

<< STARWARS 실습문제 >>

■ 다음과 같은 내용으로 테이블을 생성하고 데이터를 저장해 보자. (SCHEMA: STARWARS)

1. 테이블 명 : STARWARS (영화 정보를 저장한다)

컬럼 : - EPISODEID : 에피소드 아이디로써, 숫자형 타입으로 기본 키가 된다.

- EPISODENAME : 에피소드에 따른 영화 제목이며, 가변 길이 문자형 타입(50 BYTE)이다.

- OPENYEAR : 개봉년도로써, 역시 숫자형 타입이다.

2. 테이블 명 : CHARACTERS (등장인물 정보를 저장한다)

컬럼 : - CHARACTERID : 등장인물 아이디로써, 숫자형 타입으로 기본 키가 된다.

- CHARACTERNAME : 등장인물 명으로 가변 길이 문자형 타입(30 BYTE)이다.

- MASTERID : 등장인물이 제다이일 경우 마스터 아이디 값을 가진다. 역시 숫자형이다.

- ROLEID : 등장인물의 역할 아이디로써, 숫자형 타입이다.

- EMAIL : 등장인물의 이메일 주소로 가변길이 문자형 타입(40 BYTE)이다.

3. 테이블 명 : - CASTING (등장인물과 실제 배우의 정보를 저장한다)

컬럼 : - EPISODEID: 에피소드 아이디로써, 숫자형 타입으로 기본 키가 된다.

- CHARACTERID: 등장인물 아이디로써, 숫자형 타입이며 참조 키가 된다.

- REALNAME : 등장인물의 실제 이름으로, 가변길이 문자형 타입(30 BYTE)이다.

4. ROLES 테이블에 다음의 데이터를 저장해보자.

ROLEID	ROLENAME

1001	제다이
1002	시스
1003	반란군

5. ALTER TABLE 구문을 이용하여 각 테이블의 PK를 지정하자.

6. CHARACTERS 테이블에는 ROLEID 란 컬럼이 있는데, 이 값은 ROLES 테이블의 ROLEID 값을 참조한다.

CHARACTERS 테이블을 변경하여 ROLEID 컬럼이 ROLES 테이블의 ROLEID 값을 참조하도록 참조 키를 생성해 보자.

7. CASTING 테이블의 기본 키는 EPISODEID와 CHARACTERID 이다. 이 두 컬럼은 각각 STARWARS와 CHARACTERS 테이블의 기본 키를 참조하고 있다. CASTING 테이블에 각각 이 두 테이블의 컬럼을 참조하도록 참조 키를 생성해 보자.

8. STARWARS 테이블에 데이터를 저장해 보자. (FILE)

9. CHARACTERS 테이블에 데이터를 저장해 보자. (FILE)

10. CASTING 테이블에 데이터를 저장해 보자. (FILE)