事務局使	作品No.
用欄	P/T

(※3ページ目の同意事項をご確認の上、<mark>必ずチェックボックスへ☑をお願い致します。</mark>)

区分	1. 個人		制作者名	*団体部門の場合	合はチーム名 →	田村 義希				
(必須)	(必須) (チーム名ぶりがな) →									
		氏名(ふ ※チームの場合全			【学校名・学科	所属 ・学年(または会社名・所		生年月日 ※チームの場合全員が		
制作者	代表者(※代表は22	2歳以下であるこ		がな	TARE II	1 3 1 (672.62.21.21.77)		生年月日	年齢(2019年4月1日時点)	
氏名、所属、 生年月日	田村 彰	養希	(たむら	よしき)	聖学	完高等学校	西暦	2001年9月20日	16歳	
			()			西暦			
*団体部門の 場合は、制作			1)			西暦			
者全員を記入			(
(欄が足りない 場合は挿入す			()			西暦			
るか別紙に記載			()			西暦			
すること) (必須)			()			西暦			
(必須)			()			西暦			
	エタ (こ り	+\('+\)	生	トの間で	道	基格先住所	l	電話&メール		
# = A+B-	氏名(ふり	<i>ነ</i> ነ⁄ፈ)		との関係	(カッコ内に	は該当するものに○を)	***********	※記入漏れ・記入誤り	に注意すること	
作品・結果に 関する連絡先	m++ =	± *	☑本人		(自宅・学校)		E-mail:	ご連絡の取れる連絡先		
(必須)	田村 彰 (たむら)	^{後布} にしき)	学校関係 保護者		〒145-0)071 -mcn唐== 左	L-IIIaii .	yoshiki.tamura200)1@amail.com	
	(,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		□ その他 ()	東京都入 5-38-7	田区田園調布	TEL	03-3722-5759	re gmail.com	
	※Web等のアップロー	ドについて、事務局		/ トの削除・改変等に				Webアップロードの場合は必ずU	RLをご記入ください。	
	【必須】作品ファイル	(実行プログラム)送付方法							
	□ 記録媒体送付	ファイル名:								
	□ 事務局提供ス	トレージ	(ログインID			/ファイル名:)	
	☑ Web等へのアップ	プロード	(URL: htt	p:// https:/	//goo.gl/jU	<mark>wksV</mark> /ファイル名:)	
提出物	□ その他	()	
3721113	【必須】プログラムのソ	ースコード一式								
(該当するも	□ 紙媒体									
のに図をつけて ください)	☑ ファイル	(保管	管フォルダ名: <mark>ht</mark>	tps://goo.	gl/W1mukj	/ファイル名 :)	
(必須)	【必須】プログラムの実	行動画 送付方	法 ※2分以内							
	□□記録媒体送付	ファイル名:								
	□ 事務局提供ス	トレージ	(ログインID			/ファイル名:)	
	☑ Web等へのアップ	プロード	(URL : htt	p://https:/	/goo.gl/pf	LPf4 /ファイル名:)	
	□ その他	()	
	□【任意】補足説明	明資料等	なし		あり	(資料名:)	
作品名 (必須)		HSS (Hig	ghtSpped	Search)		ふりがな:	I1	イエスエス(ハイ	スピードサーチ)	
(90/94)	□ AI(人工知能))	機械学習、深層学	習(ディープラーニ)	ング)などを活用した	こソフトウェアが対象。				
	☐ IoT (Interne	t of Things)	IoTを活用したソフト	ウェアが対象。						
	ローセキュリティ		人、モノ、社会、情報	服、コンピュータ、ネ _?		ーーー Dる分野の対象を脅威から	守り、安全性を			
" = >n + "	□ プログラミング言語	語	ハードウェアに対する情	報の操作や制御等を	行うプログラミング言語	(スクリプト言語やマクロ言語	なども含む)、デ-			
作品ジャンル ※該当するも	☑ ユーティリティ		利便性を向上させる		能を提供するツール					
のを一つ選択	コミュニケーション	,	人や機械などとコミコ	ニケーションが行え						
(必須)	 □ 学習&教育		教育や学習を主な	 目的としたソフトウェ	アが対象。					
	□ ゲーム		娯楽を主な目的とし	たゲーム要素を持つ		ł.				
	□ その他 ※以下に	詳細を明記	上記ジャンルに当て	 はまらないソフトウェ						
	(1	
	**************************************	_"	型/ 10 エッチエル	トナフでは	シュナニ	7 ^ 7 0 0 0)	
	対応OS		ア(JンT) 里川1 などデバイス系の作品			る全てのOS				
	(機種名、バーラョンを記載) ブラウザ(JSが動作する環境)の使える全てのデバイス									
動作環境	名称 必要とする Ver. サポートソフトウェア 名称		Chrome			入手元URL等		oo.gl/rhYpf2		
						入手元URL等				
(必須)		Ver.	その他ブ	゚ラウザで	も可	http://				
	その他特記事項									
	(別途用意する必要がある周 辺機器など)									

	,
事務局使	作品No.
用欄	P/T

	動作環境とは別に作品を作成された環境についてご記入ください。 例)Windows®10 64bit/Microsoft® Visual Studio® 2017 サポートソフトウェア:DirectX® 12
開発環境	作成OS: macOS 10.13.4 High Sierra
(必須)	サポートソフトウェア、アプリケーション、ランタイム:
	名称 Chrome Ver. 名称 その他ブラウザ Ver.
	作品のヒントを得たソフトウェアがあれば必ず記載してください。応募用紙への記載がなく、第三者が作成したソフトウェアを参考にしていることが判明した場合は、応募および審査結果を取り消す場合があります。
参考にした ソフトウェア	□ あり* ☑ なし *ありの場合ソフトウェア名を記入してください。 ソフトウェア名: (
著作権への	他人の著作物の使用の有無 ロ あり* ロ 使用許諾不要の著作物のみ使用 ロ なし
対応	*ありの場合 使用した著作物 → (名称:
(必須)	著作権者からの使用許諾 一 得ている 一 手続中(許諾を得られない場合は応募取消となります)
	過去に他のコンテストでの受賞の有無
受賞歴	*ありの場合、受賞したコンテスト・受賞名をご記入ください
XSÆ	(コンテスト名:)
	(受賞名:
	過去の他のコンテストでの受賞履歴もしくは、2017年9月1日以降に公開したオリジナル作品の場合の改変履歴
改変履歴	□ あり* □ なし *ありの場合、公開日と改変履歴をご記入ください (公開日: 年月日)
	(改変履歴: ① 年 月 日/
	(応募作品以外のソフトウェアが必要な場合は、そのインストール・設定手順も記載してください)
	基本的に全てのブラウザで可能ですが、最新版のChromeをお勧めします。
	https://goo.gl/rhYpf2
インストール	
手順 (必須)	
	(サーバーを使用した作品の場合、一般的なWebブラウザ以外に特定のクライアントツールが必要な場合はご明記ください。またパスワード等によるアクセス制限をかけている場合もご明記願います)
	特になし
操作方法	
(起動方法) (必須)	
(2)()	
	(その他、操作や起動に関して、特別な方法が必要な場合は、別途補足資料(「説明書」・「設計書」など、実行ファイル・ライブラリ・データがわかる資料)を添付してください。)
	先進国ではスマホが普及し、ネット回線は高速化し続け5G(10Gbps)まで実現しようとしている中、発展途上国
制作目的、	ではいまだに遅い回線(20Mbpsと宣伝)を使っている現状をタイの研修で目の当たりにした。Webサイトは世界中から発信され、先進国から発信されるものも多くある。先進国が作成した重いサイトを発展途上国で閲覧するの
作品テーマ	には回線スピードが足りない。そこで、GoogleはAcceleratedMobilePages(以降AMP)を作りモバイル端末での
(必須)	サイト高速化を図った。しかし、AMPの対象はモバイル端末(主にスマートフォン)に限定され、パソコンやタブ レットなどではその恩恵を受けることができない。また、Google独自規格なため既存のサイトでは対応させない限
	リ、AMPは動作しない。そこで、すべてのブラウザ、デバイスでより高速な読み込みを実現したい。
	Googleの AMDとは違い DC タブレット ファートフェンヘスのごパマファもいっ言体を検
	│ GoogleのAMPとは違い、PC、タブレット、スマートフォン全てのデバイスにおいて高速な検 │ 索が可能になります。また、AMPはサイト側の対応が必要だったのに対し、HSSでは全ての
	米が可能になりよう。よた、AMFはサイド側の対応が必要にりためた対し、H33では至ての サイトで利用することができます。
作品の概要 (必須)	
(2028)	すべてのデバイスで、すべてのサイトに利用できるのがHSSです。
	※セキュリティ-面でいくつかの大手サイトは対応できていません。

事務局使 用欄

作品No. P/T

作品の有用性・芸術性(プロダクト)

日本において90%以上(モバイルは99%)がGoogleを利用しており、Yahoo!も検索エンジンにGoogleを利用しています。そこで、データはGoogleを利用することで、ユーザーは今まで同様の操作を可能に

疑問に思ったことをすぐ解決するためには検索スピードが大切。

「疑問に思ったことを検索して、パッと読んで理解する」

を素早く行えます。

実験では最大でGoogleの10倍以上のスピードを叩き出しました。

作品の機能性・アルゴリズム(テクノロジー)

作品の アピール ポイント・ 丁夫点 (1つ以上の 記入は必

Googleの検索エンジンを用いることで、Googleの高度なアルコリズムを利用し、より高速で正 確なデータを収集することができます。

また、非同期で検索、表示などをすべて1つのページで行うため読み込むファイルが非常に軽 量です。

また、HTTPS2やCDNなど現時点で行える高速化を行いました。 JSなどの動的なコードは細かな技をそれぞれ自分で検証し、もっとも高速な方法を採用しました。

作品の独創性・将来性(アイデア)

高速化を行う上で、プログラム上の高速化はもちろん、ユーザーの操作を考え、検索結果の1番目を検 索時に先読みします。また、マウスホバー時にそのサイトをバックグラウンドで読み込むことで高速 な表示が可能になります。

ファイル削減の一環とし、はじめに表示されるリーダー表示はスタイルや重いファイルを無効化した 状態で文字のみを表示します。Wikipediaなどの文字中心のサイトの場合はこれですみますが、公式サ イトなどの大掛かりなサイトの場合は、切り替えることで元の表示にすることが可能です。

作品の将来 的なビジネス プラン (任意)

その他特記

本コンテストの

ついて

応募作品に

ついて

(1)事務局運営事業者の名称

一般社団法人コンピュータソフトウェア協会 U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

(2)個人情報保護管理者・問い合わせ先

-般社団法人コンピュータソフトウェア協会 U-22プログラミング・コンテスト運営事務局 宛

〒107-0052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル TEL: 03-6435-5991 FAX: 03-3560-8441 Mail: u22-info@csaj.jp

(3)個人情報取扱者

U-22プログラミング・コンテスト実行委員、審査委員会、運営事務局(一般社団法人コンピュータソフトウェア協会(以下CSAJという))、協賛企業、およびその協力会社(CSAJはその個人情報保護方針に基づ き、協力会社に対し守秘義務契約を結んだうえで、適切な業務の監督を実施します。)

CSAJの個人情報保護方針 (http://www.csaj.jp/privacy/index.html)

個人情報の (4)個人情報の利用目的

取扱いに

ご入力いただいた個人情報は、「U-22プログラミング・コンテスト」実施運営のためにのみ利用いたします。

(5)個人情報の第三者提供について

取得した個人情報を(3)以外の第三者に提供することはありません。ただし、各審査通過者は学校名および氏名を「U-22プログラミング・コンテスト」等のWebサイトや報道機関に公開します。さらに入選者は、写真等 もコンテスト等Webサイトや報道機関、情報化月間記念式典、その他コンテストに関連するイベントの来場者等に対する資料として公開いたします。また、コンテスト入選者としてスポンサー企業の広報資料等でご紹介する ことがございます。

(6)開示対象個人情報の開示等について

本人から個人情報の開示、訂正、削除、利用停止のお申し出を頂いた場合は、合理的な範囲で対応します。ただし、法令の規定による場合、本人または第三者の生命、身体、財産等の保護が必要な場合はこの 限りではありません。

(7)個人情報の安全管理措置について

取得した個人情報については、漏洩、減失またはき損の防止と是正、その他個人情報の安全管理のために必要かつ適切な措置を講じます。

- (1) 応募可能な作品は、応募者本人が制作した、未発表または2017年9月1日以降に発表したオリジナル作品に限ります。
- (2)作品制作にあたり、発想・機能について参考にしたソフトウェアがある場合は、必ずそのソフトウェア名と相違点を記載してください。応募用紙への記載がなく、第三者が作成したソフトウェアを参考にしていることが判明し た場合は、応募および審査結果を取り消す場合があります。
- (3) 応募作品は、他人の著作権等を侵害していないものに限ります。

(4) 応募作品および書類一式は返却いたしません。

- 他人が権利を有する著作物を引用している場合は適切な方法で権利者の許諾を得ていることが応募条件となります。
- (5) 各審査通過者の作品及び氏名は、インターネットやパンフレットなどで広く紹介いたします。 (個人情報保護方針については応募要領を参照ください) (6)応募作品の著作権は応募者本人に帰属します。

ただし、(5)及びこれに付随する範囲において、主催者および事務局が使用・複製することは無償で認められるものとします。

【必須】必ず下記のチェックボックスへ☑をお願い致します。

☑ 上記の事項を確認し、同意した上、作品を応募します。



事務局使	作品No.
用欄	P/T

【アンケート】

来年度以降の開催の参考とするための、アンケートにご協力をお願いいたします。

	本コンテストをお知りになったきっかけをお知らせください。(あてはまるものすべてにチェック)
	☑ 「U-22プログラミング・コンテスト2018」Webサイト
	□ Webサイトの記事
	(□ 経済産業省/情報化月間ポータルサイト □ CSAJ(運営事務局)Webサイト □ ニュースサイト (サイト名:)
	□ 協力団体Webサイト(団体名:) □ 個人のブログ □ その他()))
	□ スポンサー企業のWebサイト
	(□ サイボウズ(株) □(株)Cygames □ OBC(株) □ さくらインターネット(株) □ SATORI(株) □ 日本事務器(株)
認知経路	□ ピー・シー・エー(株) □ (株)フォーラムエイト □ (株) 豆蔵HD □ その他スポンサー企業(企業名:))
	□ メディア・雑誌 :媒体名(
	□ リーフレット・ポスター
	□ 学校の先生から□ 学校の先生から
	□ 学校の先輩・知人から
	□ 昨年も参加したので
	□ その他 ()
	本コンテストに応募しようと思ったきっかけを教えてください。(あてはまるものすべてにチェック)
	□ 参加が学校行事、学校の授業、あるいはクラブ活動の一環になっているから
	□ 昨年も参加したから
参加動機	□ コンテストへの参加を学校の先生や友人などに勧められたから
> 75H ±35 17X	□ 自分が作った作品がどう評価されるか試してみたいと思ったから
	□ 自分が作った作品を多くの人に見てもらいたいと思ったから □ スラグル /
	□ その他()
	入選特典としてあるとうれしいものを選択してください。(複数回答可)
	☑ PC・タブレット等の端末機器
	□ Pepper/Droneのようなプログラムを利用して動くデバイス
th ±455′ C	□ AIスピーカーなど話題の最新機器
入選特典	□ 会社見学会・インターンシップ・企業社長との座談会等
	☑ メンター等による研修プログラム
	□ 海外留学
	□ その他 ()
	次年度以降もU-22プログラミング・コンテストのご案内、または本コンテスト実施関係企業および団体からの各種情報をお送りしてもよいでしょうか?
今後のご案内	の子及の体 UU・22/ロフノーフィーフリス「VC来F3、6た6やコフノス「天地内が上来8060 図 PD 300 1 注目体を2020 C 06 V C 06 V C
について	☑ 可 □ 不可
	U-22プログラミング・コンテストの応募者は、コンテスト経験者として、過去のコンテスト参加者と交流可能な「Alumniメンバーズ」への参加権利が与えられます。メンバー登録を希望する方は、継続
	的に受信可能なメールアドレスをご記入ください。(※応募後も公式Webサイトからいつでも登録が可能です。)
	☑ 応募用紙記載のメールアドレスを登録する。
について	□ 新規メールアドレスを登録 (E-mail:)
その他、本コン	テストについての感想、ご要望などがありましたらご記入ください。
【応募作品制	B送/お問合せ先】
	法人コンピュータソフトウェア協会「U-22プログラミング・コンテスト運営事務局 」
	052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル
TEL: 03	-6435-5991 (平日9:30-17:30) / FAX:03-3560-8441 / E-mail:u22-info@csaj.jp
V/ 4000 0 · · · · ·	salla, / /bl/ wywird 파로-nan ryth.
※お問合せ時の	D記入フォーム(例) ※必ず氏名・所属を明記してください。
題名 : 【U-	22質問】○○○○ (←質問内容) について
本文:	
	【氏 名】
	【所 属】
	【TEL】←日中連絡のとれる番号
	【質問内容】
I	raint tot