2024

Snaegi-Study 3주차

#Arduino #LED #setup #loop #신호등 #저항 #스위치 #조도센서 #밤낮 감지 가로등



담당 : 조윤정 4월 1 **일 센**B204

Contents

X





01

아두이노 기본

ARDUINO
BREADBOARD
LED
Resistor
ARDUINO IDE

02

아두이노 실습

LED 실습 신호등 만들기 스위치 실습 조도 센서 실습 밤에 켜지는 가로등 만들기 03

복습 및 과제 안내

복습 과제

01

아두이노 기본

ARDUINO BREADBOARD LED Resistor **ARDUINO IDE**





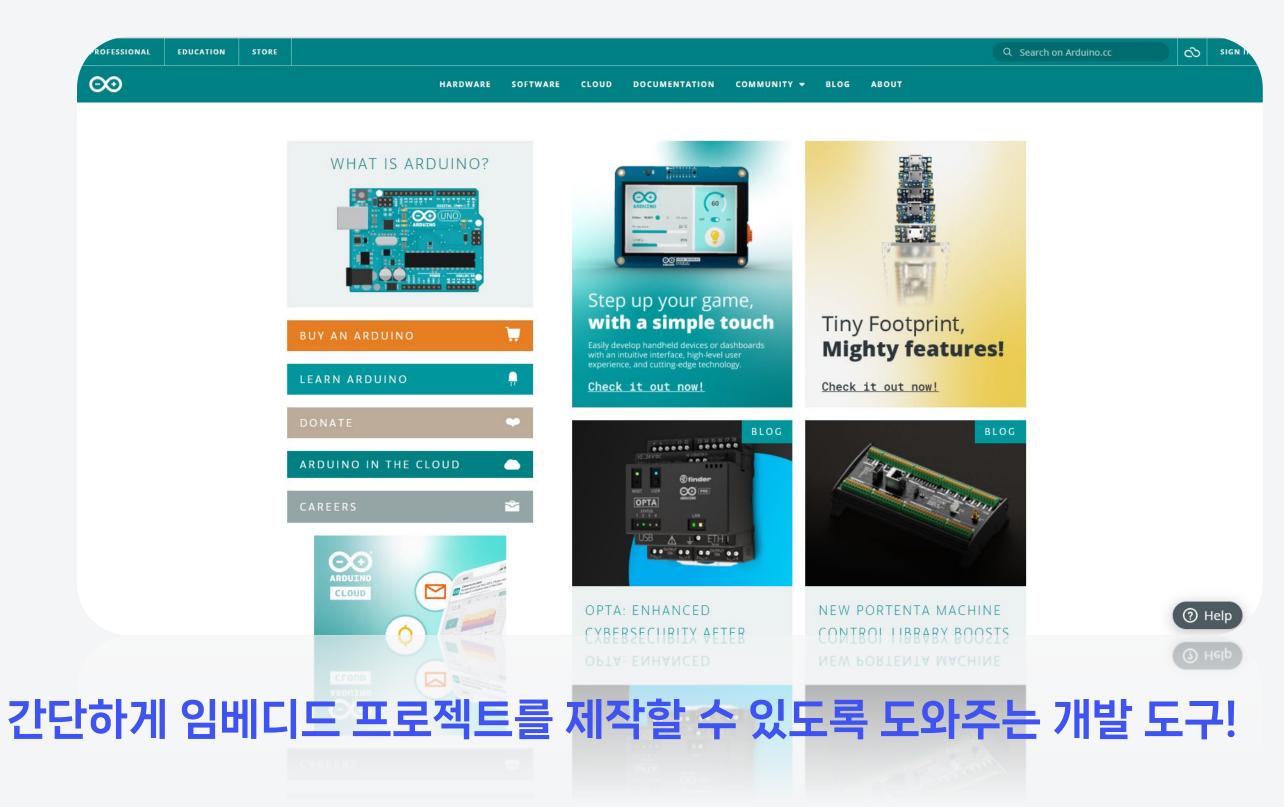






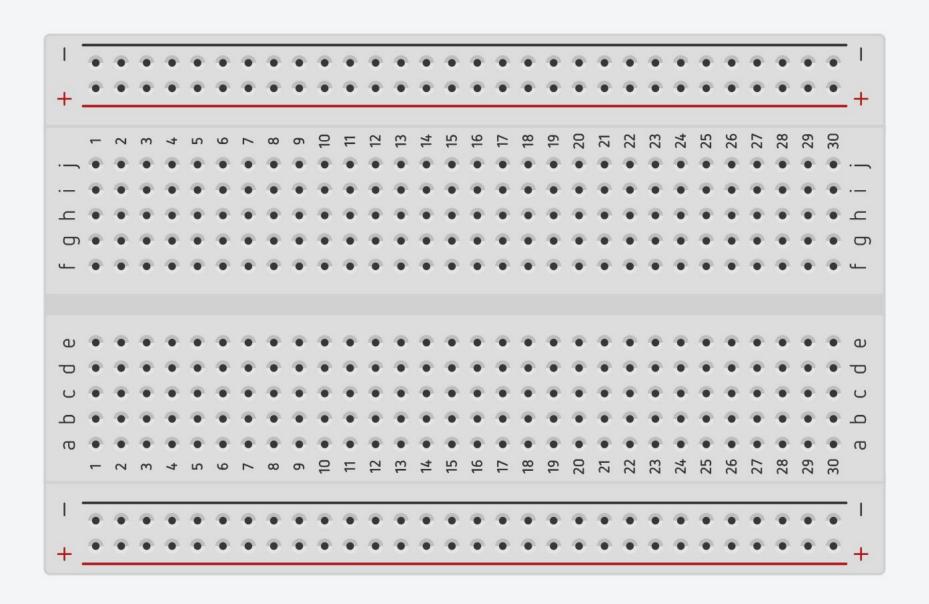


아두이노(Arduino)



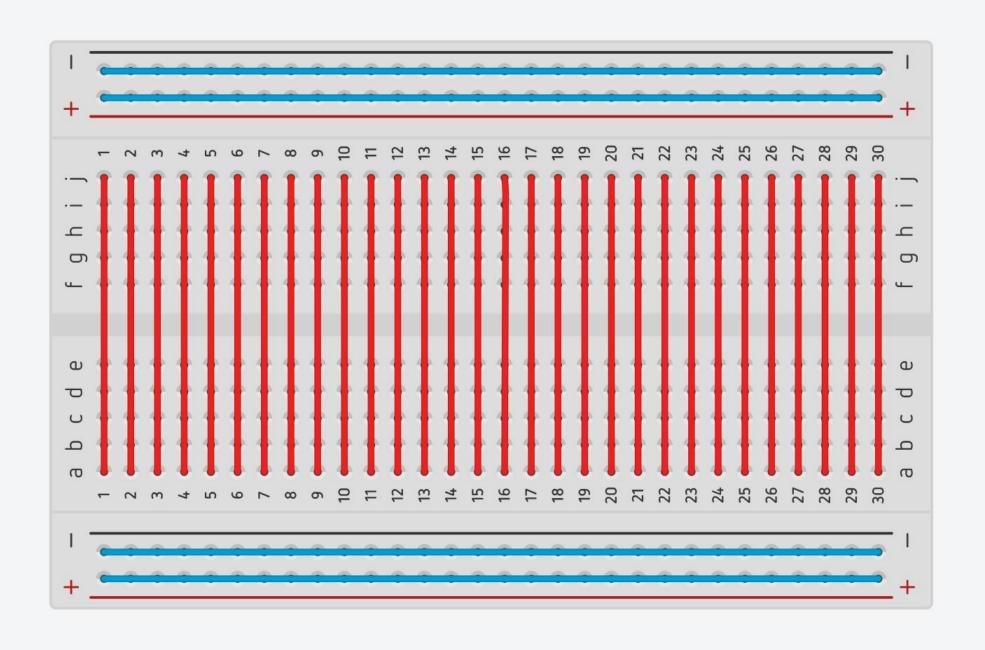
디지털 출력핀 리셋 버튼 GND 13 12 ~11 ~10 ~9 ___3 ___2 __X +1 __X +0 DIGITAL (PWM~) ON USB 소켓 TX **ARDUINO** RESET 3.3V 5V GND GND Vin Vin **ANALOG IN** 3.3V 출력핀 접지핀 외부 전원 소켓 아날로그 출력핀 5V 출력핀

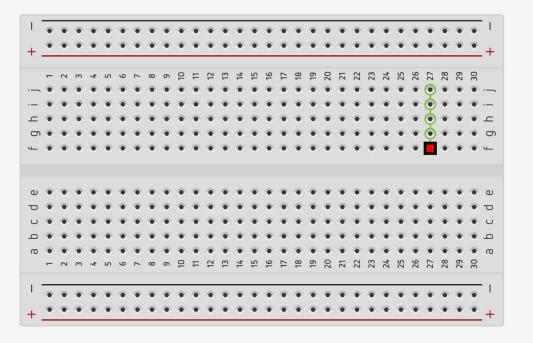
빵판(breadboard)

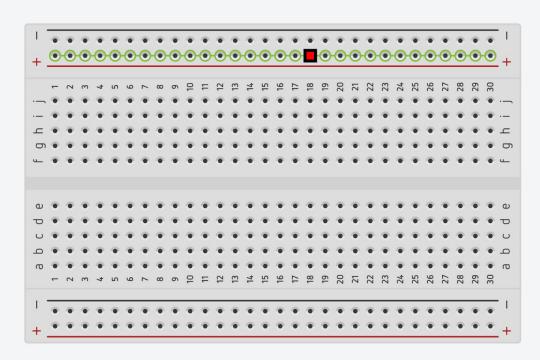


회로를 만들 수 있도록 해주는 보드, 원하는 곳에 부품을 꽂을 수 있다 전자 회로의 시제품을 만들거나 회로 수정이 필요할 때 납땜 없이 시험 가능

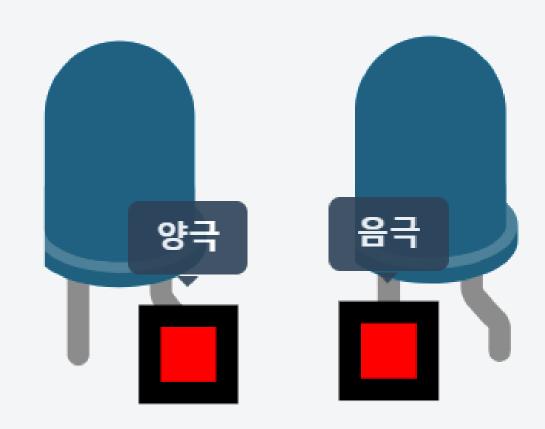
전기가 흐르는 방향

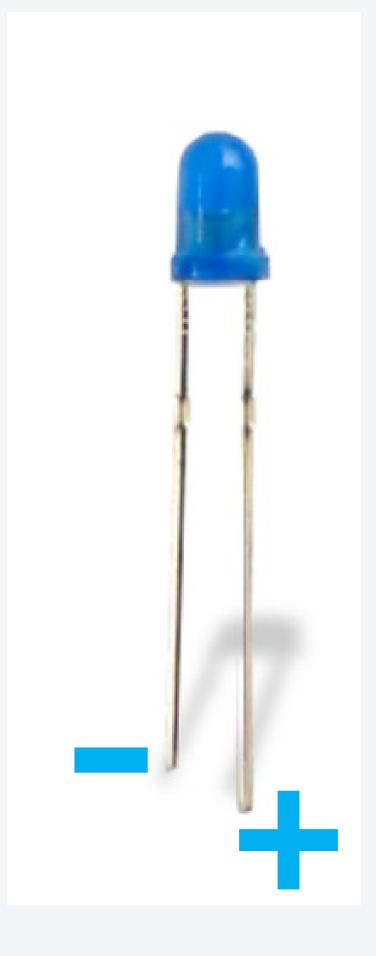






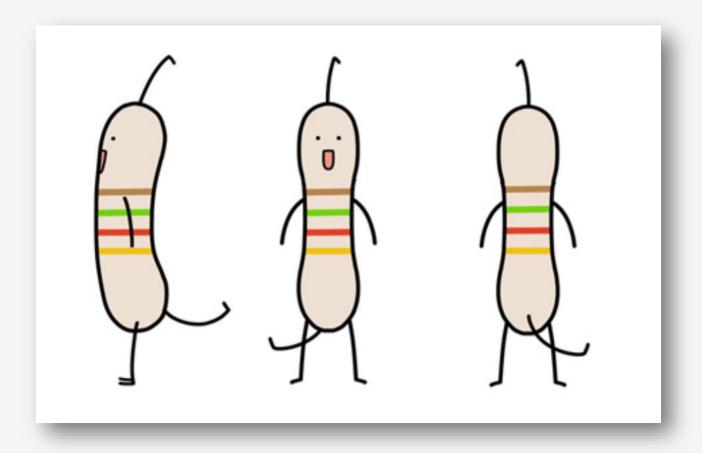
발광 다이오드 Light-Emitting Diode







저항(resistor)



V=IR의 R을 담당!

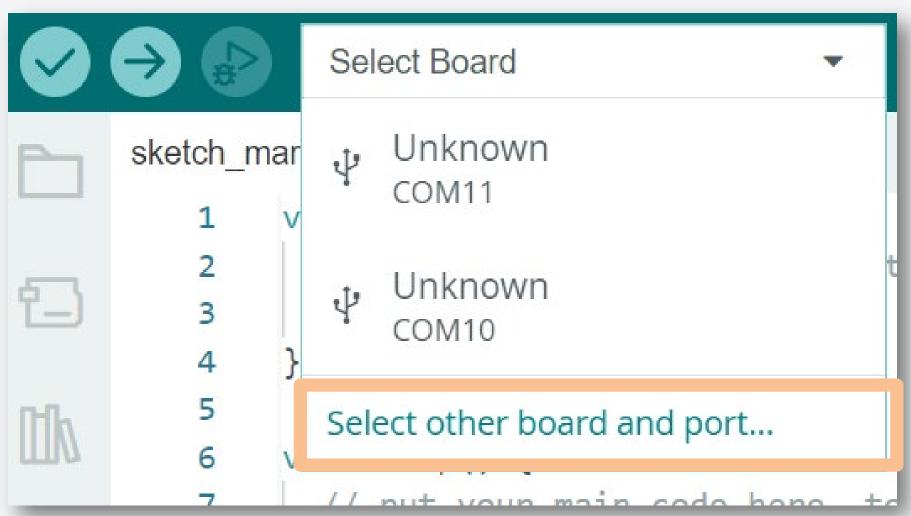
회로의 부품들에 일정한 전류가 흐르도록 해주는 장치

Arduino ide

코드 실행 / 코드 업로드 / 디버깅

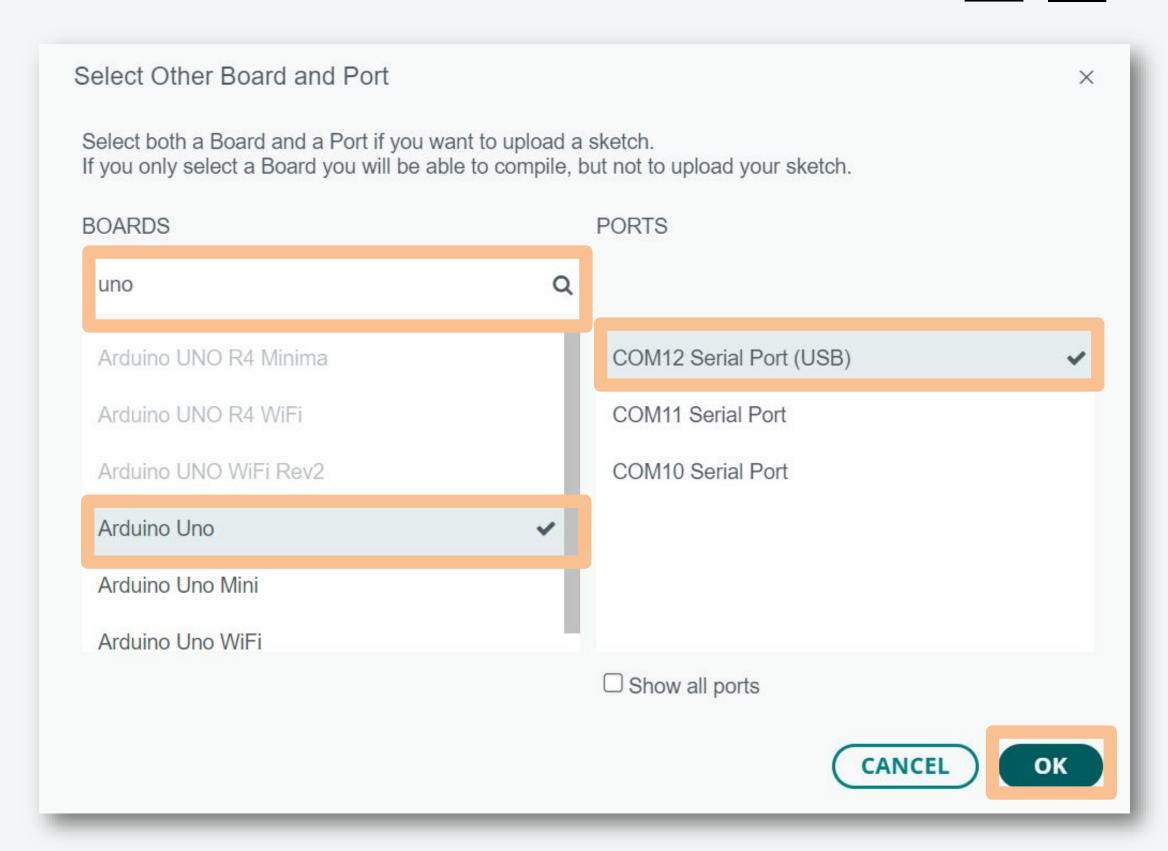
```
sketch_mar30a | Arduino IDE 2.3.2
                                                                                 X
File Edit Sketch Tools Help
                 Select Board
      sketch mar30a.ino
               void setup() {
                 // put your setup code here, to run once:
          3
          4
               void loop() {
                 // put your main code here, to run repeatedly:
          8
         10
```

Arduino Unoboard 연결



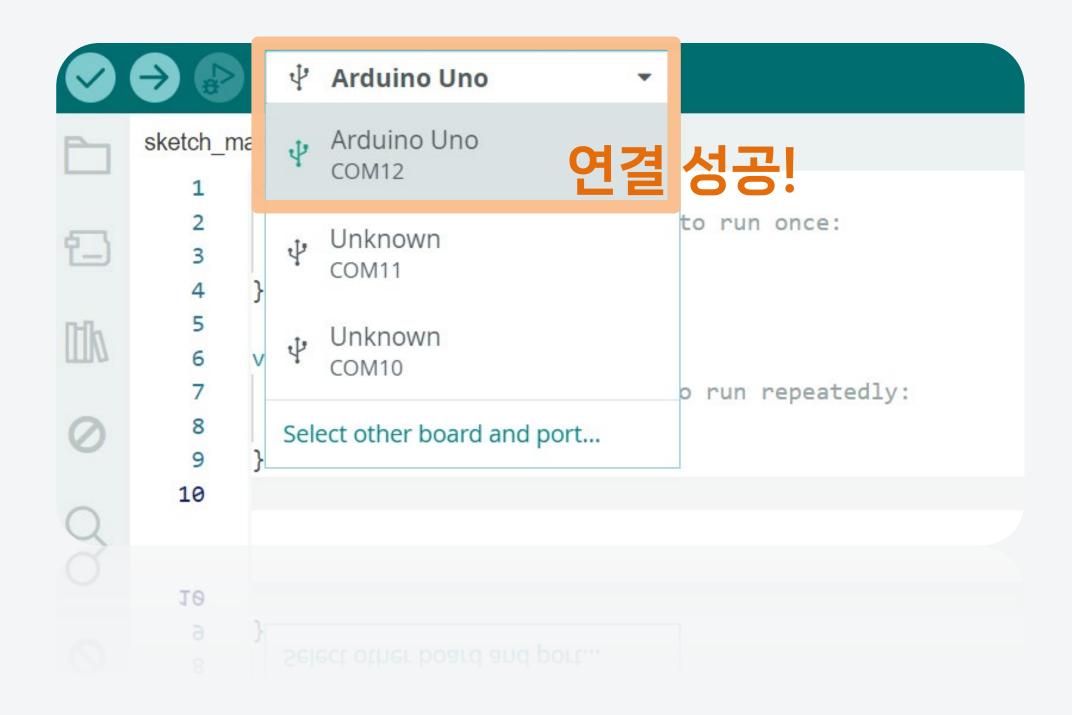
Select Board Select other board and port...

Arduino Unoboard 연결



Arduino Unoboard 연결





02

아두이노 실습

LED 실습 신호등 만들기 스위치 실습 조도 센서 실습 밤에 켜지는 가로등 만들기









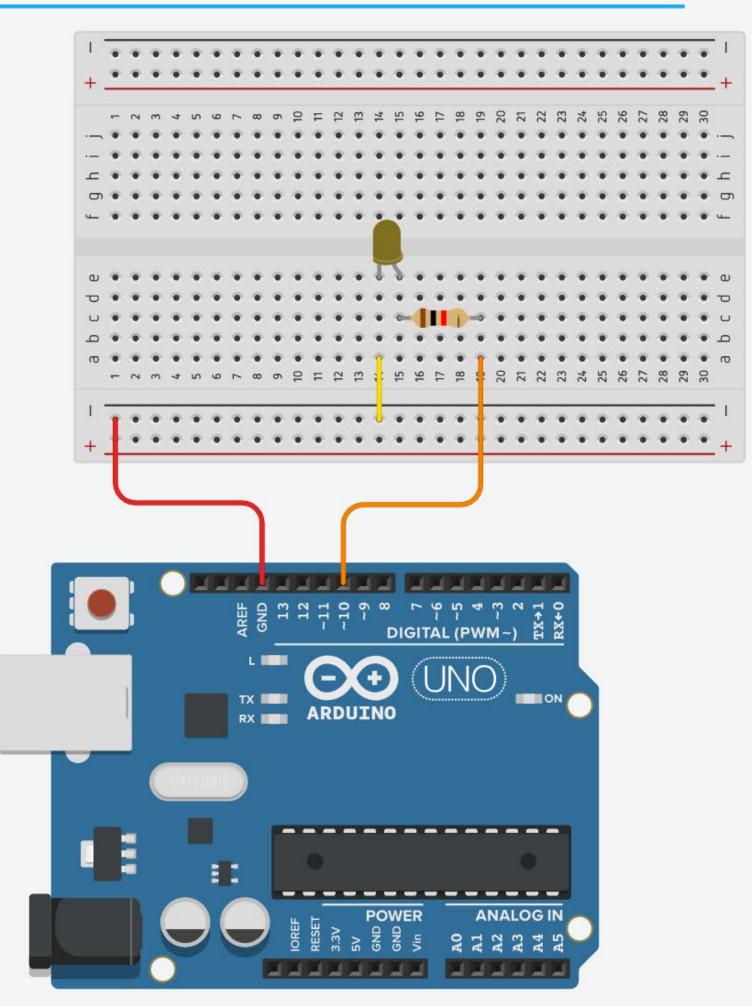




LED 실습

LED(-) 극 → 보드(-) 저항 → LED(+) 극 저항 → 10번 핀





```
int yellow = 10;
     void setup()
 3
       pinMode(yellow, OUTPUT);
 4
 5
 6
     void loop()
 8
       digitalWrite(yellow, HIGH);
 9
       delay(1000);
10
       digitalWrite(yellow, LOW);
11
       delay(1000);
12
13
```

→ 회로의 환경 설정하기 위해 '딱 한 번만' 실행되는 함수!

→ 회로의 작동을 위해 '계속 반복해서' 실행되는 함수

```
int yellow = 10;
     void setup()
        pinMode(yellow, OUTPUT);
 6
     void loop()
 8
       digitalWrite(yellow, HIGH);
 9
        delay(1000);
10
        digitalWrite(yellow, LOW);
11
       delay(1000);
괄호 안의 숫자 만큼
코드 진행을 멈춰주는 함수,
12
13
                      단위는 ms(밀리초)
```

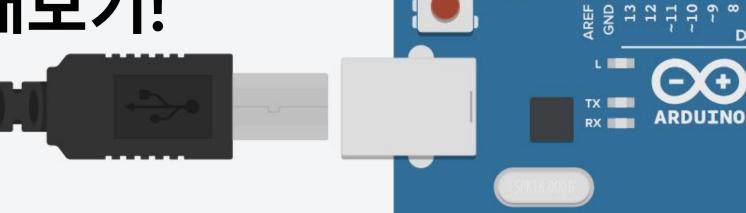
pinMode(pin number, mode) → 사용할 부품이 연결된 핀이 어떤 모드로 쓰일지 정해주는 함수

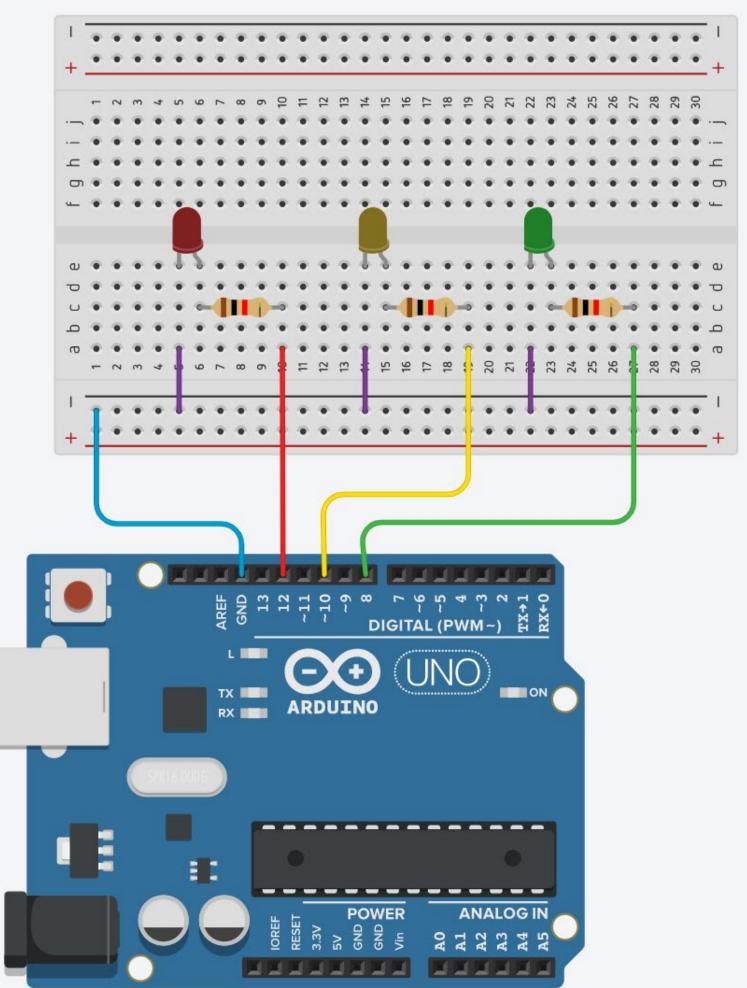
digitalWrite(pin number, value)

→ 사용할 부품이 연결된 핀에
전류가 흐르게 할지 정해주는 함수

신호등 만들기

신호등 회로 구성 빨간불 → 노란블 → 초록불 순서대로 코딩해보기!

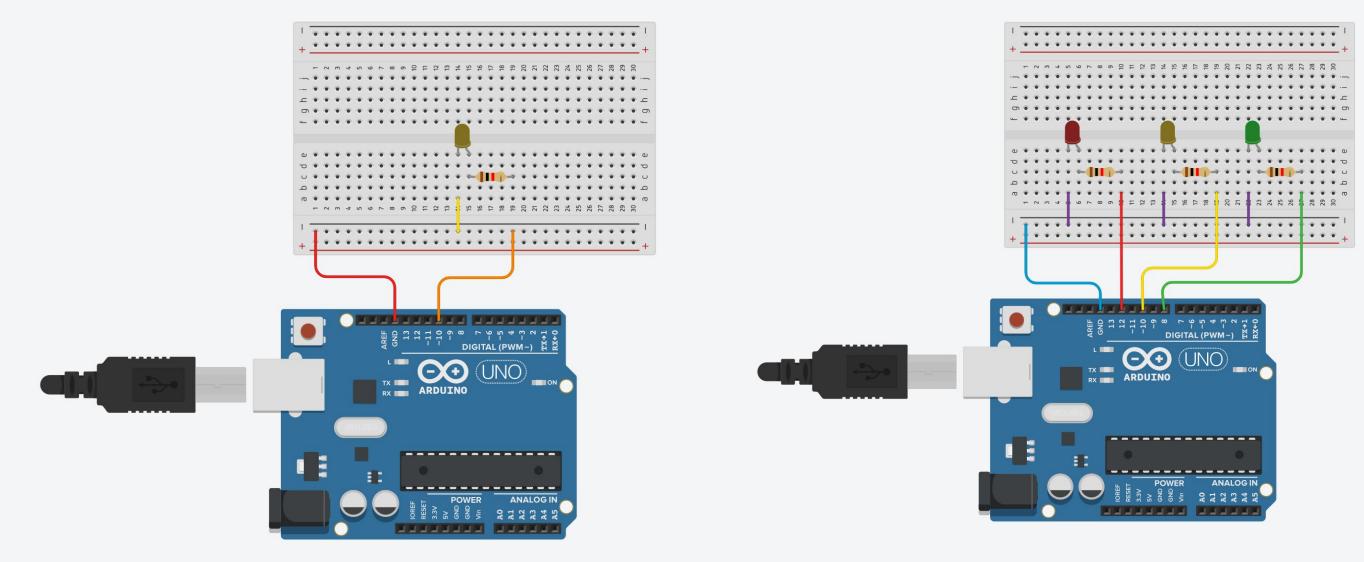




신호등 만들기

```
sketch mar30a.ino
        int red = 12;
        int yellow = 10;
        int green = 8;
   4
   5
        void setup()
   6
          pinMode(red, OUTPUT);
   8
          pinMode(yellow, OUTPUT);
          pinMode(green, OUTPUT);
   9
  10
  10
          pinMode(green, OUTPUT);
```

```
12
     void loop()
13
       digitalWrite(red, HIGH);
14
       delay(1500);
15
       digitalWrite(red, LOW);
16
       delay(100);
17
18
19
       digitalWrite(yellow, HIGH);
20
       delay(800);
21
       digitalWrite(yellow, LOW);
22
       delay(100);
23
       digitalWrite(green, HIGH);
24
       delay(1500);
25
       digitalWrite(green, LOW);
26
27
       delay(100);
28
28
       delay(100);
27
       digitalWrite(green, LOW);
```

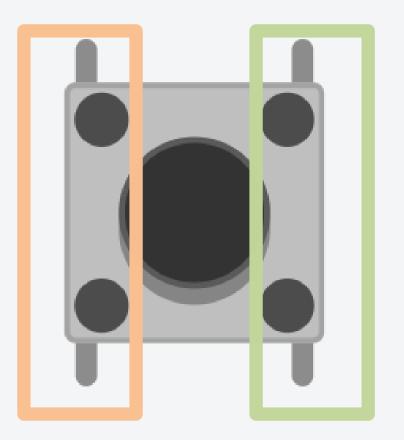


(-)는 접지, (+)는 신호 담당!

부품의 (-) - GND와 보드 (-)극 부품의 (+) - PIN

스위치

세로 핀끼리



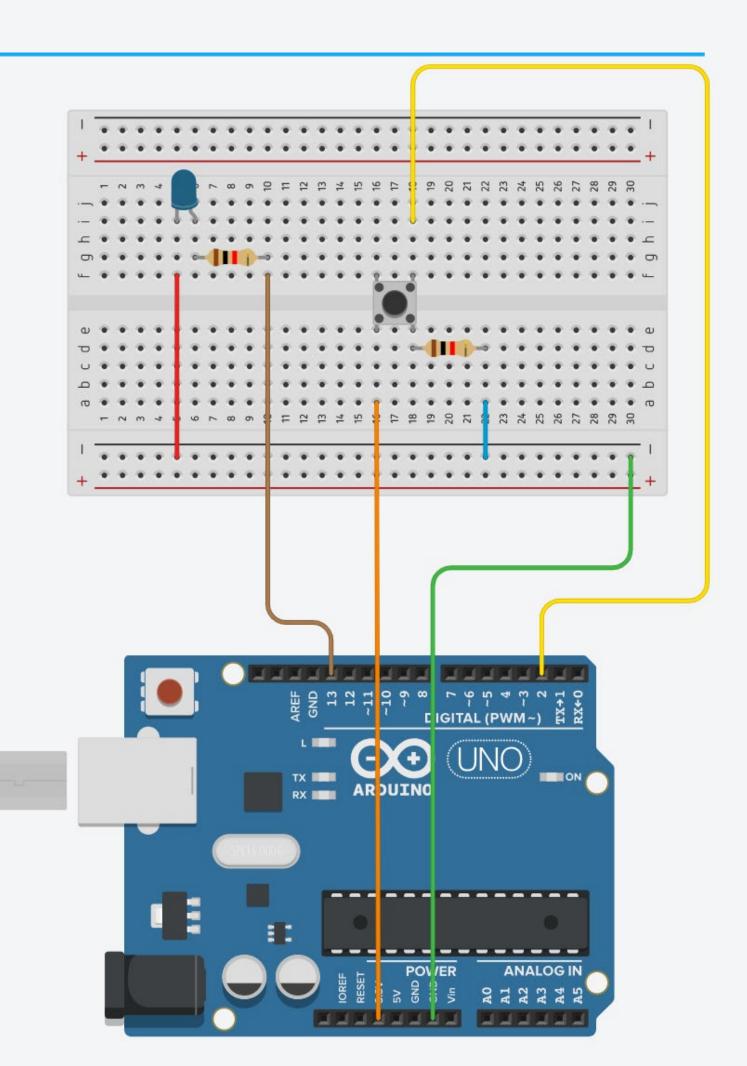
같은 신호를 받는답니다

버튼 누르면 각 세로핀끼리 연결됩니다

물리 버튼을 이용해 전류의 흐름을 차단하거나 잇는 부품

스위치 실습

스위치 전원 - 3.3V 스위치 - 저항 - GND 스위치 신호-2번 핀



```
int led = 13;
     int sw =2;
     void setup() {
 4
 5
       pinMode(led, OUTPUT);
       pinMode(sw, INPUT);
 6
 8
     void loop() {
 9
       if (digitalRead(sw) == HIGH) {
10
         digitalWrite(led, HIGH);
11
12
13
       else{
           digitalWrite(led, LOW);
14
15
16
```

스위치 실습

→ LED는 출력, 스위치는 입력

→ 스위치 신호가 HIGH면 LED 신호도 HIGH로

→ 스위치 신호가 HIGH가 아니면 LED 신호는 LOW로 유지

```
int led = 13;
     int sw =2;
     void setup() {
 5
       pinMode(led, OUTPUT);
       pinMode(sw, INPUT);
 8
     void loop() {
 9
       if (digitalRead(sw) == HIGH) {
10
         digitalWrite(led, HIGH);
11
12
13
       else{
           digitalWrite(led, LOW);
14
15
16
```

스위치 실습

digitalRead(pin number, value) 사용할 부품이 연결된 핀에 전류 흐름 여부를 반환하는 함수

조도 센서(photoresistor)

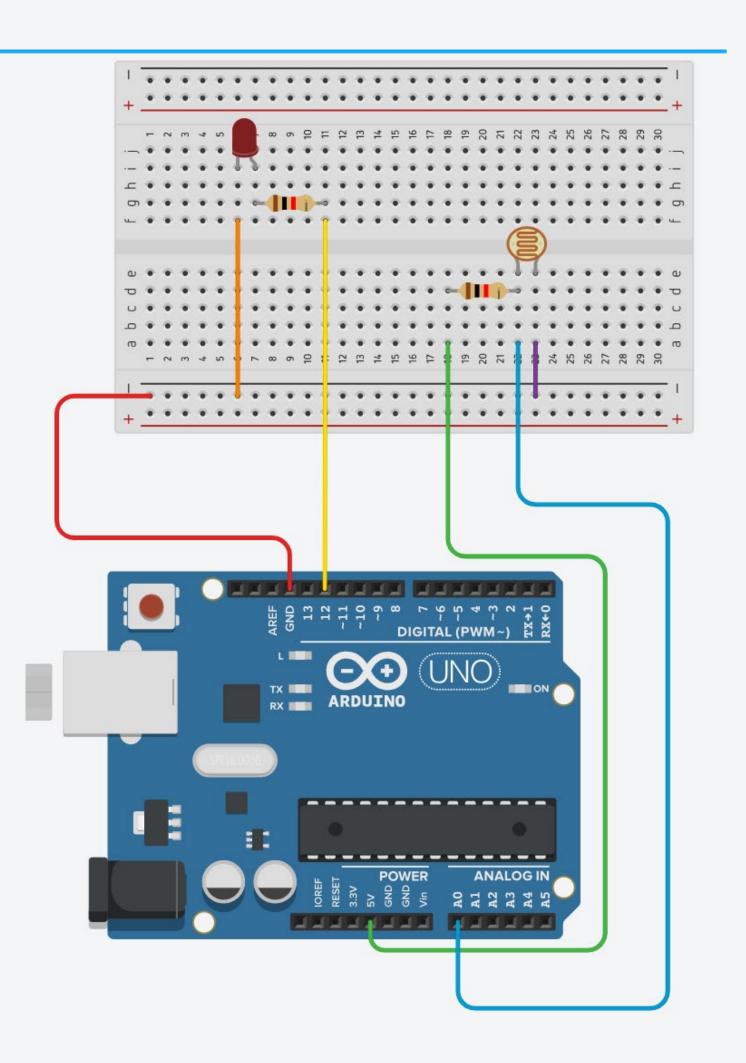




빛이 밝은 정도를 감지하는 센서

조도 센서 실습

조도센서 - 저항 - 5V 조도센서 - 저항 - A0 조도센서 나머지 극 - GND



조도센서

```
int cds = A0;
     int led =12;
     void setup() {
       Serial.begin(9600);
       pinMode(led, OUTPUT);
 8
     void loop() {
10
       int cdsValue = analogRead(cds);
11
       Serial.print("cds = ");
12
       Serial.println(cdsValue);
13
       if (cdsValue > 1000)
14
15
         digitalWrite(led, HIGH);
16
       else{
17
         digitalWrite(led, LOW);
18
19
20
```

- → 조도센서 아날로그 0번(AO)
- → 시리얼 모니터 사용하기 위해 전송 속도를 9600으로 선언 참고: 9600 baud rate 초당 9600bit 전송
- → 조도값 저장할 변수 cdsValue 선언
- → 시리얼 모니터에 표시될 코드 주의: println() (소문자 L입니다)

→ 조도값을 기준으로 LED 작동 여부 결정

조도센서

```
int cds = A0;
     int led =12;
     void setup() {
       Serial.begin(9600);
       pinMode(led, OUTPUT);
 8
     void loop() {
       int cdsValue = analogRead(cds);
10
       Serial.print("cds = ");
11
12
       Serial.println(cdsValue);
13
       if (cdsValue > 1000)
14
15
         digitalWrite(led, HIGH);
16
       else{
17
         digitalWrite(led, LOW);
18
19
20
```

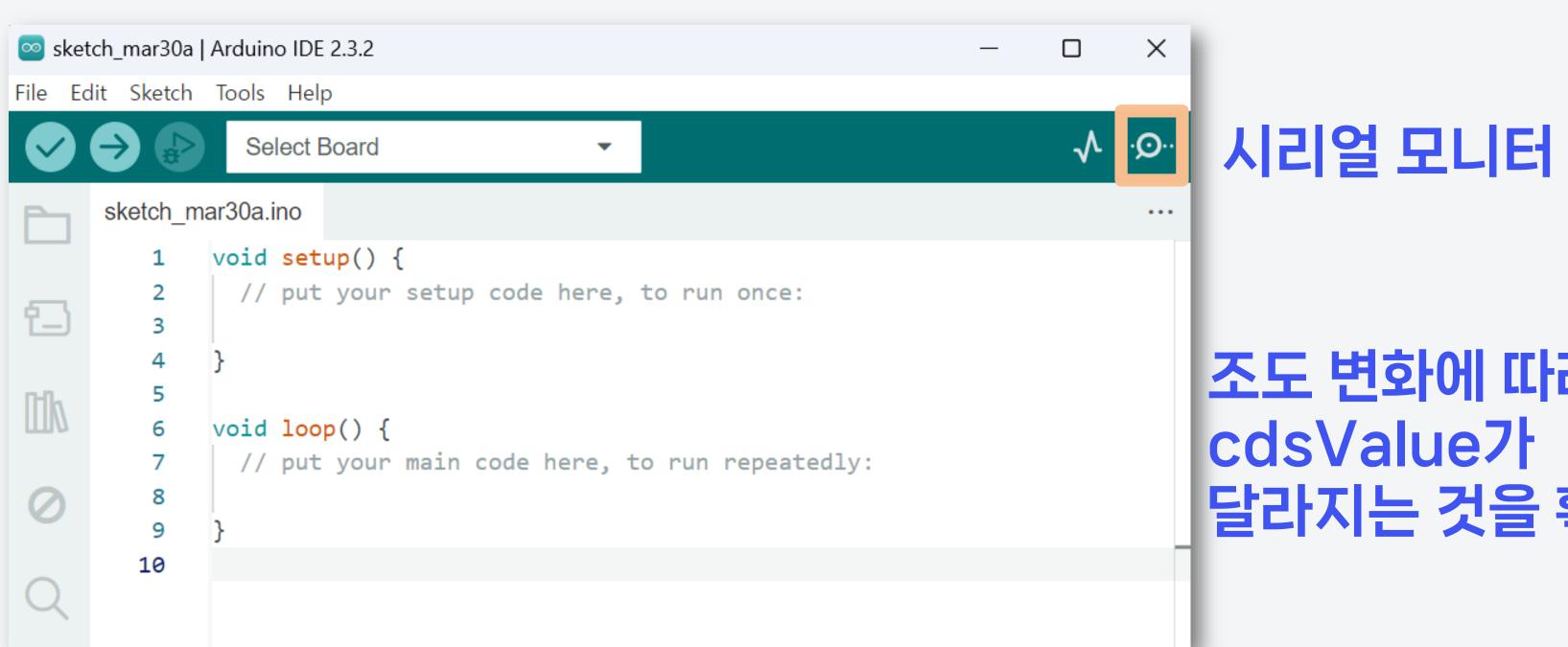
analogRead(pin number, value)

→ 사용할 부품이 아날로그 핀에 연결되어
있을 때, 연결된 핀에 전류의 흐름 여부를
반환하는 함수

Serial.println(val, format)

→ 인쇄할 값, 데이터 유형을 인자로 받음,
val을 프린트 후, 줄바꿈을 해줌

조도센서



시리얼 모니터 확인

조도 변화에 따라 달라지는 것을 확인 가능

03

복습 및 과제 안내

복습 과제





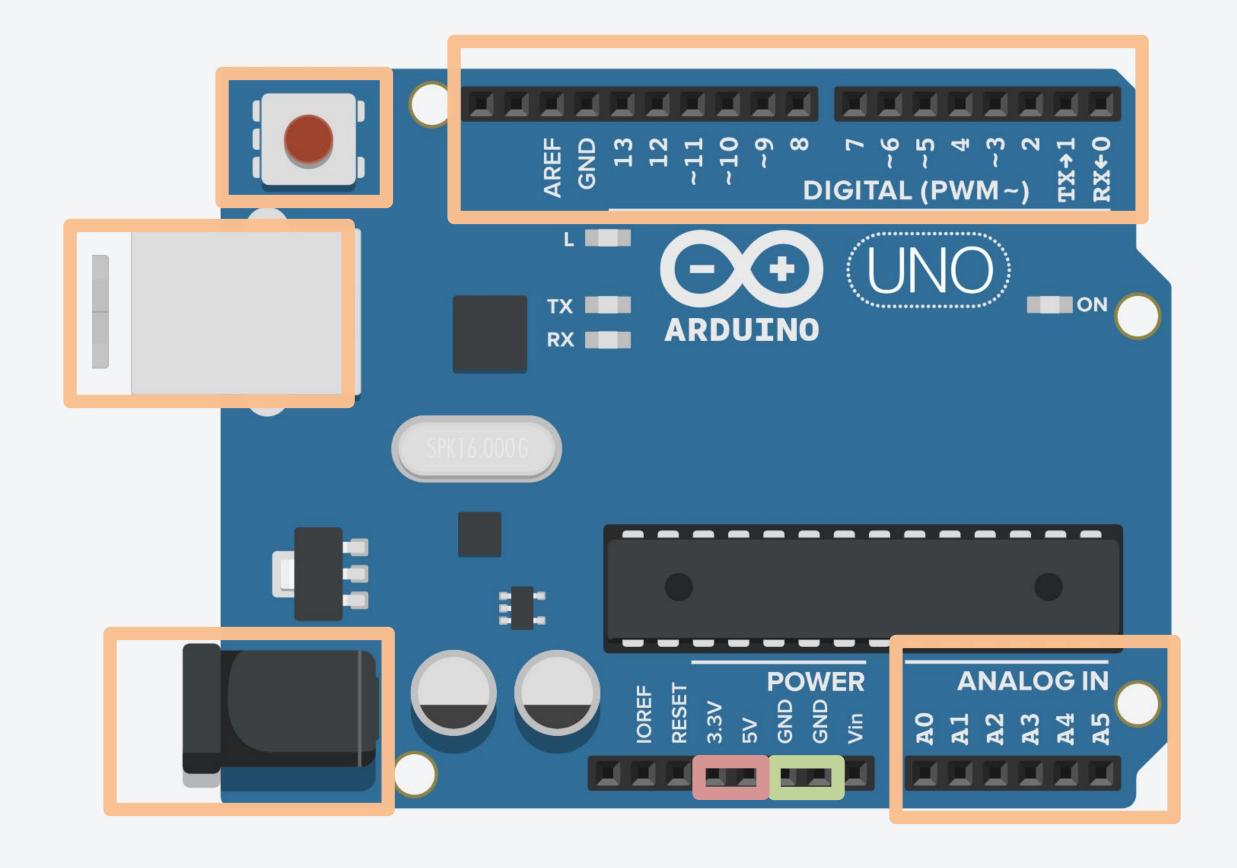
X





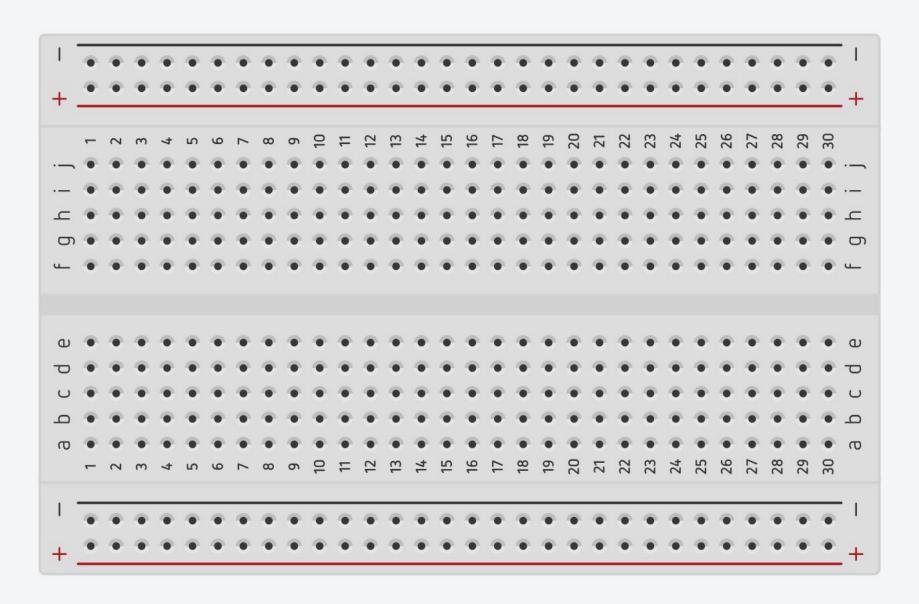




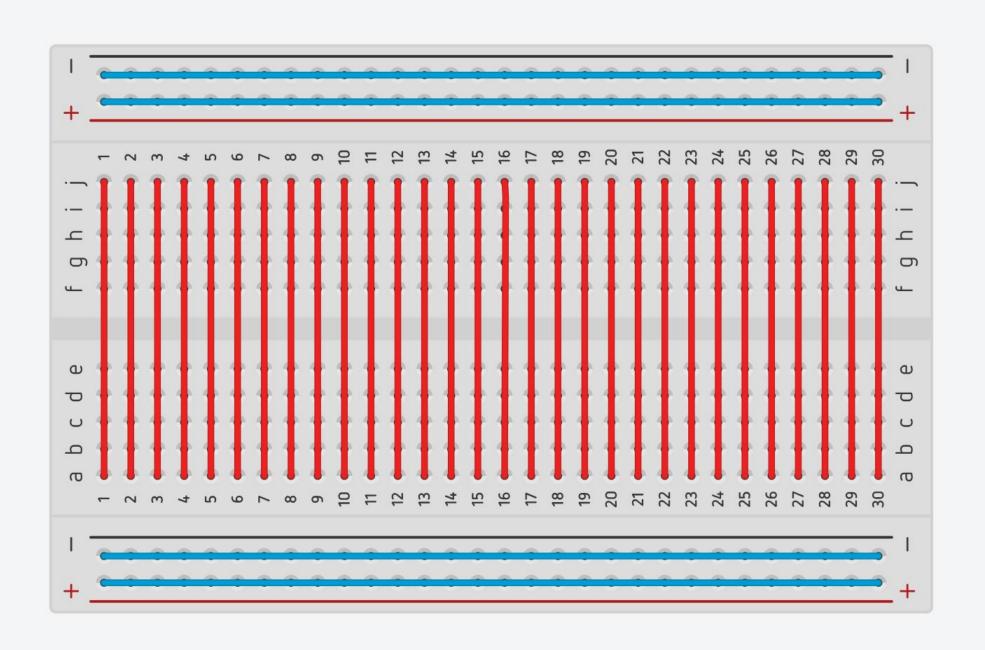


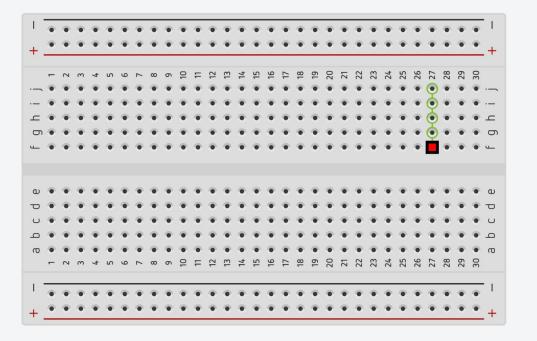
디지털 출력핀 리셋 버튼 GND 13 12 ~11 ~10 ~9 ___3 ___2 __X +1 __X +0 DIGITAL (PWM~) ON USB 소켓 TX **ARDUINO** RESET 3.3V 5V GND GND Vin Vin **ANALOG IN** 3.3V 출력핀 접지핀 외부 전원 소켓 아날로그 출력핀 5V 출력핀

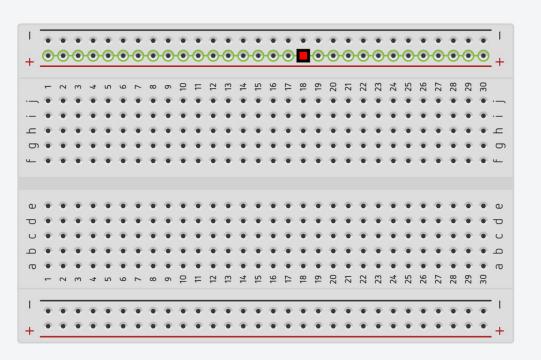
전기가 흐르는 방향은?



전기가 흐르는 방향







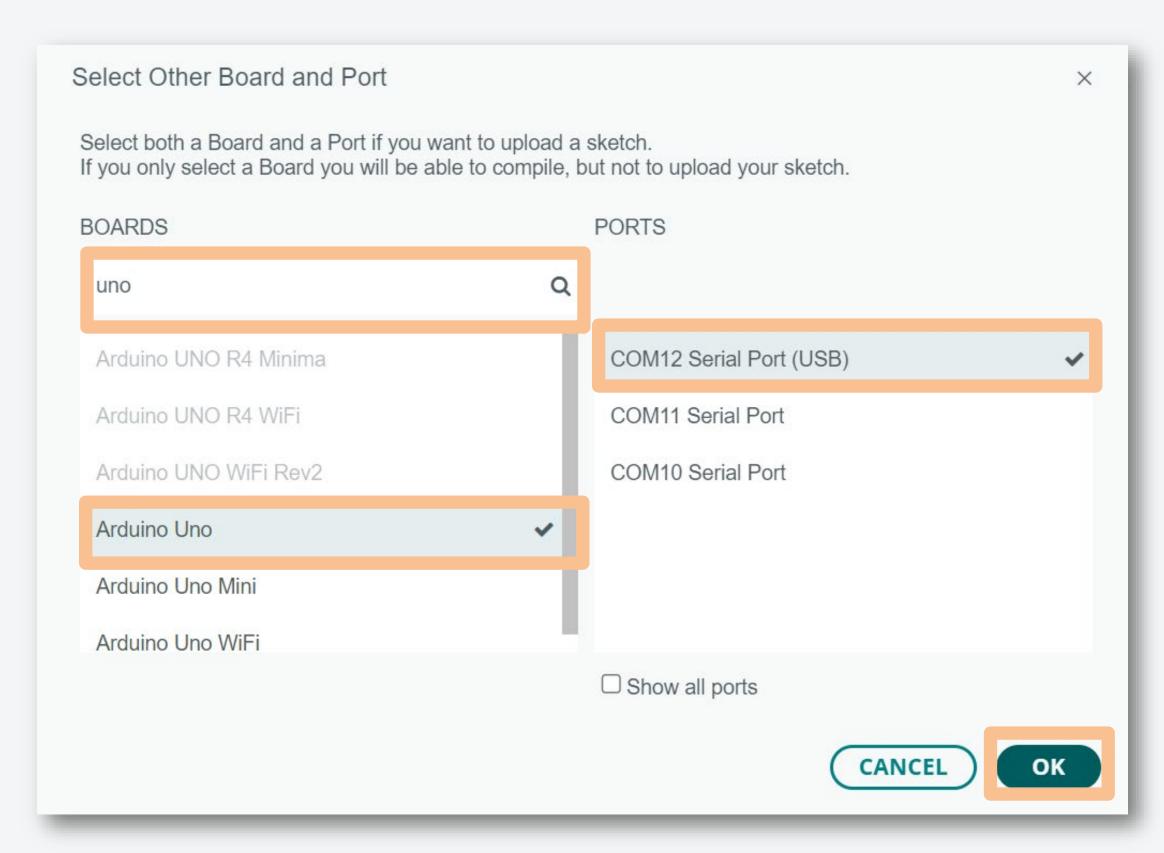
우리가 사용하는 아두이노 보드 이름은?

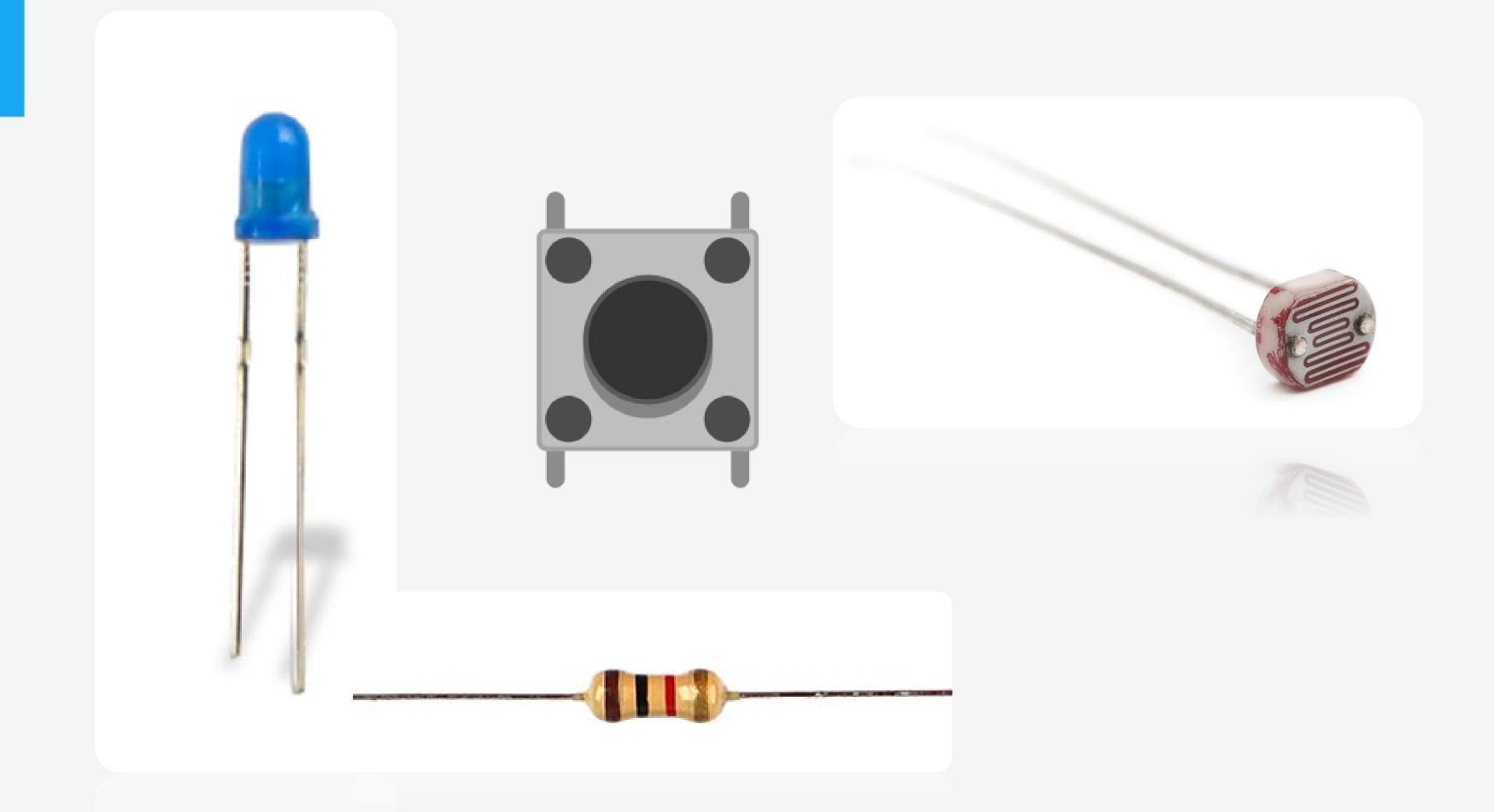
OCOL OLHC

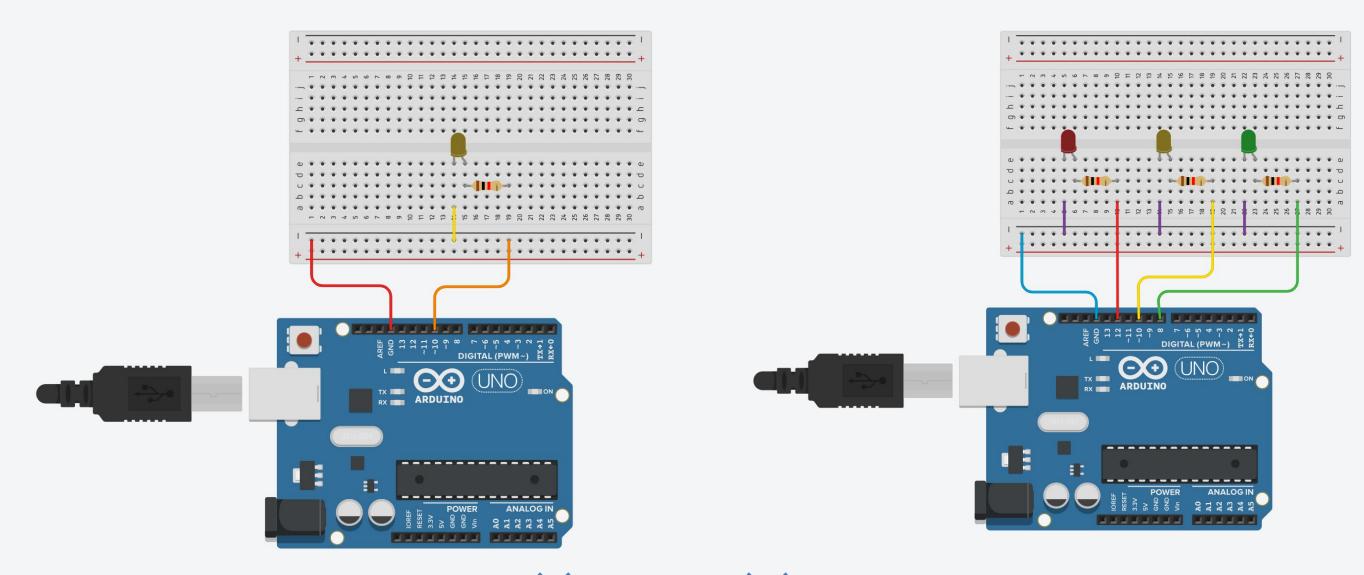
우리가 사용하는 아두이노 보드 이름은?

OCOL OLHC

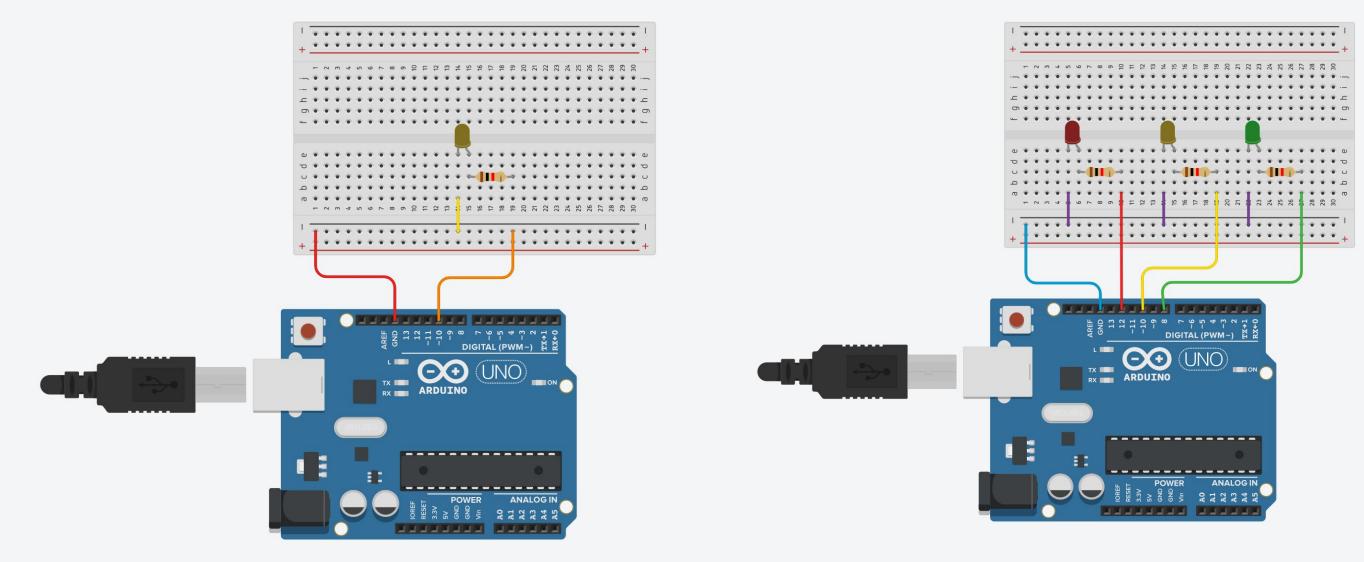
Arduino Unoboard







(-)는 접지, (+)는 신호 담당!



(-)는 접지, (+)는 신호 담당!

부품의 (-) - GND와 보드 (-)극 부품의 (+) - PIN

pinMode(pin number, mode) 함수가 작성되는 곳은?

void setup()
void loop()

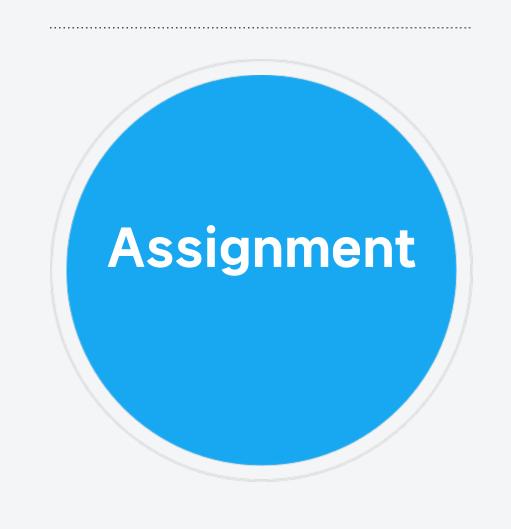
pinMode(pin number, mode) 함수가 작성되는 곳은?

void setup()
void loop()

Arduino

01

1.팅커캐드로 오늘 실습한 신호등과 밤낮 감지 가로등 만들어서 링크 업로드 2.코드 주석 달아서 올리기 3.느낀점 작성하기

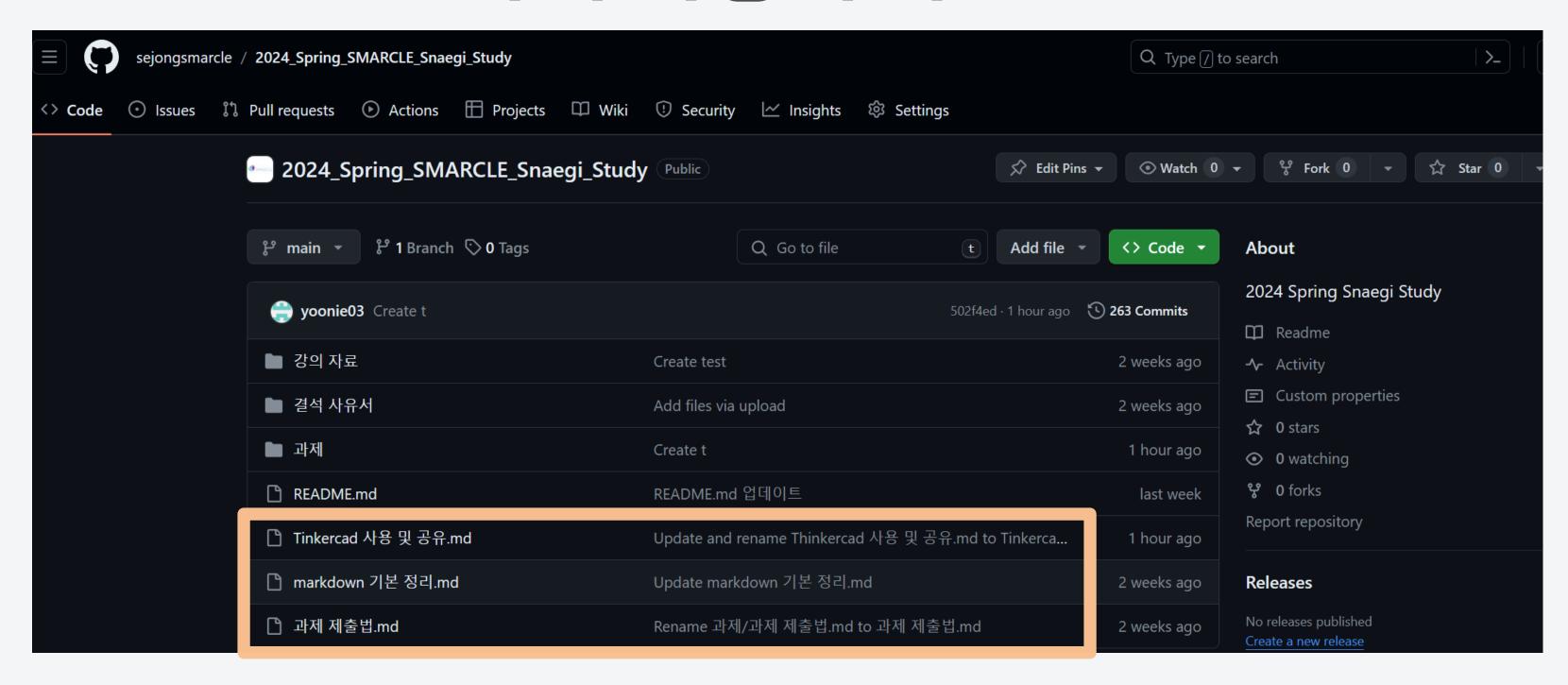


02

4주차 수업

부저, 초음파 센서 4월 8일 센 B204 오후 7시

과제 어떻게 하죠?







THANK YOU FOR

ATTENTION

첫 아두이노 수업 어땠나요? 다음 4주차에서 봬요!



강의 자료 및 과제 깃허브참고 3**주차 수업 담당** 조윤정 4주차 일정 부저, 초음파 센서 센 B204

X