**Tipo empresa:** Startup

1. **História da empresa:** A startup HONA surgiu em 2018 com o proposito de se antecipar as demandas do mercado na área de inteligência artificial. O intuito desta empresa é mapear a expressões faciais das pessoas para gerar gráficos sobre as emoções e sentimentos de cada uma delas.
2. **O que será desenvolvido:**  Como a empresa está iniciando as suas operações, ela precisa criar um website permitindo que os clientes entendam sobre o seu negócio e que possam realizar um cadastro prévio para a contratação dos serviços prestados pela HONA.
3. **Sprint (Provação) 1:** Sua tarefa neste momento é desenvolver com ferramentas gráficas os protótipos (com base na identidade visual fornecida), documentá-los e apresentá-los, sem deixar de apresentar a lógica de navegação do site. Você deverá compartilhar esses documentos com o seu gestor para avaliação.
   1. **Entrega 1:** Você deverá realizar uma entrevista com o cliente para levantamento dos requisitos e registrá-los em um relatório técnico contendo todas as necessidades para levantar.
   2. Atividade 2: Desenhar um wireframe que contemple as atividades realizadas pela pizzaria do Manoel.

**Capacidade Desenhar layout de tela para ambientes web:**

* 1. **Conhecimentos:** 
     1. Ensinar os princípios de design (teoria das cores) – 3 dias;
        + **Critérios de avaliação:** 
          1. No desenvolvimento do layout, o aluno aplicou os conceitos de proximidade e continuidade;
          2. No desenvolvimento do layout, o aluno aplicou os conceitos de tipografia;
          3. No desenvolvimento do layout, o aluno aplicou a teoria das cores;
          4. No desenvolvimento do layout, o aluno conseguiu aplicar os princípios de design para apresentar o negócio da HONA através do site;
     2. Ensinar os princípios de projetos e ferramentas de gerenciamento (kanban, trello, scrum) – 2 dias;
        + 1. Durante o desenvolvimento do layout, o aluno gerenciou suas atividade utilizando a ferramenta kanban;
          2. Durante o desenvolvimento do layout, o aluno utilizou metodologia ágil para facilitar/melhorar o desenvolvimento de suas atividades;
          3. O aluno conseguiu definir os princípios do desenvolvimento ágil;
     3. Desenvolver wireframes de alta fidelidade utilizando: Adobe Illustrator – 5 dias;
        + 1. O aluno aplicou os conceitos de design durante o desenho do layout;
          2. O layout desenvolvido pelo aluno está de acordo com a identidade visual disponibilizado pela empresa;
     4. Editar imagens utilizando Photoshop – 2 dias;
        + 1. Aplicou conceitos de luz, sombra e exposição;
          2. Aplicou as ferramentas básicas na composição de imagens na criação de banners;
     5. Criar o fluxo de navegação e protótipo do website utilizando Marvel/Adobe XD – 5 dias;
        + 1. Criou e exportou as telas criadas no Adobe XD;
          2. Criou o fluxo de navegação do protótipo;
          3. Realizou teste de usabilidade;
          4. Após o teste de usabilidade, corrigiu as informações fornecidas;
     6. Exportar imagens - 1 dia;
        + 1. Exportou as imagens do Photoshop (jpeg, gif);
          2. Exportou as imagens do Illustrator para o formato web (png, svg);
     7. Utilizar pacote office para elaboração de documentos técnicos e apresentação, o Canva como extra – 1 dia;
        + 1. Alinhou com o cliente o briefing do projeto;
          2. Criou a documentação com as solicitações/requisitos levantados com o cliente durante o briefing;
          3. Apresentou o projeto ao cliente utilizando uma ferramenta de apresentação;
     8. Compartilhamento de arquivos utilizando diferentes tipos de sistemas operacionais via interface gráfica – 1 dia;
        + 1. O aluno disponibilizou os arquivos do site utilizando um compartilhamento de pastas no servidor local;
          2. Acessou as pastas compartilhadas no servidor local;

1. **Provação 2:** (Início 2.1.)Após ter recebido a avaliação positiva do seu gestor, a sua tarefa será desenvolver o website de forma responsiva com base no protótipo. (Final 2.2.) Ocorreu um evento e os dados foram corrompidos. Você deverá manter os seus dados em um repositório Git e fazer o versionamento dos arquivos.
2. **Provação 3:** O website ficou ótimo! Agora é hora de identificar, instalar e configurar a infraestrutura dos serviços/servidores da rede para hospedar os arquivos do site garantindo que suporte os acessos gerados pelos usuários.
3. **Provação 4:** Durante o feriadão, alguns colegas da equipe de backend viajaram para Las vegas e ganharam 1 milhão na roleta! PARABÉNS! Seu gestor falou que você deverá assumir também a parte de backend utilizando operações, comandos e estrutura do paradigma de programação orientada a objetos para o desenvolvimento do site. (Kkk)
4. **Recompensa:** Após a entrega do site, a Hona gostou tanto do seu trabalho que gostaria de te tornar um sócio (com 10% da sociedade) e você deverá cuidar de toda a área de tecnologia da empresa. Como você é um cara legal, seus colegas de equipe querem fazer um happy hour para comemorar a novidade.
5. **Ressureição:** Após a entrega do site e do happy hour, um cliente ao entrar no site, reparou que não havia um formulário de cadastro para contratação do serviço. Você, como gestor da Hona, deve corrigir esse problema você deve criar um ambiente para hospedar o site em máquina virtual.

Além disso, você desenvolverá um sistema de cadastro e autenticação para que as pessoas acessem a área restrita do website.