

Finite Volume Design

Shuang Hu

2022 年 7 月 14 日

1 问题描述

设计四阶精度的有限体积算法求解**对流扩散方程**的初边值问题和**不可压 Navier-Stokes 方程**的周期边界问题。方程的表示形式具体如下：

对流扩散方程：

$$\begin{cases} \frac{\partial \phi}{\partial t} = -\nabla \cdot (\mathbf{u}\phi) + \nu \Delta \phi + f, \\ \phi(\mathbf{x}, 0) = g_1(\mathbf{x}), \mathbf{x} \in \Omega, \\ \phi(\mathbf{x}, t) = g_2(\mathbf{x}, t), \mathbf{x} \in \partial\Omega. \end{cases} \quad (1)$$

如果是 Neumann 边界条件，第三个表达式则改为

$$\frac{\partial \phi}{\partial \mathbf{n}} = g_2(\mathbf{x}, t). \quad (2)$$

周期边界的 INSE, 区域 $\Omega := [0, 1]^2$:

$$\begin{cases} \frac{\partial \mathbf{u}}{\partial t} + \mathbf{u} \cdot \nabla \mathbf{u} = \mathbf{g} - \nabla p + \nu \Delta \mathbf{u}, \\ \nabla \cdot \mathbf{u} = 0, \mathbf{x} \in \Omega, \\ \mathbf{u}(x, y, t) = \mathbf{u}(x+1, y, t), \\ \mathbf{u}(x, y, 0) = \mathbf{u}_0(x, y) \end{cases} \quad (3)$$

在本次作业中，需要实现对流扩散方程在 **Dirichlet** 和 **Neumann** 两种边界条件下的求解，其中时间积分方法利用 **ERK-ESDIRK IMEX Runge-Kutta 格式**，并且在近似 **Leray-Helmholtz 投影算子**时，需要采用多重网格算法。

2 底层程序

底层的数据结构和数值算法沿用先前组里求解 Navier-Stokes 方程的软件包，在本程序中需要用到的是以下内容：

- `class Vec`: 用来表示空间中的点。
- `class Tensor`: 用来存储体平均值，表示系数矩阵等。

- `class RowSparse`: 用于存储稀疏矩阵。
- `class Box`: 用于网格离散。
- `class RectDomain`: 用于表示问题区域（矩形）。
- `numlib.h`: 一些常用的数值算法，这里会多次用到数值积分程序段。
- 约定一些符号表示：
 - `template<int Dim>` 表示问题区域的维数。
 - `using rVec=Vec<Real,Dim>`

3 class VectorFunction

- 函数 $\mathbb{R}^{\text{Dim}_1} \rightarrow \mathbb{R}^{\text{Dim}_2}$ 的基类，用于表示方程的初值/边值信息，或者是右端项。
- **模板**: `template<int Dim1,int Dim2>`:
`Dim1` 和 `Dim2` 分别表示定义域和值域所在的空间维数。
- **成员函数**:
 - `virtual const Vec<Dim2> operator()(const Vec<Dim1>& pt) const = 0;`
public 成员函数
输入: `pt` 表示 `Dim1` 维空间中的一个点。
输出: 该函数在 `pt` 点处的取值。
作用: 计算函数在一个离散点上的值。纯虚函数，需要在继承类中具体实现。

4 class FuncFiller

- 将所给函数的积分平均值填充到离散网格中。
- **模板**: `template<int Dim>`:
`Dim` 表示问题空间的维数。在本次作业中，该模板参数取 2，下同。
- **成员变量**:
 - `RectDomain<Dim> domain`: **private 成员变量**，表示需要填充的均匀网格。
- **成员函数**:
 - `FuncFiller(const RectDomain<Dim>& adomain);`
public 成员函数
输入: 需要进行函数值填充的问题区域，要求为矩形区域。
作用: 构造函数，记录问题区域的信息。

```
2. Real Quadrature(const rVec& lo,const rVec& hi,
    const VectorFunction<Dim>* func) const;
```

private 成员函数

输入: lo 表示正方体区域左下角, hi 表示区域右上角, func 表示需要求积分的函数。

输出: 函数 func 在网格 [lo,hi] 上积分平均的近似值。

作用: 计算函数在一个网格上积分平均的近似值, 即体平均值。

```
3. void fill(Tensor<Real,Dim>& target, const VectorFunction<Dim>* func) const;
```

public 成员函数

输入: target 为待填充的 Dim 维 Tensor; func 为用来填充函数体平均值的指针。

作用: 将函数 *func 在每个离散网格上的积分平均值填入 target。

5 class GhostFiller

- 利用已知的边界条件填充 Ghost Cell。

- **模板:** template<int Dim>:

Dim 表示空间维数。

- public:

```
enum Type{ Dirichlet=0, Neumann=1 };
```

Type 表示边值条件的种类是 Dirichlet 或 Neumann。

- **成员变量:**

1. RectDomain<Dim> domain: **private 成员变量**, 表示需要填充 Ghost Cell 的区域。

2. Tensor<Real,Dim> bdryCond: **private 成员变量**, 表示边界处的面平均信息。

3. int nGhost: **private 成员变量**, 表示需要填充的 Ghost Cell 层数。

- **成员函数:**

```
1. Real FaceAverage(const rVec& lo,const rVec& hi,
    const VectorFunction<Dim>* func) const;
```

private 成员函数

输入: lo 表示控制面的左下角, hi 表示控制面的右上角, func 指向需要求积分的函数。

输出: 函数 func 在控制面 [lo,hi] 上的积分平均值。

作用: 计算函数在控制面上的积分平均。

```
2. GhostFiller(const RectDomain<Dim>& aDomain, Type atype, int numGhost);
```

public 成员函数

输入: aDomain 表示需要进行 Ghost Cell 填充的区域, atype 表示边界条件的种类, numGhost 表示需要填写 Ghost Cell 的层数。

作用: 构造函数, 记录区域信息, 边界条件信息, 并初始化 bdryCond。

3. `void fillBdry(const VectorFunction<Dim>* func);`

public 成员函数

输入: `func` 表示边值条件。

作用: 利用边值条件计算区域边界控制面的平均值, 并填充至 `bdryCond`。

4. `void fillGhost(Tensor<Real,Dim>& res) const;`

输入: `res` 表示需要填充 `Ghost Cell` 张量。

作用: 利用 `res` 中原有的体平均值和计算出的面平均值, 向外填充 `Ghost Cell`, 更新 `res` 的值。