

# SDDC

**Software Defined Data Center**

Anforderungsspezifikation

Silvan Adrian  
Fabian Binna

## 1 Änderungshistorie

Datum	Version	Änderung	Autor
02.10.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe
02.10.15	1.01	Nicht funktionale Anforderungen	Silvan Adrian
02.10.15	1.02	Use Cases Aktoren + User Stories Aktoren	Silvan Adrian

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Änderungshistorie</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Einführung</b>	<b>4</b>
2.1	Zweck . . . . .	4
2.2	Gültigkeitsbereich . . . . .	4
2.3	Referenzen . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Anforderungen</b>	<b>5</b>
3.1	API . . . . .	5
3.2	Dashboard . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Use Cases</b>	<b>5</b>
4.1	Use Case Diagramm . . . . .	5
4.2	Aktoren & Stakeholders . . . . .	5
4.2.1	User . . . . .	5
4.2.2	Admin . . . . .	6
4.3	Beschreibungen fully dressed . . . . .	6
4.3.1	Service abonnieren . . . . .	6
<b>5</b>	<b>User Stories</b>	<b>7</b>
5.1	Rollen . . . . .	7
5.1.1	User . . . . .	7
5.1.2	Admin . . . . .	7
<b>6</b>	<b>Nichtfunktionale Anforderungen</b>	<b>7</b>
6.1	Menge . . . . .	7
6.2	Schnittstellen . . . . .	7
6.3	Qualitätsmerkmale . . . . .	7
6.3.1	Funktionalität . . . . .	7
6.3.2	Zuverlässigkeit . . . . .	7
6.3.3	Benutzerbarkeit . . . . .	7
6.3.4	Effizienz . . . . .	8
6.3.5	Änderbarkeit . . . . .	8
6.3.6	Übertragbarkeit . . . . .	8

## **2 Einführung**

### **2.1 Zweck**

Dieses Dokument beinhaltet die Anforderung zur Analyse.

### **2.2 Gültigkeitsbereich**

Dieses Dokument ist während des ganzen Projekts gültig.

### **2.3 Referenzen**

-

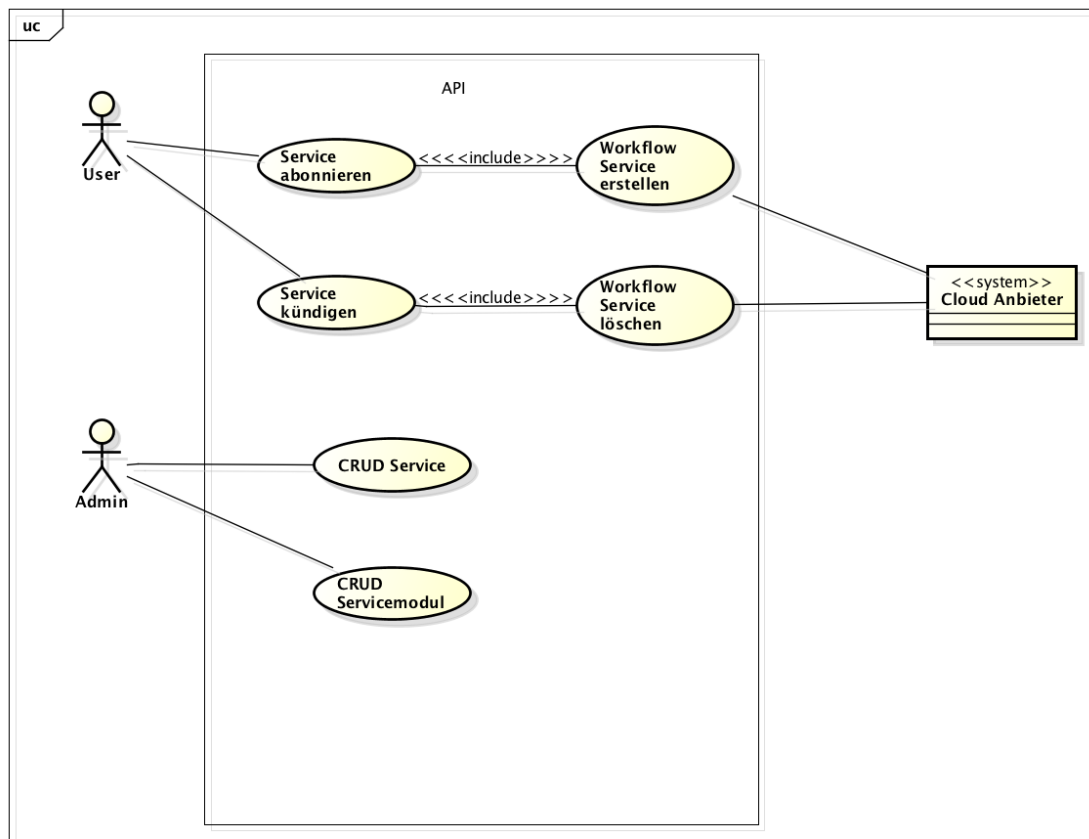
## 3 Anforderungen

### 3.1 API

### 3.2 Dashboard

## 4 Use Cases

### 4.1 Use Case Diagramm



powered by Astah

### 4.2 Aktoren & Stakeholders

#### 4.2.1 User

Als User möchte ich meine abonnierten Services verwalten.

Aktor	Typ	Ziele
User	Primary	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Service abonnieren</li> <li>• Service kündigen</li> </ul>

#### 4.2.2 Admin

Als Admin möchte ich Services und Servicemodule verwalten können.

Aktor	Typ	Ziele
Admin	Primary	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Service erstellen</li> <li>• Service anpassen</li> <li>• Service löschen</li> <li>• Servicemodul erstellen</li> <li>• Servicemodul anpassen</li> <li>• Servicemodul löschen</li> </ul>

### 4.3 Beschreibungen fully dressed

#### 4.3.1 Service abonnieren

Primäraktor	User
Steakholders und Interessen	Spieler: Möchte einen Service abonnieren
Vorbedingungen	Das User-Dashboard wurde geöffnet
Nachbedingungen	Das User-Dashboard wurde geschlossen
Standartablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der User gibt die Webadresse für das Dashboard ein</li> </ol>
Spezielle Anforderungen	siehe nichtfunktionale Anforderungen
Technologie- und Datenvarianten	Keine
Auftrittshäufigkeit	mehrmals pro Woche
Offene Fragen	Keine

## 5 User Stories

### 5.1 Rollen

#### 5.1.1 User

Als User benutze ich das Dashboard, um mir einen Service zu abonnieren und

#### 5.1.2 Admin

Als Admin benutze ich die API über die Kommandozeile oder nutze das Admin-Dashboard um neue Services zusammenzustellen.

## 6 Nichtfunktionale Anforderungen

### 6.1 Menge

- Die Software unterstützt mehr als 30 Cloud Anbieter (libcloud)
- Bei jedem Cloud Anbieter bestehen eine gewisse Anzahl Services (von Anbieter zu Anbieter verschieden)

### 6.2 Schnittstellen

- Die Software wird über HTTP/HTTPS angesprochen
- Zur Interaktion im Admin-Dashboard werden die herkömmlichen Schnittstellen gebraucht (Maus,Tastatur,Bildschirm)
- Interaktionen können auch über die Kommandozeile ausgeführt werden

### 6.3 Qualitätsmerkmale

#### 6.3.1 Funktionalität

siehe Abschnitt API und Dashboard

#### 6.3.2 Zuverlässigkeit

- Der Workflow zum erstellen eines Services soll entweder durchgeführt und abgeschlossen werden oder falls Unterbruch/Fehler rückgängig gemacht werden.
- Die Software soll verteilt betrieben werden und eine möglichst hohe Verfügbarkeit bieten

#### 6.3.3 Benutzerbarkeit

- Die Software kann über das vorgesehene Admin-Dashboard benutzt werden
- Die API kann auch über die Kommandozeile angesprochen werden

#### 6.3.4 Effizienz

- 

#### 6.3.5 Änderbarkeit

Die Software soll modular aufgebaut werden, damit Erweiterungen in Zukunft problemlos möglich sind.

#### 6.3.6 Übertragbarkeit

Das Projekt wird in Python geschrieben ist somit also auf Python mindestens in der Version 2.5 angewiesen, kann allerdings durch den Einsatz eines Docker Containers einfach Übertragbar gemacht werden.