# Nettbutikk

## Data

Siden vi i første mappe ikke skal lage en administrasjonsløsning for kunder, produkter, kategorier og ordre, så har vi lagd en klasse som skal legge inn data om produktene i databasen for oss.

public class Eksempeldata : DropCreateDatabaseIfModelChanges<NettbutikkContext>{

protected override void Seed(NettbutikkContext context) {

}

}

Denne klassen sletter, gjenoppretter og fyller databasen med dataene fra seed-metoden. Databasen blir initialisert i Application\_Start().

## Sessions og Cookies

Vi forsøker å bruke session-id som en unik id for Kundevognen. På denne måten kan man vite hvilke rader i Kundevogn-tabellen på databasen som tilhører hvilken innlogget kunde. (HttpSessionStateBase.SessionId)

Vi velger å ikke generere en ny sessionId for hver gang man logger inn. Dette er ikke en sikkerhetskritisk side, så det er heller nyttig å kunne finne igjen det man har i handlevogna når man går tilbake til siden. Om man logger inn med en annen enhet, vil den få en ny sessionId uansett.