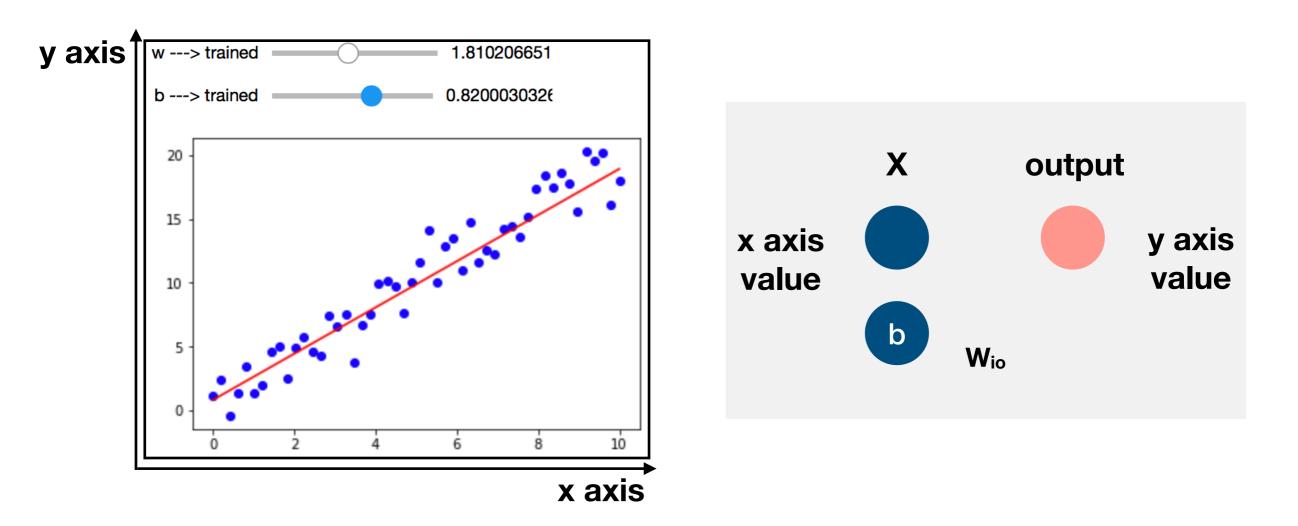
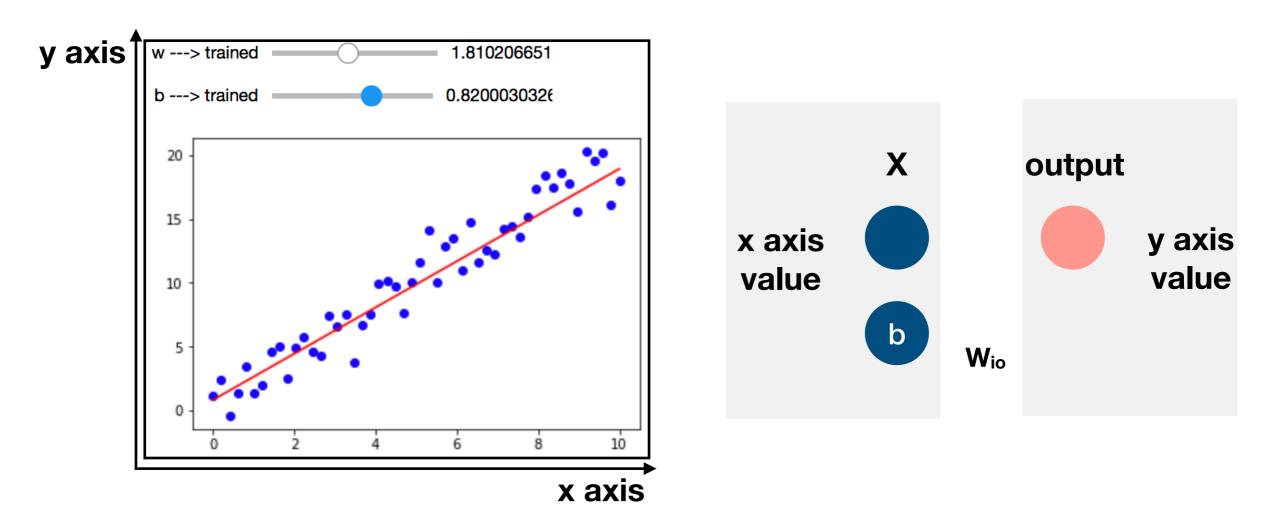
Neural Net basics



perceptrons를 이용한 least square regression graphical model



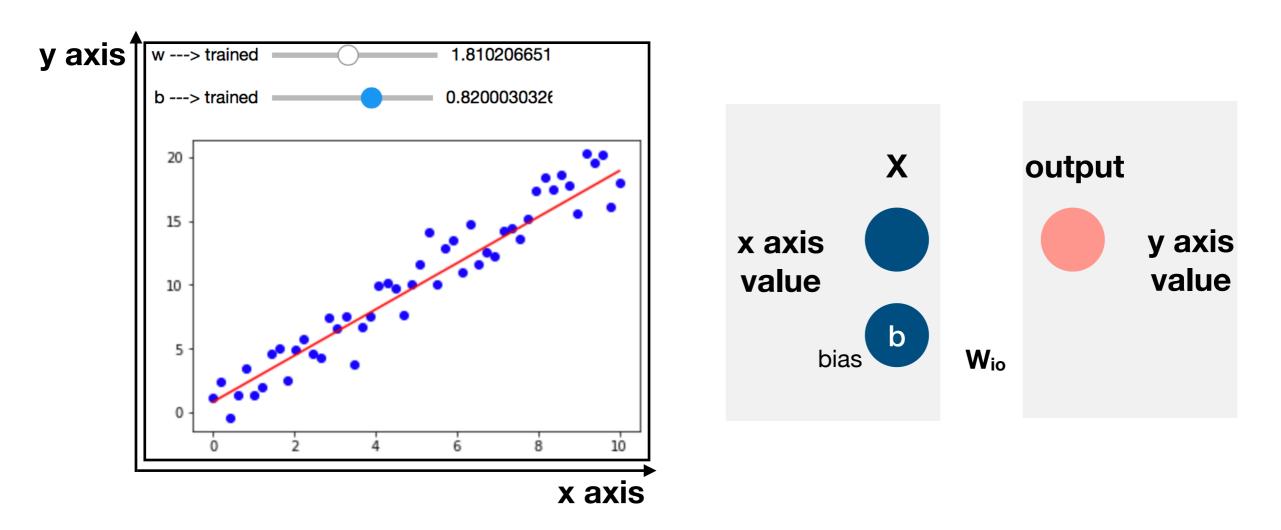
least square regression의 예시

input: 파란 데이터 포인트의 x axis value

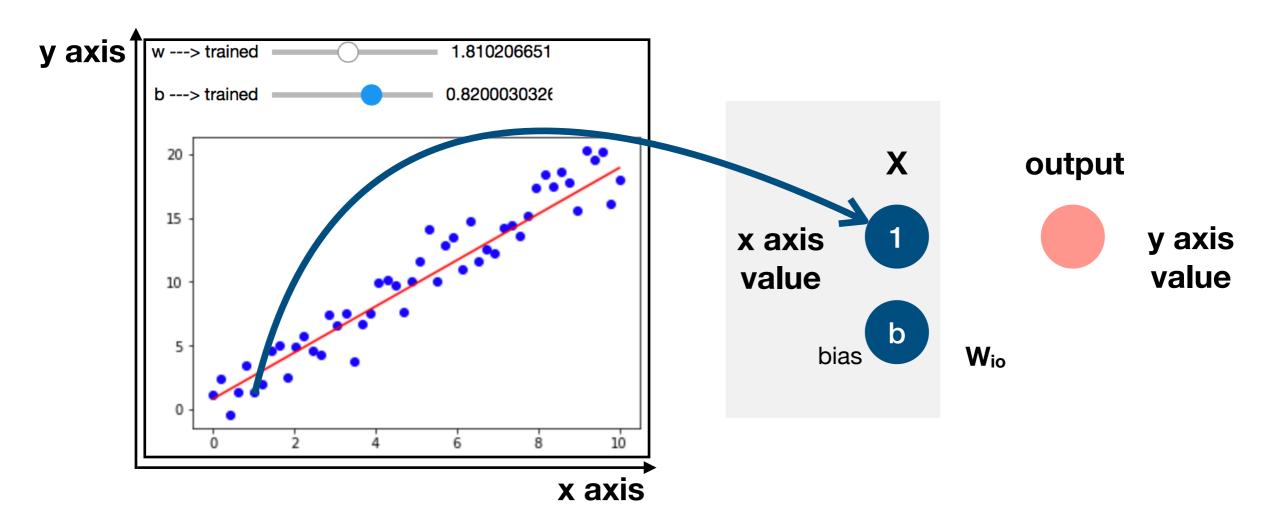
target: 파란 데이터 포인트의 y axis value

output: 빨간 선형 모델 상의 y axis value

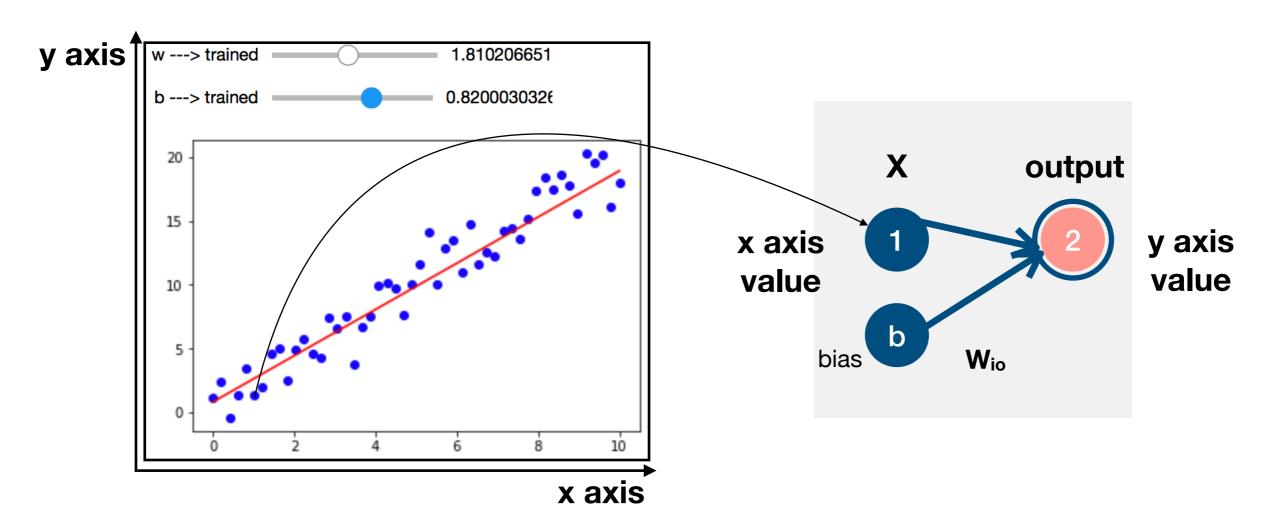
목적: 파란 데이터를 가장 잘 나타내는 빨간 선형 모델을 그리는 것



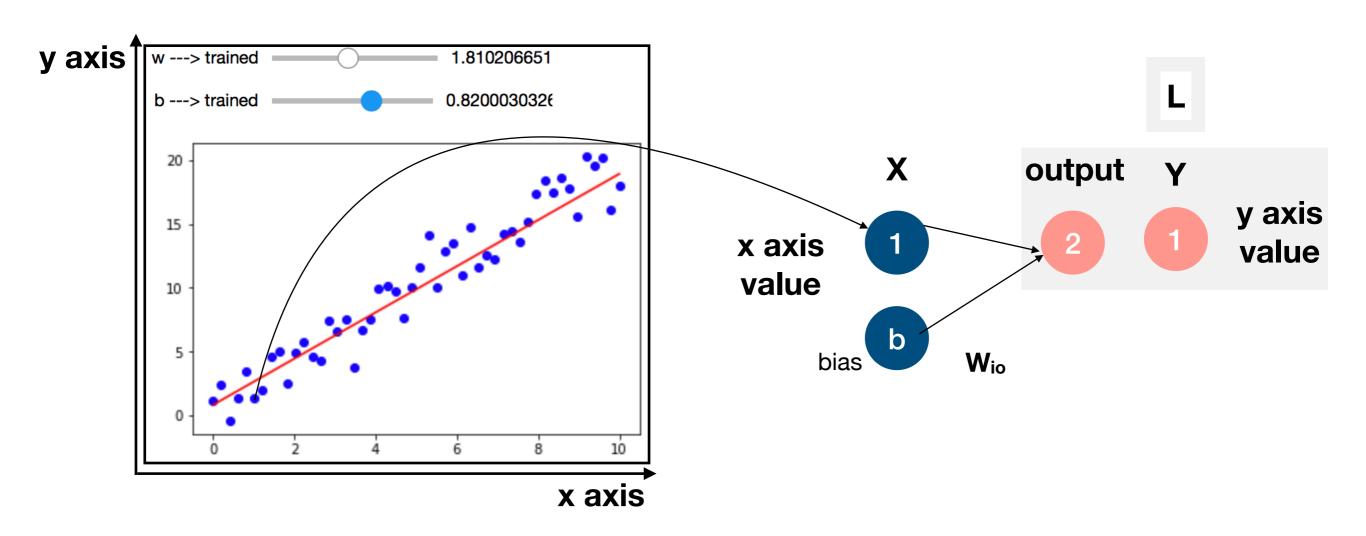
모델구조: input layer (1 node), output layer (1 node) 노드 숫자를 셀 때 bias node는 제외



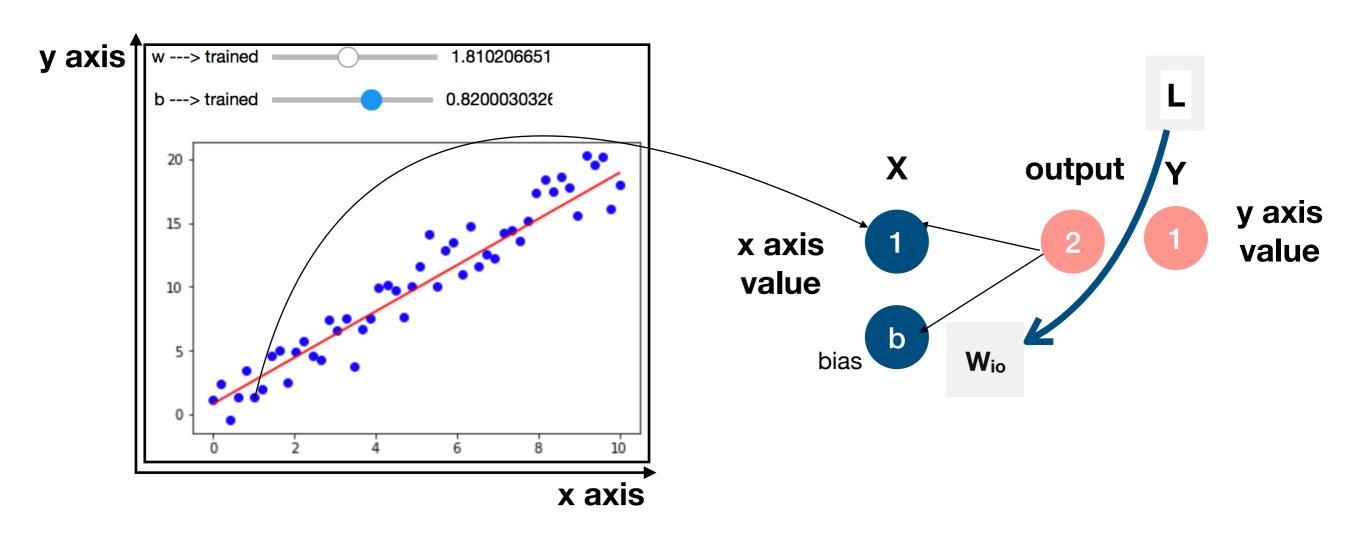
훈련: 파란 데이터 포인트의 x axis value를 input layer의 node에 넣어줍니다.



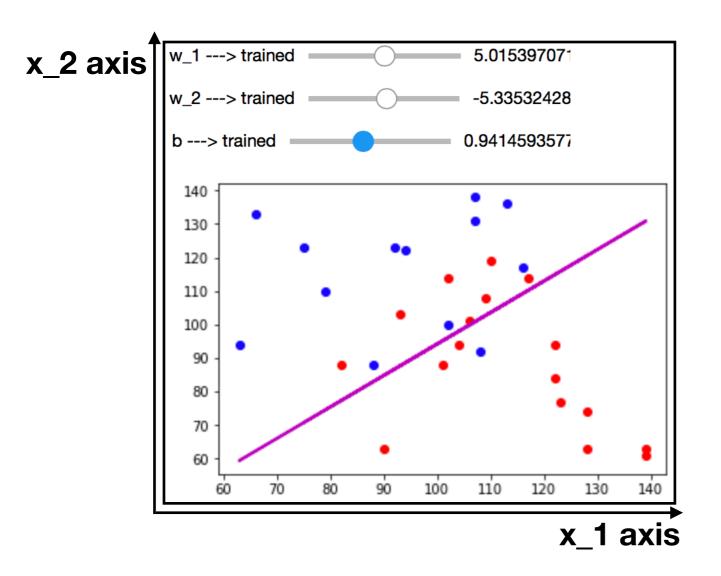
각 input layer의 node 값에 weight (진한 화살표)을 곱하고, 곱한 값을 모두 더해 output layer node에 넣어줍니다.

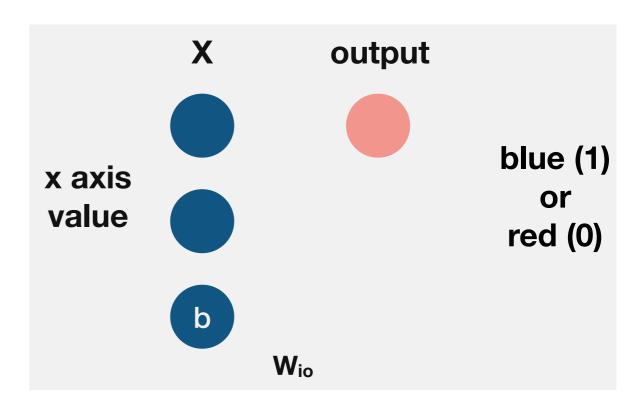


그렇게 구한 output과 정답 target (Y)을 비교하여 loss를 구합니다.

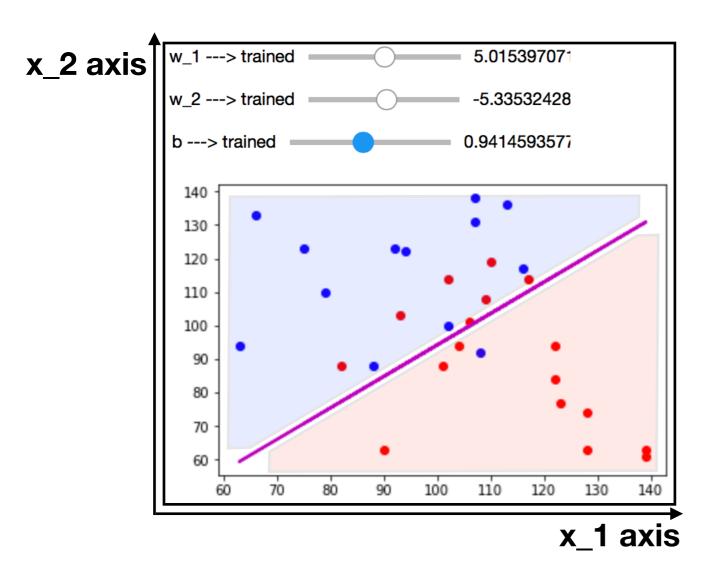


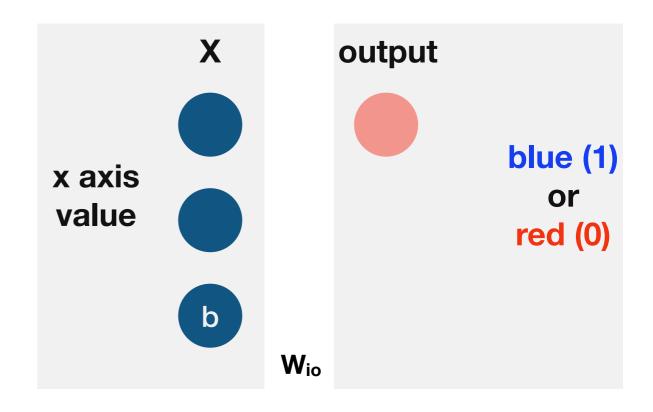
loss를 최소화하는 방향으로, weight을 update 합니다.





perceptrons를 이용한 logistic regression graphical model





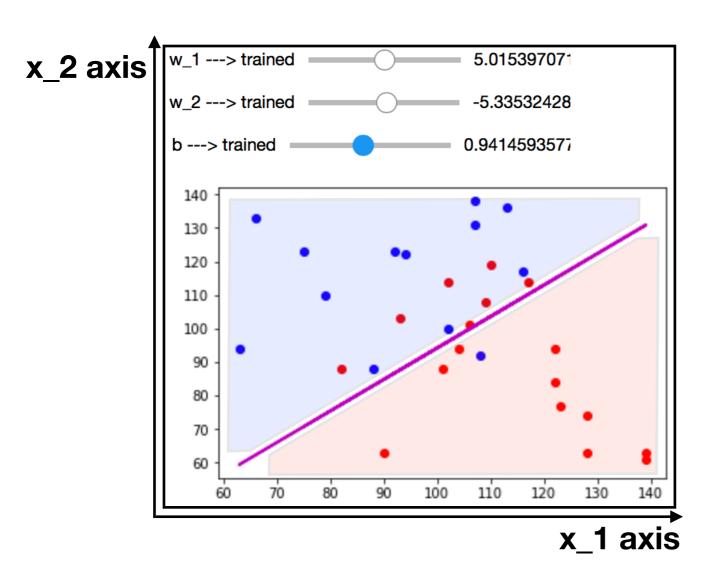
logistic regression의 예시

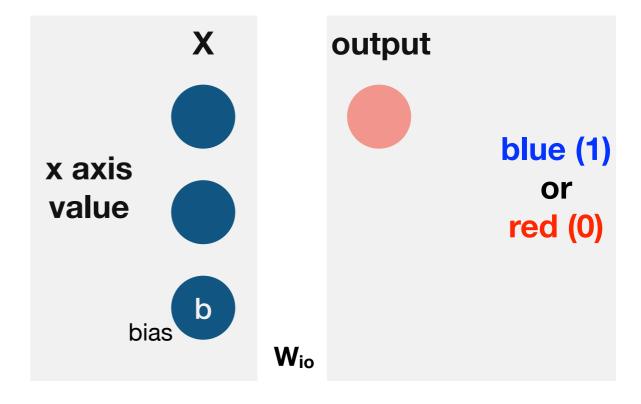
input: 데이터 포인트의 x_1 axis value, x_2 axis value

target: 데이터 포인트의 색깔, 파랑이면 1, 빨강이면 0

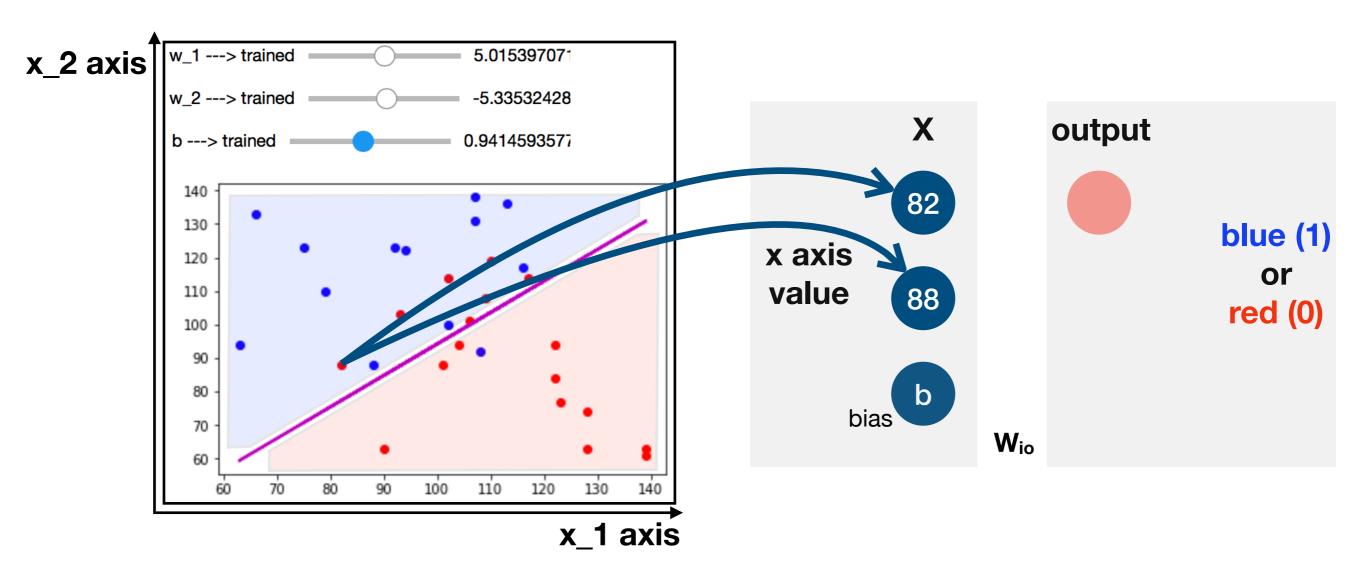
output: 선홍색 선형 모델을 기준으로 판별한 데이터 포인트의 색깔, 위는 파랑 1, 아래는 빨강 0

목적: 데이터를 가장 잘 구분하는 선형 모델을 그리는 것

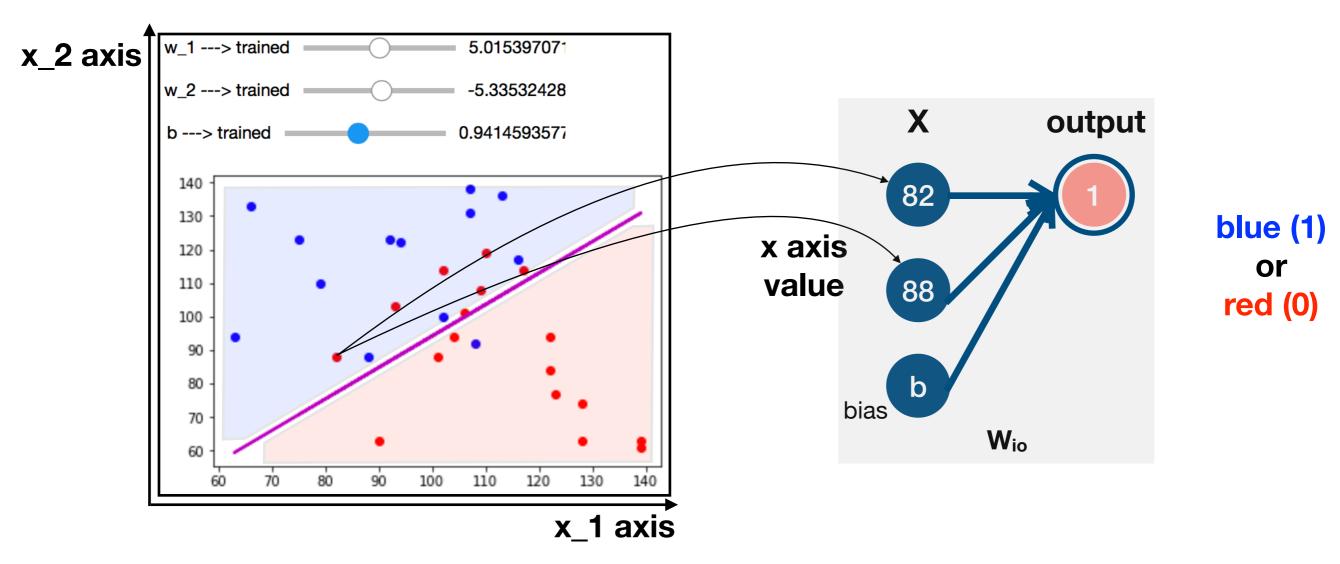




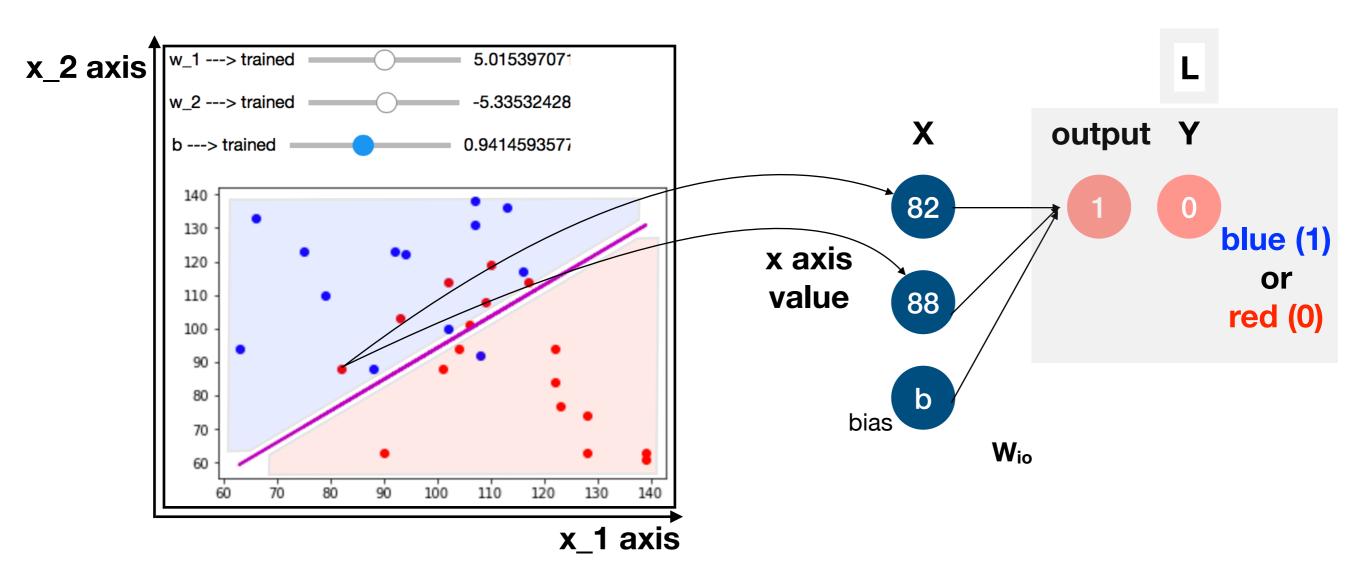
모델구조: input layer (2 nodes), output layer (1 node) 노드 숫자를 셀 때 bias node는 제외



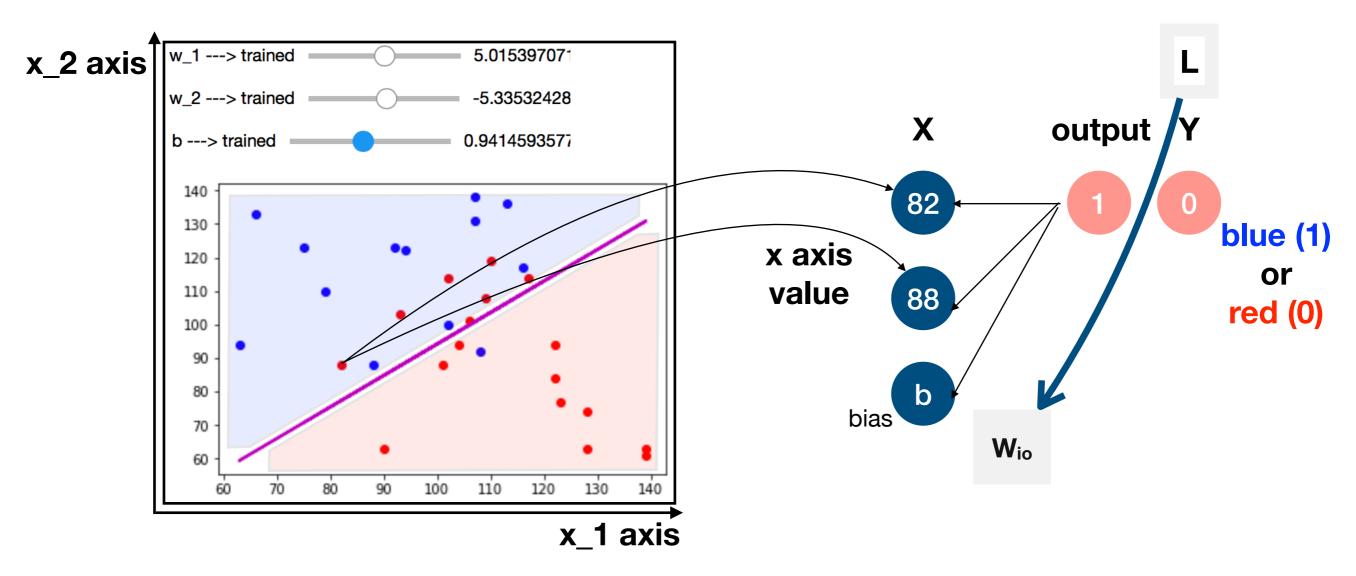
훈련: 데이터 포인트의 x_1 axis value와 x_2 axis value를 input layer의 nodes에 각각 넣어줍니다.



각 input layer의 node 값에 weight (진한 화살표)을 곱하고, 곱한 값을 모두 더해 output layer node에 넣어줍니다.

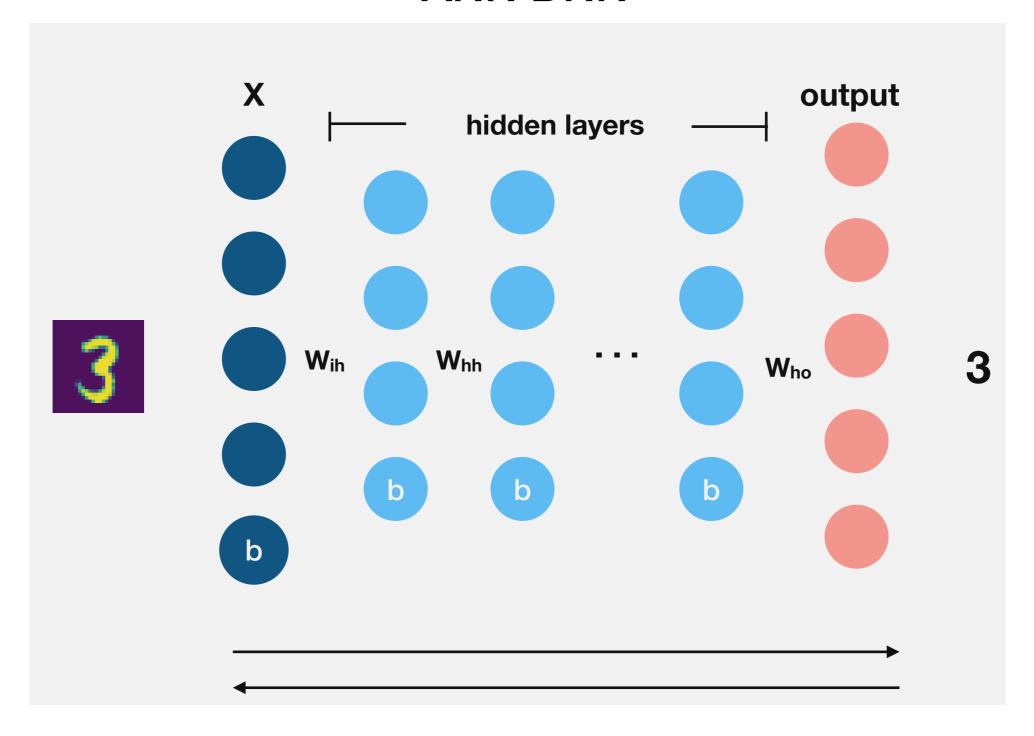


그렇게 구한 output과 정답 target (Y)을 비교하여 loss를 구합니다.

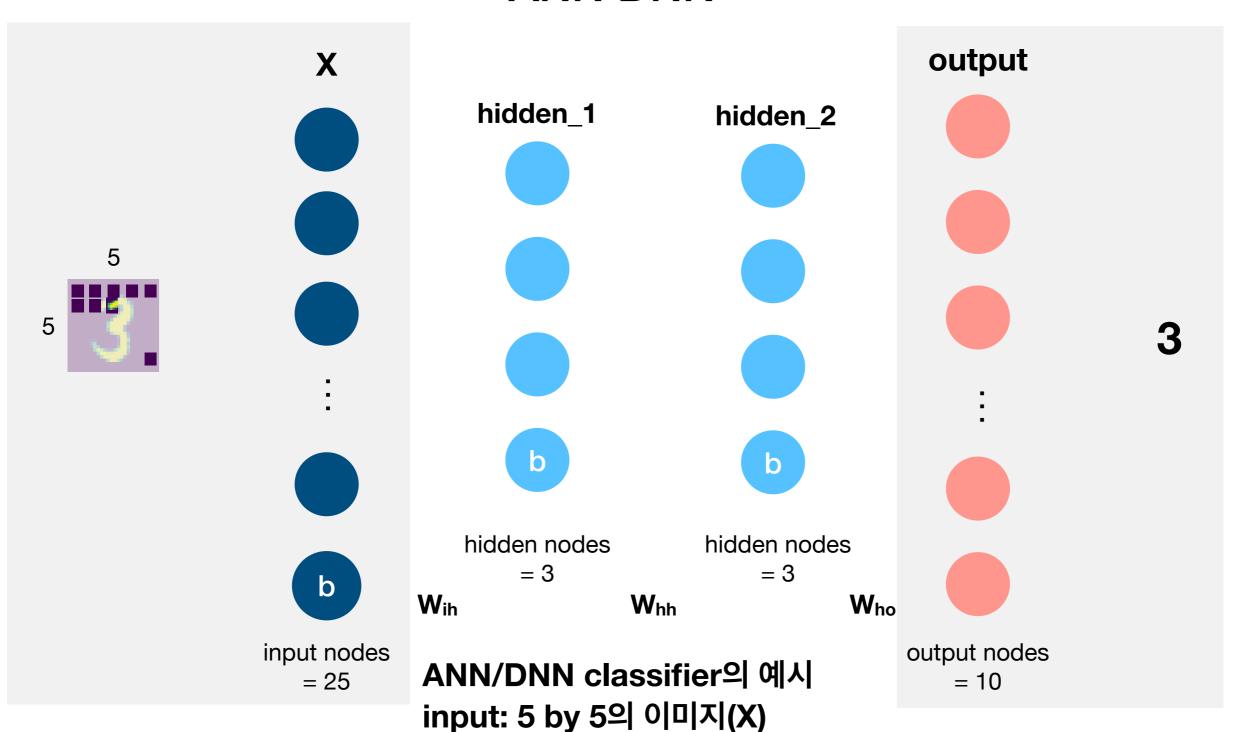


loss를 최소화하는 방향으로, weight을 update 합니다.

ANN / DNN



perceptrons를 이용한 ANN/DNN classifier graphical model

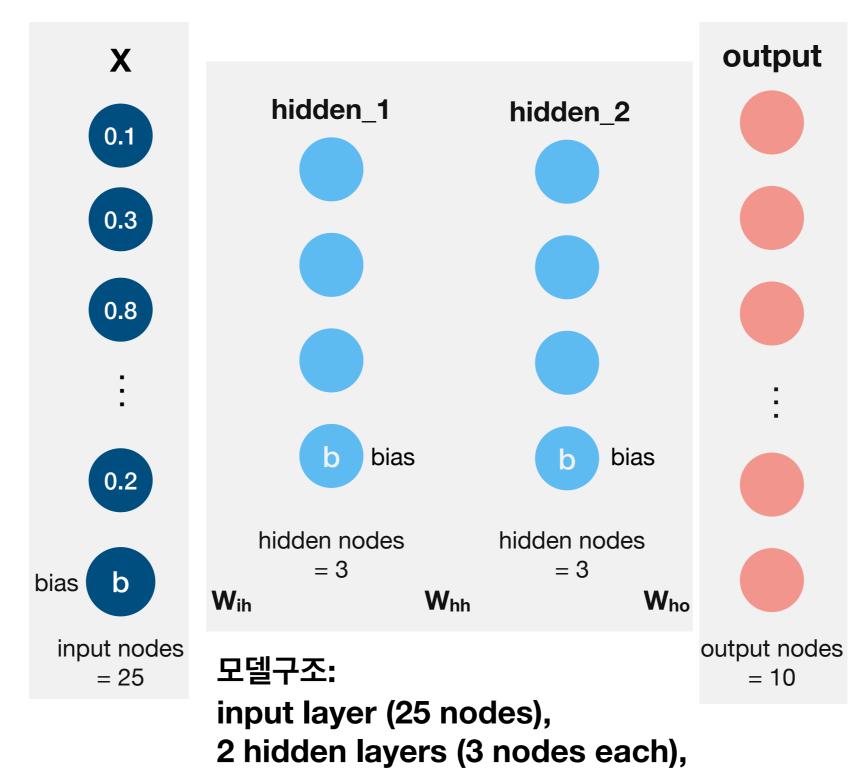


target: 0에서 9까지의 라벨(Y)

목적: input이 0~9 중 어떤 숫자인지 분류

3

ANN DNN

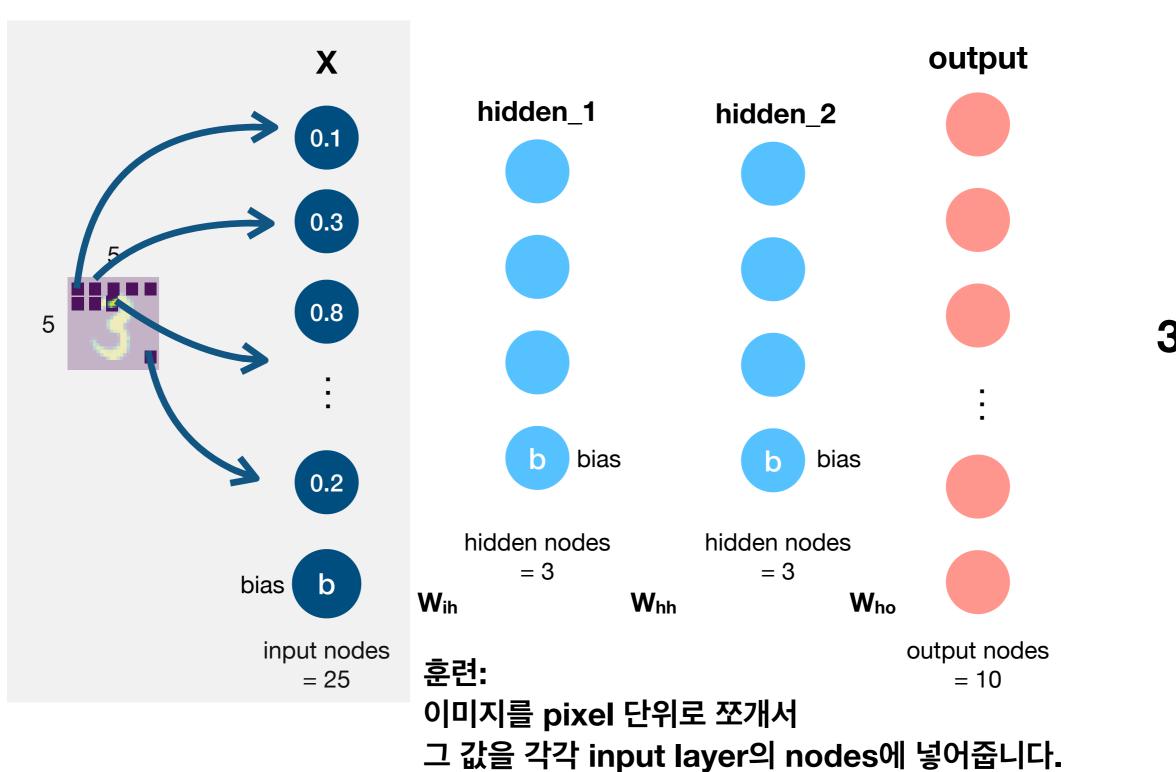


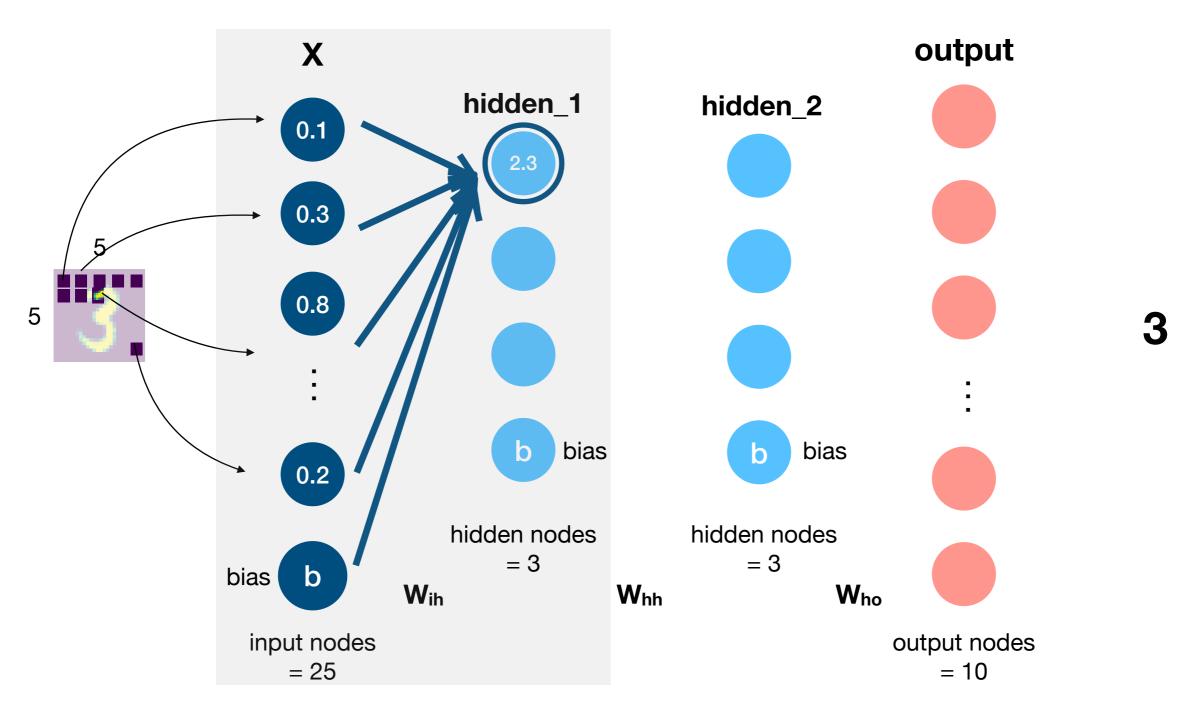
output layer (10 nodes)

노드 숫자를 셀 때 bias node는 제외

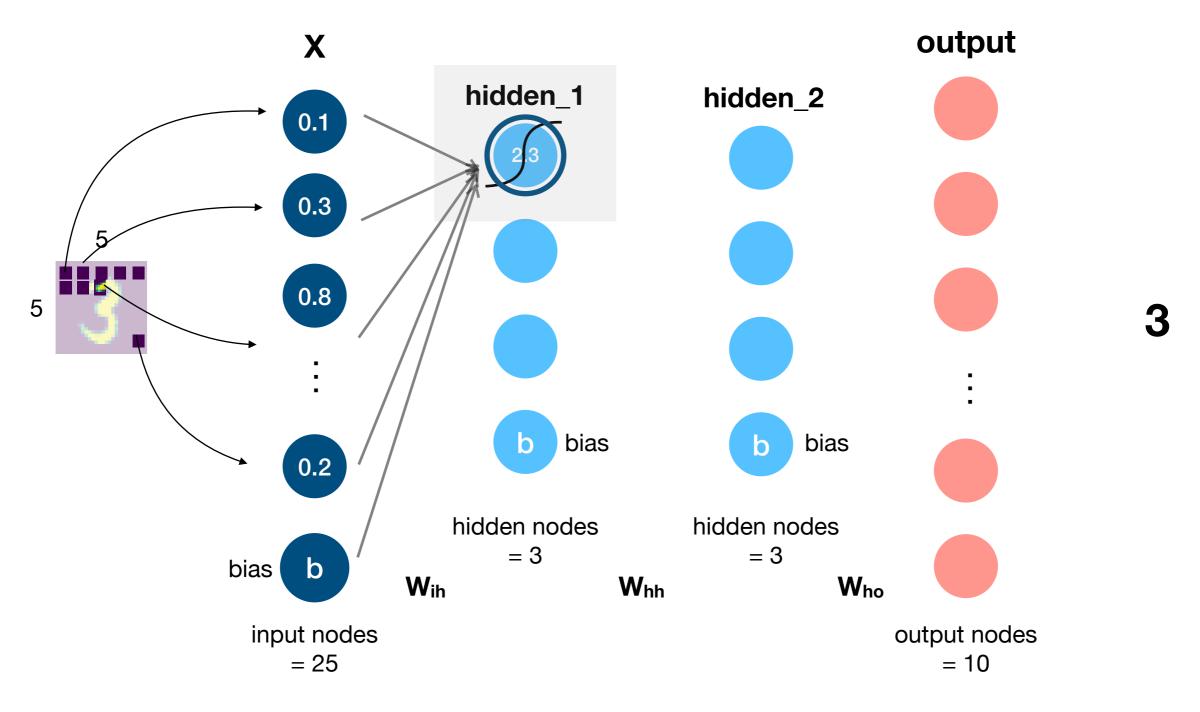
5

5

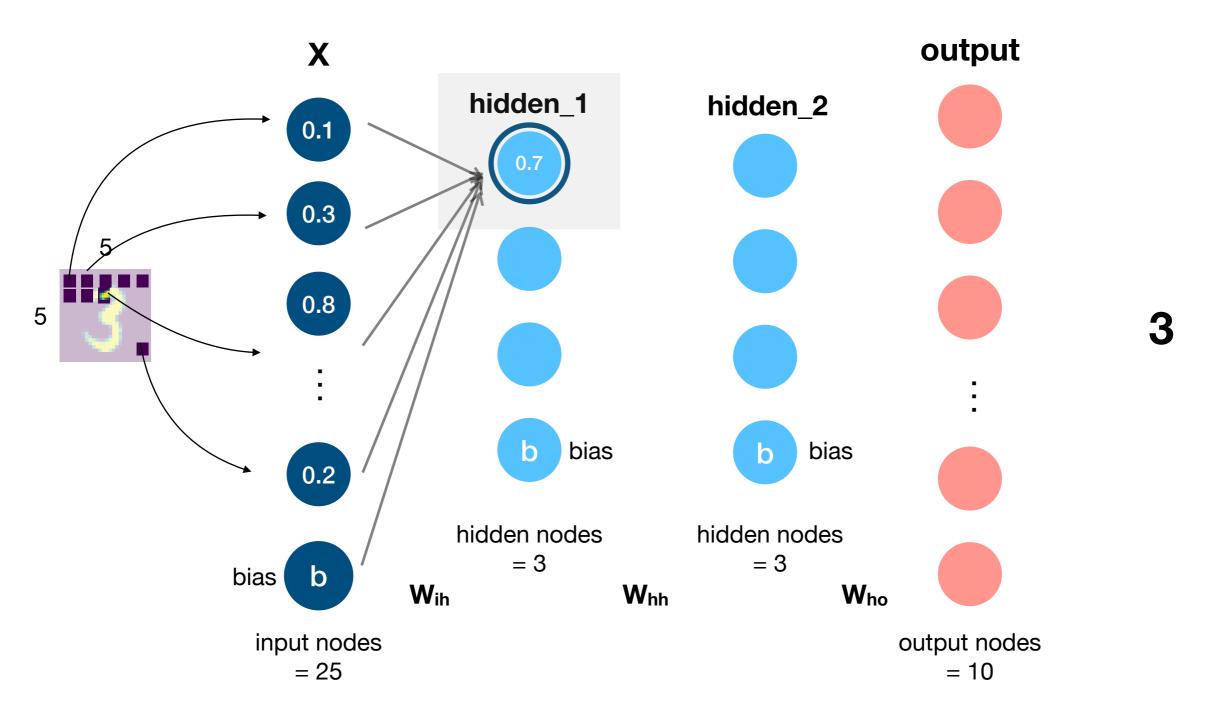




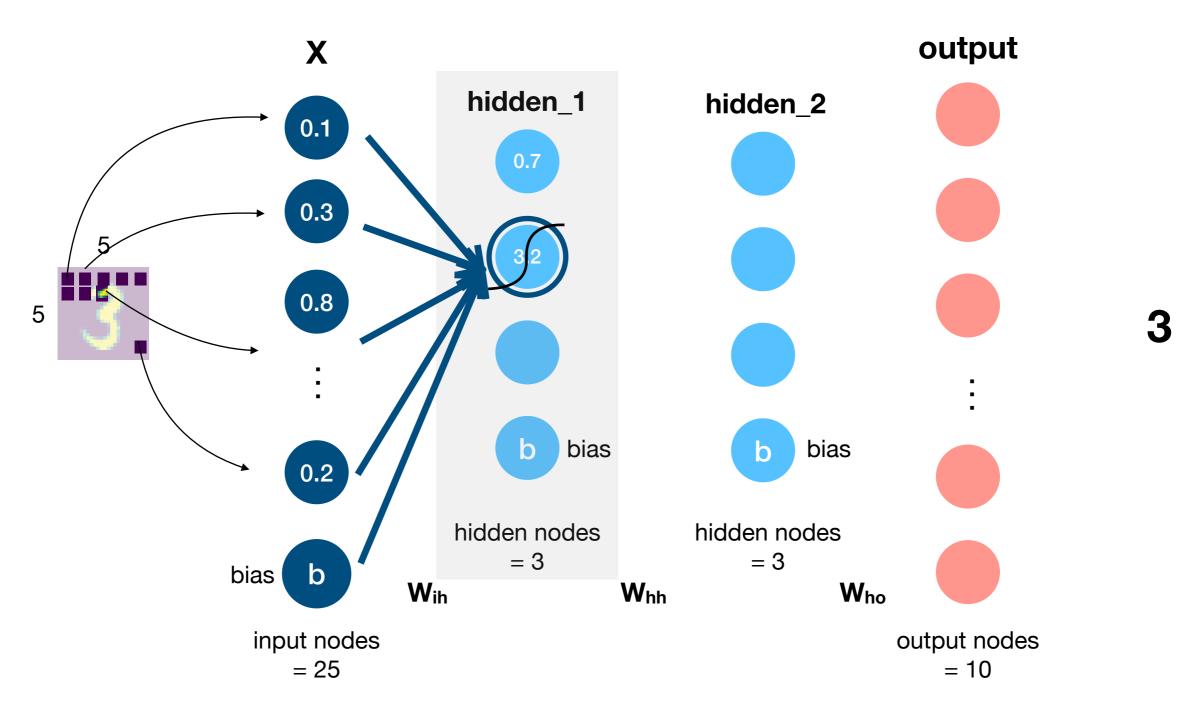
각 input layer의 node 값에 weight (진한 화살표)을 곱하고, 곱한 값을 모두 더해 첫 번째 hidden layer node에 넣어줍니다.



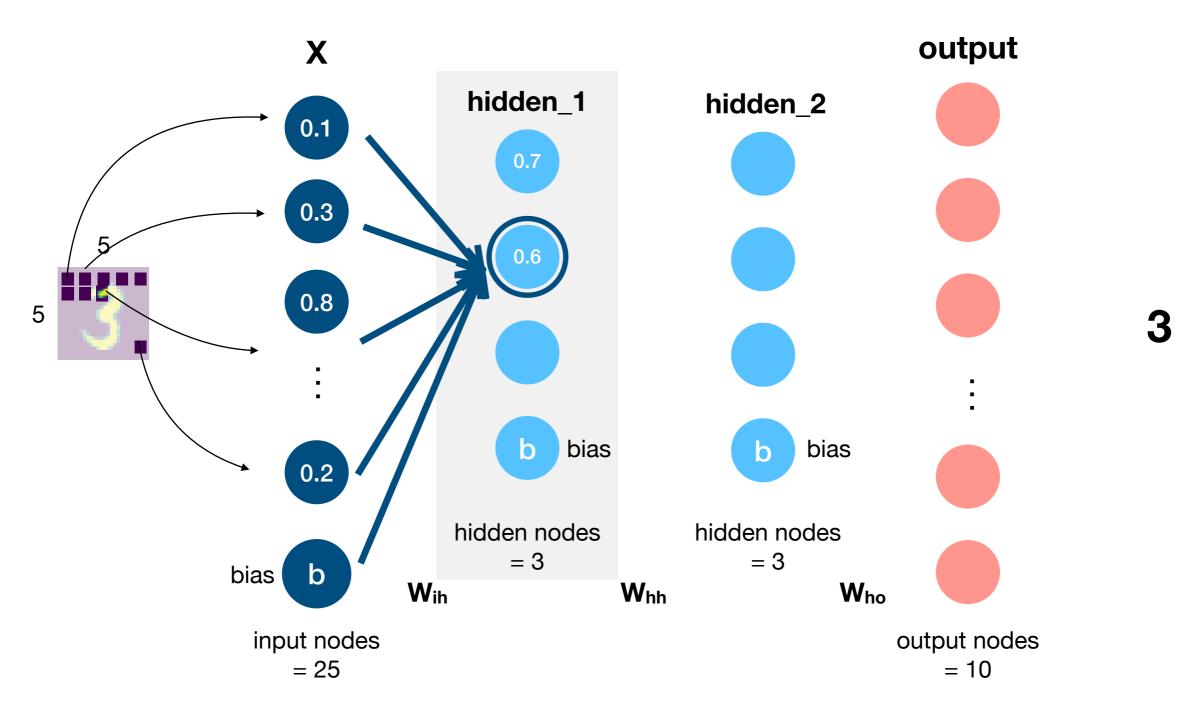
activation function을 통해서 node 값을 0과 1 사이의 값(sigmoid function)으로 바꿔줍니다.



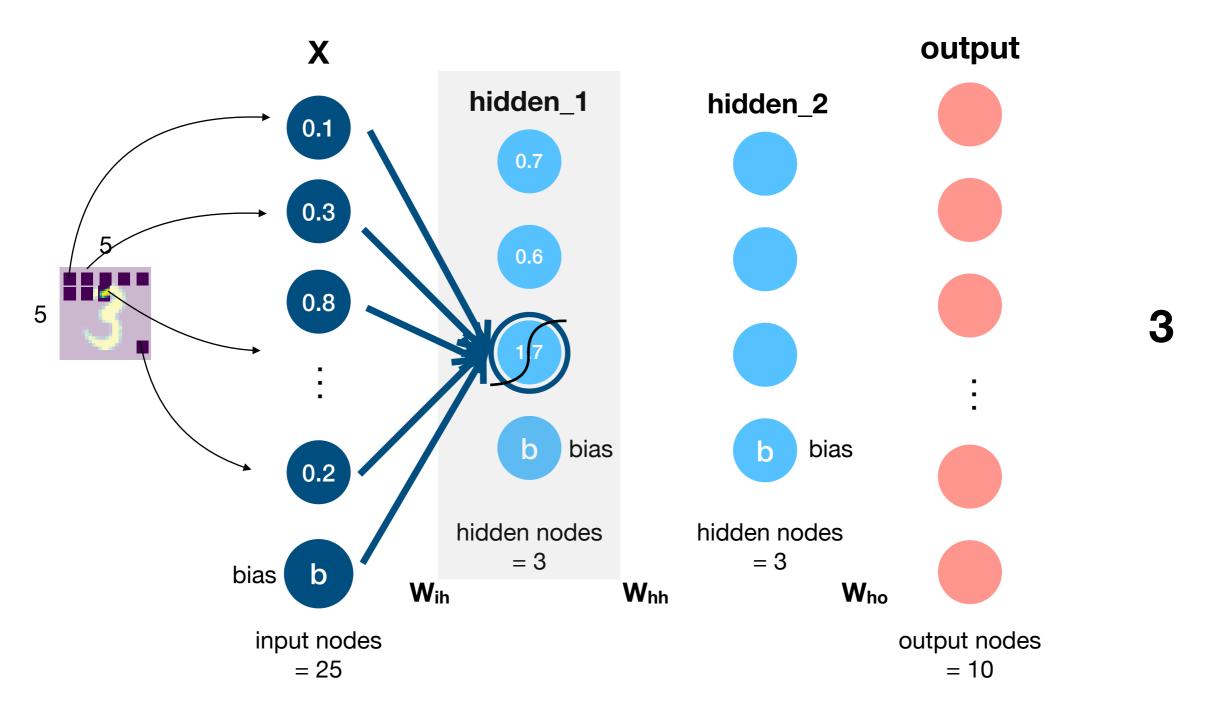
activation function을 통해서 node 값을 0과 1 사이의 값(sigmoid function)으로 바꿔줍니다.



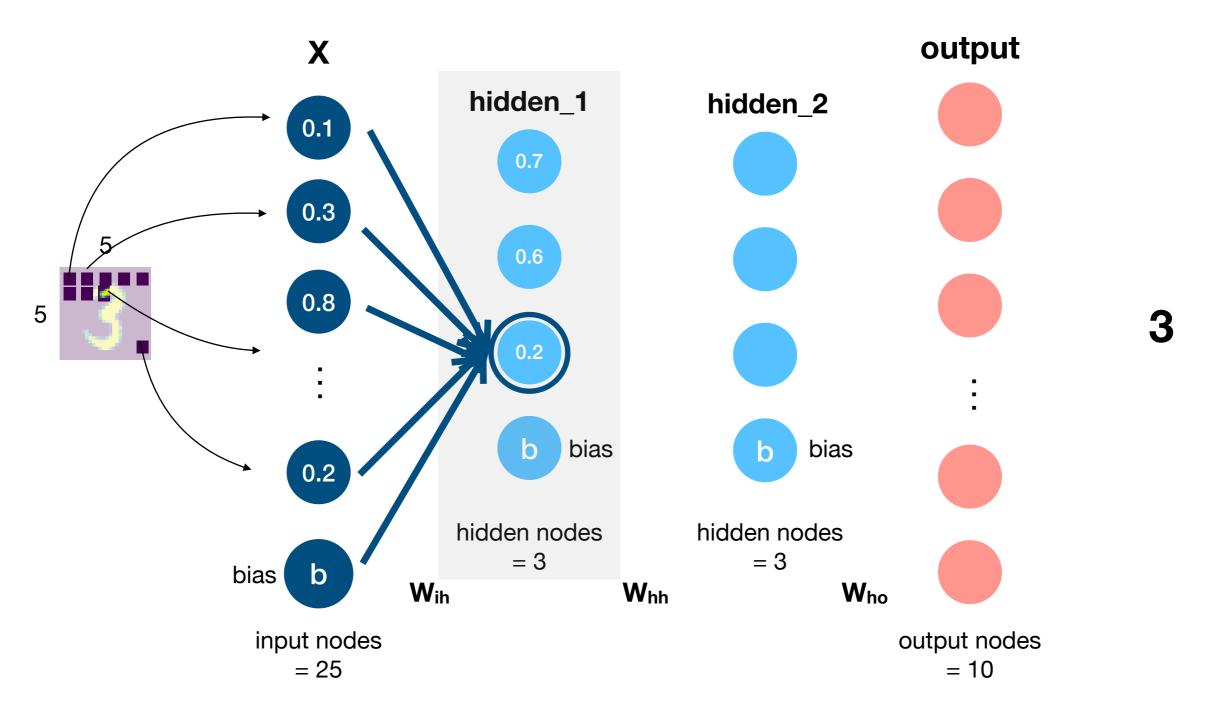
모든 hidden layer 1의 nodes에 대해 반복합니다.



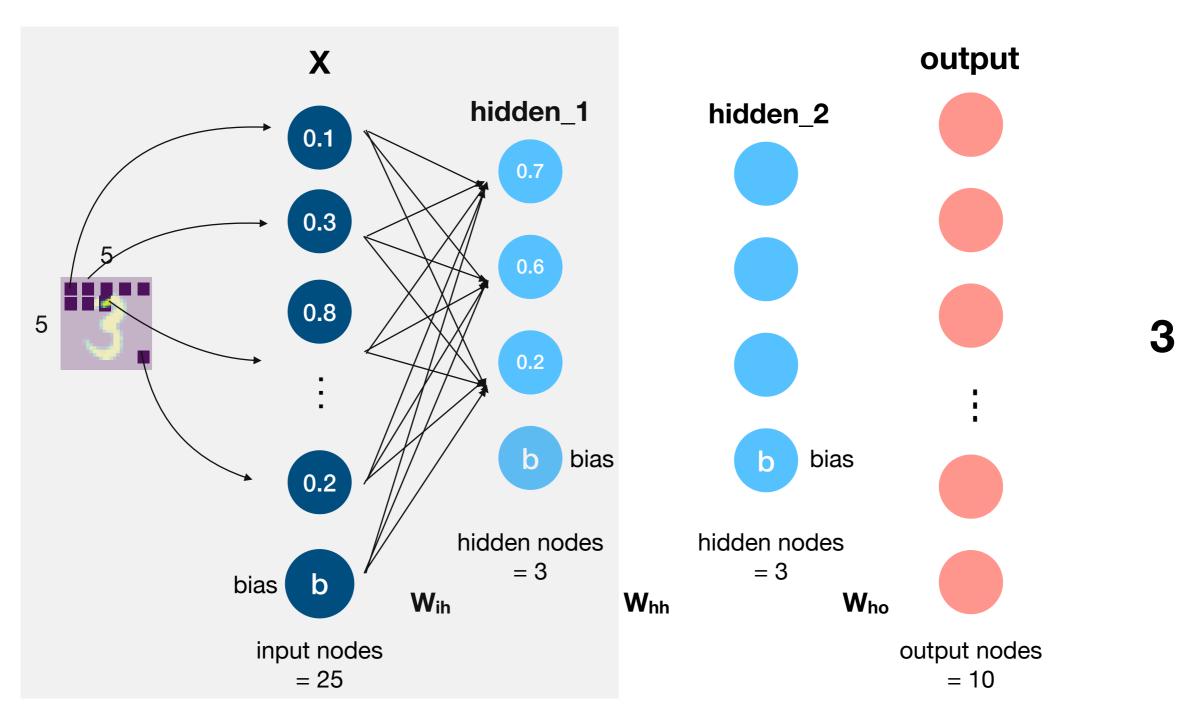
모든 hidden layer 1의 nodes에 대해 반복합니다.



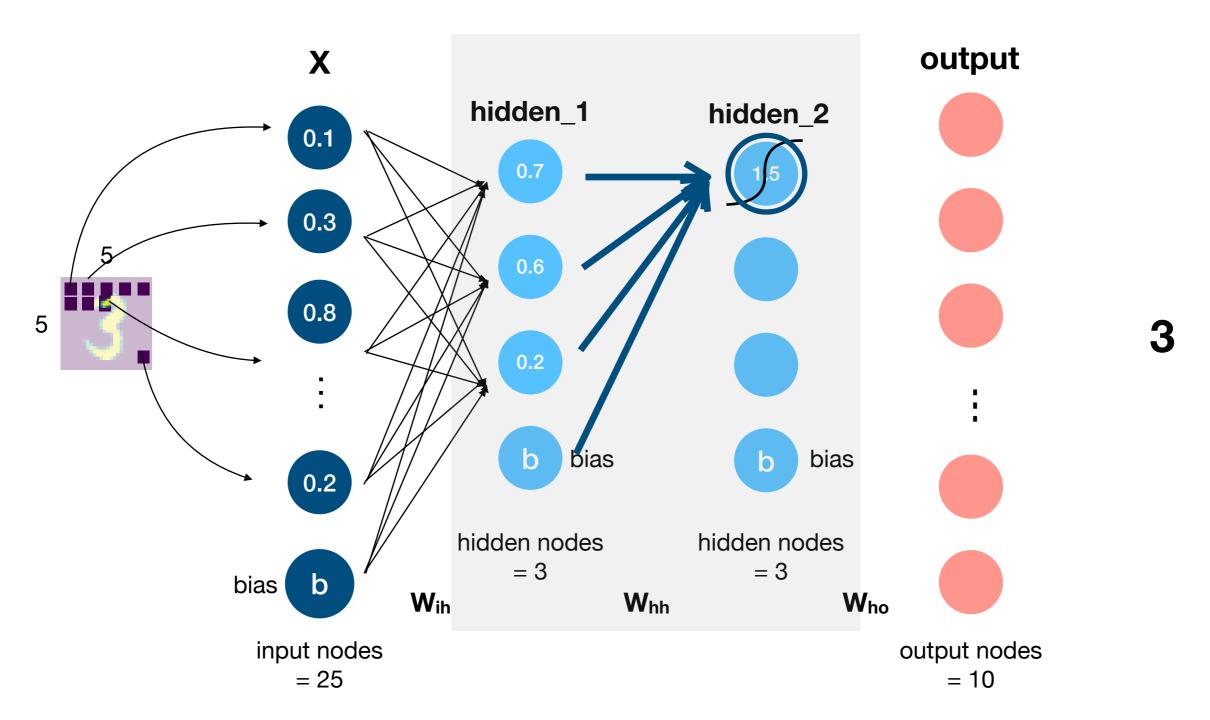
모든 hidden layer 1의 nodes에 대해 반복합니다.



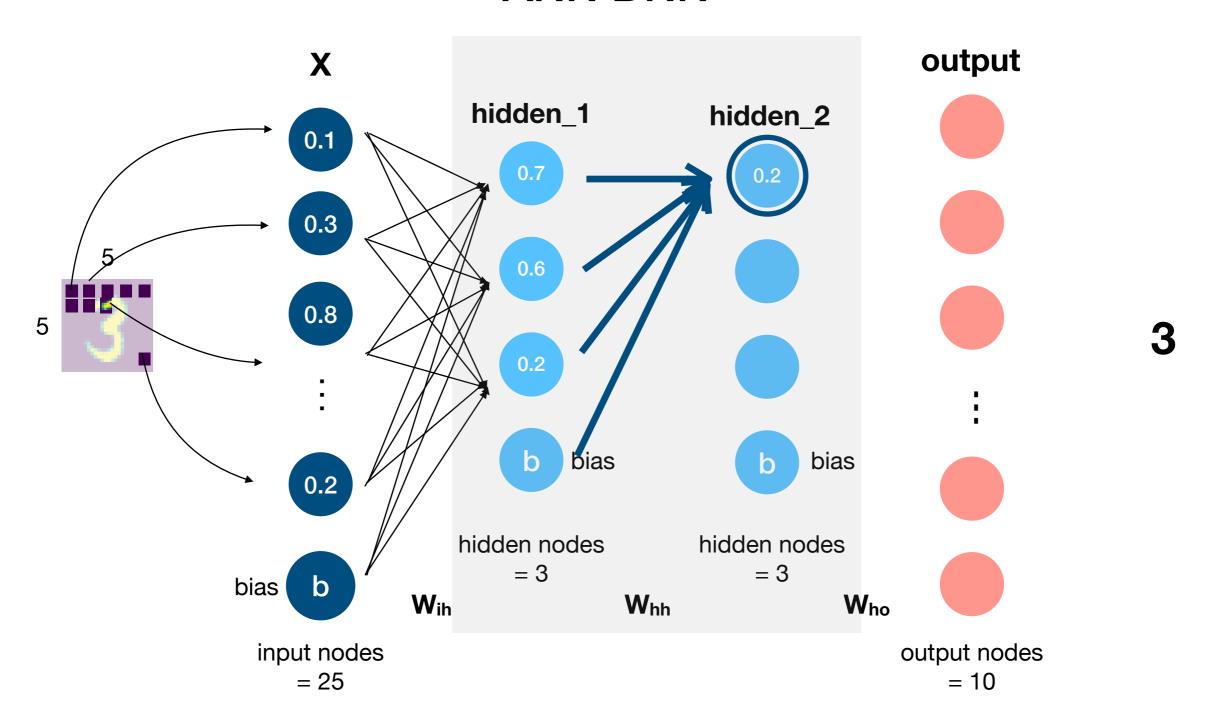
모든 hidden layer 1의 nodes에 대해 반복합니다.



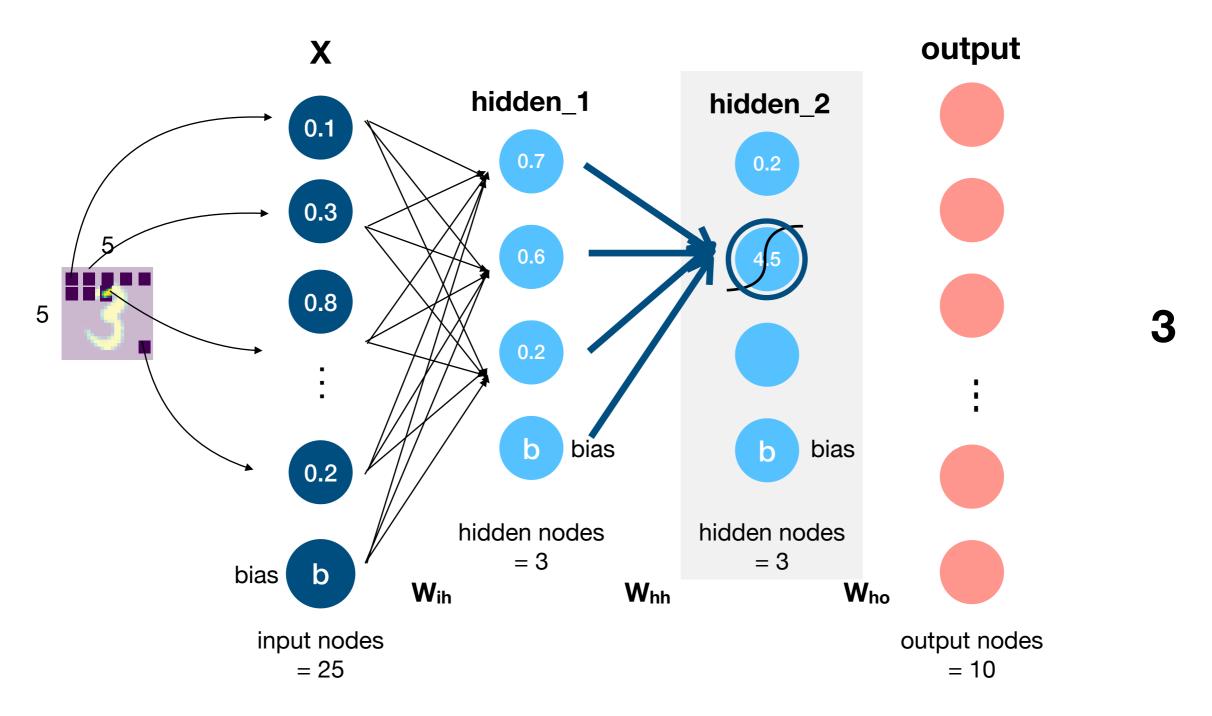
hidden layer 1까지의 nodes가 모두 계산되었습니다. 이제 hidden layer 2로 넘어갈 차례입니다.



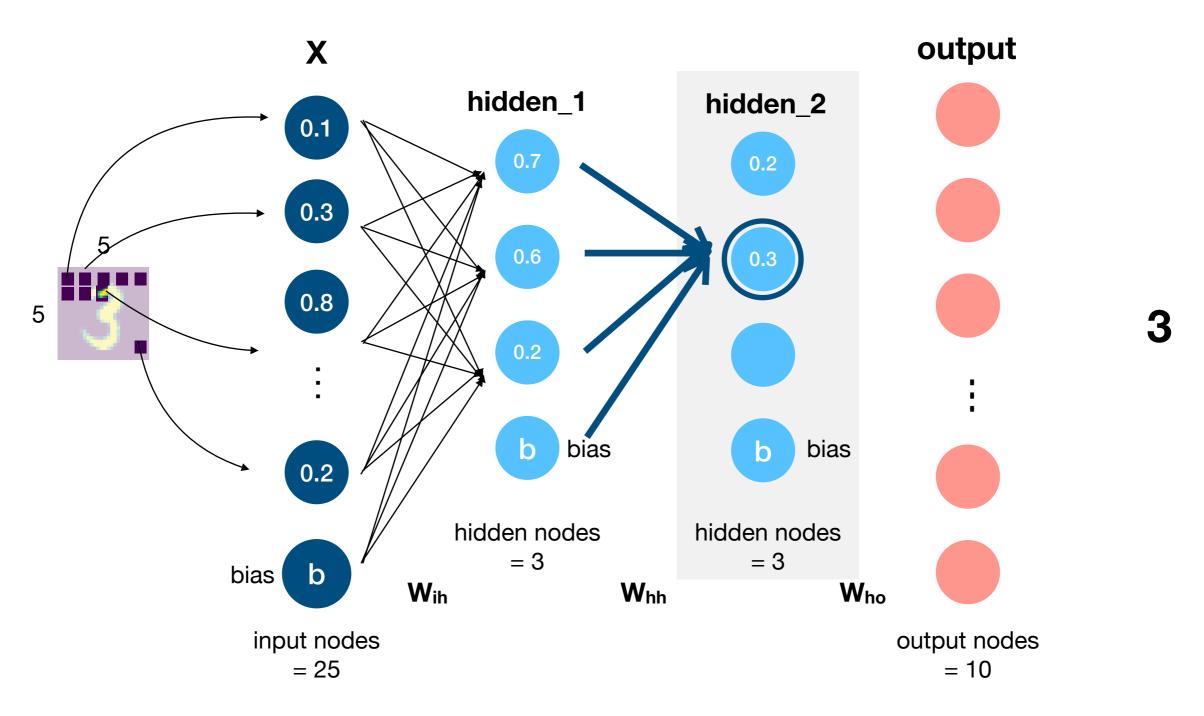
전과 같이, 각 hidden layer 1의 node 값에 weight (진한 화살표)을 곱하고 모두 더해 activation function을 건 후 hidden layer 2의 첫 번째 node에 넣어줍니다.



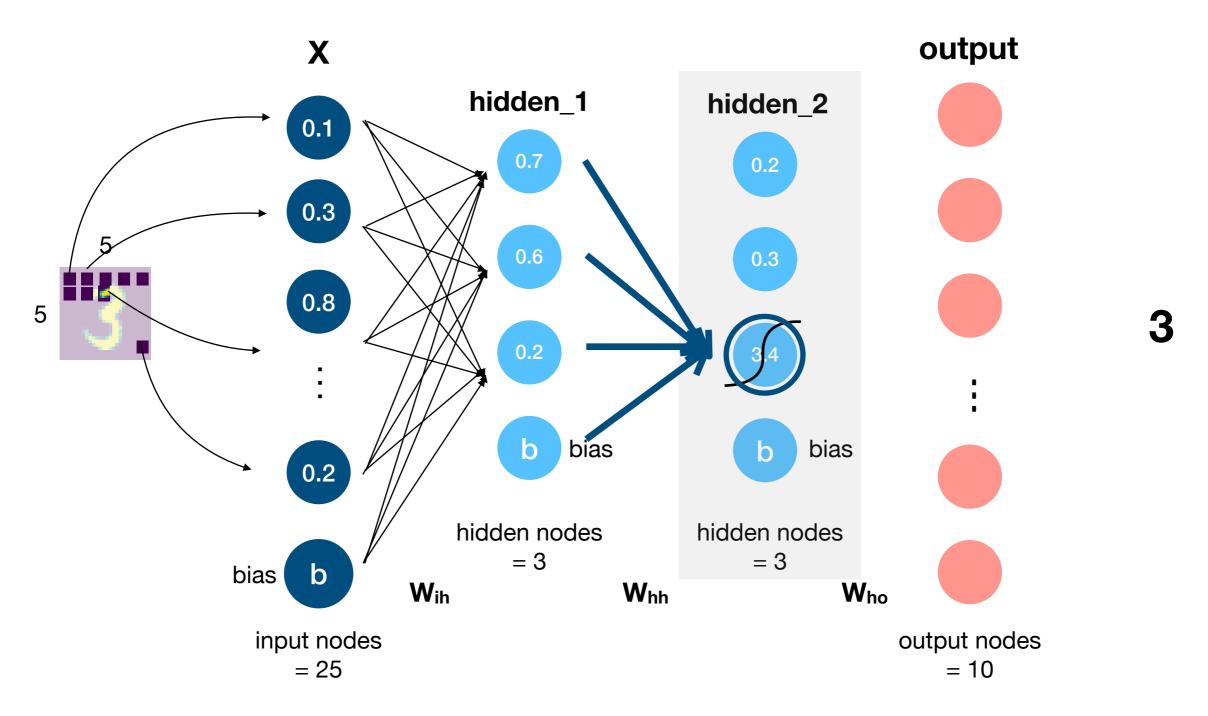
전과 같이, 각 hidden layer 1의 node 값에 weight (진한 화살표)을 곱하고 모두 더해 activation function을 건 후 hidden layer 2의 첫 번째 node에 넣어줍니다.



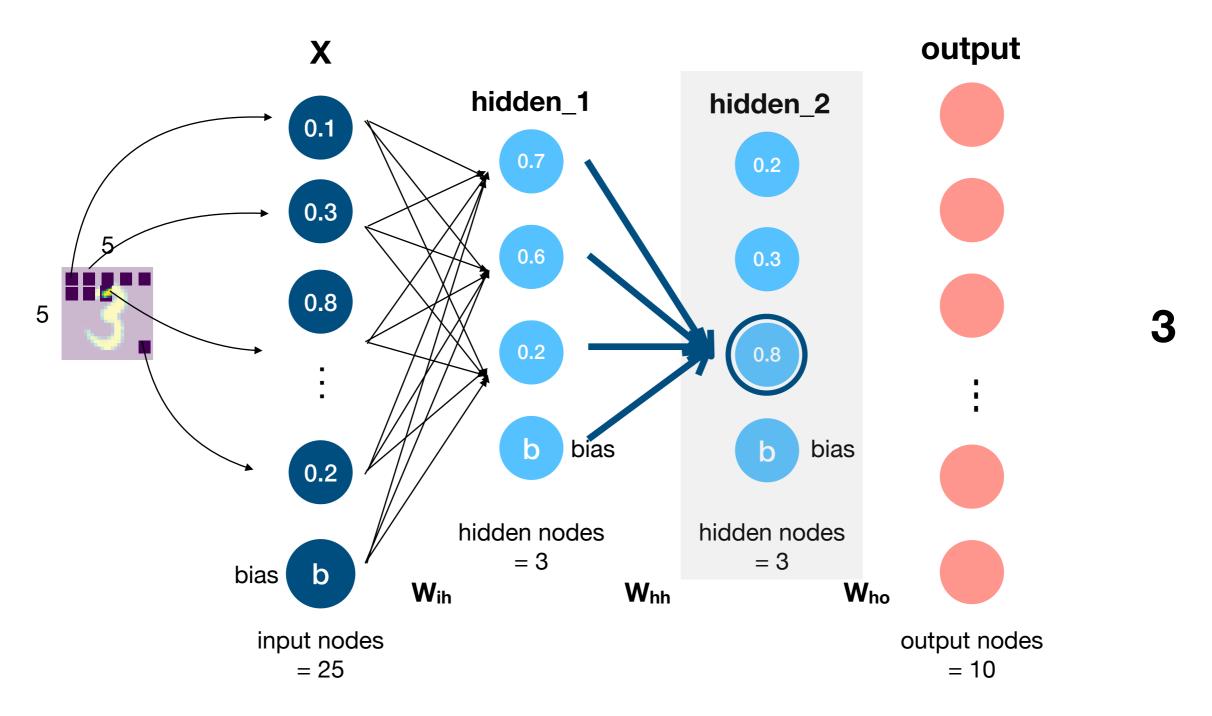
모든 hidden layer 2의 nodes에 대해 반복합니다.



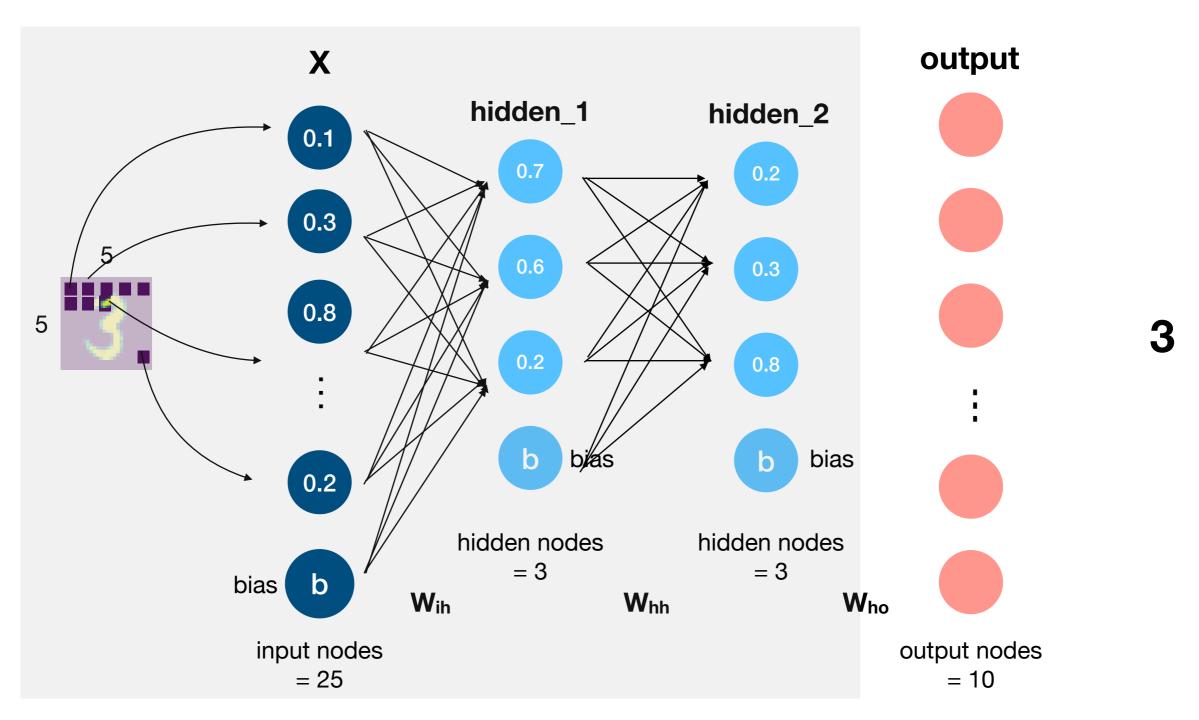
모든 hidden layer 2의 nodes에 대해 반복합니다.



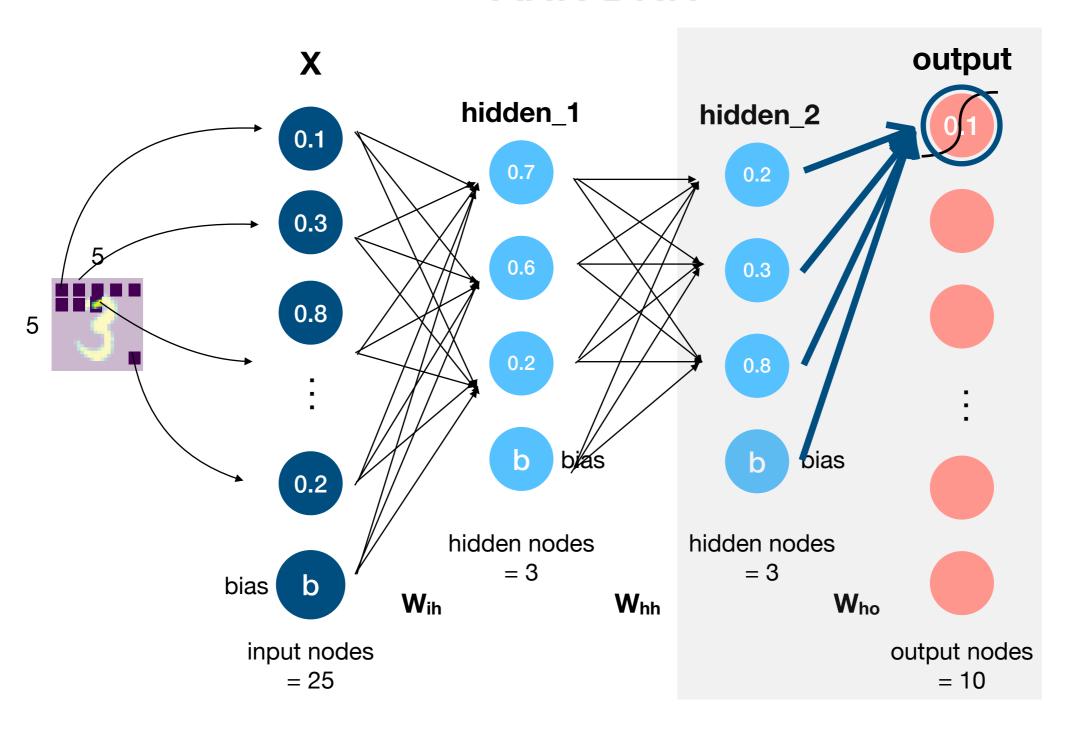
모든 hidden layer 2의 nodes에 대해 반복합니다.



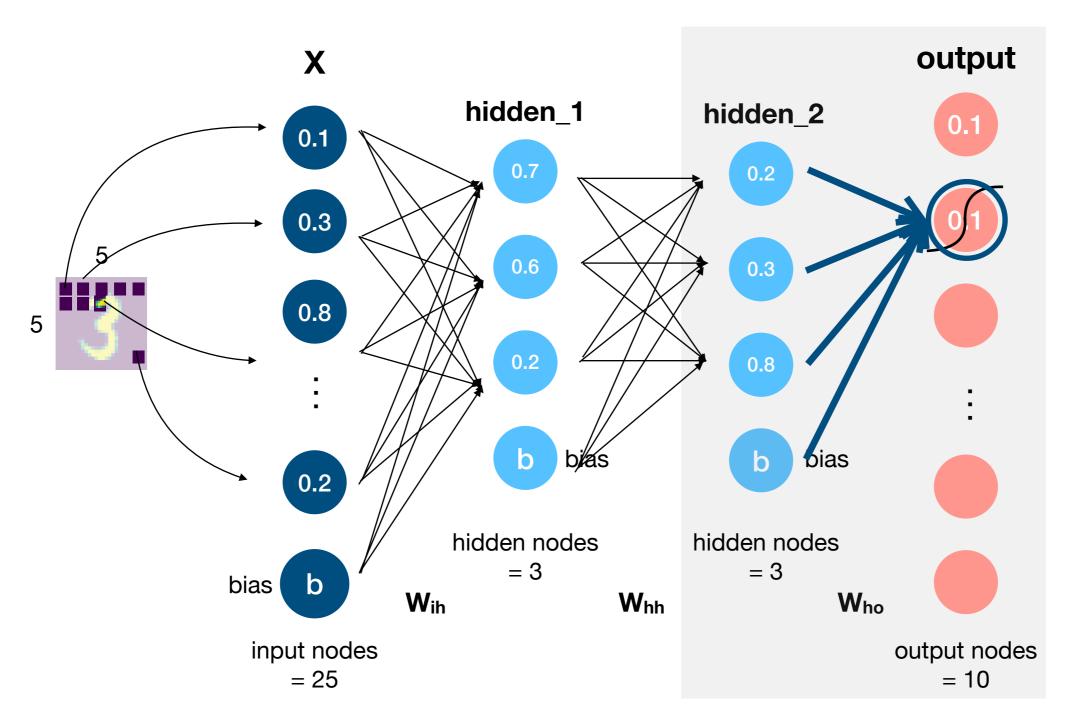
모든 hidden layer 2의 nodes에 대해 반복합니다.



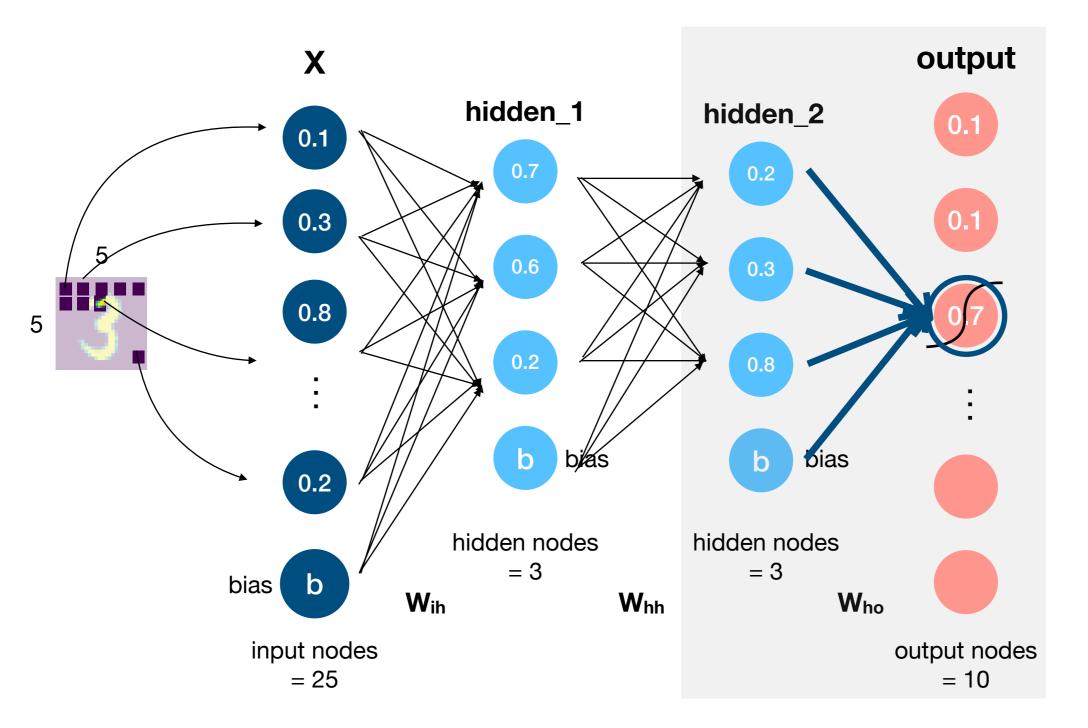
hidden layer 2까지의 nodes가 모두 계산되었습니다. 이제 output layer로 넘어갈 차례입니다.



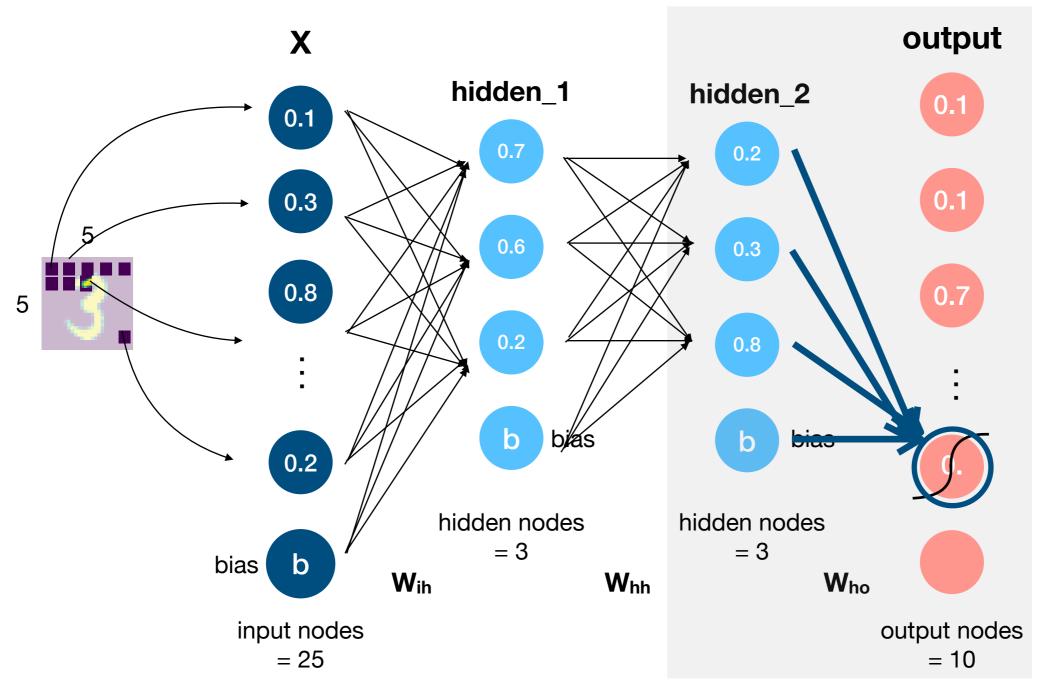
전과 같이, 각 hidden layer 2의 node 값에 weight (진한 화살표)을 곱하고 모두 더해 activation function을 건 후 output layer의 첫 번째 node에 넣어줍니다.



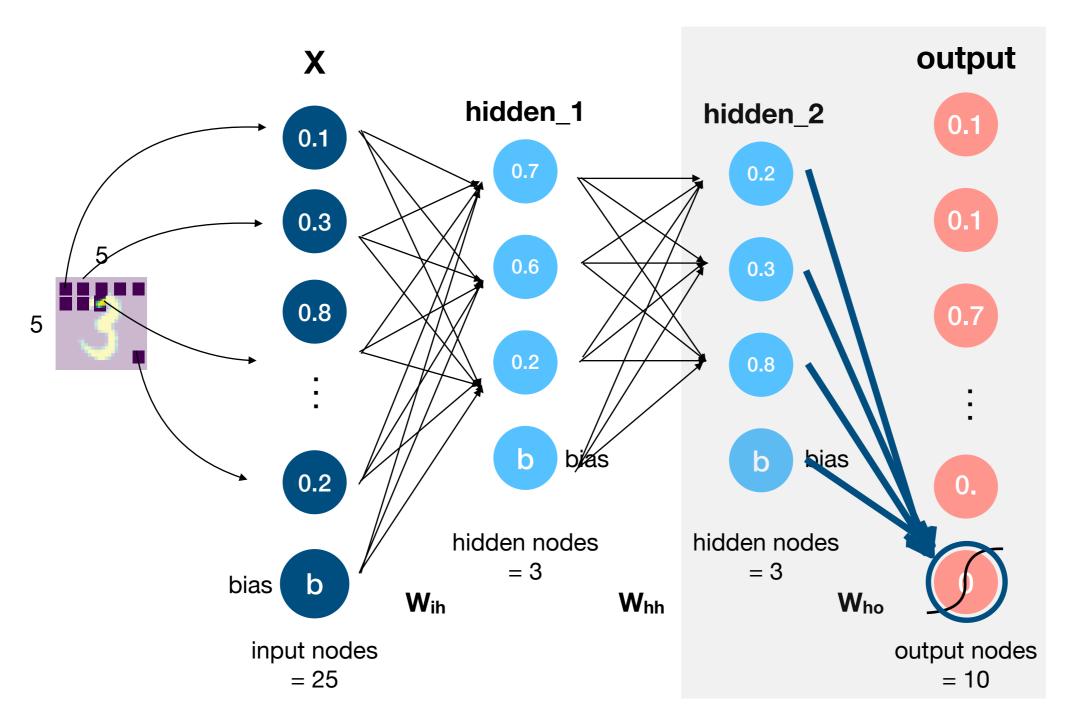
마찬가지 방식으로 반복합니다.



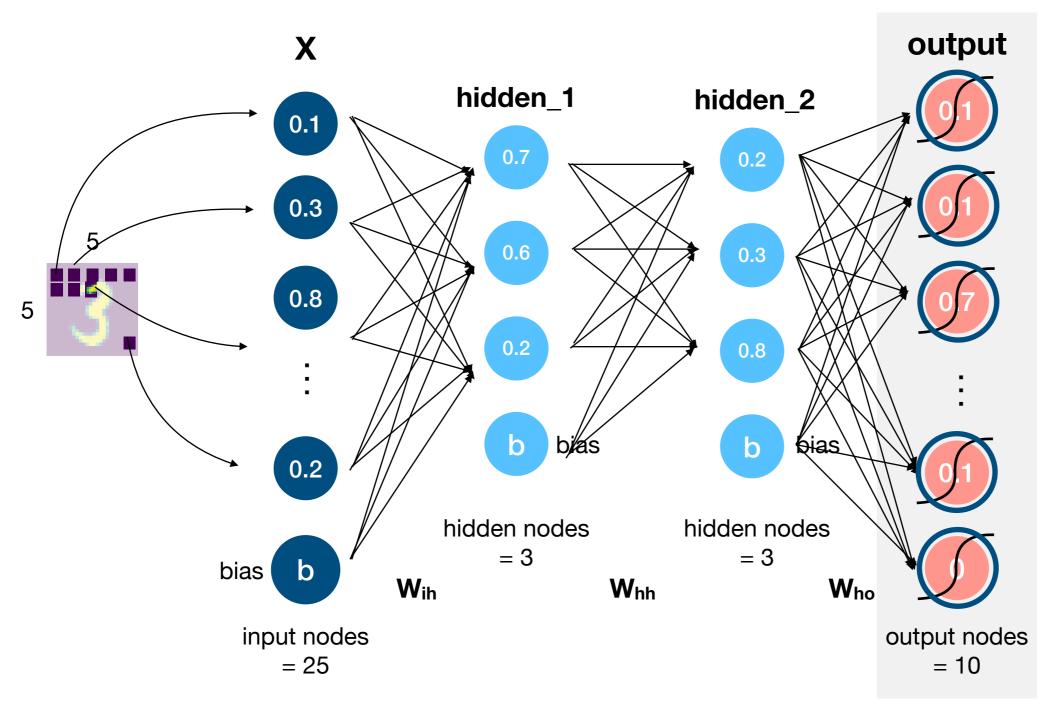
마찬가지 방식으로 반복합니다.



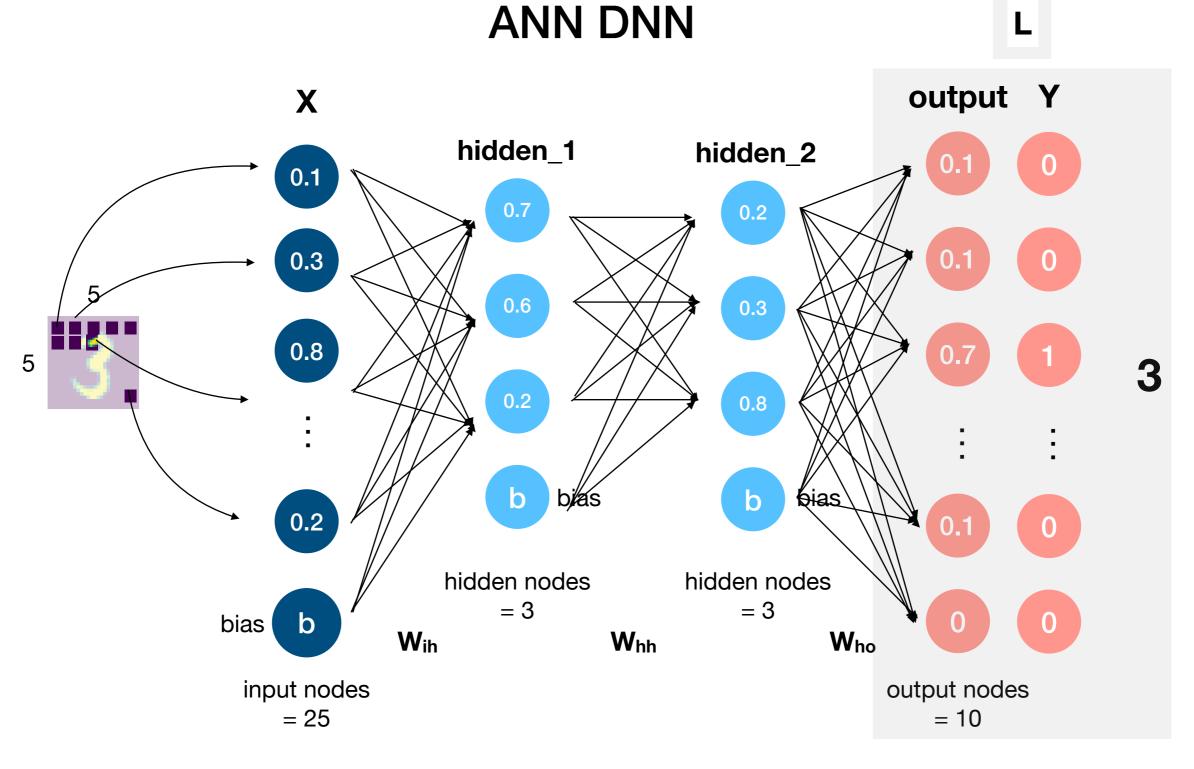
마찬가지 방식으로 반복합니다.



마찬가지 방식으로 반복합니다.

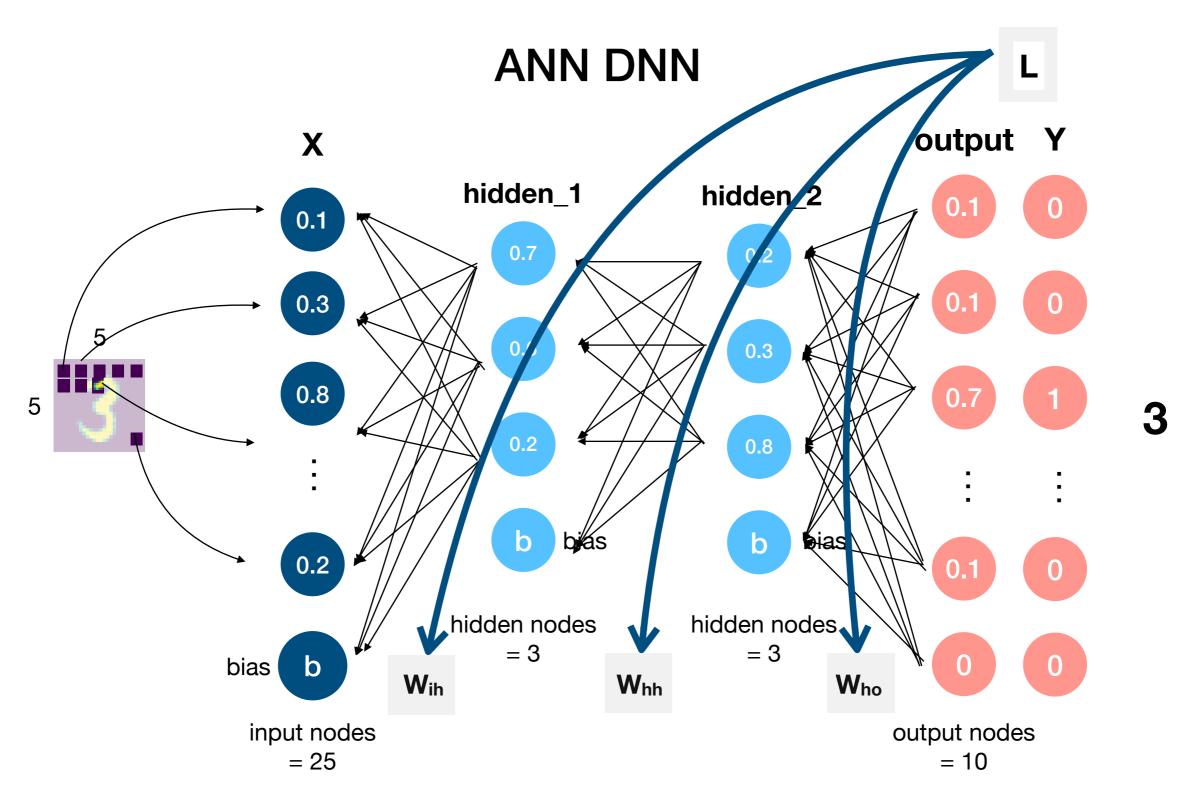


hidden layers의 activation function과는 다르게 output layer에서는 activation function으로 softmax function을 사용하며 이는 input이 각 숫자일 확률을 계산해 줍니다.

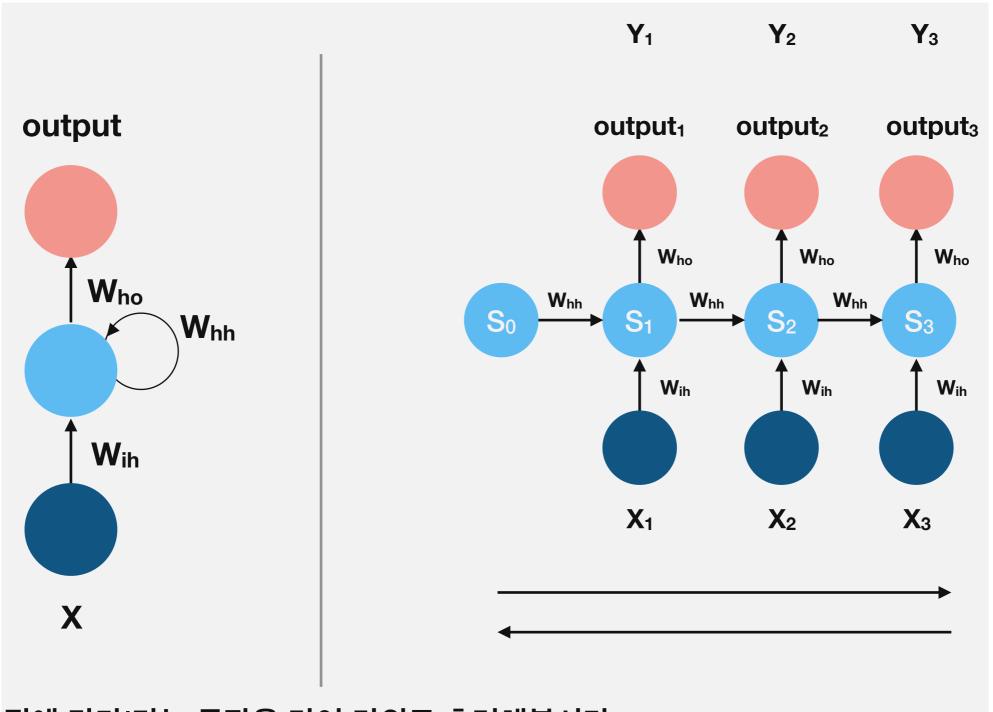


그렇게 구한 output probability와 정답 target (Y)을 비교하여 loss를 구합니다.

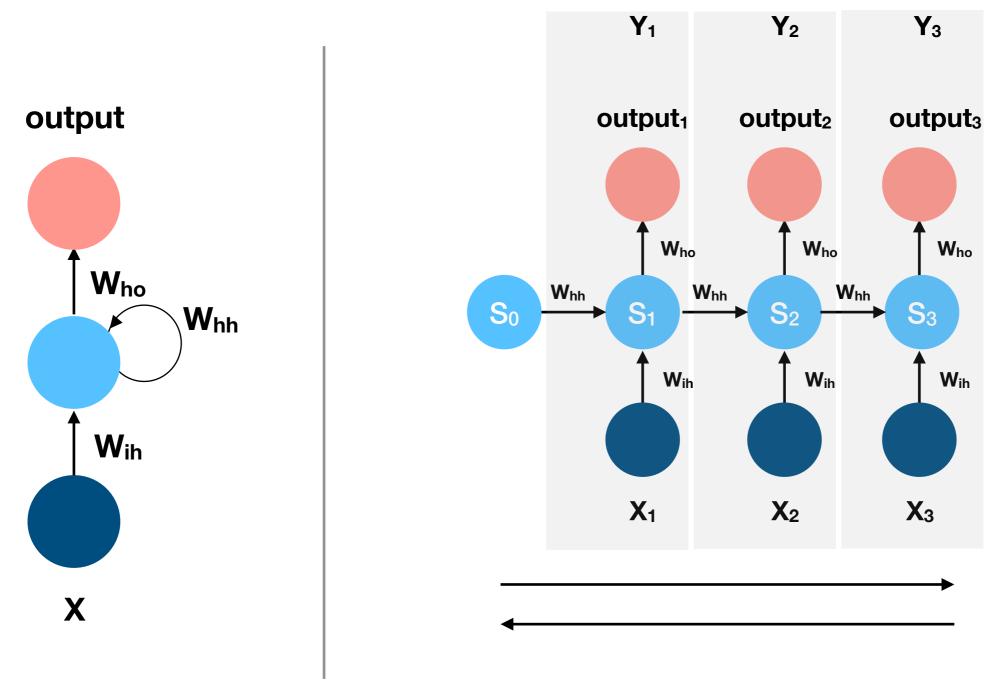
이 때, target은 0~9 중에 정답인 3에 해당하는 세번째 칸만 1, 나머지는 0인 one-hot vector



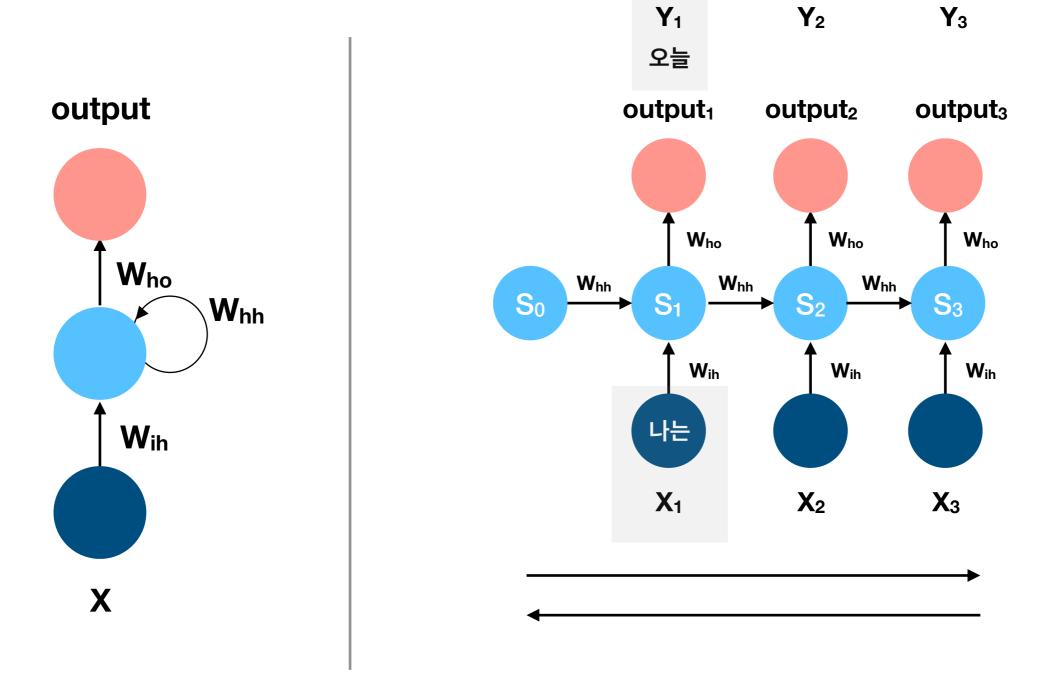
loss를 최소화하는 방향으로, weight을 update 합니다.



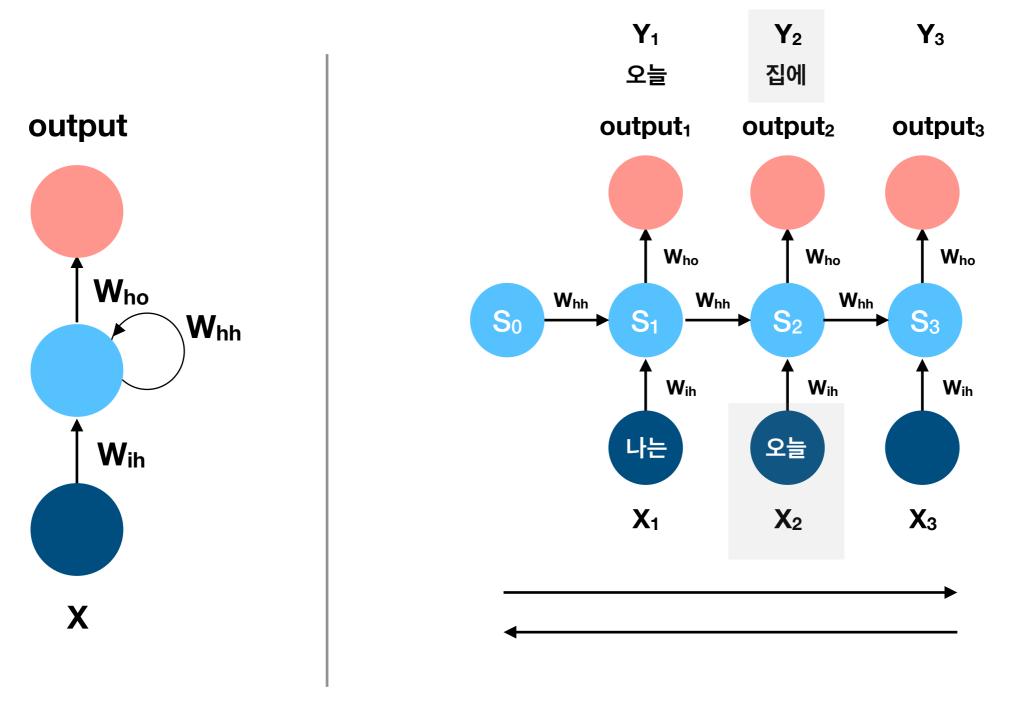
'나는 오늘 집에 간다'라는 문장을 단어 단위로 훈련해봅시다.



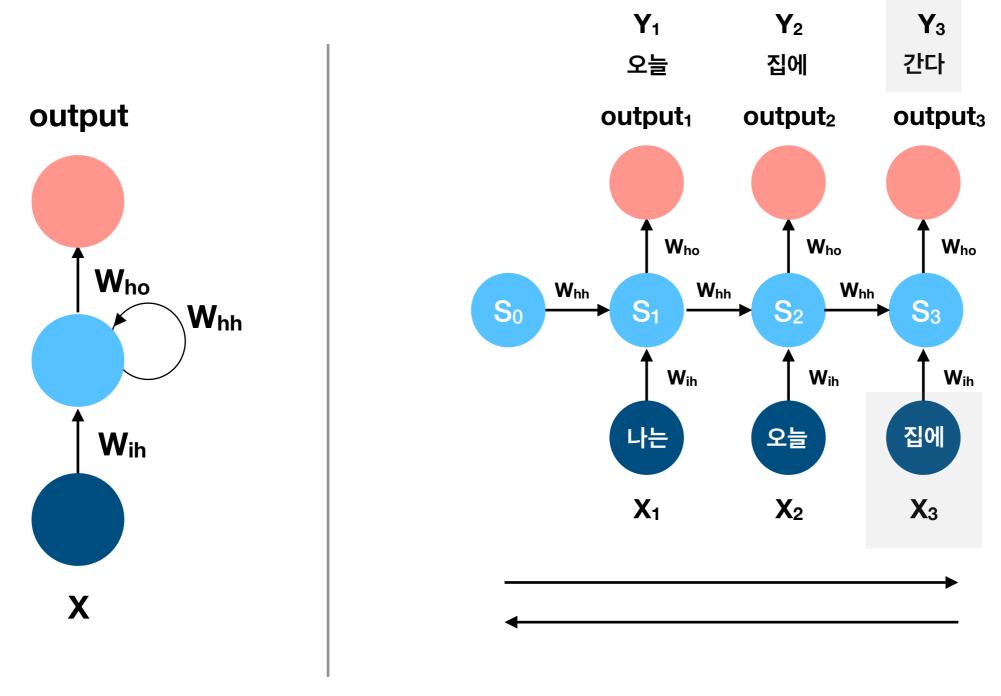
이 예시에서는 총 3개의 time step을 가지는 RNN을 훈련할 것입니다.



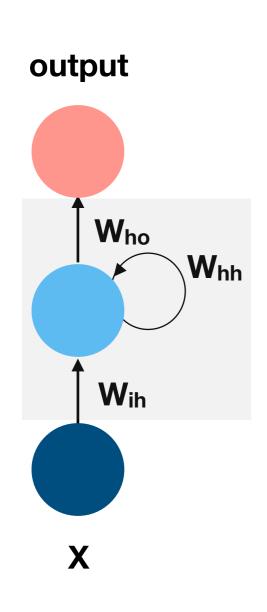
한 단어가 오면 그 다음 단어를 예측하도록 input과 target을 설정해줍니다. 첫 time step에서는 '나는'이 input일 때 '오늘'이 target이 되도록

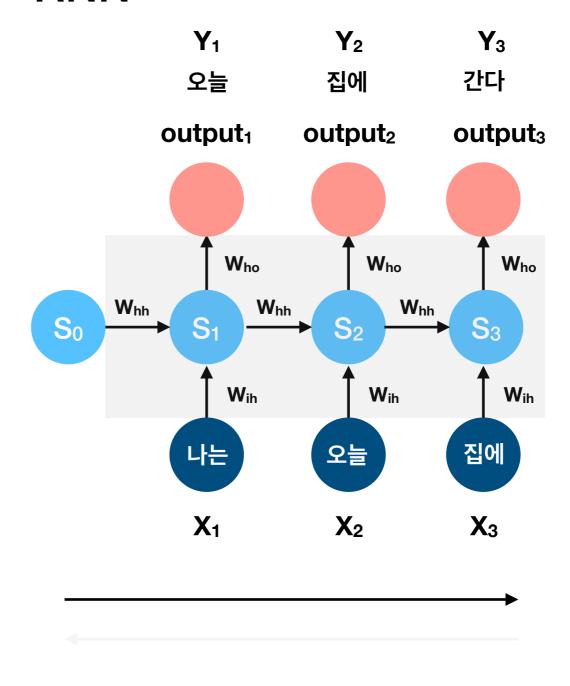


두 번째 time step에서는 '오늘'이 input일 때 '집에'가 target이 되도록

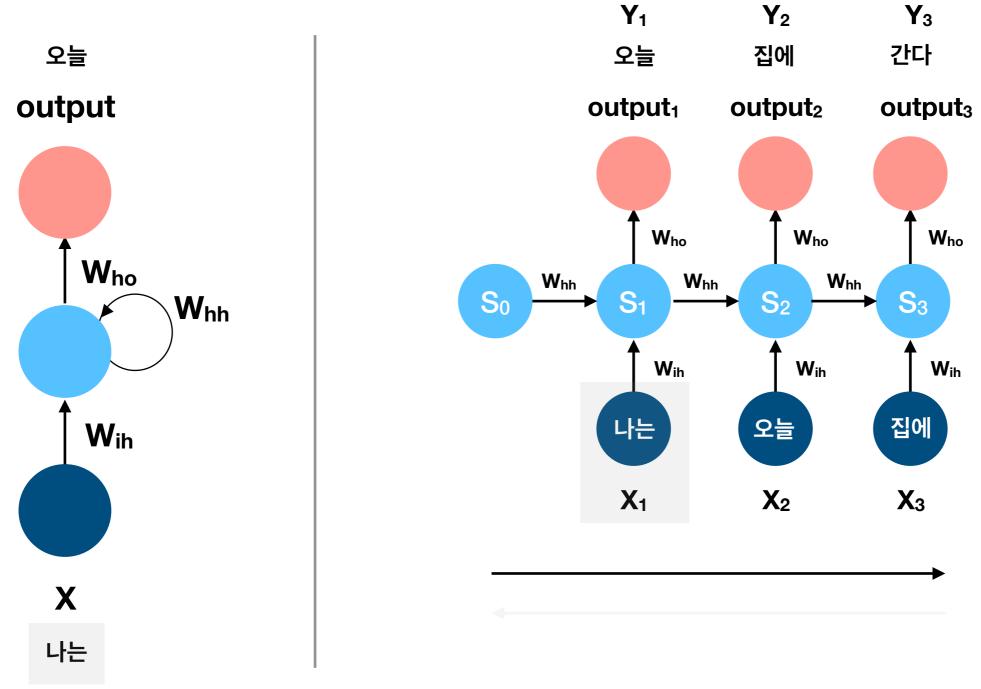


세 번째 time step에서는 '집에'가 input일 때 '간다'가 target이 되도록 RNN을 훈련해봅시다.

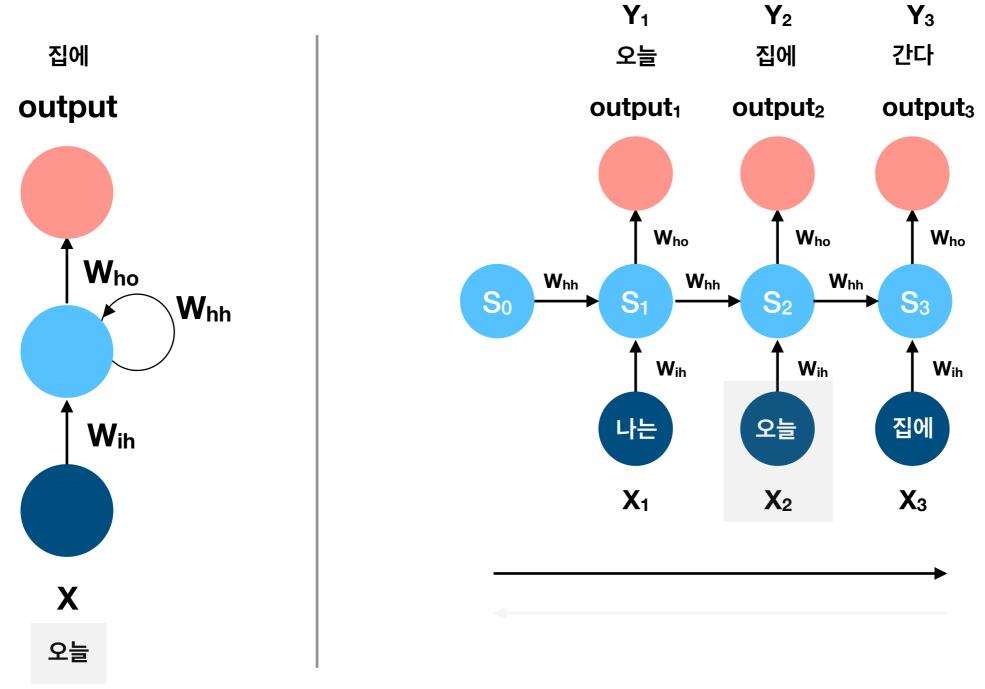




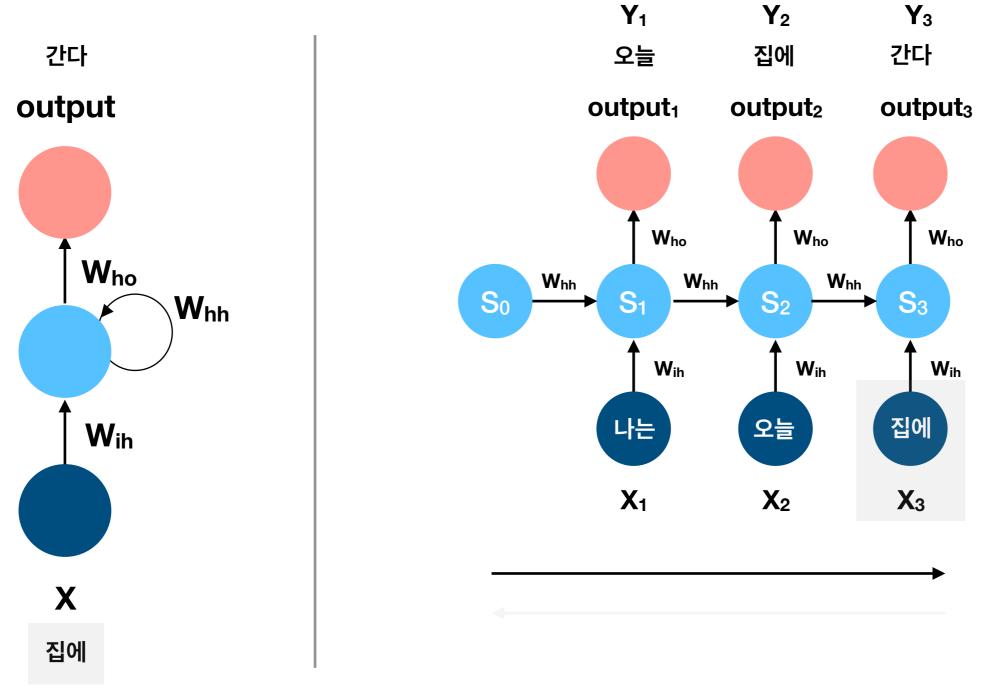
각 time step에서의 Wih, Whh, Who는 각각 동일한 weight입니다.



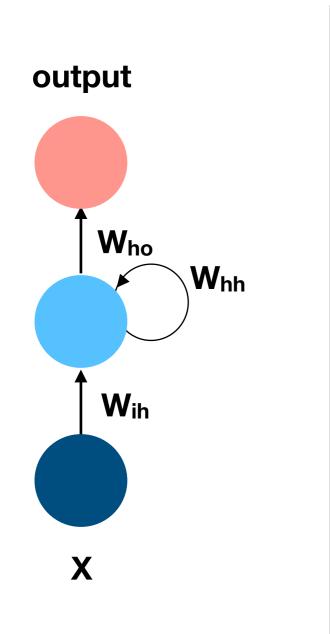
왼쪽 그림과 같은 ANN에 input X_1 , X_2 , X_3 가 순서대로 들어간다고 생각하면 됩니다.

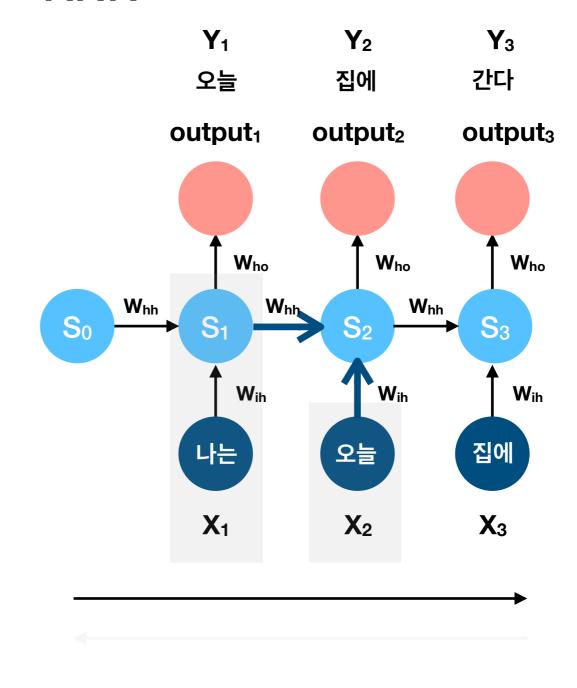


왼쪽 그림과 같은 ANN에 input X_1 , X_2 , X_3 가 순서대로 들어간다고 생각하면 됩니다.

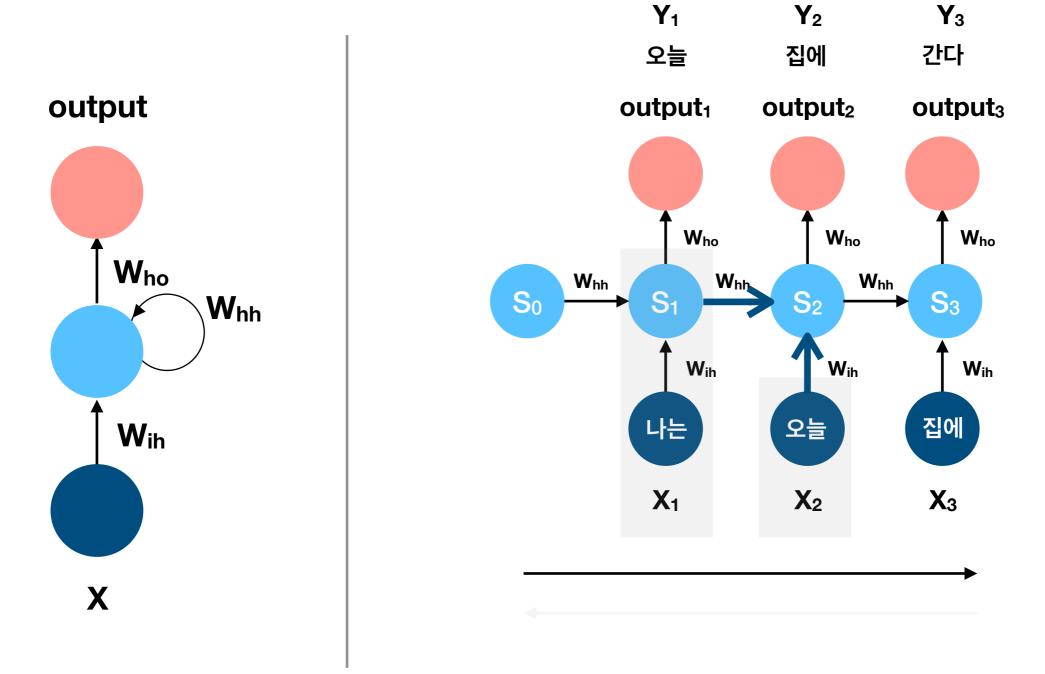


왼쪽 그림과 같은 ANN에 input X_1 , X_2 , X_3 가 순서대로 들어간다고 생각하면 됩니다.

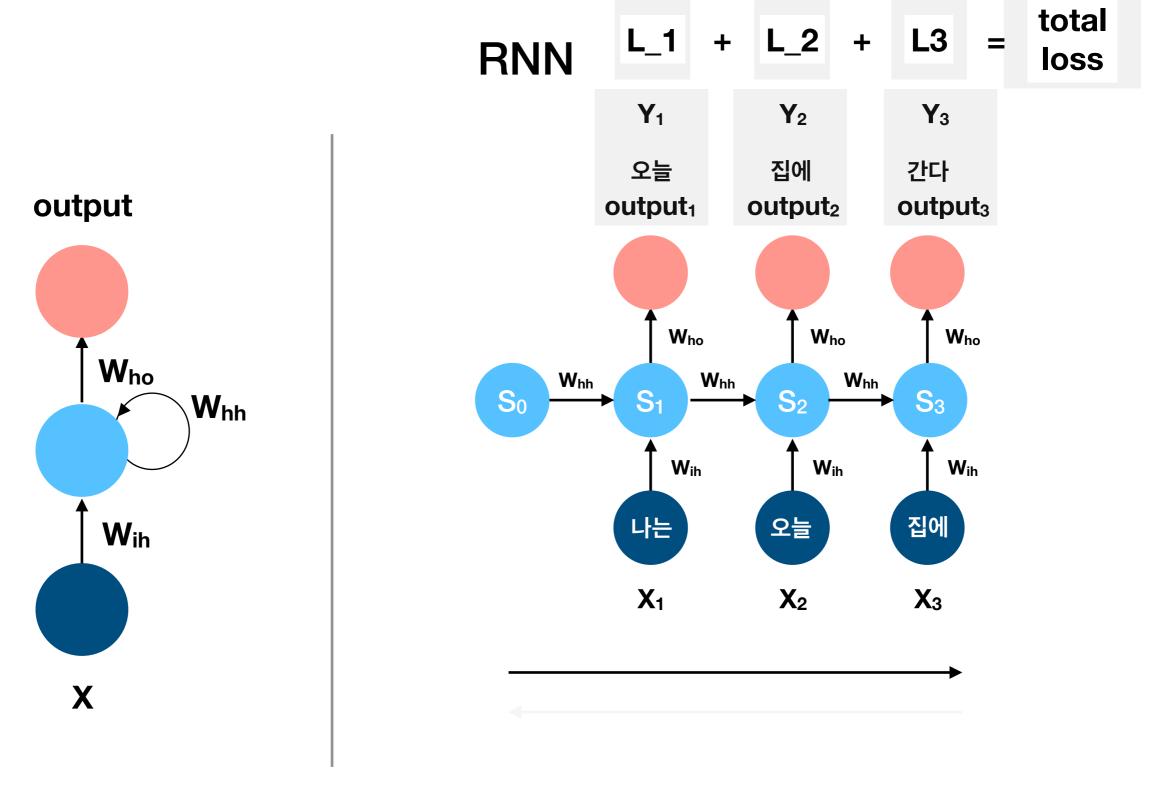




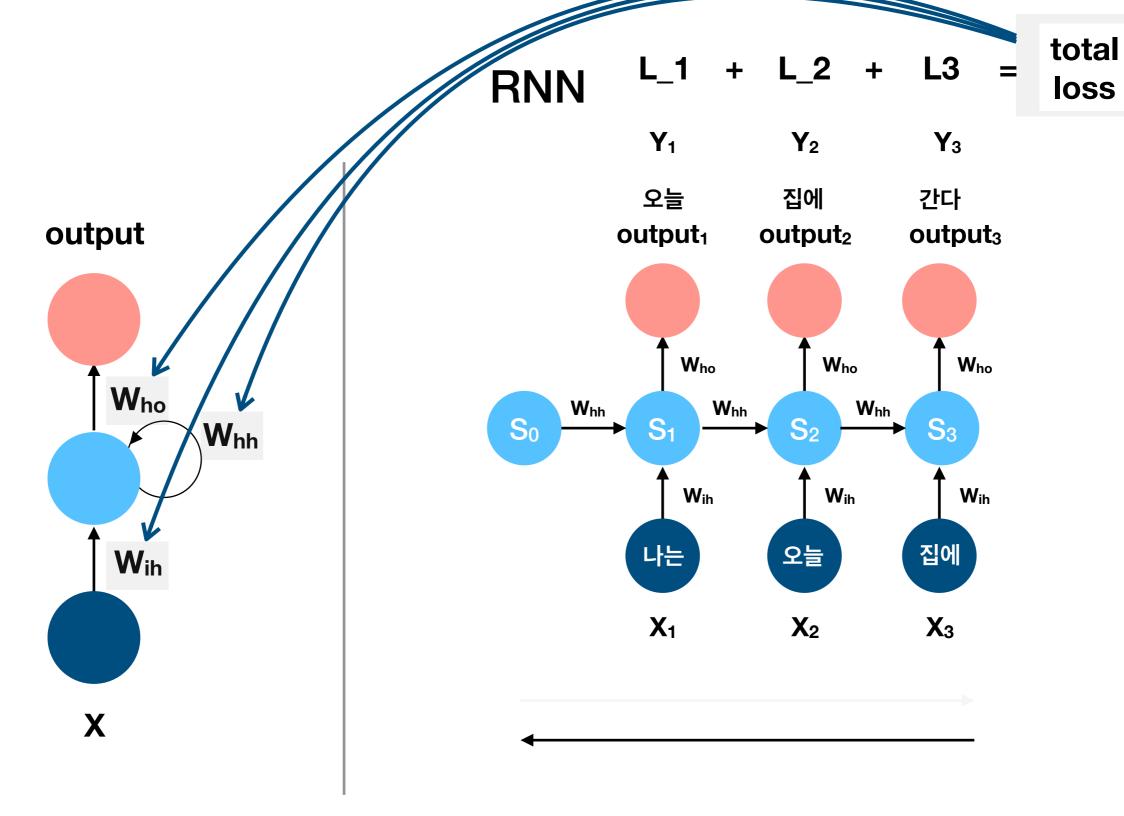
하지만 ANN과는 다르게 hidden layer는 현재 time step의 input 뿐만 아니라 이전 time step의 hidden layer의 영향도 받습니다. (S(t) = S(t-1) * Wы + X(t) * Wы)



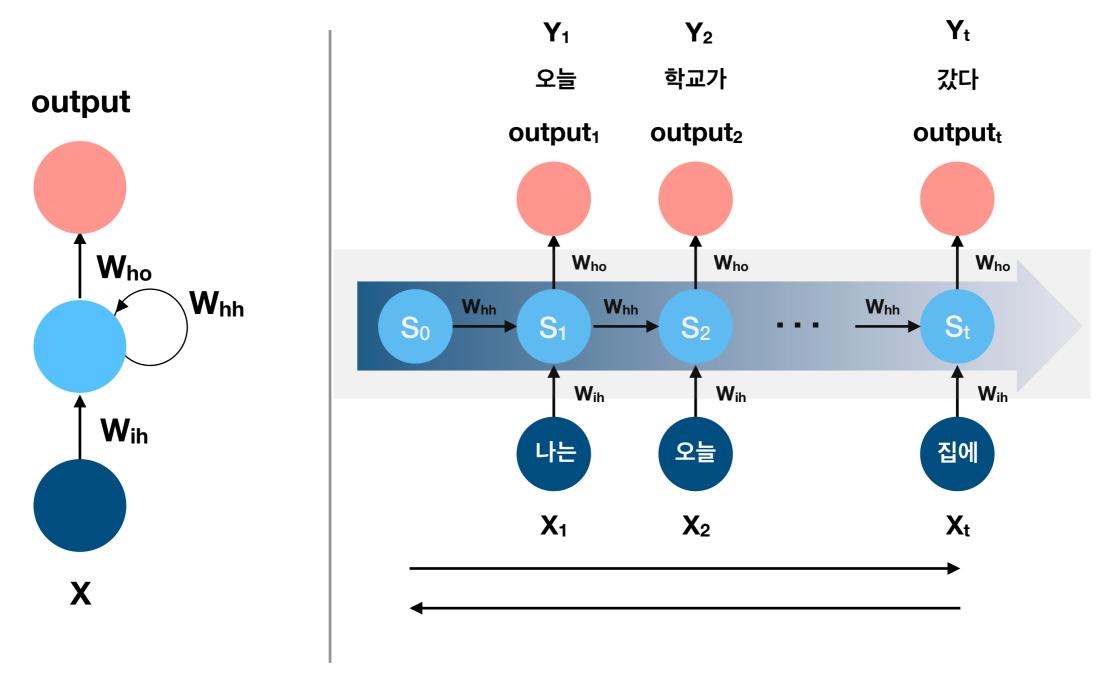
즉 '오늘'이란 단어가 두 번째 input (X₂)으로 들어갔을 때 이전 input (X₁)인 '나는'이 영향을 줍니다.



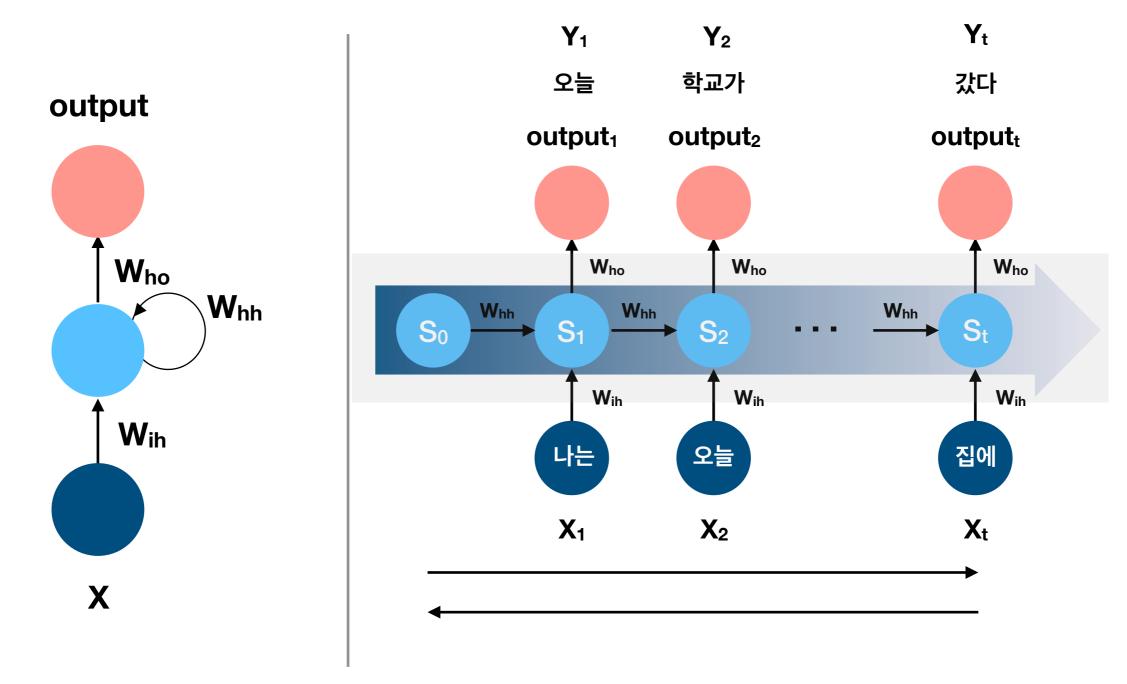
output과 정답 target (Y)을 비교하여 loss를 구합니다. 그러면 각각의 time step에서 loss가 나오게 될 것이고 이를 모두 더하여 전체 loss라고 정의합니다.



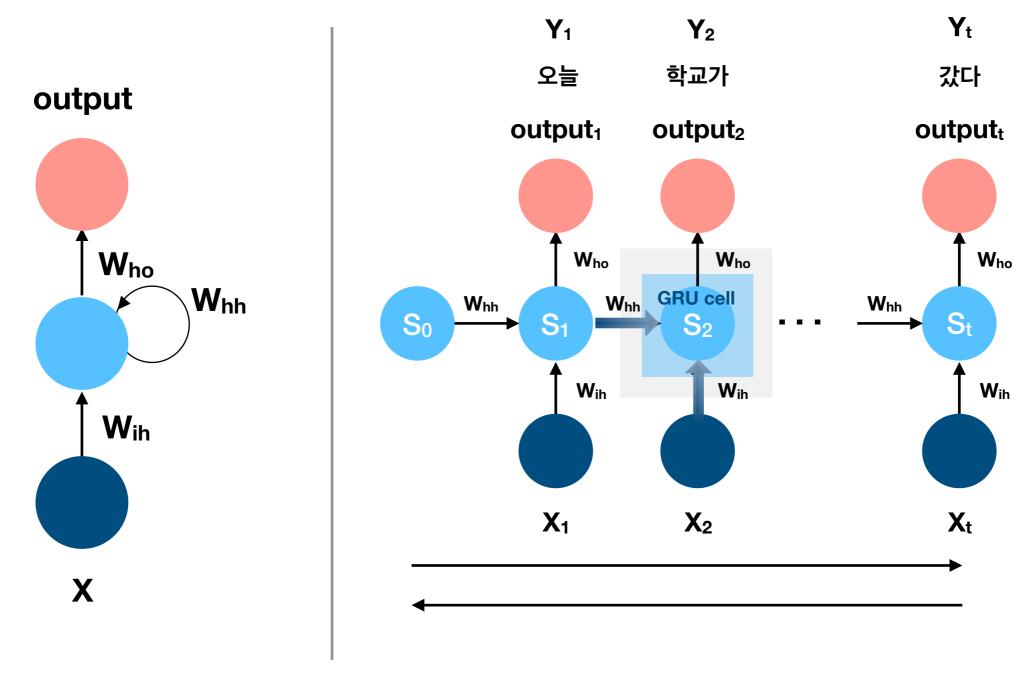
이 전체 loss를 최소화하는 방향으로, weight을 update 합니다.



가장 기본적인 RNN은 훈련할 time step의 수가 많아졌을 때, 뒤쪽의 time step이 앞쪽 time step의 정보를 제대로 반영하지 못하는 한계가 있습니다.



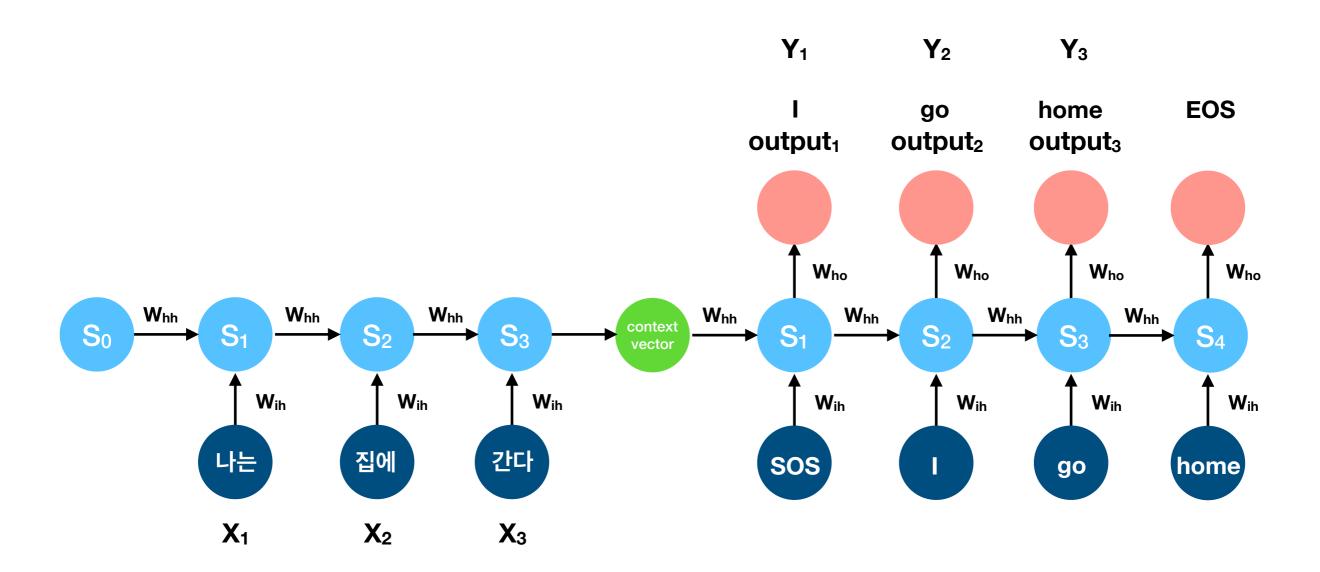
예를 들어, '나는 오늘 학교가 끝나고 서점에 들러 책을 산 후 집에 갔다'라는 11개의 time step으로 이루어진 문장을 훈련할 때 마지막 11번째 time step의 hidden node S₁₁은 첫 번째 time step의 input인 '나는'에 대한 정보를 거의 갖고 있지 않습니다.



따라서 hidden layer가 이전 time step의 정보를 보다 효율적으로 기억할 수 있도록 하는 방법이 고안되었습니다.

SEQ2SEQ

SEQ2SEQ



SEQ2SEQ

