

Architektur

Silvan Adrian Fabian Binna



1 Änderungshistorie

Datum	${f Version}$	Änderung	Autor
17.09.15	1.00	Erstellung des Dokuments	Gruppe
18.10.15	1.01	${\bf Dokumentaufbau+LogischeSicht}$	Fabian Binna
20.10.15	1.02	Klassenstrukturen	Fabian Binna
26.10.15	1.03	Klassenstrukturen verbesser t $+$ Klassenstruktur genericapi	Fabian Binna
14.11.15	1.04	Datenmodell und Verbesserungen	Silvan Adrian
22.11.15	1.05	Logisch Architektur erneuert	Fabian Binna
22.11.15	1.06	Klassenstruktur services domain	Fabian Binna



Inhaltsverzeichnis

1	Änderungshistorie 1.1 Zweck				
2	Systemübersicht				
3	Logische Architektur				
4	Klassenstruktur 4.1 services 4.2 domain 4.3 persistence				
5	Deployment				
6	Persistierung	8			



 $Projekt \colon SDDC$

1.1 Zweck

Dieses Dokument beschreibt die Software Architektur für das Projekt SDDC.

1.2 Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während des ganzen Projekts gültig und wird laufend aktualisiert.

 $\overline{Architektur}$ Version: 1.06 Datum: 22. November 2015



2 Systemübersicht

3 Logische Architektur

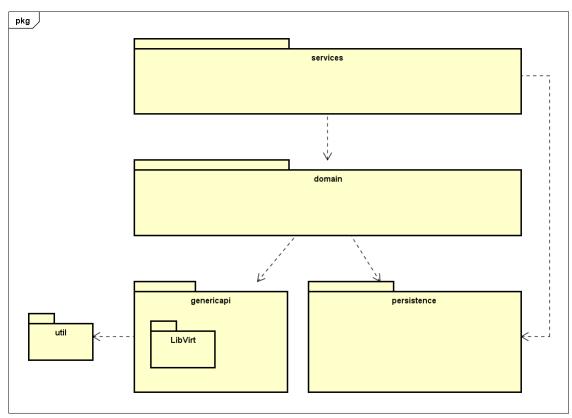
• services: Web-Schnittstelle (RESTful)

• genericapi: Abstraktion für Compute, Storage und Network

• common: DTOs (Service, OrderedService, ServiceModule)

• util: Tools zur Bearbeitung von Configfiles

• presistence: OR-Mapping



powered by Astah

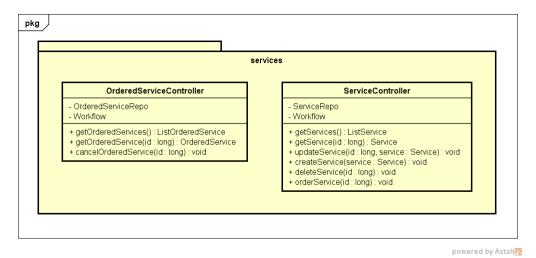
Datum: 22. November 2015 $\overline{Architektur}$ Version: 1.06



4 Klassenstruktur

4.1 services

In der Schicht services wird die RestAPI implementiert.

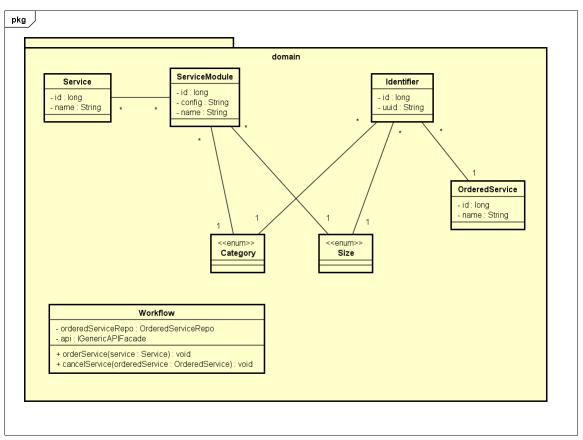


4.2 domain

Die Domain beinhaltet die Entitäten, die mittels OR-Mapper mit der Datenbank synchronisiert werden. Der Workflow erstellt/löscht einen Service.

Datum: 22. November 2015 $\overline{Architek}tur$ Version: 1.06



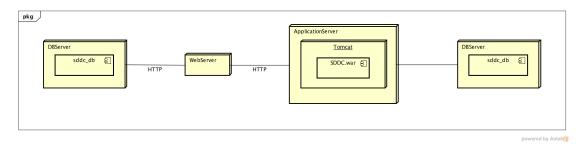


powered by Astah

4.3 persistence

Wird durch OR Mapper (Hibernate) vorgenommen, dieser mappt die Java Objekte auf die Datenbank.

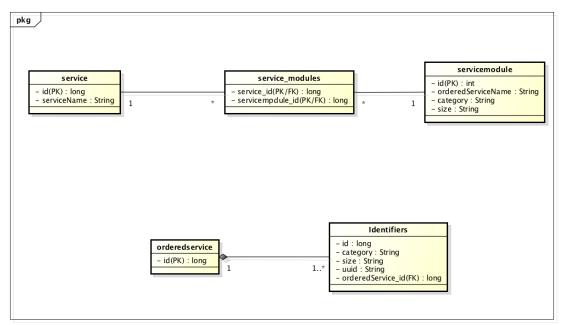
5 Deployment



Architektur Version: 1.06 Datum: 22. November 2015



6 Persistierung



powered by Astah