

K G 아 이 티 뱅 크

C언어

V I S U A L S T U D I O

입력버퍼

입력버퍼

```
#include <stdio.h>

void main() {
    char ch; int i;
    printf("문자를 입력하세요 : ");
    for (i = 0; i < 3; i++)
    {
        scanf("%c", &ch);
        printf("%c", ch);
    }
}
```



scanf 함수를 실행하면 버퍼를 확인 -> 비어있으면 운영체제에게 키보드에 데이터를 입력 받아달라고 부탁

입력버퍼

```
#include <stdio.h>

void main() {
    char ch; int i;
    printf("문자를 입력하세요 : ");
    for (i = 0; i < 3; i++)
    {
        scanf("%c", &ch);
        printf("%c", ch);
    }
}
```



입력장치에서 입력받은 값은 엔터(개행문자)를 포함하여 아스키 코드값으로 버퍼에 입력됨 -> scanf가 버퍼에서 데이터를 변수로 이동

입력버퍼

```
#include <stdio.h>

void main() {
    char ch; int i;
    printf("숫자를 입력하세요 : ");
    scanf("%d", &i);
    printf("문자를 입력하세요 : ");
    scanf("%c", &ch);
    printf("%d", i);
    printf("%c", ch);
}
```

첫 번째 scanf는 %d 정수형을 i 변수의 주소(&)에 저장
숫자를 입력하고 엔터를 누르면 \n이 같이 저장

두 번째 scanf는 %c 문자형을 ch 변수의 주소(&)에 저장
위에서 입력할 때 문자 \n가 입력되었으므로 버퍼에서 \n를 가져와서 저장
두 번째 scanf는 입력하지 않아도 \n가 저장되고 아래 문장 실행

입력버퍼

```
#include <stdio.h>

void main() {
    char ch; int i;
    printf("숫자를 입력하세요 : ");
    scanf("%d", &i);
    printf("문자를 입력하세요 : ");
    scanf("%c", &ch);
    scanf("%c", &ch);
    printf("%d", i);
    printf("%c", ch);
}
```

***해결법**

scanf를 한 번 더 사용하여 \n문자를 먼저 저장하고 입력 받은 문자를
그 위에 덮어씌움

입력버퍼

```
#include <stdio.h>

void main() {
    char ch; int i;
    printf("숫자를 입력하세요 : ");
    scanf("%d", &i);
    printf("문자를 입력하세요 : ");
    scanf("%c", &ch);
    ch = getchar();
    printf("%d", i);
    putchar(ch);
}
```

getchar() : 버퍼에 있는 문자를 들고 올
putchar() : 변수의 문자 출력
getchar로 버퍼에 있는 문자를 변수로 대입
putchar로 변수의 문자를 출력하는 방법도 있다.