소프트웨어전시호 최종발표

Q

목차

lpage



- 그 프로젝트 진행 과정
- 2 제작동기
- 3 Web 기획 참고페이지, 페이지 기획
- 4 홈페이지 구현 로그인 페이지, 포털사이트, 사용한 주요 스크립트
- 5 어려웠던 점
- 6 소감





프로젝트 진행 과정



Date	Description	Remarks
2020.09.07 ~ 2020.09.18	<기획> 웹 스케치 작성, 계획서 작성	최초 작성
2020.09.19 ~ 2020.11.04	웹 제작	
2020.11.05	중간 발표PPT 작성	
2020.11.06 ~ 2020.11.10	웹 최종 수정 및 완성	
2020.11.22 ~ 2020.11.24	github README.md 작성	
2020.11.25 ~ 2020.11.26	최종 발표PPT 작성	





HTML

자주 사용하는 한림대 통합정보시스템은 한눈에 보기 어려운 디자인(폴더식 카테고리), 웹 호환성 문제 등다양한 면에서 불편함을 느꼈습니다. 그래서 통합정보시스템을 평소에 많이 불편했던 점을 고려하여 직접디자인하려고 하였으나 실력이 부족하였기에 간단하면서 편의성 있어 보이는 대학교 포털 사이트와 로그인페이지를 제작하게 되었습니다.







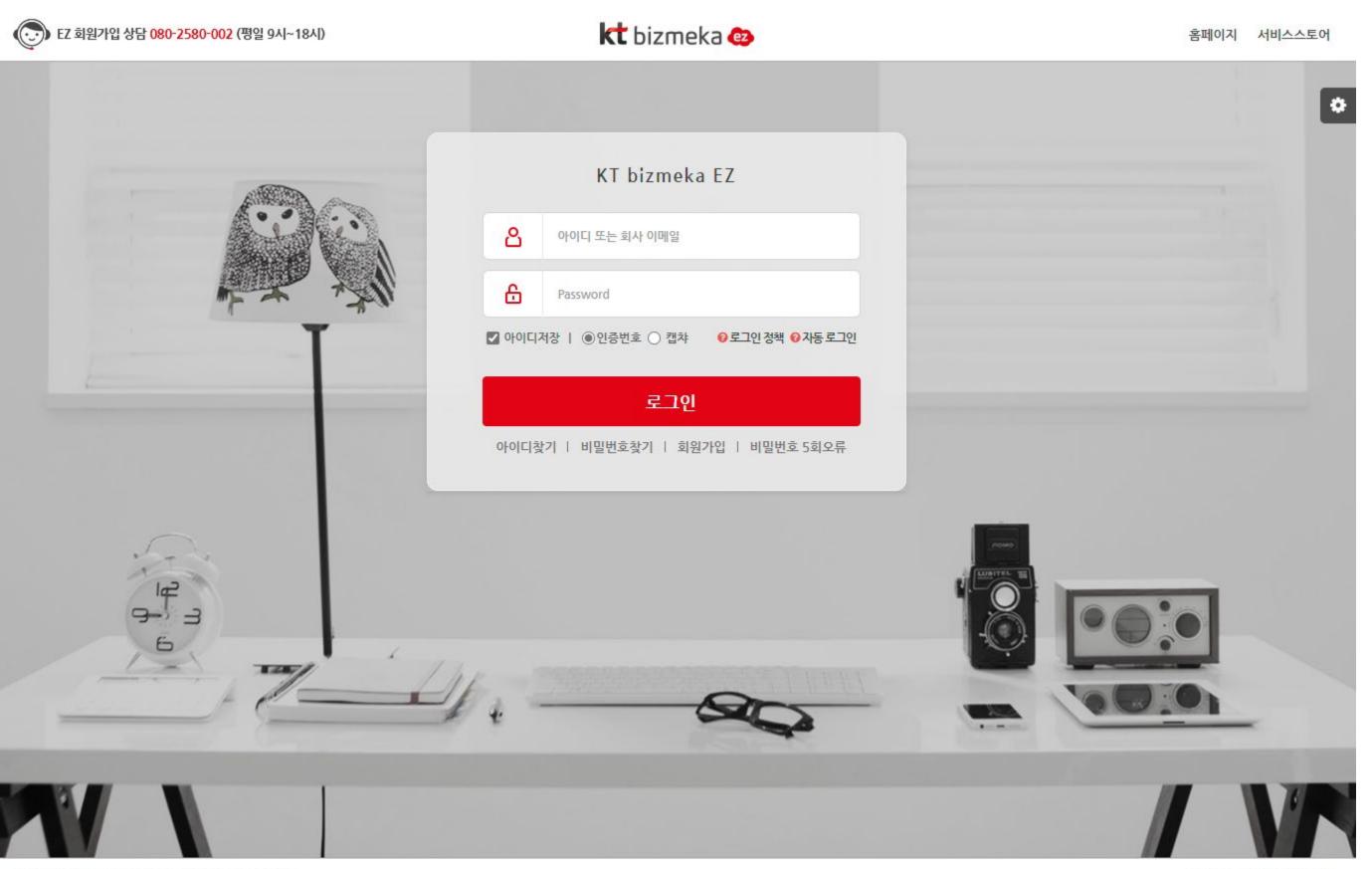






Web 기획 - 참고 페이지 01

참고 페이지 KT bizmeka EZ - 비즈메카









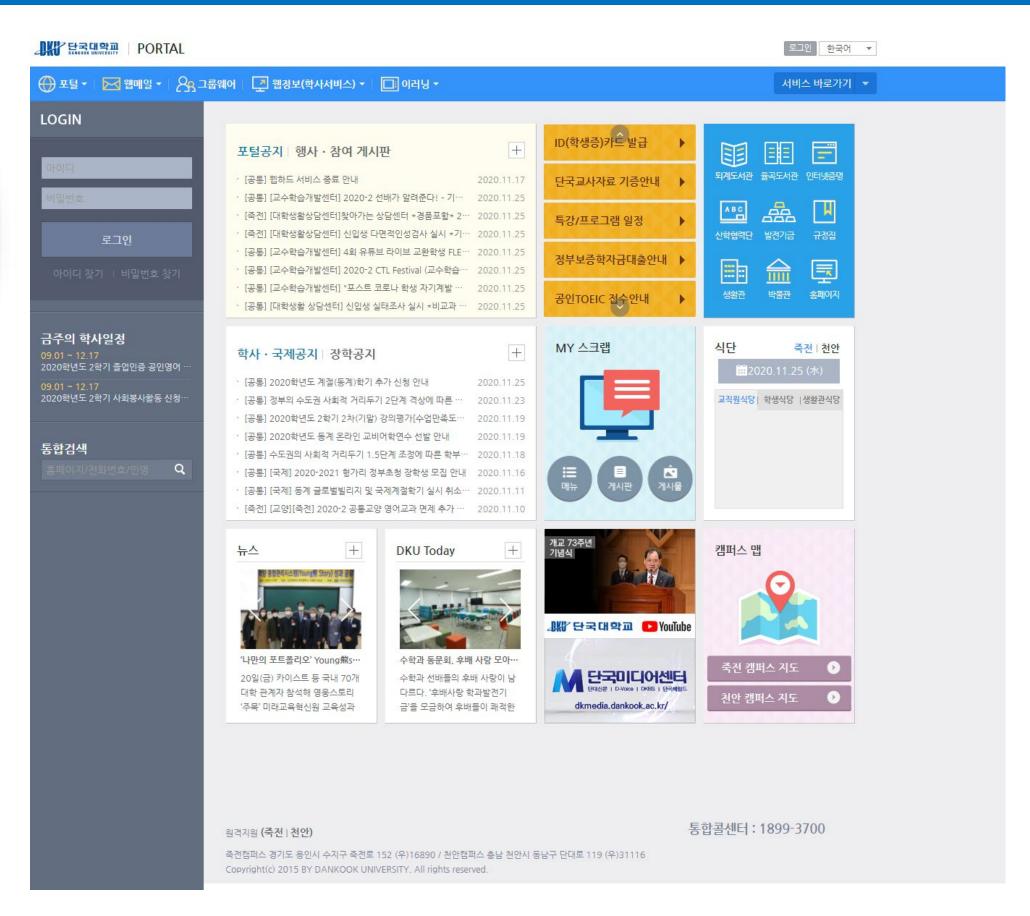




Web 기획 - 참고 페이지 02





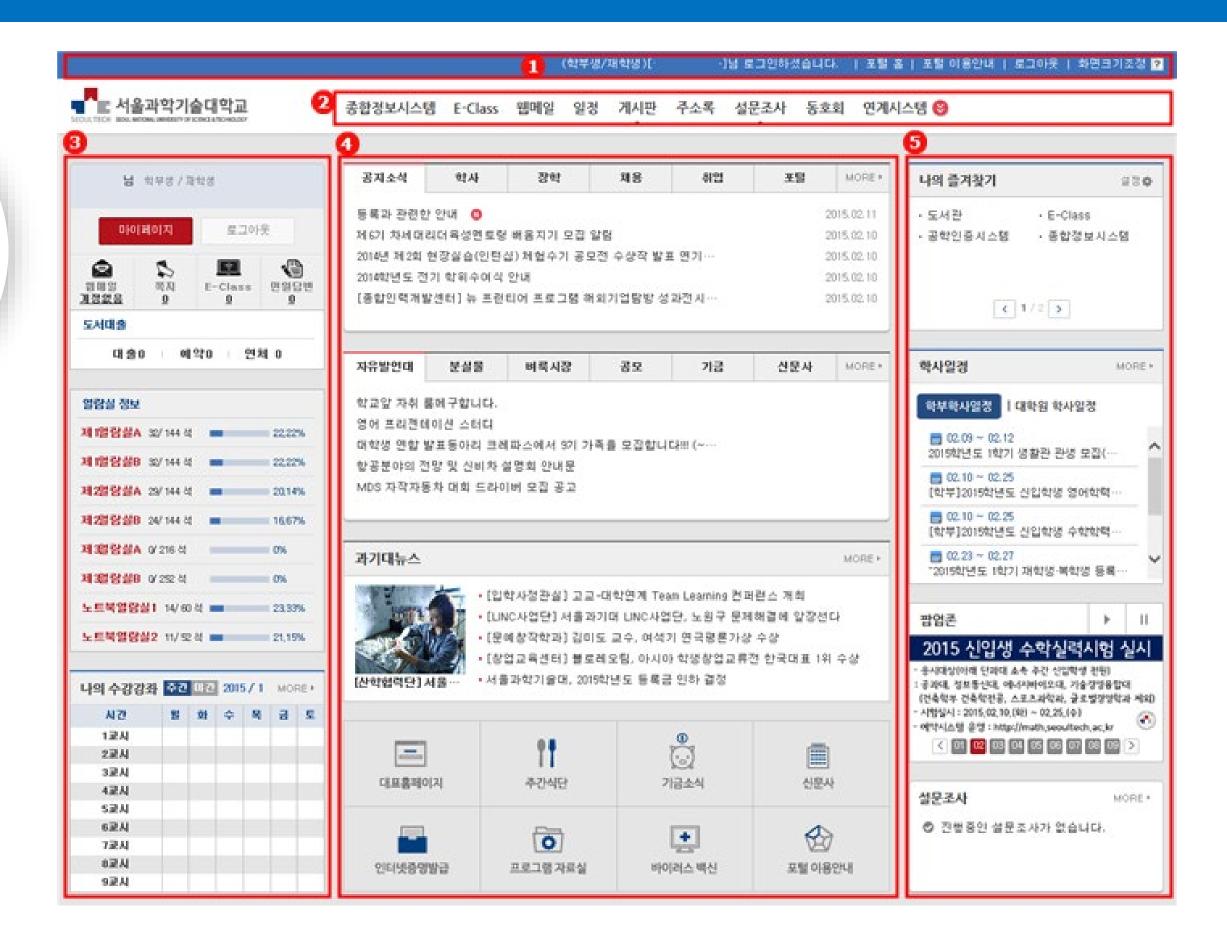




Web 기획 - 참고 페이지 03

(#

참고 페이지 서울과학기술대학교 포털사이트







Web 기획 - 페이지 기획



로고 통합정보시스템		로그인/로그아웃		
	메뉴티	l -		
프로필 사진 이름 소속 학번	학교 홈페이지 공지사항	학사일정		동아리활동
수신 알림	학과 홈페이지 공지사항	한림대 블로그	한림대 페이스북	자주 가는 사이트
오늘의 시간표	식단표	추후 생각	추후 생각	



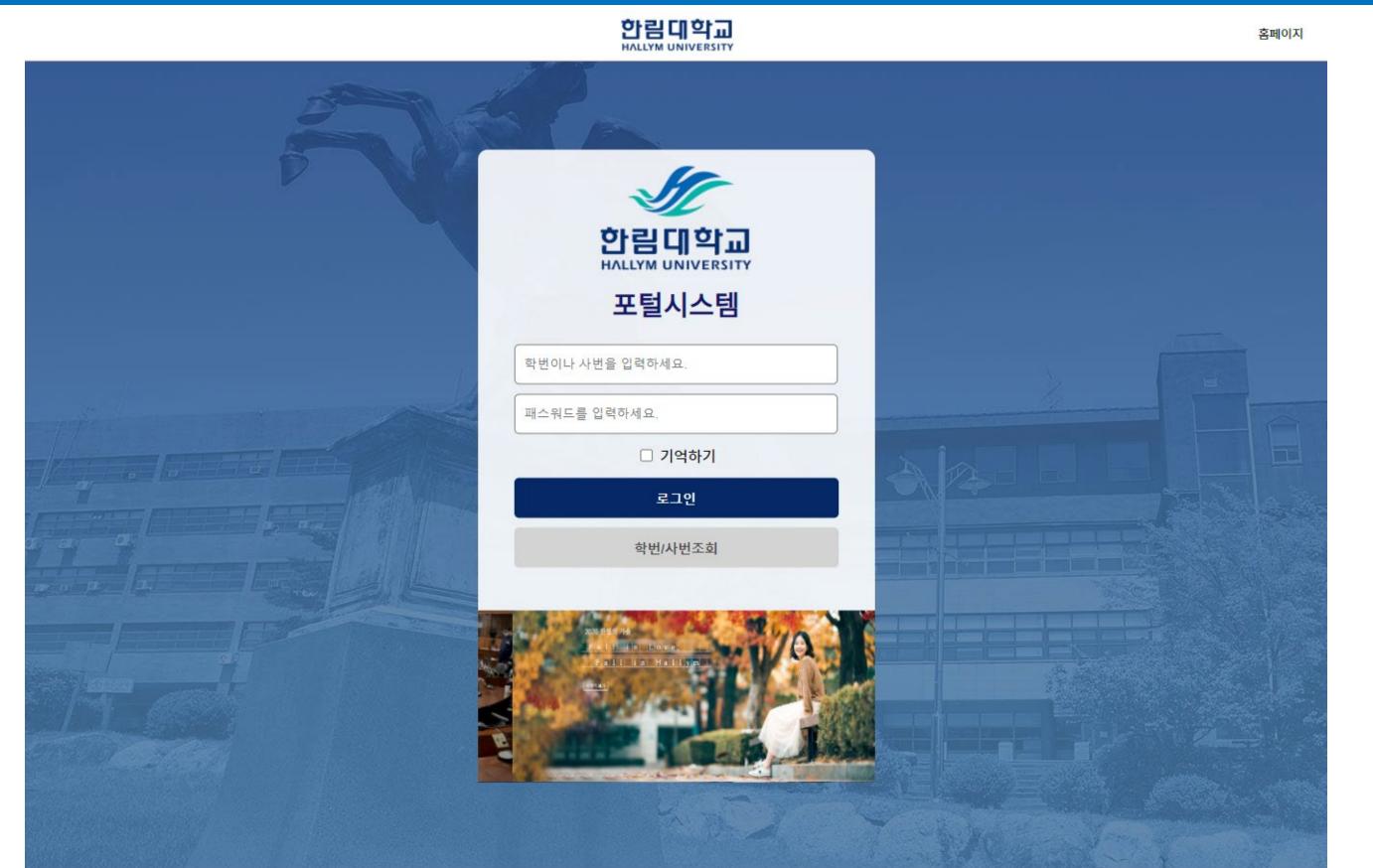








홈페이지 구현 - 로그인 페이지



주요기능

바로가기

학교 홈페이지 이동

로그인 기능

로그인을 하면 포털사이트로 이동

현재는 ID/PW 모두 test로 입력시에만 로그인 가능

학번/사번조회, 기억하기 사용불가







홈페이지 구현 - 포털 사이트





주요기능

바로가기(캠퍼스맵, 메뉴바, 바로가기, SNS) 해당 사이트로 이동

로그아웃 기능

로그아웃을 하면 로그인 페이지로 이동

News 와 Hallym Story

슬라이드를 적용하여 지정된 초마다 게시글이 바뀜

나머지는 디자인만 한 것으로 기능이 없습니다.





홈페이지 구현 - 사용한 주요 스크립트



CSS 프레임워크

부트스트랩

```
<script
src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.min.js"
integrity="sha384-JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy6OrQ6VrjIEaFf/nJGzIxFDsf4x0xIM+B07jRM"
crossorigin="anonymous"></script>
```

그 밖의 스크립트

이미지 슬라이드

```
<script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js"
integrity="sha384-q8i/X+965Dz00rT7abK41JStQIAqVgRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abtTE1Pi6jizo"
crossorigin="anonymous"></script>
```

아이콘 적용

<script src="https://kit.fontawesome.com/ea77b1cb5c.js" crossorigin="anonymous"></script>







어려웠던 점

웹 레이아웃 구상하기

Grid와 Flex를 이용하여 레이아웃 나누기

스크립트를 불러와서 적용시키기

포털사이트에 로고 및 링크 적용하기

너비, 높이, 위치 맞추기

소감



대학교에 입학하여 처음 배운 HTML와 CSS를 가지고 한 학기동안 프로젝트를 준비하는 것에 걱정을 했습니다. 실력도 부족한 뿐더러 혼자 디자인하여 코딩하고, 문서작성(계획서, 중간발표, 최종발표, README.md)을 해야 했기 때문입니다. 하지만 예상과 달리 힘은 들었지만 새로운 것을 배워 간다는 것에 재미를 느끼게 되었습니다. 그 재미가 원동력이 되어 생각 이상으로 만족하는 결과를 낼 수 있었던 것 같습니다.

프로젝트를 진행하면서 프로그래밍 언어 실력 향상 뿐만 아니라 원활한 프로젝트의 진행을 위한 프로그래밍 외에 다른 세밀한 부분을 느낄 수 있는 좋은 경험이었습니다. 13page



Github 및 프로젝트 결과물











클릭 시 해당 페이지로 이동

감사합니다