|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/20 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/20 | 鄭威得 Willy | 第1題 |  | |
| 1. HashMap.js | 1. 方法與變數命名盡量易讀好理解，e.g. obj => mapData , k=> key, v=> value   修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/20 | 鄭威得 Willy | 第1題 |  | |
| 1. package.html | 1. 變數要用到再宣告 2. isEmpty() 3. 優化邏輯，可 return 提早結束方法   修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/20 | 鄭威得 Willy | 第2題 |  | |
| 1. table.html | 1. 優化邏輯，可 return 提早結束方法 2. isEmpty()   修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/20 | 鄭威得 Willy | 第2題 |  | |
| 1. table.html | 1. number 優化 減少全域變數   修改前：        修改後： | | | |