

Architektur

Silvan Adrian Fabian Binna



# 1 Änderungshistorie

Datum	Version	Änderung	Autor
17.09.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe
18.10.15	1.01	${\bf Dokumentaufbau + Logische\ Sicht}$	Fabian Binna
20.10.15	1.02	Klassenstrukturen	Fabian Binna
26.10.15	1.03	Klassenstrukturen verbessert $+$ Klassenstruktur genericapi	Fabian Binna
14.11.15	1.04	Datenmodell und Verbesserungen	Silvan Adrian



## Inhaltsverzeichnis

1	Änderungshistorie	2
	1.1 Zweck	4
	1.2 Gültigkeitsbereich	4
2	Systemübersicht	5
3	Logische Architektur	5
4	Klassenstruktur	6
	4.1 controller	6
	4.2 domain	6
	4.3 data access	7
	4.4 generic api	7
	4.5 persistence	8
5	Deployment	8
6	Persistierung	8



#### 1.1 Zweck

Dieses Dokument beschreibt die Software Architektur für das Projekt SDDC.

### 1.2 Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während des ganzen Projekts gültig und wird laufend aktualisiert.

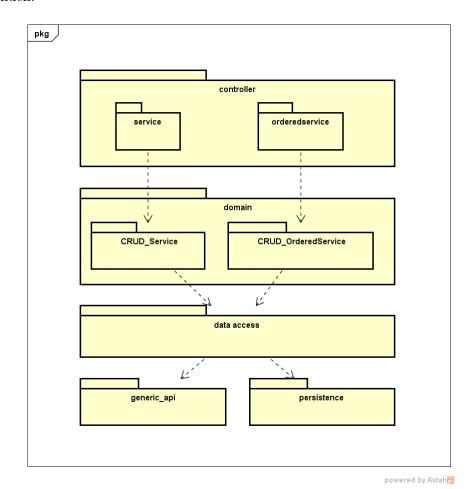
Architektur Datum: 14. November 2015 Version: 1.04



## 2 Systemübersicht

# 3 Logische Architektur

Im Package controller wird die REST Schnittstelle implementiert. Die Packages service und orderedservice rufen in der domain die CRUD Methoden auf. Die CRUD Methoden greifen über die dataaccess Schnittstelle auf die generische api und die Datenbank zu. Diese Aufteilung sorgt für einen möglichst modularen Aufbau, ohne unnötige Schichten zu erfinden.



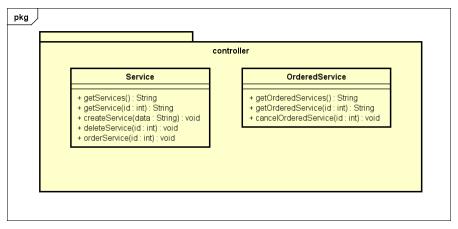
Datum: 14. November 2015 Architektur Version: 1.04



### 4 Klassenstruktur

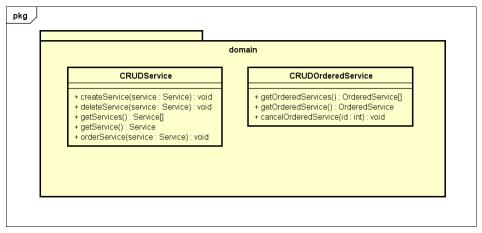
#### 4.1 controller

Die Klassen im Package implementieren die REST API. Sie leiten die Anfragen an die Domainschicht weiter.



powered by Astah

#### 4.2 domain

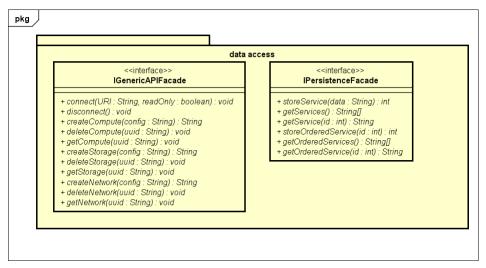


powered by Astah



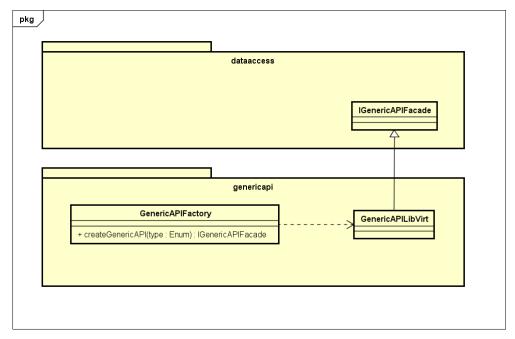
#### 4.3 data access

Hier befinden sich die Facaden, welche die Mindestanforderungen für die darunter liegenden Schichten definiert. Das ermöglicht den einfachen Austausch der Implementation für persistence und Infrastruktur (Software, welche die Hardware steuert).



powered by Astah

#### 4.4 generic api



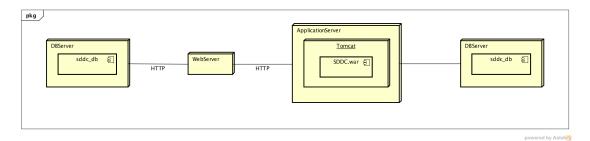
powered by Astah



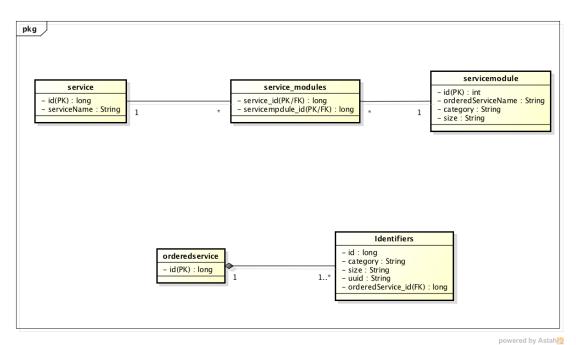
#### 4.5 persistence

Wird durch OR Mapper (Hibernate) vorgenommen, dieser mappt die Java Objekte auf die Datenbank.

## 5 Deployment



## 6 Persistierung



Datum: 14. November 2015 Architektur Version: 1.04