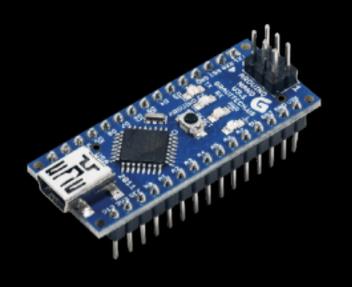
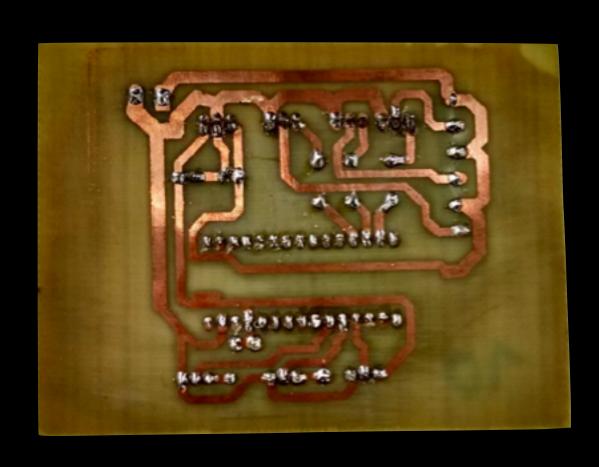


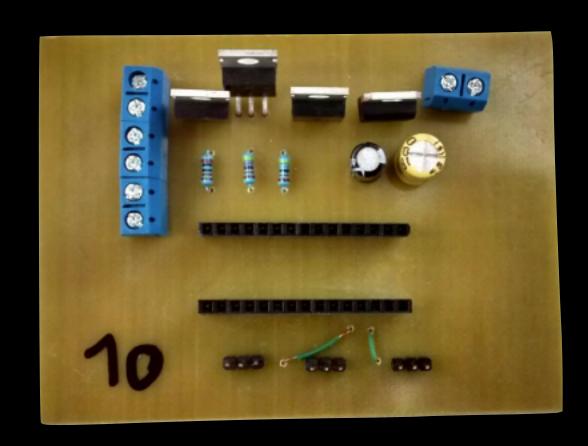
interacción como campo de observación y verificación

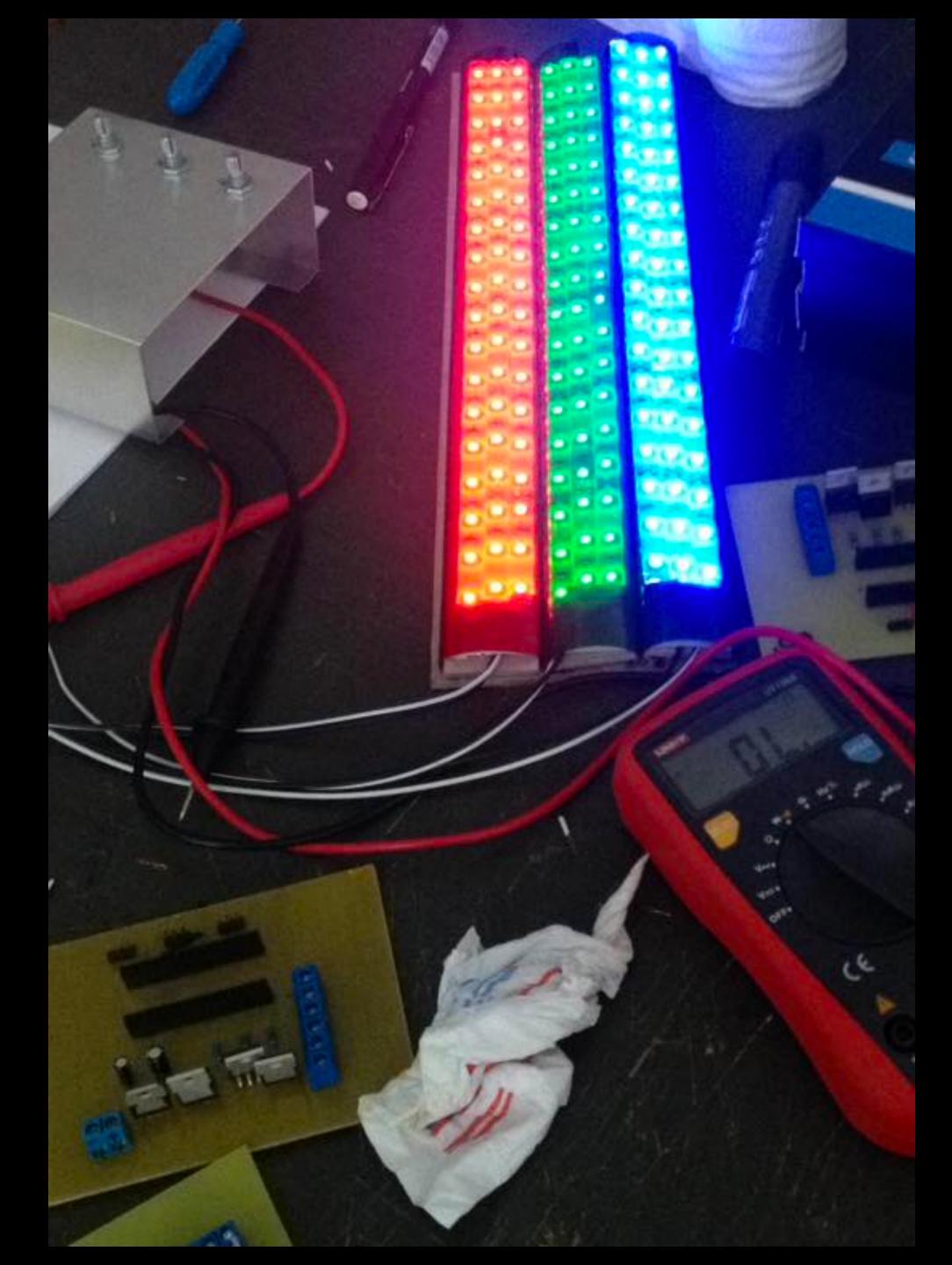
Experiencia 1

El diseño de interacción como forma de abrir un campo de observación









Taller del Color 2º Año – 2016