

# **Note For Finite Element Methods**

## **Zhejiang University**

作者: Shuang Hu

组织: Zhejiang University

时间: Sept 14, 2022

版本: 1.0

简介: 2022 秋冬学季"有限元方法"课程笔记



# 目录

第1章	引入	]
1.1	为什么需要有限元方法?	1
1.2	从一维边值问题说起	1
1.3	有限元思想的导出	2
	1.3.1 Galerkin 近似	2
	1.3.2 Ritz 方法	2
1.4	有限元方法	3
	1.4.1 线性有限元空间	1

## 第1章 引入

## 1.1 为什么需要有限元方法?

此前在《微分方程数值解》课程中,我们已经学习了有限差分法和有限体积法。这两种方法有不少优点:首先,比较直观,只要知道如何利用差分近似导数即可得到对应的差分公式;其次,在一些情形下,有限差分和有限体积方法可以实现较高的计算精度。

但是,这两种算法有一些明显的缺陷。

- 算法稳定性的分析比较复杂。
- 处理不规则区域的问题时较为麻烦,需要多次利用插值近似。
- 只是求解离散格点的近似点值/离散网格的近似积分平均值,未能给出函数整体的近似。

为此,基于函数逼近论的**有限元方法**被提出。该算法能弥补有限差分法的一些明显缺陷,目前是最主流的数值算法之一。

## 1.2 从一维边值问题说起

考虑如下例子:

$$\begin{cases}
-u'' + u = f(x), x \in (0, 1) \\
u(0) = u(1) = 0.
\end{cases}$$
(1.1)

类似于"偏微分方程"课程中对弱解的讨论方式,在(1.1)两边同时乘某个函数  $\nu$  并在 [0,1] 上积分,得到如下形式:

$$\int_0^1 (-u'' + u)v dx = \int_0^1 f v dx.$$
 (1.2)

定义函数空间 V 如下:

$$V := \left\{ v \mid v(0) = v(1) = 0, \int_0^1 ((v')^2 + v^2) dx < \infty \right\}.$$
 (1.3)

如果函数  $v \in V$ , 利用分部积分法, (1.1)可以转化为以下问题:

**例题 1.1** 记  $a(u,v) = \int_0^1 (u'v' + uv) dx$ ,  $h(v) = \int_0^1 fv dx$ ,  $v \in V$ . 求  $u \in V$ ,使得  $a(u,v) = h(v) \forall v \in V$ . 下面的定理说明了该问题可以转化为一个优化问题:

#### 会細 1.1

记泛函  $J(v):=\frac{1}{2}a(v,v)-h(v)$ ,问题1.1与最小化 J(v) 的优化问题等价。即: 如果  $a(u,v)=h(v) \forall v \in V$ ,那 么  $J(u) \leq J(v) \forall v \in V$ 。

证明 ⇒:

$$J(v) - J(u) = \frac{1}{2}a(v, v) - h(v) - \frac{1}{2}a(u, u) + h(u)$$

$$= \frac{1}{2}(a(v, v) - a(u, u) - 2h(v - u))$$

$$= \frac{1}{2}(a(v, v) - a(u, u) - 2a(u, v - u))$$

$$= \frac{1}{2}(a(v, v) + a(u, u) - 2a(v, u))$$

$$= \frac{1}{2}(a(v - u, v - u)) \ge 0.$$
(1.4)

由(1.4)可得,如果 a(u,v) = h(v),那么  $J(u) \leq J(v)$ .

 $\Leftarrow$ :  $\forall v \in V, t \in \mathbb{R}$ , 有  $J(u+tv) \ge J(u)$ 。我们定义函数 g(t) := J(u+tv),根据上面的讨论可知:g'(0) = 0。另一方面,计算 g(t) 的表达式,有:

$$g(t) = J(u + tv)$$

$$= \frac{1}{2} \int_0^1 ((u' + tv')^2 + (u + tv)^2) dx - \int_0^1 f(u + tv) dx$$
(1.5)

对(1.5)求一阶导数, 可得:

$$g'(0) = \int_0^1 (u'v' + uv) dx - \int_0^1 fv dx.$$
 (1.6)

根据 g 的一阶条件,可得 a(u,v) = h(v)。又由于 v 的任意性,结论得证。

如此,我们把一个解微分方程的问题,利用1.1和1.2转化为了一个变分问题。由于V是一个无穷维空间,我们不能期望利用算法给出这个变分问题的精确解,但我们可以考虑对空间V进行有限维近似,并在有限维空间上近似求解这个变分问题。

### 1.3 有限元思想的导出

接下来,根据上一节的思路,我们继续问题(1.1)的近似求解。根据上面的分析,我们的数值算法需要解决两个问题:

- 如何对函数空间 V 进行有限维近似?
- 在进行有限维近似之后,如何在有限维空间中对变分问题进行求解?

首先,我们考虑第二个问题。根据上面的讨论,近似求解变分问题有两种不同的思路,分别对应的是 Galerkin 近似方法和 Ritz 近似方法。

#### 1.3.1 Galerkin 近似

假设已经给出有限维子空间  $V_N \leq V$ , Galerkin 近似的目的是求解  $u_N \in V_N$  使得

$$a(u_N, v_N) = h(v_N) \tag{1.7}$$

对所有  $v_N \in V_N$  都成立。

由于  $V_N$  是有限维的空间,我们可以找到这个空间中的一组基函数  $\{\phi_1, \dots, \phi_N\}$ ,注意到 a(u,v) 是对称双线性函数,设  $u_N = \alpha_1 \phi_1(x) + \dots + \alpha_N \phi_N(x)$ , $v_N(x) = \phi_i(x)$ ,代入(1.7),可得一个线性方程组:

$$\begin{bmatrix} a(\phi_{1},\phi_{1}) & a(\phi_{1},\phi_{2}) & \cdots & a(\phi_{1},\phi_{N}) \\ a(\phi_{2},\phi_{1}) & a(\phi_{2},\phi_{2}) & \cdots & a(\phi_{2},\phi_{N}) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a(\phi_{N},\phi_{1}) & a(\phi_{N},\phi_{2}) & \cdots & a(\phi_{N},\phi_{N}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_{1} \\ \alpha_{2} \\ \vdots \\ \alpha_{N} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} h(\phi_{1}) \\ h(\phi_{2}) \\ \vdots \\ h(\phi_{N}) \end{bmatrix}$$

$$(1.8)$$

解这个线性方程组,得到系数向量,即可给出该方程的近似解。

#### 1.3.2 Ritz 方法

同样,假设有限维子空间  $V_N \le V$  已经给出,**Ritz 方法**的思路是求解有关 J(u) 的优化问题,即:求  $u_N \in V_N$ ,使得

$$J(u_N) \le J(v) \forall v \in V_N. \tag{1.9}$$

这里  $J(v) := \frac{1}{2}a(v,v) - h(v)$ 。

给出这个问题之后,我们在有限维空间中,利用最优化算法求解该问题。

这两个思路都是建立在有限维子空间 $V_N$ 已经给出的前提下的。但这个有限维空间如何构造?

一个很容易想到的思路是利用 v(0) = v(1) 这一性质,构造三角函数系作为基底。这种选取思路对于问题(1.1)而言当然是极好的,三角函数系的正交性也使得(1.8)中的系数矩阵变得相当简单易求解。但这个方案的可扩展性并不强,如果扩展到二维平面上,乃至更高维度的椭圆偏微分方程,就很难找到像这样全局定义的基函数。如果问题区域非规则或是存在不同方程的耦合,则更是如此。

有限元方法由此引出。

### 1.4 有限元方法

在上面两种思路的基础上,我们需要一个方便推广的构建有限维子空间的方法。

多项式函数空间是最容易表示的函数空间,因此这是我们的首选。但全局定义的多项式很难保证其符合边界条件。于是,借助样条插值的思想,我们转为考虑分段多项式空间。

#### 1.4.1 线性有限元空间

我们先针对问题(1.1),考虑最简单的近似形式-分段线性近似。在这种情形下,有限维子空间 $V_h$ 由(0,1)上的分段线性函数表示。

#### 定义 1.1 (线性有限元空间)

线性有限元空间的定义为:

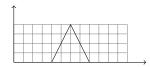
$$V_h := \{ v_h \in C(0,1) : v_h(0) = v_h(1) = 0, v_h|_{[x_i, x_{i+1}]} \in \mathbb{P}_1 \}. \tag{1.10}$$

其中  $\{x_i\}_{i=0}^n$  为 [0,1] 上给定的互异节点, $x_0 = 0$ ,  $x_n = 1$ 。

首先需要讨论的是,空间  $V_h$  的维数和基底。空间(1.10)的形式很容易联想到数值分析课程中学习过的 **B-样条空间**。特别地,一维 **B-**样条基函数为所谓的 "hat-function",定义如下:

$$\phi_{i}(x) = \begin{cases} \frac{x - x_{i-1}}{x_{i} - x_{i-1}}, x_{i-1} \le x \le x_{i} \\ \frac{x_{i+1} - x}{x_{i+1} - x_{i}}, x_{i} \le x \le x_{i+1} \\ 0, otherwise \end{cases}$$
(1.11)

图 1.1: hat 函数的示意图



容易验证,如此定义的  $(\phi_1, \dots, \phi_{n-1})$  构成了空间  $V_h$  的一组基。从而可得  $\dim(V_h) = n-1$ 。