Finite Volume Design

Shuang Hu

2022 年 7 月 13 日

1 问题描述

设计四阶精度的有限体积算法求解**对流扩散方程**的初边值问题和**不可压 Navier-Stokes 方程**的周期边界问题。方程的表示形式具体如下:

对流扩散方程:

$$\begin{cases} \frac{\partial \phi}{\partial t} = -\nabla \cdot (\mathbf{u}\phi) + \nu \Delta \phi + f, \\ \phi(\mathbf{x}, 0) = g_1(\mathbf{x}), \mathbf{x} \in \Omega, \\ \phi(\mathbf{x}, t) = g_2(\mathbf{x}, t), \mathbf{x} \in \partial \Omega. \end{cases}$$
(1)

如果是 Neumann 边界条件,第三个表达式则改为

$$\frac{\partial \phi}{\partial \mathbf{n}} = g_2(\mathbf{x}, t). \tag{2}$$

周期边界的 INSE, 区域 $\Omega := [0,1]^2$:

$$\begin{cases} \frac{\partial \mathbf{u}}{\partial t} + \mathbf{u} \cdot \nabla \mathbf{u} = \mathbf{g} - \nabla p + \nu \Delta \mathbf{u}, \\ \nabla \cdot \mathbf{u} = 0, \mathbf{x} \in \Omega, \\ \mathbf{u}(x, y, t) = \mathbf{u}(x + 1, y, t). \\ \mathbf{u}(x, y, 0) = \mathbf{u}_0(x, y) \end{cases}$$
(3)

在本次作业中,需要实现对流扩散方程在 **Dirichlet** 和 **Neumann** 两种边界条件下的求解,其中时间 积分方法利用 **ERK-ESDIRK IMEX Runge-Kutta 格式**,并且在近似 **Leray-Helmholtz 投影算 子**时,需要采用多重网格算法。

2 底层程序

底层的数据结构和数值算法沿用先前组里求解 Navier-Stokes 方程的软件包,在本程序中需要用到的是以下内容:

- class Vec: 用来表示空间中的点。
- class Tensor: 用来存储体平均值,表示系数矩阵等。

- class RowSparse: 用于存储稀疏矩阵。
- class Box: 用于网格离散。
- class RectDomain: 用于表示问题区域 (矩形)。
- numlib.h: 一些常用的数值算法,这里会多次用到数值积分程序段。

3 class VectorFunction

- 函数 $\mathbb{R}^{\text{Dim}_1} \to \mathbb{R}^{\text{Dim}_2}$ 的基类,用于表示方程的初值/边值信息,或者是右端项。
- 模板: template<int Dim1,int Dim2>:
 Dim1 和 Dim2 分别表示定义域和值域所在的空间维数。
- 成员函数:
 - 1. virtual const Vec<Dim2> operator()(const Vec<Dim1>& pt) const = 0; public 成员函数

输入: pt 表示 Dim1 维空间中的一个点。

输出: 该函数在 pt 点处的取值。

作用: 计算函数在一个离散点上的值。纯虚函数,需要在继承类中具体实现。