

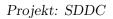
Projektplan

Silvan Adrian Fabian Binna



1 Änderungshistorie

Datum	Version	Änderung	Autor
17.09.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe
18.09.15	1.01	Organisationsstruktur + Einführung + Projektübersicht	Silvan Adrian





Inhaltsverzeichnis

1	Änd	erungs	shistorie		2
2	Einf	ährung	g		5
	2.1	Zweck	k		5
	2.2	Gültig	gkeitsbereich		5
	2.3	Refere	renzen	 •	5
3	Proj	jektübe	ersicht		5
	3.1	Zweck	k und Ziel		5
	3.2	Primä	äre Features		5
	3.3	Erweit	iterte Features		5
	3.4	Liefer	rumfang		5
	3.5	Annal	ahmen und Einschränkungen	 •	5
4	Pro	ektorg	ganisation		5
	4.1		nisationsstruktur		6
	4.2	_	rne Schnittstellen		6
5	Mar	nagmen	nt Abläufe		6
•	5.1	_	envoranschlag		6
	5.2		its		6
	5.3	-	rechungen		6
6	Risi	komana	nagement		6
Ŭ	6.1		en		6
	6.2		ang mit Risiken		6
7	Arb	eitspak	kete		6
8	Infr:	astrukt	tur		7
Ü	8.1		icklungsinfrastruktur		7
	8.2		s/Software		7
	8.3	,	munikationsmittel		7
9	Oua	litätem	massnahmen		8
,	9.1		mentation		8
	9.1		ektmanagement		8
	9.2		ricklung		8
	5.5	9.3.1	Vorgehen		8
		9.3.1	<u>o</u>		8
		9.3.3	<u>o</u>		8
		9.3.4			8
		0.0.1	2000 20,10 00000000000000000000000000000	 •	0



SDD tware Defined Data		Projekt: SDDC			
9.4	Testen		8		
	9.4.1 Komponententest		8		
9.5	Systemtest		8		



2 Einführung

2.1 Zweck

Dieses Dokument beschreibt die Planung der SA SDDC.

2.2 Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während des ganzen Projekts gültig und wird laufend aktualisiert.

2.3 Referenzen

3 Projektübersicht

Es soll eine generische API oder bestehende API verwendet werden, um über ein Dashboard direkt Services zu abonnieren, dabei wird für jede Virtuelle Maschine Compute, Storage und Network benötigt.

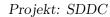
3.1 Zweck und Ziel

Gelerntes anwenden und sich mit der gestellten Aufgabenstellung auseinandersetzen und dabei neues lernen.

- 3.2 Primäre Features
- 3.3 Erweiterte Features
- 3.4 Lieferumfang
- 3.5 Annahmen und Einschränkungen

4 Projektorganisation

Wir setzen beim Project auf Scrum, wodurch lediglich die Projektrollen Product Owner, Entwickler und Scrum-Master vorhanden sind. Es gibt keine Unterscheidung zwischen speziellen Fachgebieten und das Team als ganzes ist gefragt. Daily Meetings (ca. 10 -15min) werden während der Pause oder über Skype stattfinden, um sich gegenseitig über Probleme, abgeschlossene Arbeitspakete etc. zu informieren. Nach jedem Abschluss eines Sprints wird ein Sprintreview geplant, um zu prüfen ob alles gemäss Plan erledigt werden konnte + die neuste Version der Software released.





4.1 Organisationsstruktur







4.2 Externe Schnittstellen

Projektbetreuer:

Beat Stettler (Beat.Stettler@ins.hsr.ch) Urs Baumann (Urs.Baumann@ins.hsr.ch)

5 Managment Abläufe

- 5.1 Kostenvoranschlag
- 5.2 Sprints
- 5.3 Besprechungen

6 Risikomanagement

- 6.1 Risiken
- 6.2 Umgang mit Risiken

7 Arbeitspakete

Die Arbeitspakete werden in Open Project erstellt und gepflegt. Lesender Zugriff ist anonym möglich, schreibender nur eingeloggt (Projekt ist öffentlich).



Link zur Open Project Instanz: http://sddc.silvn.com

8 Infrastruktur

8.1 Entwicklungsinfrastruktur

Name	Hardware	Betriebssystem	IDE
Silvan Adrian	MacBook Pro	OSX 10.10.5	N/A
Fabian Binna	Lenovo T530s	Windows 10	N/A

8.2 Tools/Software

• BuildServer: Travis-CI

• Konfigurationsmanagement: GIT

• Notifications: Slack

8.3 Kommunikationsmittel

• E-Mail

• Skype

• Open Project (Kommentare)

• GitHub (Issues,Kommentare)

• Whatsapp

• Slack

Projektplan: SDDC Datum: 18. September 2015 Version: 1.01



9 Qualitätsmassnahmen

- 9.1 Dokumentation
- 9.2 Projektmanagement
- 9.3 Entwicklung
- 9.3.1 Vorgehen
- 9.3.2 Unit Testing
- 9.3.3 Code Review
- 9.3.4 Code Style Guidelines
- 9.4 Testen
- 9.4.1 Komponententest
- 9.5 Systemtest