

Projektplanung

Avocado Share

Studentenplattform zum Know-How-Transfer

Gruppe 13

Bergmann Sascha, Kunz Lion,
Ngueyen Dang Thien, Müller Cyril



Dokumentenhistorie

| Version | Datum | Anpassungen |
|---------|------------|------------------|
| 0.1 | 11.10.2015 | Dokumentstruktur |

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Einleitung | 3 |
| 2 | Netzplan | 3 |
| 3 | Ressourcenplanung | 5 |
| 3.1 | Meilensteine | 5 |
| 3.2 | Auslastung | 5 |
| A | Anhang | 8 |
| A.1 | Arbeitspakete und Aufwandschätzung | 8 |

1 Einleitung

...

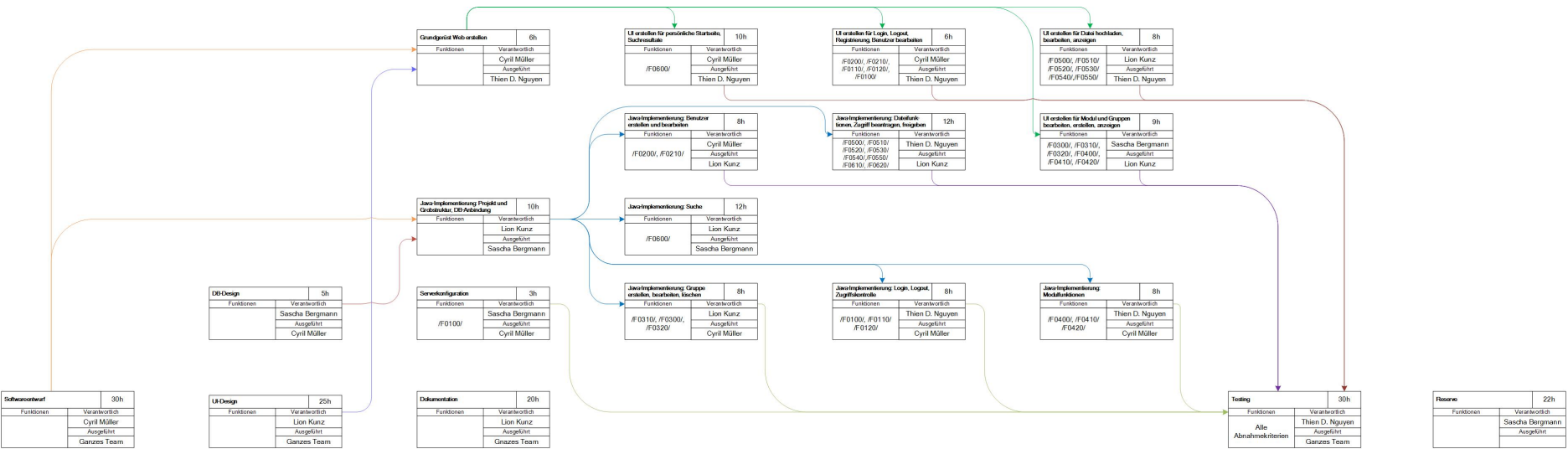
2 Netzplan

Im folgenden Netzplan sind alle Arbeitspakete der Entwicklung des Avocado-Share dargestellt. Um sicherzustellen, dass jedes Arbeitspaket termingerecht und vollständig ausgeführt wird, haben wir beschlossen, neben dem Verantwortlichen auch eine Person zu bestimmen, welche eine Aufgabe ausführt.

Durch eine Planungsphase zu Beginn des Projektes, ist es uns möglich eine klare Schichtentrennung zu machen. Da wir in der Planung die Schnittstellen zwischen den Schichten ist es uns möglich die Entwicklungsschritte danach alle parallel auszuführen. Dadurch erhalten wir zwar einen kleinen „bottle-neck“ beim Erstellen der Grobstruktur und des Grundgerüsts, doch es bringt uns viel Freiheit in den folgenden Paketen. So können wir besser und einfacher allfällige Verzögerungen und Ausfälle reagieren. Da wir eine technisch saubere Lösung haben wollen, ist es uns wichtig, dass die Spezialisten eines Bereiches in unserem Team auch entweder Verantwortlicher oder Ausführender eines Arbeitspaketes sind.

In jedem Arbeitspaket inbegriffen ist, wo möglich, auch das Testing. Bei Arbeitspaketen in welchen Java-Code geschrieben wurde, sollten Unit-Tests geschrieben werden. Bei Web- und UI-Paketen sollte ein kurzes Test-Protokoll geschrieben werden, um sicherzustellen, dass alle Funktionen auch korrekt funktionieren. So kann beim Arbeitspaket Testing schnell und einfach alles nochmals getestet werden.

Design- und Planungspakete haben als „Test“ ein Review mit dem gesamten Team.



3 Ressourcenplanung

3.1 Meilensteine

Unser Team hat sich darauf geeinigt, dass der Projektleiter über die gesamte Zeit bei derselben Person bleibt. So ist immer klar wer den Überblick haben muss und es gibt keine Wissens-Verluste bei der Übergabe des Projektstandes zwischen Projektleitern.

| Meilenstein | Verantwortlichkeit | Erwartung |
|-------------|--------------------|---|
| M1 | Sascha Bergmann | Vorschau GUI, Datenbank (ER-Schema) |
| M2 | Sascha Bergmann | Design und DB umgesetzt; mind. Ein Hauptprozess vollständig umgesetzt |
| M3 | Sascha Bergmann | Hauptprozesse umgesetzt; Codierungsstil/Modularisierung |
| M4 | Sascha Bergmann | Abnahmetests; Gruppenspezifischer Schwerpunkt |
| M5 | Sascha Bergmann | Präsentation der Arbeit |

3.2 Auslastung

Die Auslastung ist bei allen Personen sehr ähnlich. Der Projektleiter Sascha Bergmann hat ein paar Stunden weniger als die anderen Teammitglieder. Dies ist absichtlich so gelöst, da der Projektleiter noch Zeit benötigt administrative Arbeiten auszuführen, wie z.B. Vorbereitung von Meilenstein-Sitzungen, Arbeitsstände überprüfen, eventuelle Planungsänderungen vornehmen.

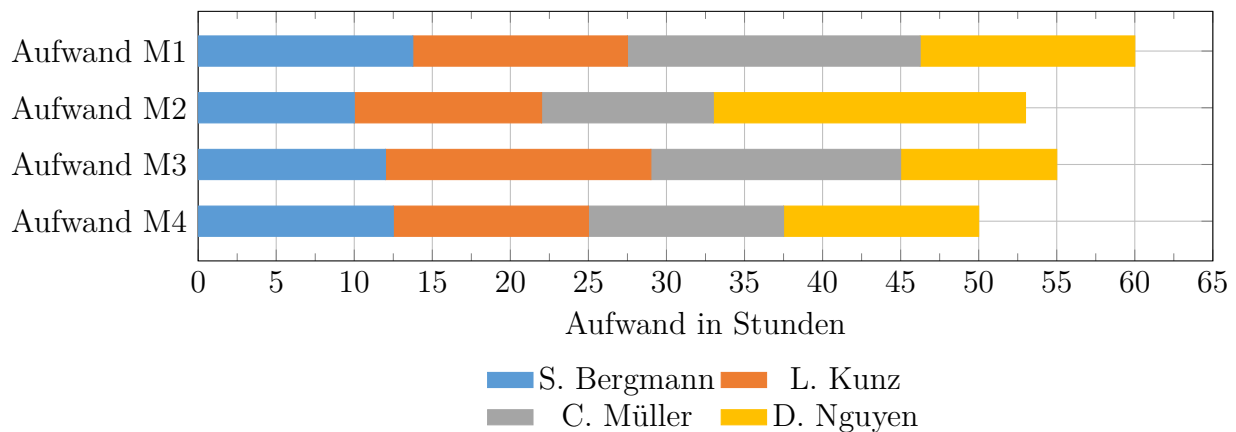


Abbildung 1: Auslastung pro Meilenstein.

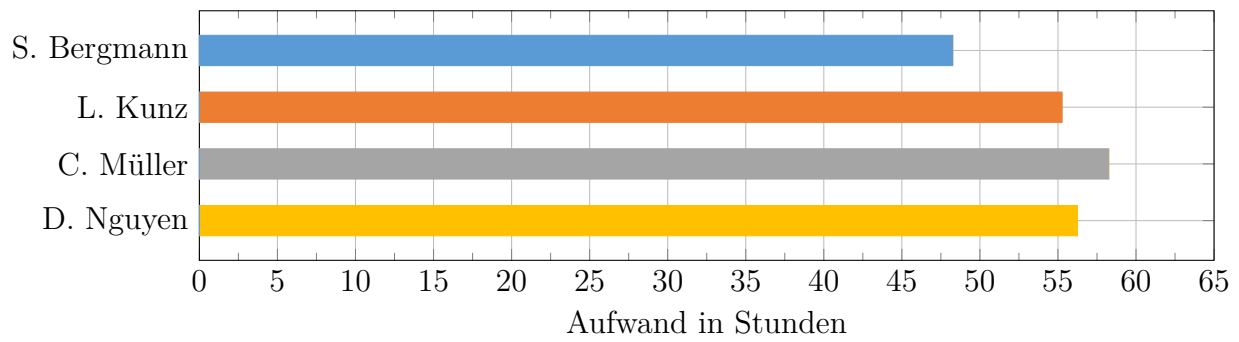


Abbildung 2: Gesamte Auslastung pro Person.

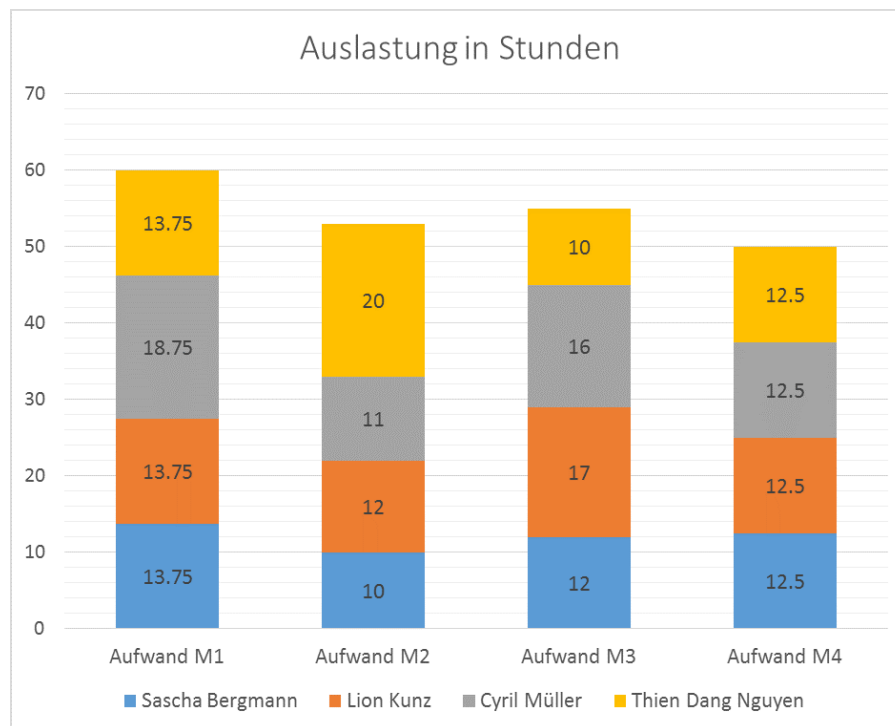


Abbildung 3: Aufwand pro Meilenstein.

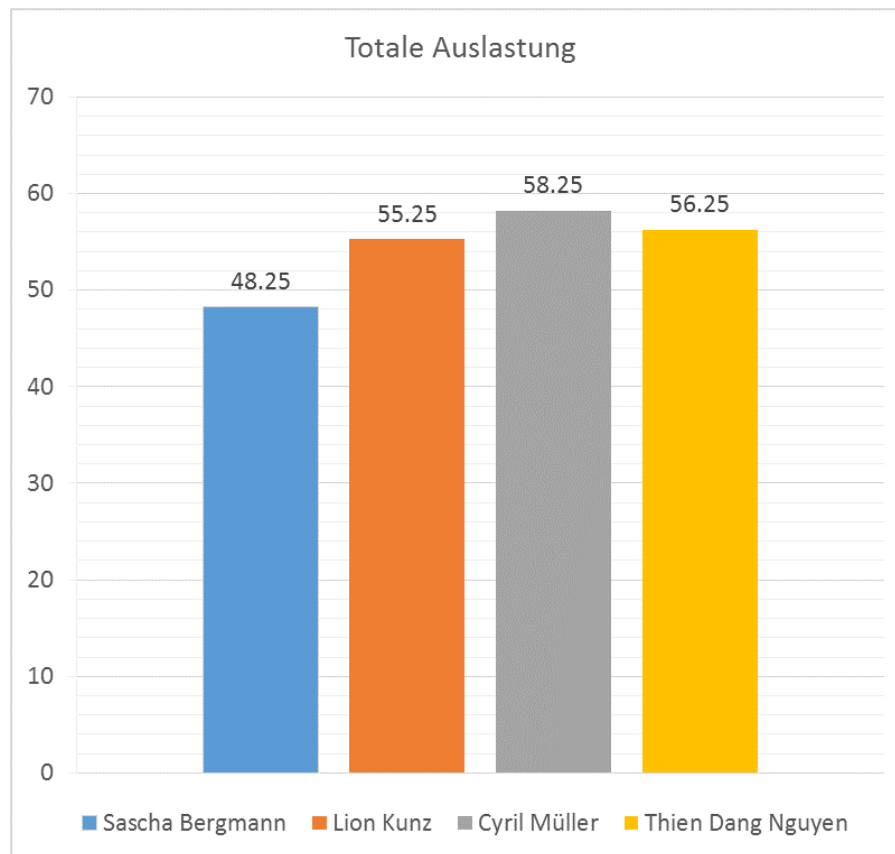


Abbildung 4: Aufwand pro Person.

A Anhang

A.1 Arbeitspakete und Aufwandschätzung

| Arbeitspaket | Aufwand Gesamt | Aufwand/Person | Verantwortlich | Ausgeführt von | Meilenstein |
|--|----------------|----------------|-------------------|-------------------|-------------|
| UI-Design | 25 | 6,25 | Lion Kunz | Ganzes Team | M1 |
| Softwareentwurf | 30 | 7,5 | Cyril Müller | Ganzes Team | M1 |
| DB-Design | 5 | 5 | Sascha Bergmann | Cyril Müller | M1 |
| Java-Implementierung: Projekt und Grobstruktur, DB-Anbindung | 10 | 10 | Lion Kunz | Sascha Bergmann | M2 |
| Grundgerüst Web erstellen | 6 | 6 | Cyril Müller | Dang Thien Nguyen | M2 |
| UI erstellen für Login, Logout, Registrierung, Benutzer bearbeiten | 6 | 6 | Cyril Müller | Dang Thien Nguyen | M2 |
| UI erstellen für Datei hochladen, bearbeiten, anzeigen | 8 | 8 | Lion Kunz | Dang Thien Nguyen | M2 |
| Java-Implementierung: Login, Logout, Zugriffskontrolle | 8 | 8 | Dang Thien Nguyen | Cyril Müller | M2 |
| Serverkonfiguration | 3 | 3 | Sascha Bergmann | Cyril Müller | M2 |
| Java-Implementierung: Dateifunktionen, Zugriff beantragen, freigeben | 12 | 12 | Dang Thien Nguyen | Lion Kunz | M2 |

| Arbeitspaket | Aufwand Gesamt | Aufwand/Person | Verantwortlich | Ausgeführt von | Meilenstein |
|--|----------------|----------------|-------------------|-------------------|-------------|
| UI erstellen für persönliche Startseite, Suchresultate | 10 | 10 | Cyril Müller | Dang Thien Nguyen | M3 |
| UI erstellen für Modul und Gruppen bearbeiten, erstellen, anzeigen | 9 | 9 | Sascha Bergmann | Lion Kunz | M3 |
| Java-Implementierung: Suche | 12 | 12 | Lion Kunz | Sascha Bergmann | M3 |
| Java-Implementierung: Modulfunktionen | 8 | 8 | Dang Thien Nguyen | Cyril Müller | M3 |
| Java-Implementierung: Gruppe erstellen, bearbeiten, löschen | 8 | 8 | Lion Kunz | Cyril Müller | M3 |
| Java-Implementierung: Benutzer erstellen und bearbeiten | 8 | 8 | Cyril Müller | Lion Kunz | M3 |
| Test | 30 | 7,5 | Dang Thien Nguyen | Ganzes Team | M4 |
| Reserve | 22 | 22 | Sascha Bergmann | | M4 |
| Dokumentation | 20 | 5 | Lion Kunz | Ganzes Team | M4 |
| Total | 240 | | | | |