|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/01 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/12 | 林家暉 Devis | 第1題 |  | |
| 1. 減少無用變數+排版 | 1. 減少無用變數 2. 排版   修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/12 | 林家暉 Devis | 第2題 |  | |
| 1. Set優化、物件(Random)重複使用 | 1. 優化，可以直接將HashSet丟進TreeSet，減少多餘邏輯 2. 物件重複使用，Random可以先new，再傳進來使用即可   修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/12 | 林家暉 Devis | 第3題 |  | |
| 1. Employee | 1. 移除無用程式碼，Comparator未使用應移除 2. 不符題意，應移除getPayment() 3. 繼承方法是抽象方法，抽象類別不實作，可省略不寫，或在此實作printInfo()所需邏輯   修改前：      修改後： | | | |
| 2024/08/12 | 林家暉 Devis | 第3題 |  | |
| 1. Sales | 1. 變數與錢有關，應使用BigDecimal 2. printInfo()內程式碼部分與Sales內相同可移至父類別   修改前：      修改後： | | | |
| 2024/08/12 | 林家暉 Devis | 第3題 |  | |
| 1. HRMain | 1. 功能缺漏，少輸出一行”薪資單” 2. 接續Employee的第2點，因Employee無getPayment()，需後續處理以拿到Payment   修改前：    修改後： | | | |