫步

- 矩陣方程式中

$$\begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.4 \\ 0.1 \\ 0.5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.2 & 0.2 \\ 0.1 & 0.7 & 0.2 \\ 0.5 & 0.1 & 0.6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} =: A e_1,$$

$(p_1, p_2, p_3)$  代表由點 1 到三點 (1, 2, 3) 的機率分別為 (0.4, 0.1, 0.5)。

- 因此  $A^n e_1$  代表有點 1 出發經過  $n$  步後抵達各點的機率。
- 我們稱一滿足  $1A = 1$  且  $A > 0$  的方陣  $A$  為 **隨機矩陣**。
- 在條件及  $1P = 1$  及  $P > 0$  下解  $P$ ，就得到隨機漫步最後穩定狀態時各點的機率。
- 此  $P$  必滿足  $P = \lim_{n \rightarrow \infty} A^n x$ ，與出發點  $x$  無關，只要  $A >$  且  $x$  滿足  $1x = 1$ 。



# 特徵值與特徵向量



國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

# 特徵值與特徵向量

- 首先觀察

$$\begin{pmatrix} 0.4 & 0.2 & 0.2 \\ 0.1 & 0.7 & 0.2 \\ 0.5 & 0.1 & 0.6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}$$
$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 1 & 7 & 2 \\ 5 & 1 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} = 10 \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}$$

- 如果任一給定方陣  $A$  能找到純量  $\lambda$  及非零向量  $P \neq 0$  滿足  $AP = \lambda P$ ，則稱  $\lambda$  為  $A$  的**特徵值**、 $P$  為  $A$  的  $\lambda$ -**特徵向量**。
- 我們之前等同在探討隨機矩陣  $A$  的 1-特徵向量。
- 其他特徵值及所對應的特徵向量也值得探討。



## 如何求方陣的特徵值與特徵向量

- 要求  $n \times n$  方陣  $A$  的特徵值與特徵向量，等同要解  $AP = \lambda P$ 。
- 也等同解  $(A - \lambda I)P = 0$ 。
- 不管哪一式子，展開都有  $n$  個方程式，要解  $n+1$  個變數。
- 一個特徵值所對應的特徵向量有無限多個，不可能都寫下來，我們只能用“維數”去談論它們。
- 之前我們探討隨機矩陣的 1-特徵向量，它們構成的空間是 1 維的。
- 在  $n=2$  時要解  $AP = \lambda P$ ，雖不困難，但不夠細心的人因解太多，不知如何下手，會有一些心理障礙。
- 如果  $n \geq 3$ ，要解  $AP = \lambda P$ ，就很困難。一般要求助電腦。
- 最後我們介紹工程師的巧解。



# 工程師的巧解



國立陽明交通大學  
NATIONAL YANG MING CHIAO TUNG UNIVERSITY

## 範例

求下列方陣的所有特徵值及特徵向量：

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

解：首先觀察  $AP = 0$  中只有一個有用的式子，所以 0 是一特徵值，而 0-特徵向量都落在  $(1, -1, 0, 0)^T$ ,  $(0, 1, -1, 0)^T$ ,  $(0, 0, 1, -1)^T$  所生成的 3 維空間。剩一個特徵值是 4，其對應 4-特徵向量是  $(1, 1, 1, 1)^T$ ，這可由以下特徵向量猜測及巧算得知：

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ x \end{pmatrix} = 4 \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ x \end{pmatrix} \Leftrightarrow 4 \cdot (x).$$





## 範例

求下列方陣的所有特徵值及特徵向量：

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

解：解  $AP = \lambda P$  等同解  $(A + I)P = (\lambda + 1)P$ 。利用上一題結果我們知  $A$  有 3 維的  $(-1)$ -特徵向量及 1 維的 3-特徵向量。 □



## 範例

求下列方陣的特徵值

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

解：前三列只能製造一個有用的式子，因此 0-特徵向量至少 2 維。利用以下特徵向量的猜測及巧算，我們又發現 3 及 4 這兩個特徵值：

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ y \end{pmatrix}$$
$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 6 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad \left( \lambda, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) = \left( 3, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right), \left( 4, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right). \quad \square$$



## 範例

求下列方陣  $A$  的兩個特徵值

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

解：利用以下特徵向量的猜測及巧算，我們可發現 2 個特徵值：

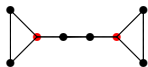
$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 & 2 \\ \hline 1 & 2 & 3 & 4 \end{array} \right) \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ y \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 6 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$



# 範例

求下列方陣  $A$  的兩個特徵值

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & \color{red}{1} & 0 & 0 & \color{red}{0} & 0 & 0 \\ 1 & 0 & \color{red}{1} & 0 & 0 & \color{red}{0} & 0 & 0 \\ \color{red}{1} & \color{red}{1} & \color{red}{0} & \color{red}{1} & \color{red}{0} & \color{red}{0} & \color{red}{0} & \color{red}{0} \\ 0 & 0 & \color{red}{1} & 0 & 1 & \color{red}{0} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \color{red}{0} & 1 & 0 & \color{red}{1} & 0 & 0 \\ \color{red}{0} & \color{red}{0} & \color{red}{0} & \color{red}{0} & 1 & \color{red}{0} & \color{red}{1} & \color{red}{1} \\ 0 & 0 & \color{red}{0} & 0 & 0 & \color{red}{1} & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \color{red}{0} & 0 & 0 & \color{red}{1} & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$



提示：  $A \begin{pmatrix} x \\ x \\ \color{red}{y} \\ x \\ x \\ \color{red}{y} \\ x \\ x \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x \\ x \\ \color{red}{y} \\ x \\ x \\ \color{red}{y} \\ x \\ x \end{pmatrix}.$

$$N = \begin{pmatrix} 1 & \color{red}{1} \\ \color{red}{3} & 0 \end{pmatrix}.$$

解：將上述矩陣的標號  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$  分成紅區塊  $\{3, 6\}$  及黑區塊  $\{1, 2, 4, 5, 7, 8\}$ ，可發現黑列在黑行及紅行都僅有一個 1；而紅列在黑行三個 1 及在紅行沒有 1。以上圖理解此矩陣  $A$  及巧算所需  $2 \times 2$  矩陣  $N$ ，實際計算可發現  $N$  有  $\frac{1 \pm \sqrt{13}}{2}$  這兩個特徵值。

