

## Aufgabe 1: VSS-Grundlagen und -Konzepte (15 Punkte)

Stimmen die folgenden Aussagen? Tragen Sie wahr oder falsch ein und begründen Sie Ihre Antwort mit 2-3 Stichworten. Hinweise zum Ausfüllen:

- Falls die Antwort einer Vorlesungsfolie direkt entnommen werden kann, reicht der Verweis auf die Folie (in der Syntax "Lektion x, Folie y"). Man kann aber auch anders begründen, der Folienverweis ist nicht explizit gefordert.
- Falls eine verallgemeinernde Aussage getroffen wird, reicht ein Gegenbeispiel, um diese zu falsifizieren. Bei wahren Aussagen kann ein Beispiel ebenfalls als Begründung dienen.
- Falls nur ein Teil der Aussage stimmt, ist die Gesamtaussage als falsch zu kennzeichnen; als Begründung kann der falsche Teil der Aussage gekennzeichnet (und begründet) werden.

Aussage	(W/F) Begründung (Ausführung, Erklärung)
In jedem verteilten Software-System findet Remote-Kommunikation statt; diese kann ent- weder synchron oder asynchron erfolgen.	Schliesshich voctoilt und wuss son kommuniziertwooden , dabei unterscheidet man zur galen sync/async
Das World-Wide Web realisiert den Architek- turstil Client-Server.	W Server via dem Web- chent zu und Server liefert.
Architekturstile wie Client/Server, Peer-to-Peer und Hub-and-Spoke unterscheiden sich hin- sichtlich ihrer Topologien, also der Remote- Kommunikationsbeziehungen.	We client serves versaieder, da Hosts gleichberechtigt
Drei Abstraktionsebenen bei der Remote- Kommunikation (also Kommunikation über Prozessgrenzen hinweg) sind 1. Socket-RPC, 2. Document Messaging, 3. Web Services (SOAP oder REST).	Wish zwishen den 3 unterstie
Messaging APIs müssen die Aufrufprimitive Put (Nachricht in Queue stellen) und Get (Nachricht aus Queue auslesen) unterstützen und bieten meist auch eine nichtkonsumierende Leseoperation an.	WV State Sind API Primitives
RabbitMQ ist ein Messaging Provider, der statt des JMS APIs ein eigenes proprietäres Java API anbietet (aber auch andere Programmiersprachen unterstützt).	Von Rabbit MQ, lic aut 3MS aufdent