

# 삼성 청년 SW 아카데미

APS 응용



# 목차

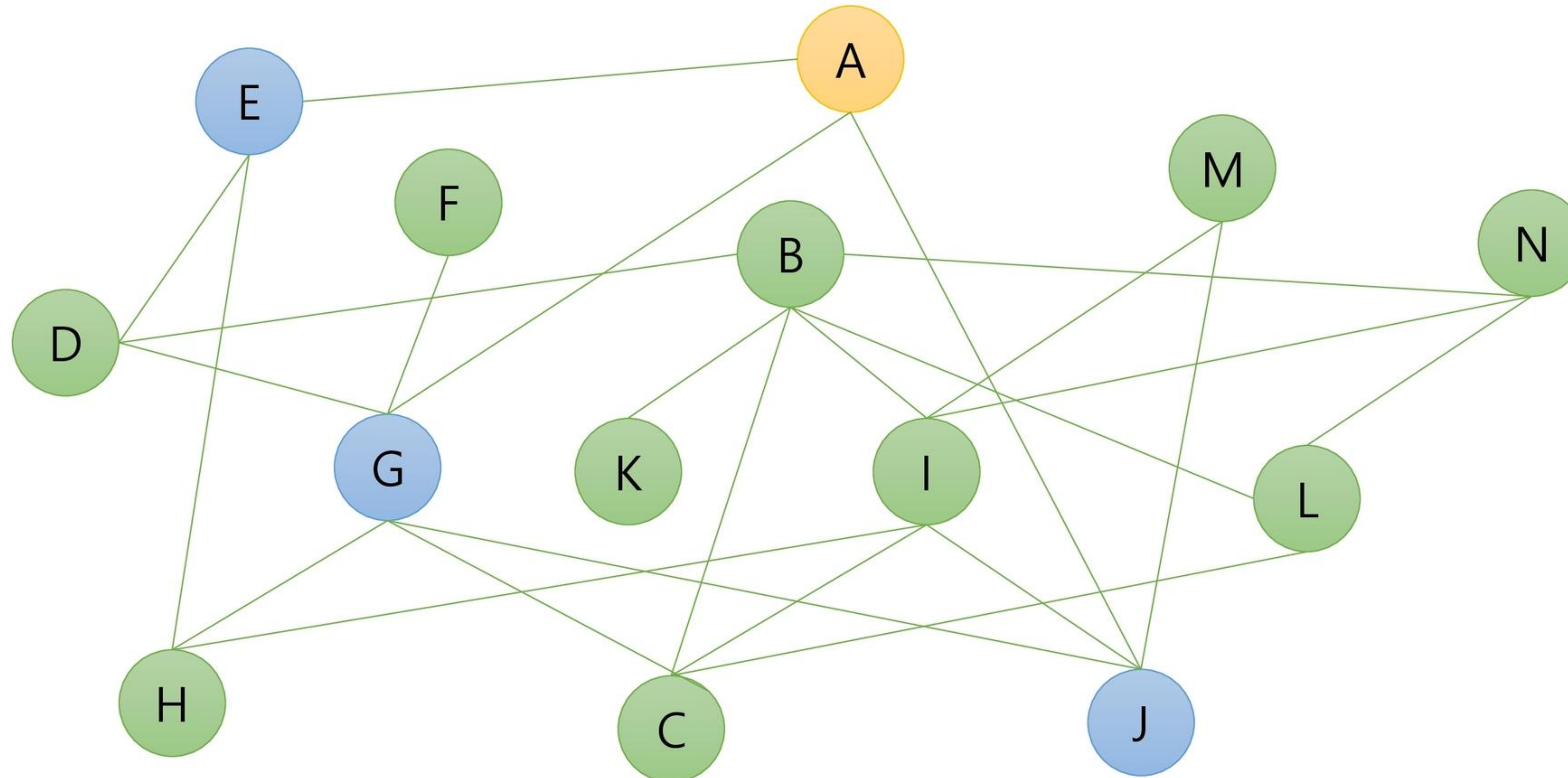
1. 그래프
2. 그래프 - 인접 행렬
3. 그래프 - 인접 리스트
4. 그래프 - 간선 리스트

# 그래프



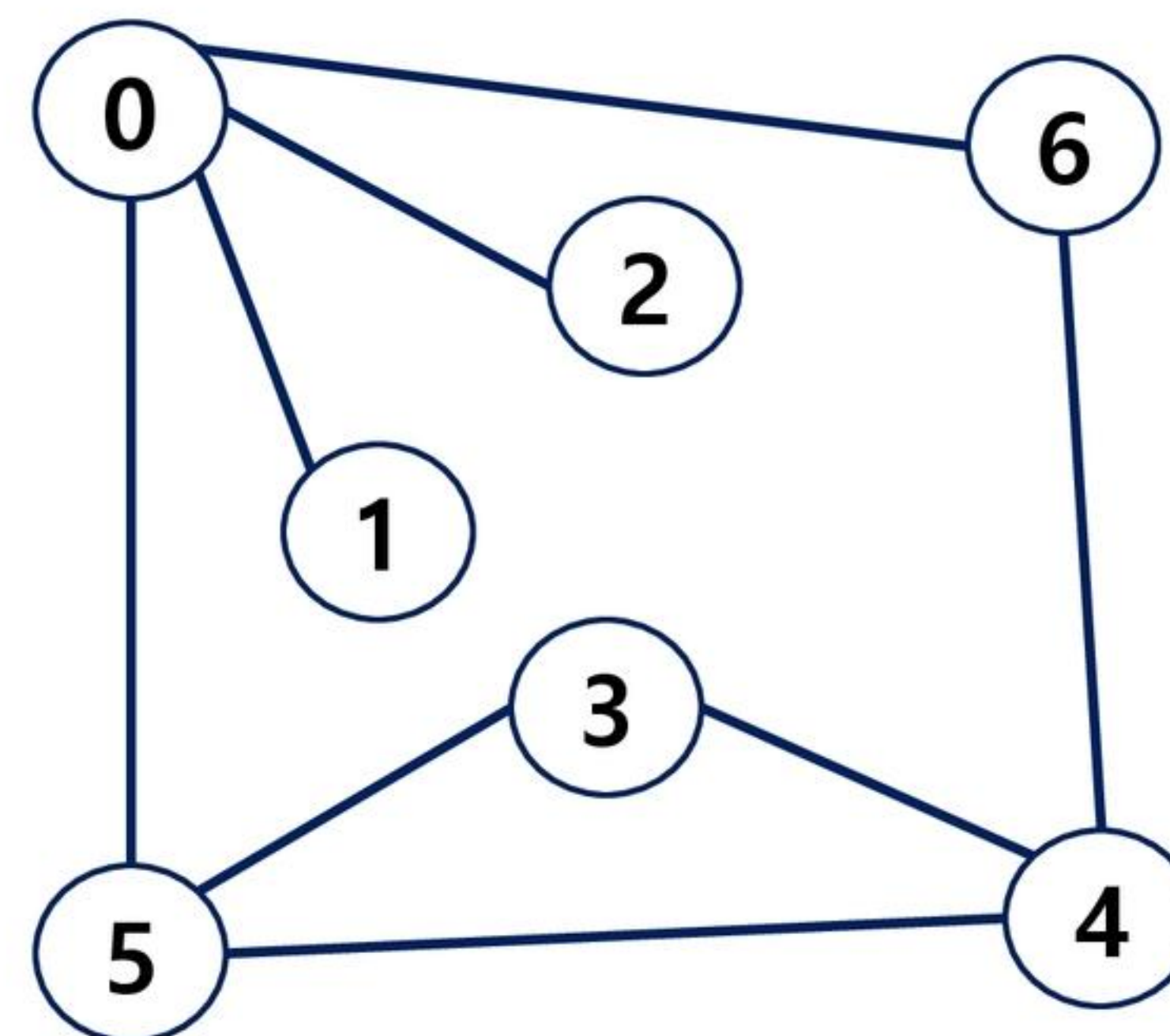
# 문제 제시 : 친구 관계

- ✓ A의 친구는 E, G, J이고 E의 친구는 A, D, H이다.
- ✓ (D - E), (F - G), (N - B, I, L), (G - A, C, D, H), (I - J, H), (B - D, I, K, L), (M - I, J), (E - A, H), (C - B, I, L), (J - A, G)
- ✓ A의 친구 중에 친구가 가장 많은 친구는 누구이고 몇 명(A포함)인가?





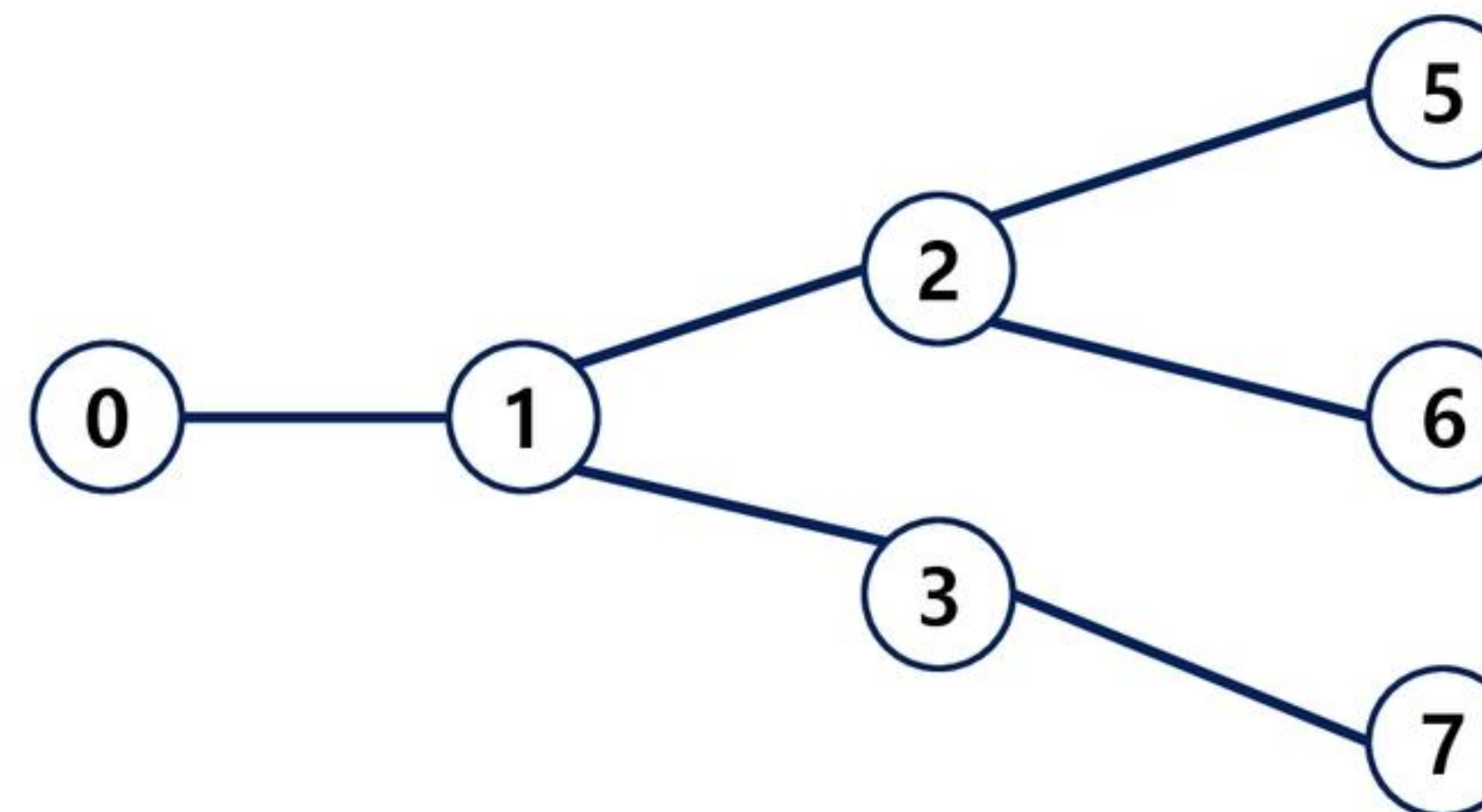
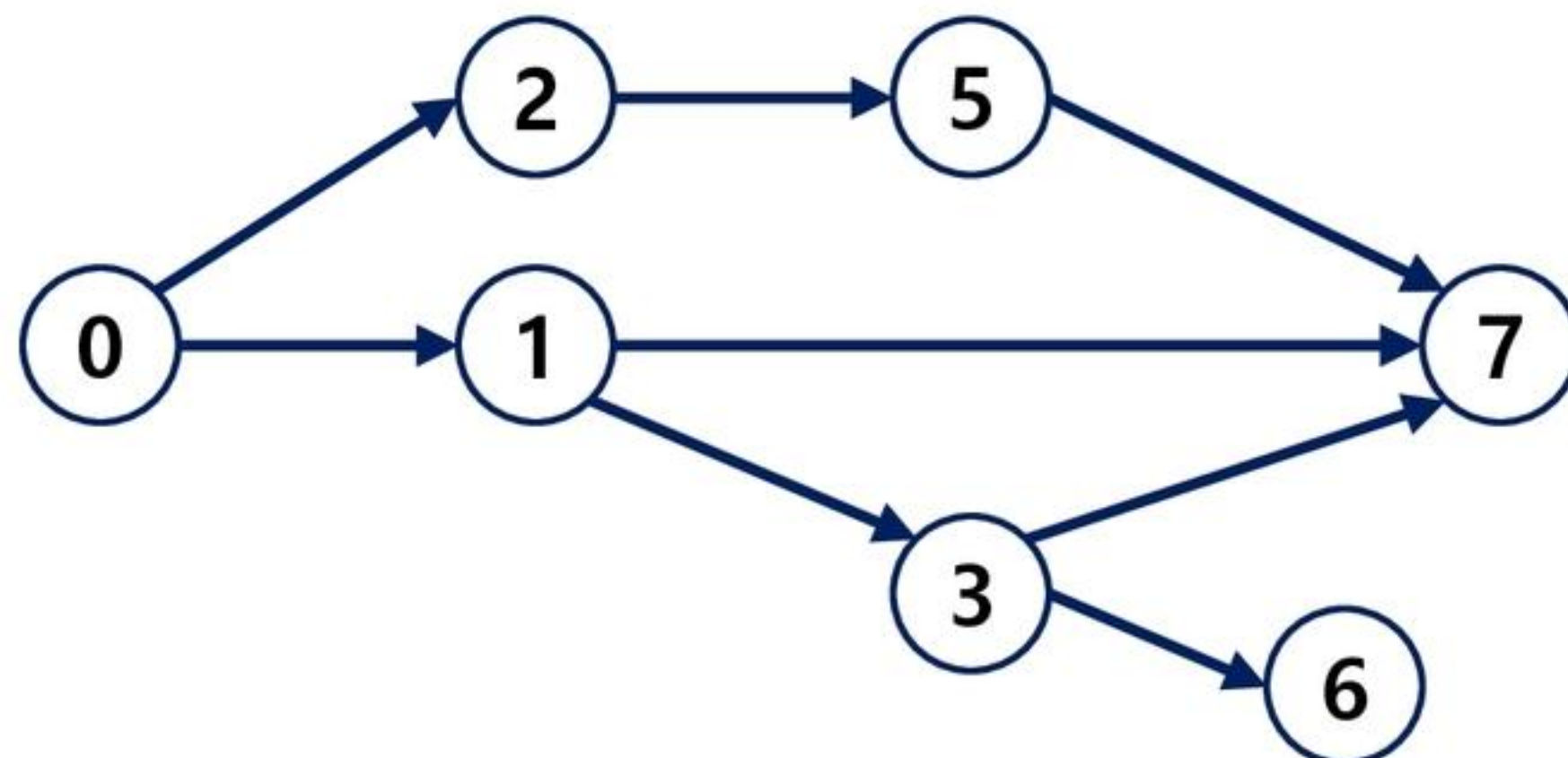
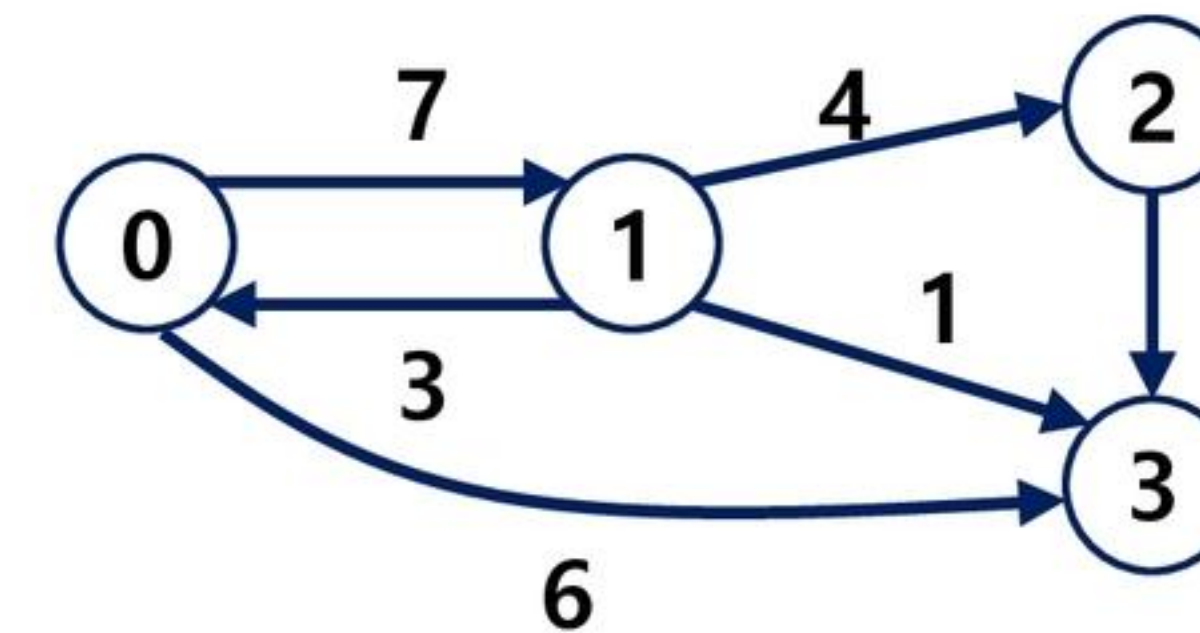
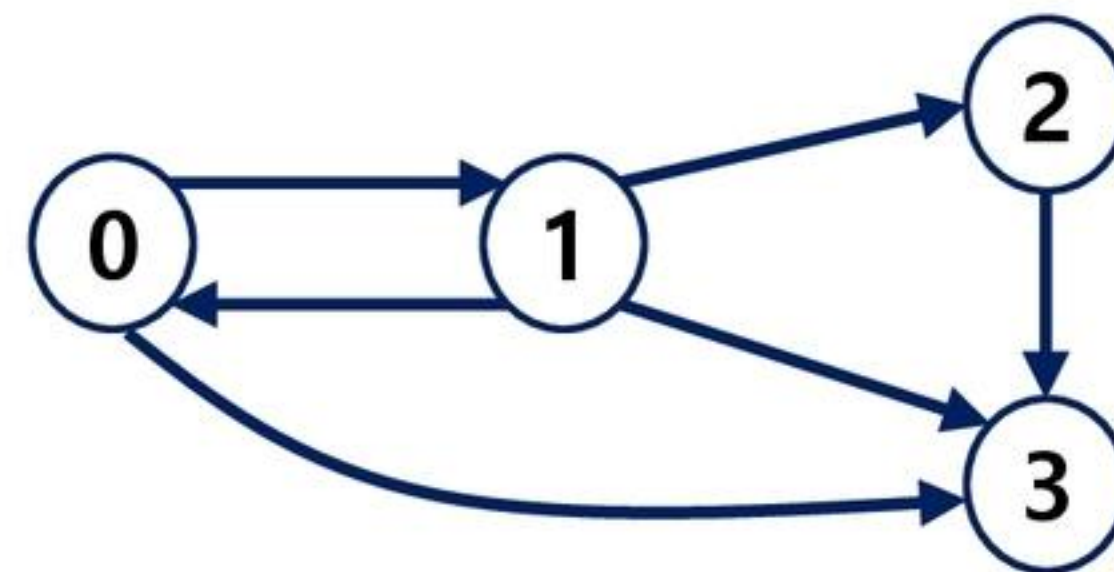
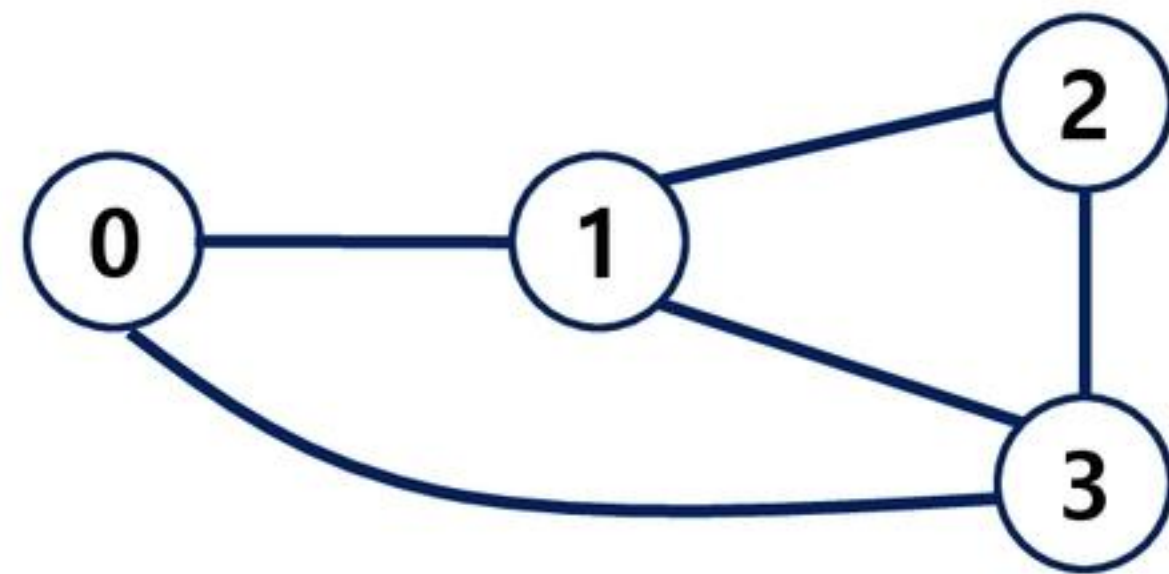
- ✓ 그래프는 아이템(사물 또는 추상적 개념)들과 이들 사이의 연결 관계를 표현한다.
- ✓ 정점(Vertex) : 그래프의 구성요소로 하나의 연결점
- ✓ 간선(Edge) : 두 정점을 연결하는 선
- ✓ 차수(Degree) : 정점에 연결된 간선의 수
- ✓ 그래프는 정점(Vertex)들의 집합과 이들을 연결하는 간선(Edge)들의 집합으로 구성된 자료 구조
  - V: 정점의 개수, E: 그래프에 포함된 간선의 개수
  - V 개의 정점을 가지는 그래프는 최대  $V * (V-1) / 2$  간선이 가능  
예> 5개 정점이 있는 그래프의 최대 간선 수는  $10(= 5 * 4 / 2)$  개이다.
- ✓ 선형 자료구조나 트리 자료구조로 표현하기 어려운 N : N 관계를 가지는 원소들을 표현하기에 용이하다.





# 그래프 유형

- ✓ 무향 그래프(Undirected Graph)
- ✓ 유향 그래프(Directed Graph)
- ✓ 가중치 그래프(Weighted Graph)
- ✓ 사이클 없는 방향 그래프(DAG, Directed Acyclic Graph)





## ✓ 완전 그래프

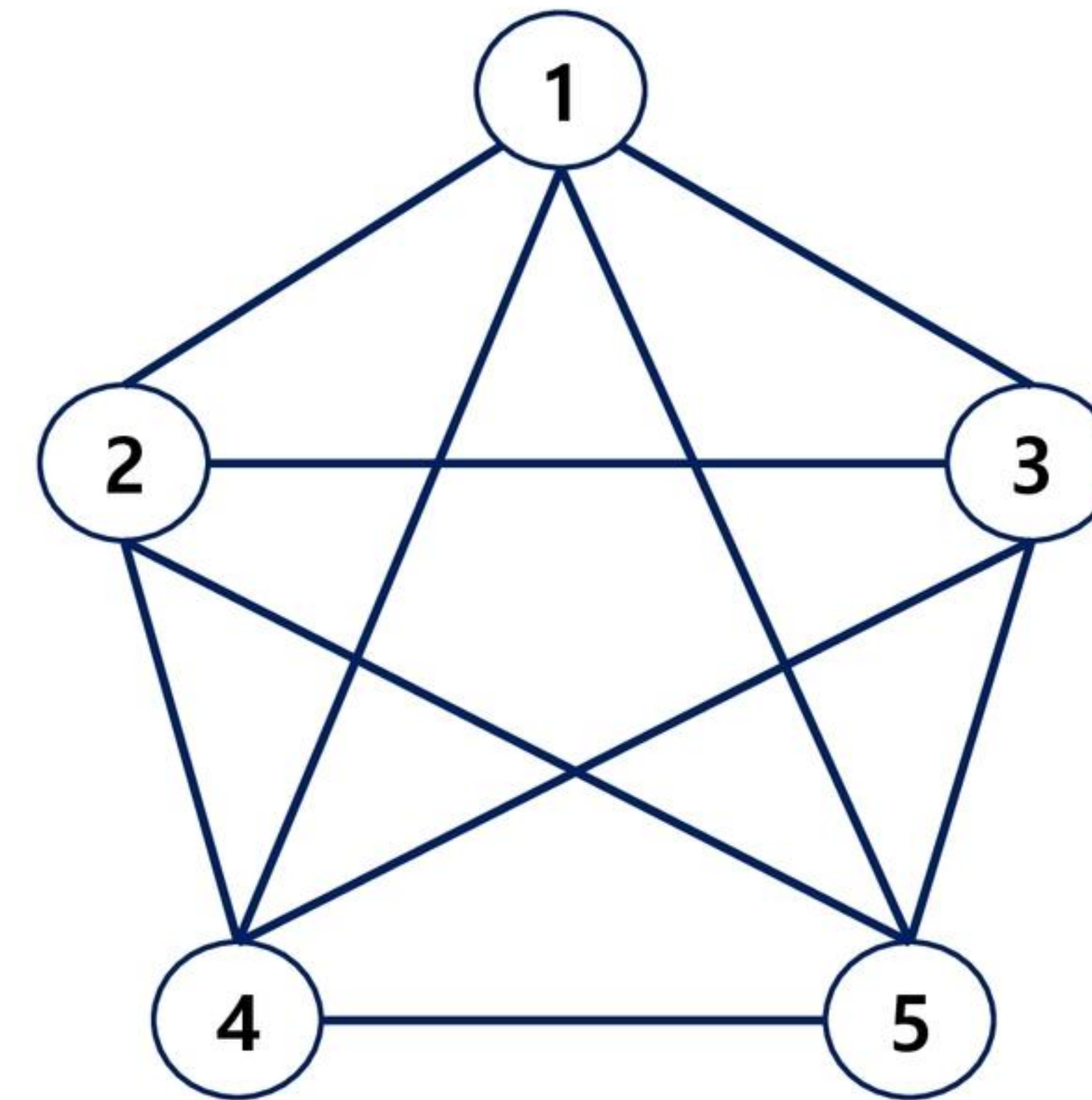
- 정점들에 대해 가능한 모든 간선들을 가진 그래프

## ✓ 부분 그래프

- 원래 그래프에서 일부의 정점이나 간선을 제외한 그래프

## ✓ 트리도 그래프이다.

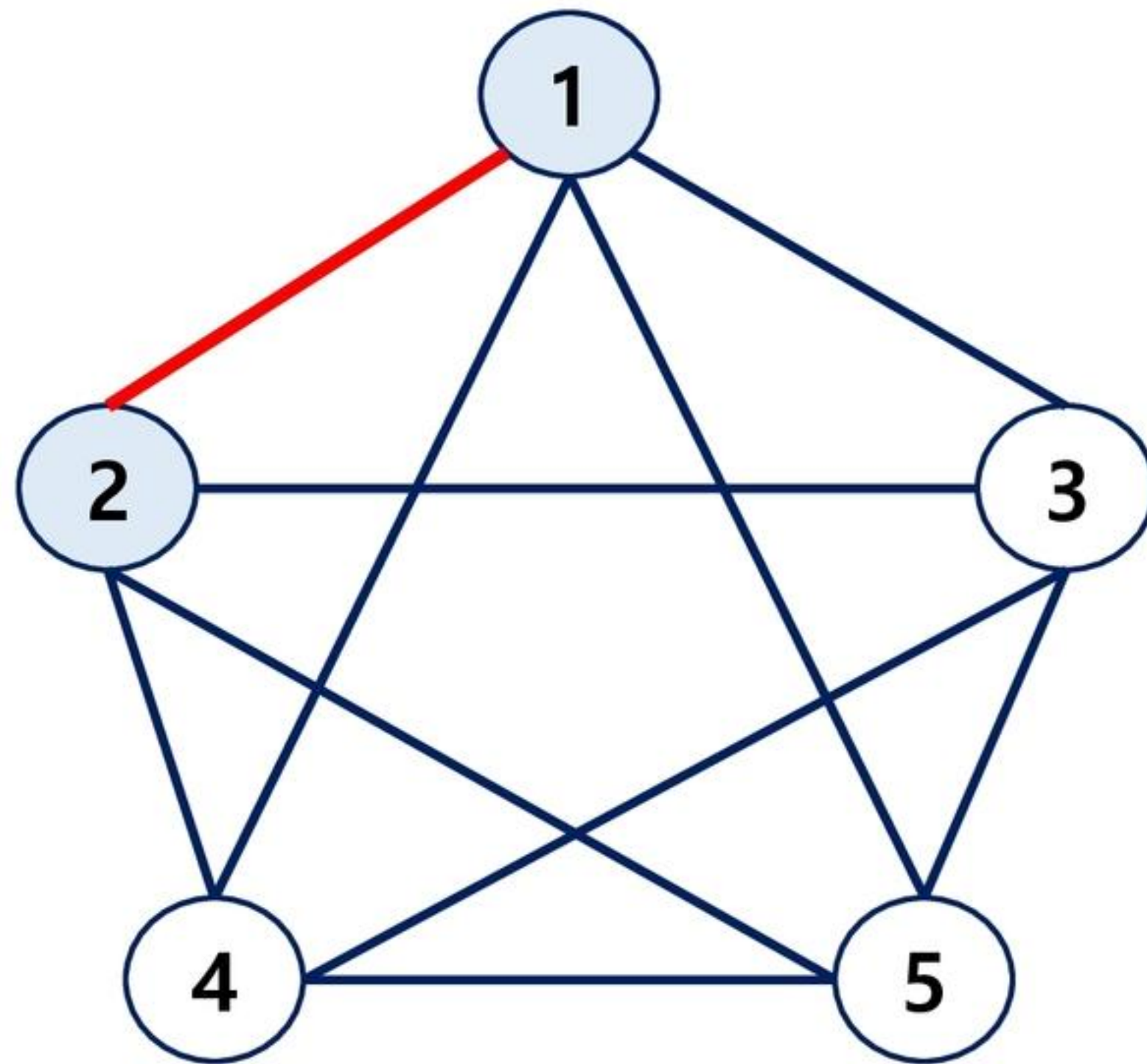
- 각 노드는 최대 하나의 부모 노드가 존재할 수 있다.
- 각 노드는 자식 노드가 없거나 하나 이상이 존재할 수 있다.
- 두 노드 사이에는 유일한 경로가 존재한다.





## ✓ 인접(Adjacency)

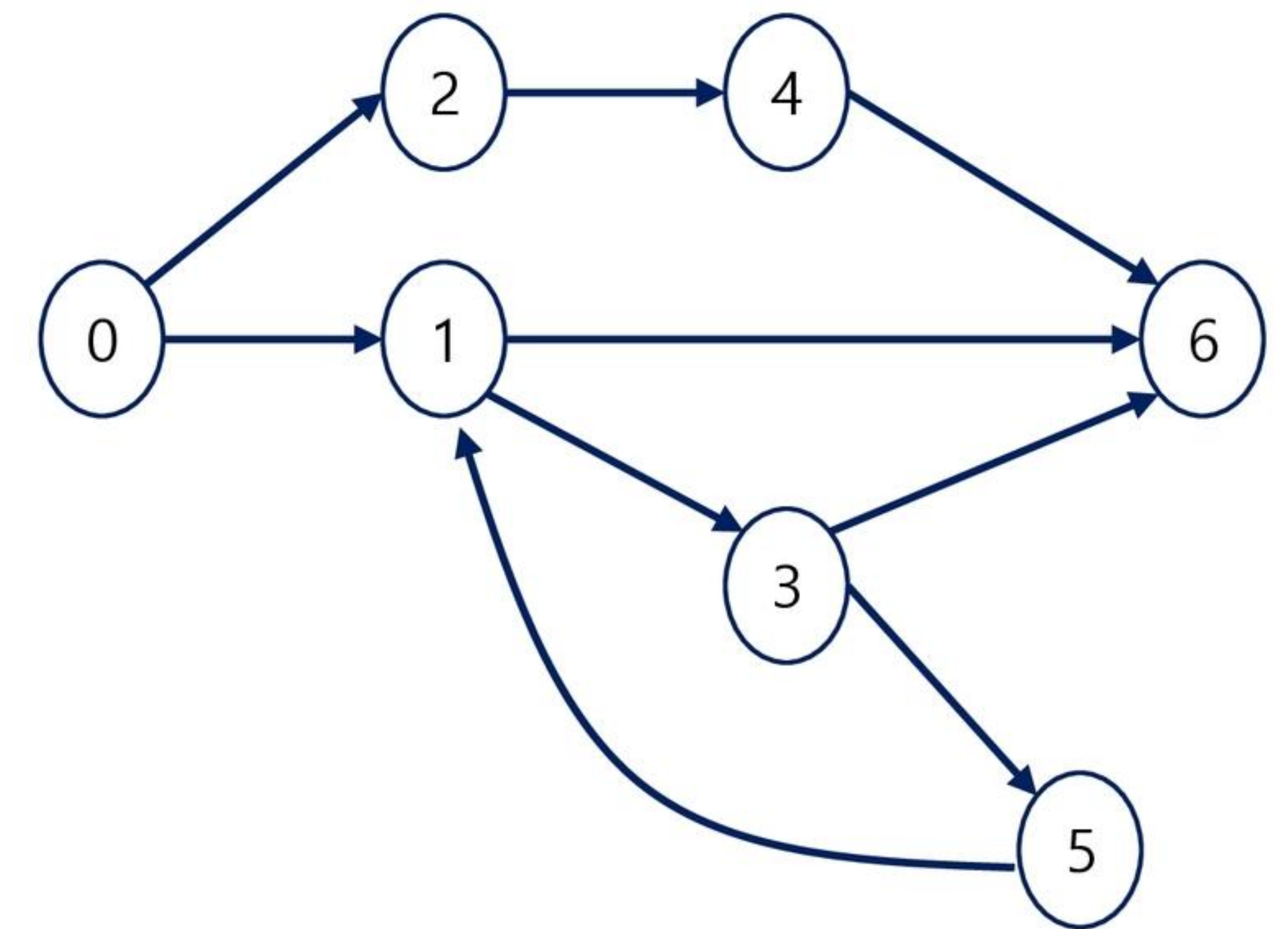
- 두 개의 정점에 간선이 존재(연결됨)하면 서로 인접해 있다고 한다.
- 완전 그래프에 속한 임의의 두 정점들은 서로 인접해 있다.





## ✓ 경로(Path)란 어떤 정점 A 에서 시작하여 다른 정점 B로 끝나는 순회로 두 정점 사이를 잇는 간선들을 순서대로 나열한 것

- 같은 정점을 거치지 않는 간선들의 sequence
- 어떤 정점에서 다른 정점으로 가는 경로는 여러가지일 수 있다.
- 0-6의 경로 예시
  - 정점들 : 0-2-4-6
  - 간선들 : (0, 2), (2, 4), (4, 6)



## ✓ 싸이클(Cycle)

- 경로의 시작 정점과 끝 정점이 같음
- 시작한 정점에서 끝나는 경로
- 1-3-5-1



- ✓ 간선의 정보를 저장하는 방식, 메모리나 성능을 고려해서 결정
- ✓ 인접 행렬 (Adjacent matrix)
  - $V \times V$  크기의 2차원 배열을 이용해서 간선 정보를 저장
  - 배열의 배열
- ✓ 인접 리스트 (Adjacent List)
  - 각 정점마다 다른 정점으로 나가는 간선의 정보를 저장
- ✓ 간선 리스트(Edge List)
  - 간선(시작 정점, 끝 정점)의 정보를 객체로 표현하여 리스트에 저장



# 그래프 - 인접 행렬



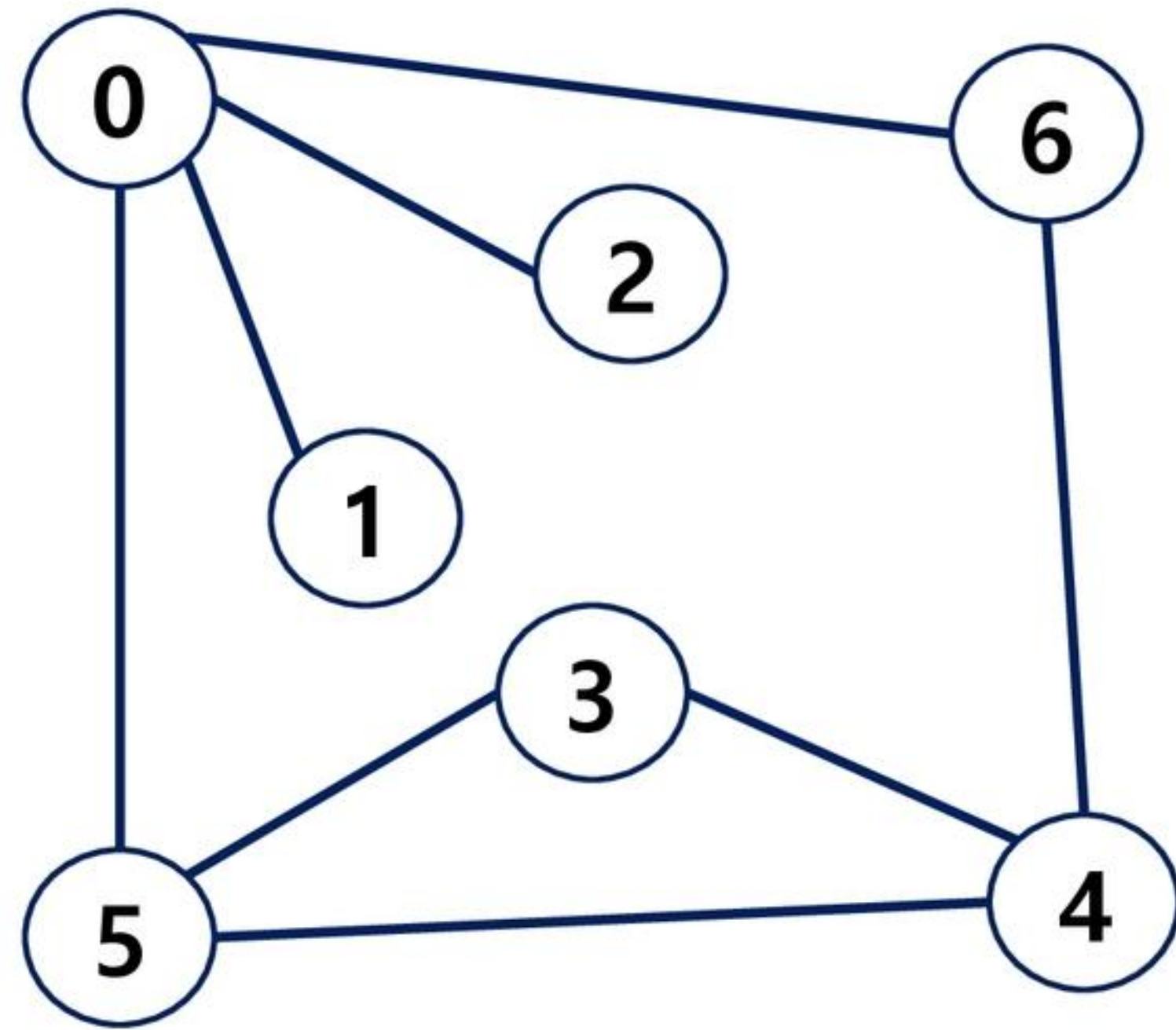
## ✓ 두 정점을 연결하는 간선의 유무를 행렬로 표현

- $V \times V$  정방 행렬
- 행 번호와 열 번호는 그래프의 정점에 대응
- 두 정점이 인접되어 있으면 1, 그렇지 않으면 0으로 표현
  
- 무향 그래프
  - $i$ 번째 행의 합 =  $i$ 번째 열의 합 =  $V_i$ 의 차수
  
- 유향 그래프
  - 행  $i$ 의 합 =  $V_i$ 의 진출 차수
  - 열  $j$ 의 합 =  $V_j$ 의 진입 차수

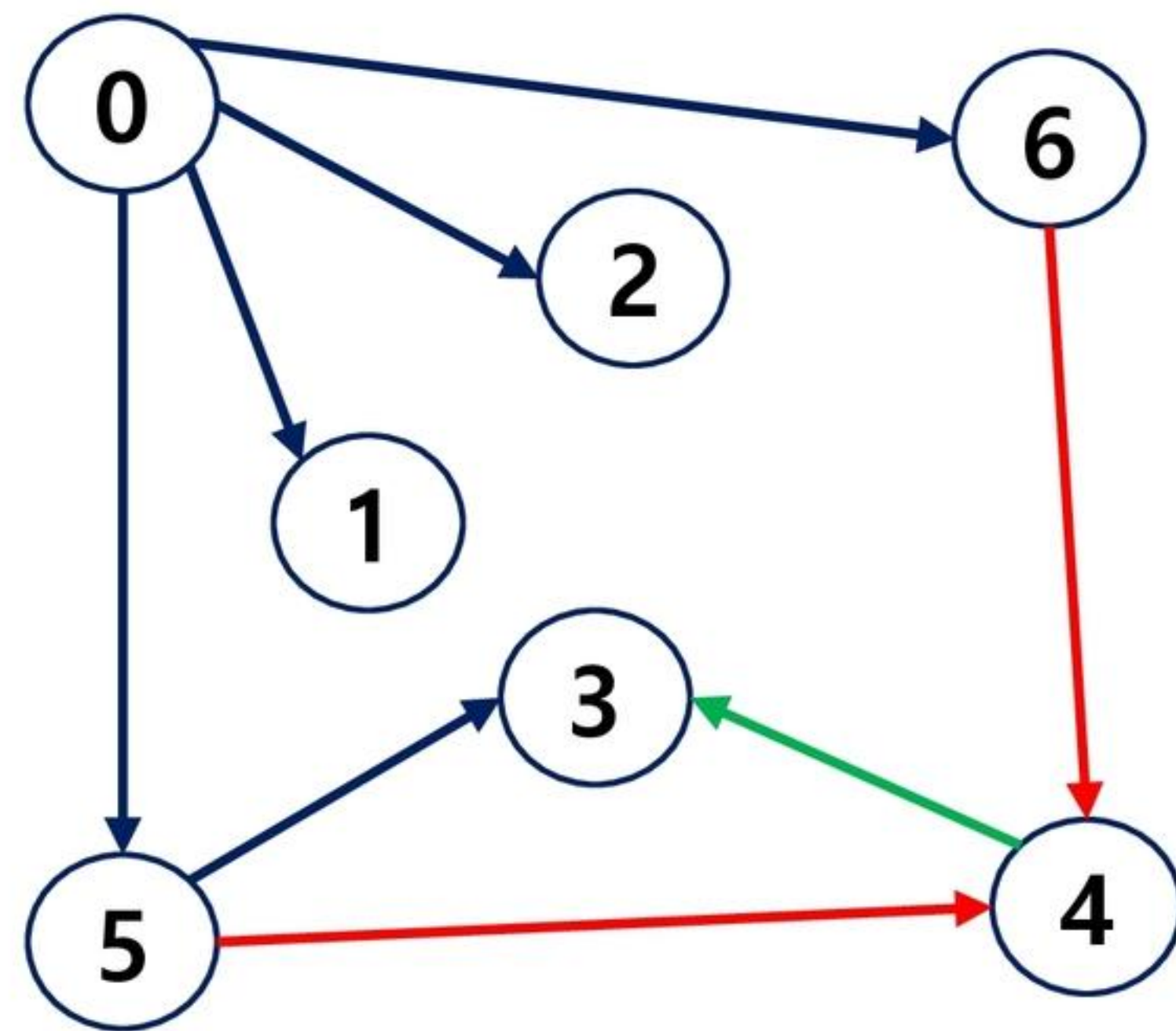


# 인접 행렬

7  
8  
0 1  
0 2  
0 5  
0 6  
4 3  
5 3  
5 4  
6 4



	0	1	2	3	4	5	6
0	0	1	1	0	0	1	1
1	1	0	0	0	0	0	0
2	1	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	1	1	0
4	0	0	0	1	0	1	1
5	1	0	0	1	1	0	0
6	1	0	0	0	1	0	0



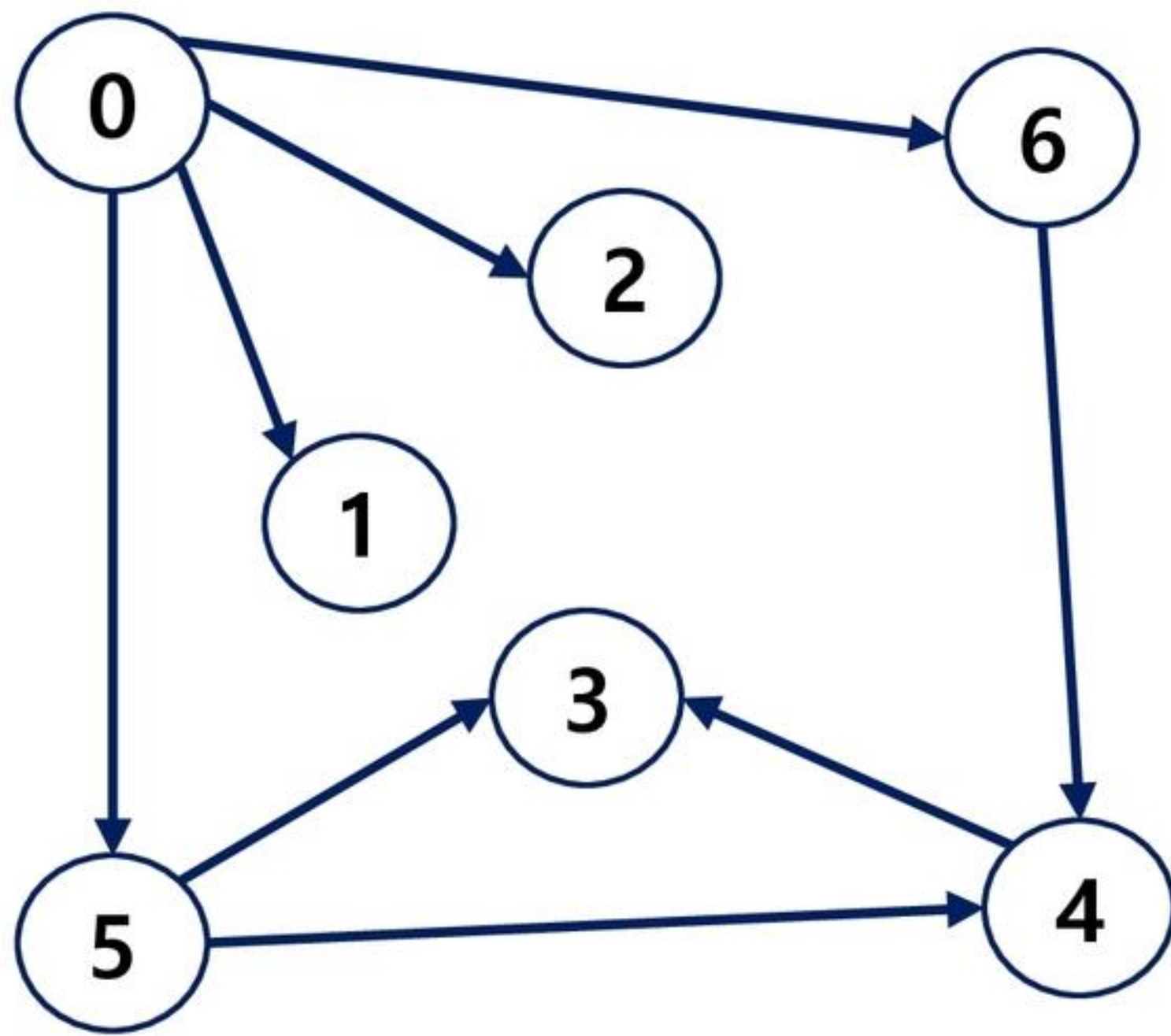
	0	1	2	3	4	5	6
0	0	1	1	0	0	1	1
1	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	1	0	0	0
5	0	0	0	1	1	0	0
6	0	0	0	0	1	0	0

↓ 진입차수

→ 진출차수



- ✓ 인접 행렬의 단점은?
- ✓ 희소그래프(Sparse Graph) vs 밀집 그래프(Dense Graph)



	0	1	2	3	4	5	6
0	0	1	1	0	0	1	1
1	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	1	0	0	0
5	0	0	0	1	1	0	0
6	0	0	0	0	1	0	0

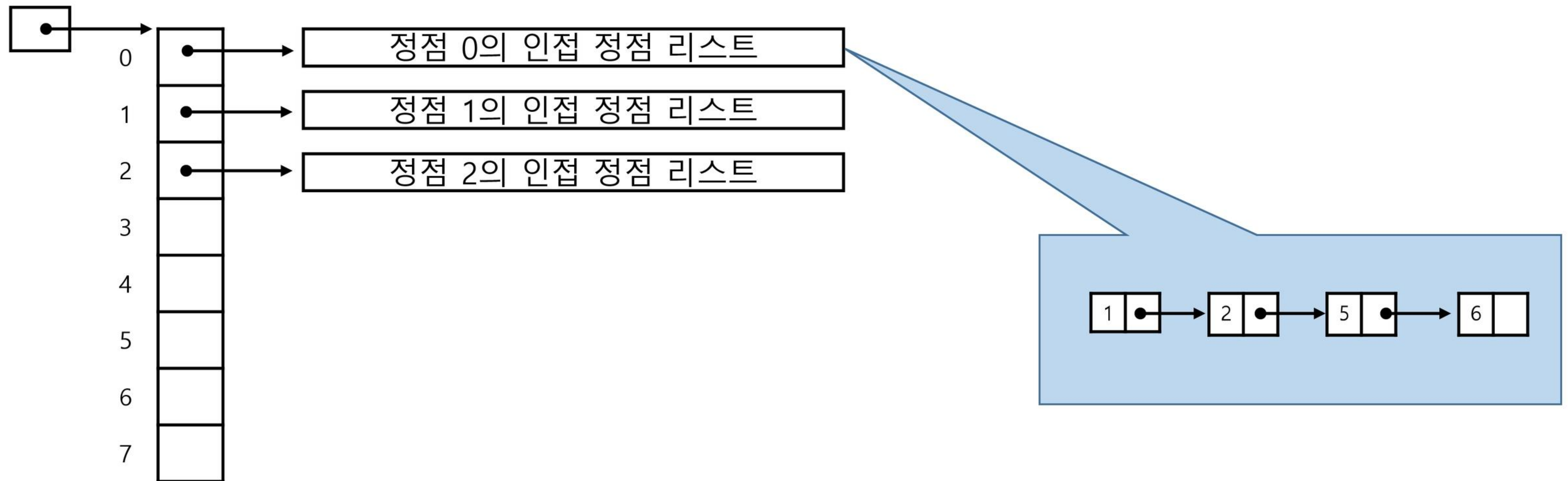


## 그래프 - 인접 리스트



# 인접 리스트

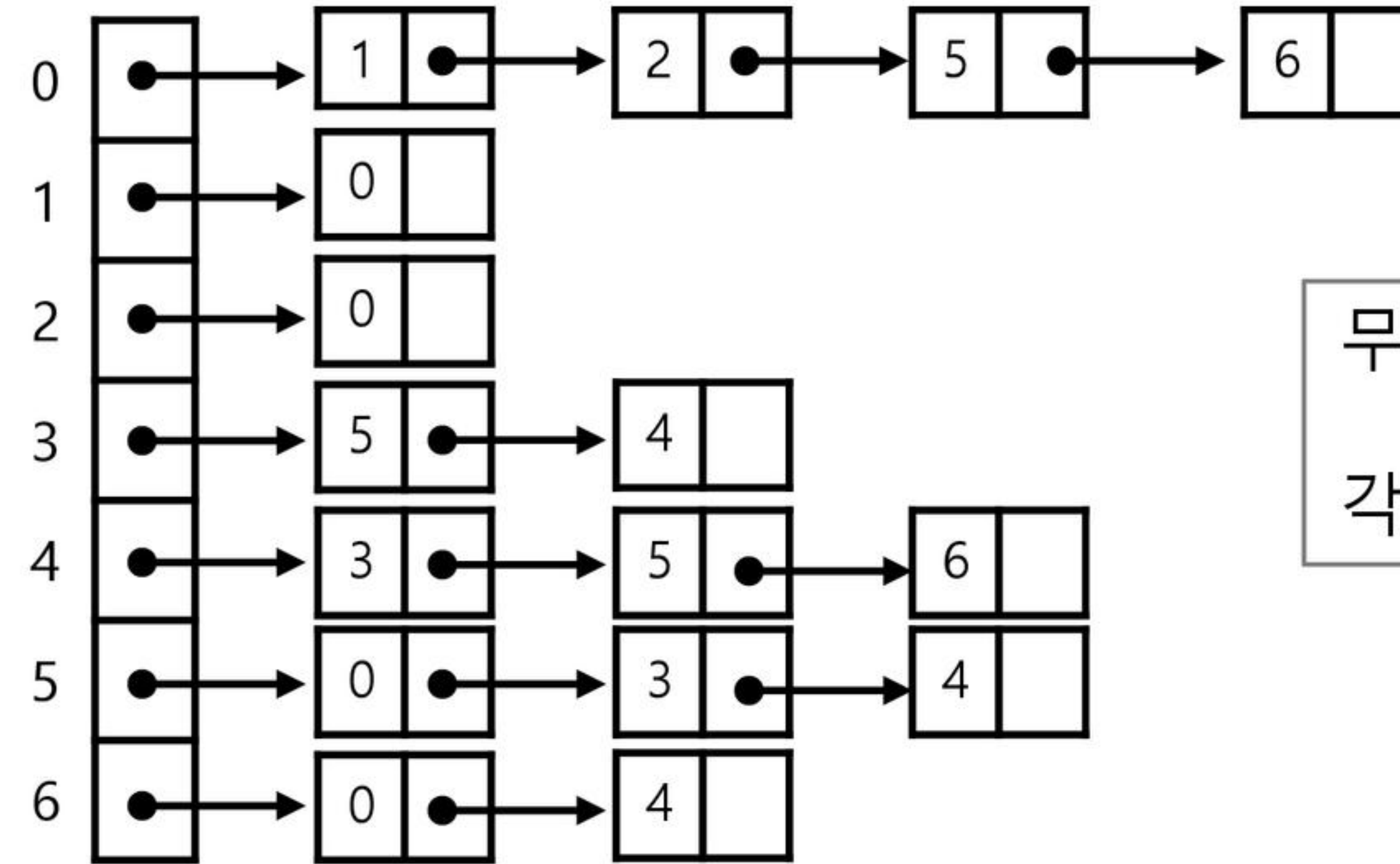
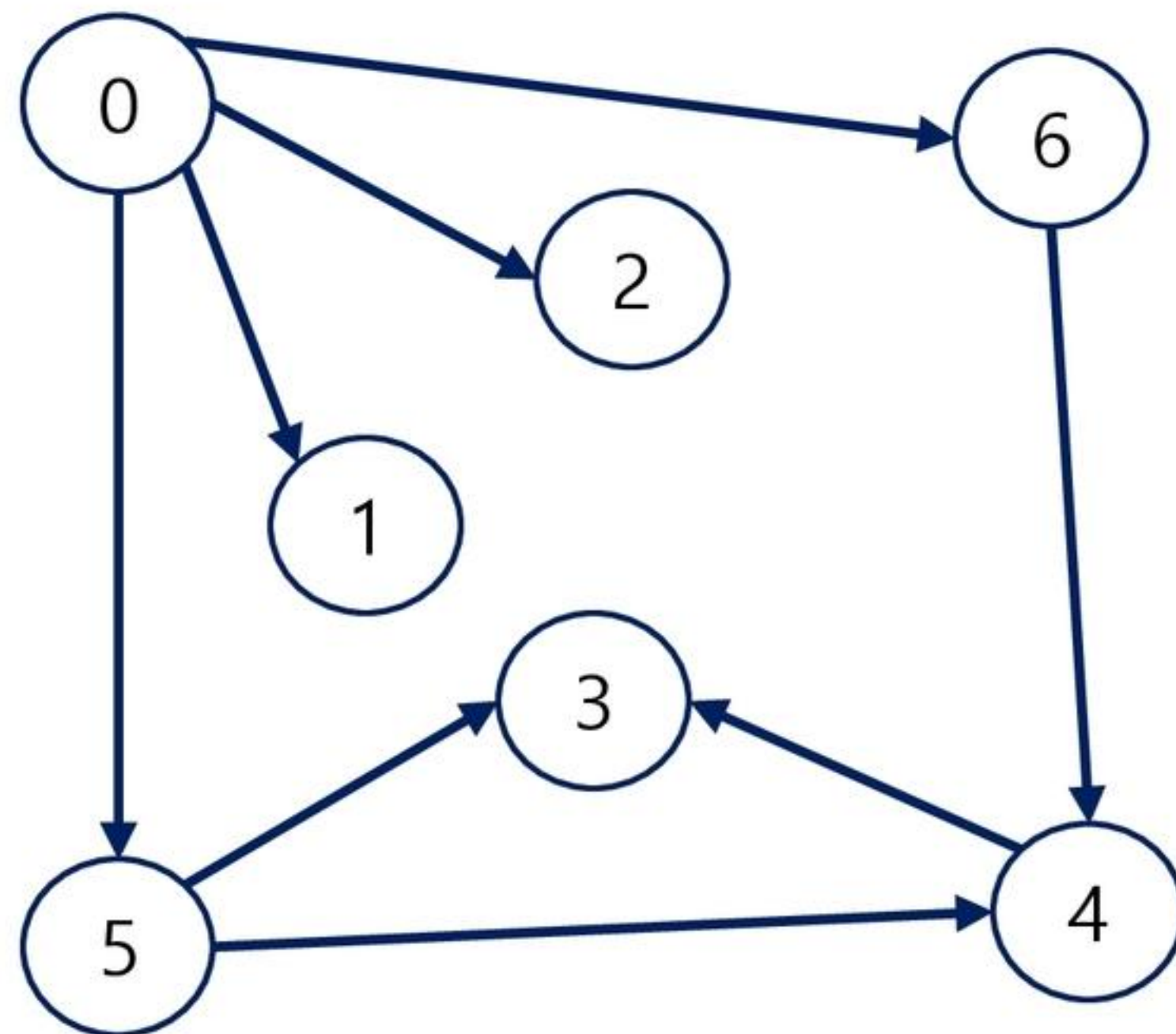
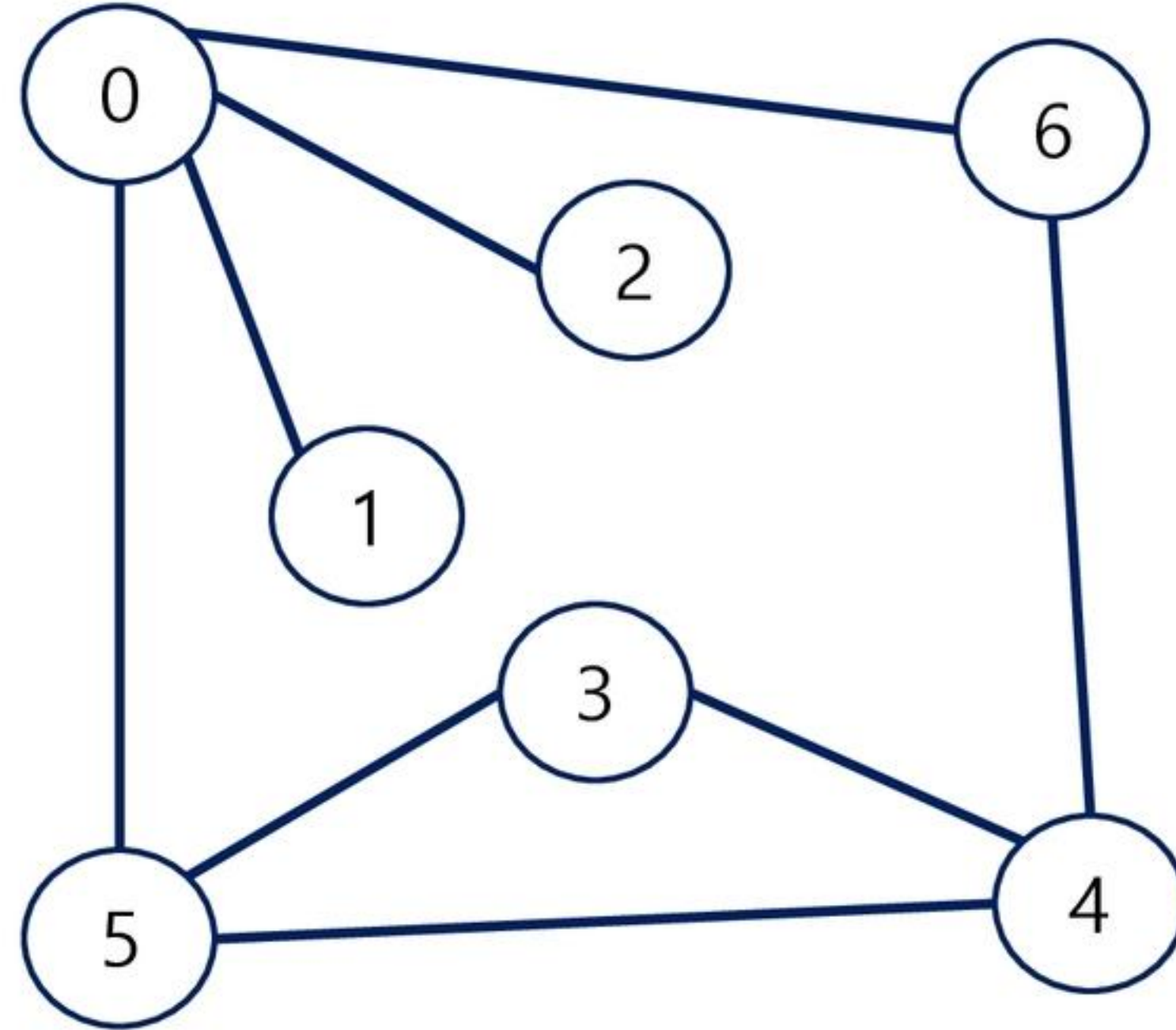
- ✓ 각 정점에 대한 인접 정점들을 순차적으로 표현
- ✓ 하나의 정점에 대한 인접 정점들을 각각 노드로 하는 연결 리스트로 저장





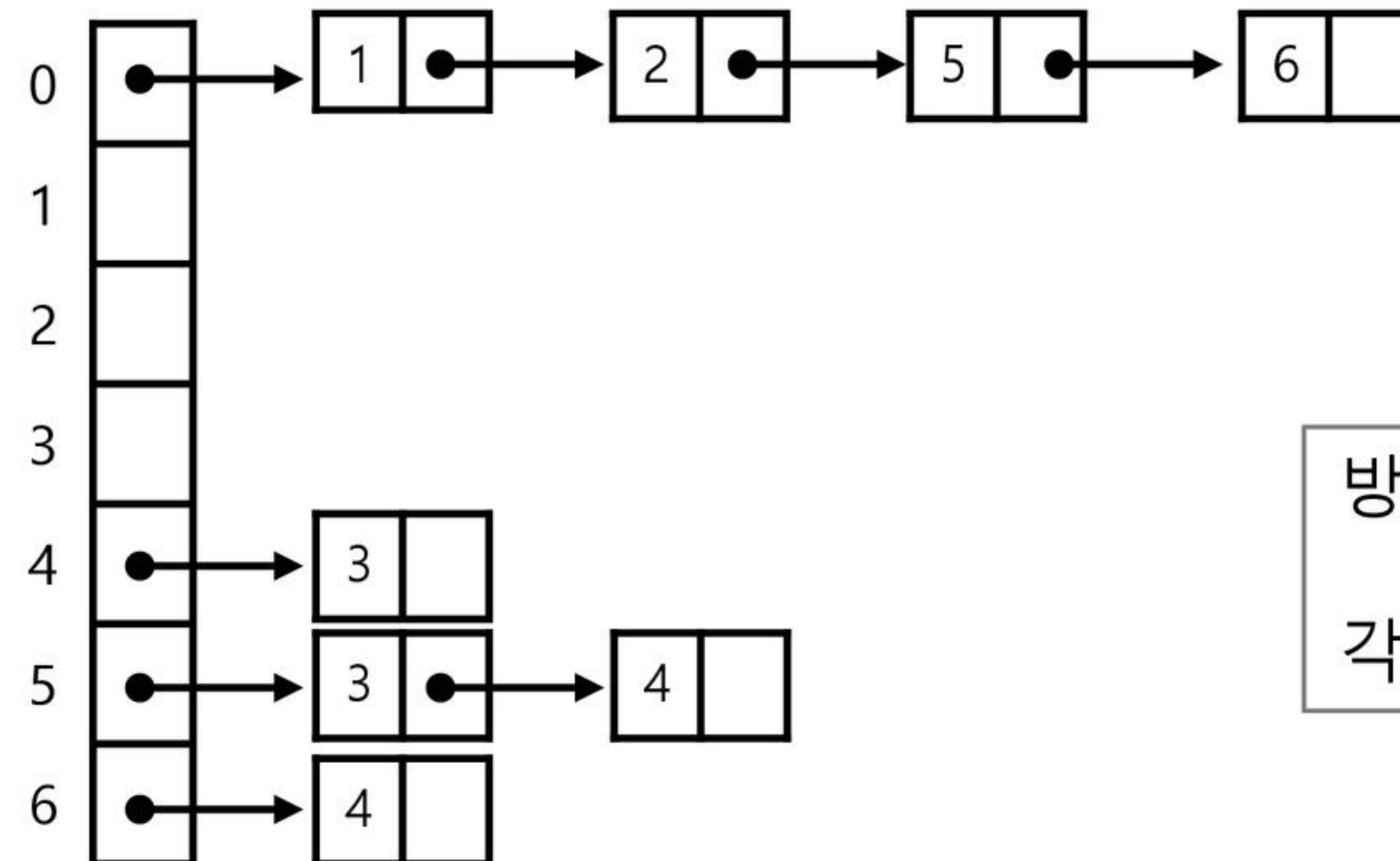
# 인접 리스트

7  
8  
0 1  
0 2  
0 5  
0 6  
4 3  
5 3  
5 4  
6 4



무향 그래프 노드 수 = 간선의 수 \* 2

각 정점의 노드 수 = 정점의 차수



방향 그래프 노드 수 = 간선의 수

각 정점의 노드 수 = 정점의 진출 차수



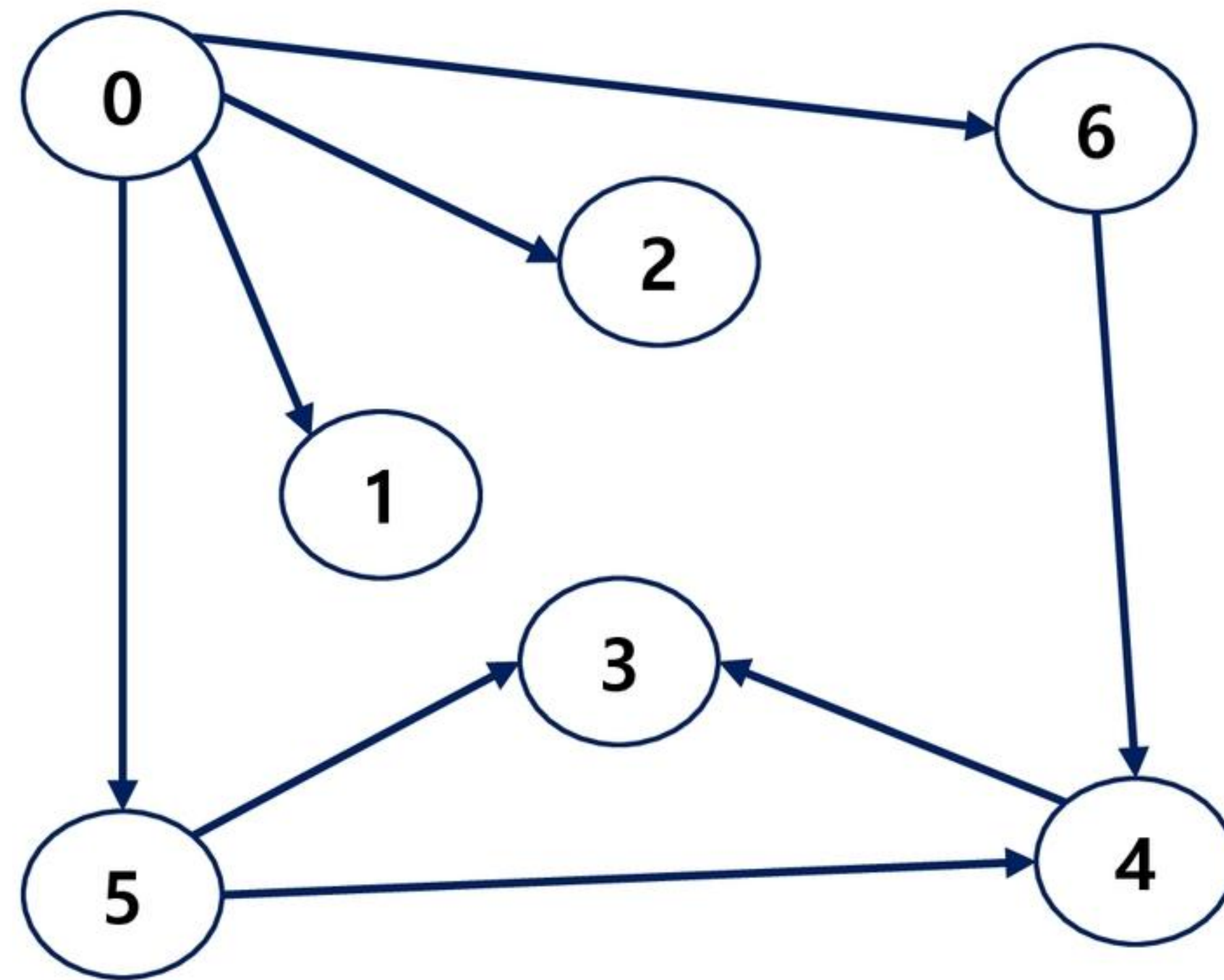
# 그래프 - 간선 리스트



# 간선 리스트

- ✓ 두 정점에 대한 간선 그 자체를 객체로 표현하여 리스트로 저장
- ✓ 간선을 표현하는 두 정점의 정보를 나타냄(시작 정점, 끝 정점)

```
7
8
0 1
0 2
0 5
0 6
4 3
5 3
5 4
6 4
```



	시작 정점	끝 정점
0	0	1
1	0	2
2	0	5
3	0	6
4	4	3
5	5	3
6	5	4
7	6	4



# 다음 방송에서 만나요!

삼성 청년 SW 아카데미