

5. Nennen Sie mindestens einen blockierenden und einen nicht-blockierenden Socket API Call.

Antwort:

- connect (blocking) ✓
- listen (non-blocking)

6. Nennen Sie zwei häufige, socketspezifische Konfigurationsfehler bei der Verwendung von Kommunikation über TCP/IP-Sockets. ✓

Antwort:

- ~~Port verbinden ohne Bind~~ auf Port, der bereits belegt ist
- Protocol Mismatches & (da selbst festgelegt werden muss)

7. Was ist der Vorteil eines Multi-Threaded Socket Servers (im Vgl. zu Single-Threaded Server)?

Antwort:

connect blockiert nicht ganzen Server, Clients können schneller einen connect auf den server machen. ✓

8. Wie heissen die Übertragungseinheiten im verbindungslosen Protokoll (oberhalb von IP im Protokollstack), das eine Alternative zu TCP darstellt?

Antwort:

UDP, Datagram s ✓

11