# [NOM DU PROJET] DOCUMENTATION SERVEUR NODE MAJ: 03/01/2018

# **Table des matières**

CONNEXION	2
auth_attempt	2
sign_up_attempt	2
auth_success	2
auth_failed	2
registration_success	2
error	3
node_error	3
registration_failed	3
FAMILIES	3
request_family	3
select_family	3
switch_family	3
new_family	4
add_family_to_user	4
request_family_reply	4
error	4
PROFIL	5
request_profile	5
update_user_profil	5
request_profile_reply	5
error	5
CHAT	6
new_message	6
load_messages	6
new_message_available	6
load_messages_reply	6



## **CONNEXION**

## **EVENEMENTS ENTRANT**

## auth\_attempt

# sign\_up\_attempt

Evènement à émettre pour procéder à l'enregistrement d'un nouvel utilisateur.

## **EVENEMENTS SORTANT**

## auth success

```
reply: JSON {'token': }

Evènement émis quand la connexion est valide. Si l'utilisateur est présent dans la base de données JEE, le serveur
```

NODE renvoi un token utilisé pour l'authentification. Ce token doit être utilisé pour toutes les autres requêtes.

## auth failed

```
reply: <STRING> Error

Evènement émis quand l'authentification a échouée. Dans le cas de la connexion, les données ne sont pas bonnes ou n'existent pas en base de données. Pour le reste, le token est invalide.
```

## registration\_success

```
param: Aucun

reply: Aucune

Evènement émis quand la création d'un nouvel utilisateur est valide et enregistrées dans les bases de données JEE et MongoDb.
```



### error

```
param: Aucun
reply : <STRING> Error

Evènement émis quand une erreur survient dans le serveur NODE.
```

# node\_error

```
reply: <STRING> Error

Evènement émis quand la connexion avec le serveur JEE est impossible.
```

# registration\_failed

```
param: Aucun

reply: <STRING> Error

Evènement émis quand l'enregistrement d'un nouvel utilisateur a échoué.
```

# **FAMILIES**

## **EVENEMENTS ENTRANT**

# request\_family

## select family

```
param: JSON {'token': "",'code': ""}

reply: EVENT error
```

Evènement à émettre pour sauvegarder le choix de l'utilisateur sur la famille à afficher. Le code correspondant a la famille choisie est enregistrer dans une map avec la socket.

# switch\_family

```
param: JSON { 'token':,'email':,'current_family_id':,'next_family_id'}

current_family_id : id de la famille affichée.

next_family_id : id de la famille a affichée.
```



## reply : EVENT error

Evènement à émettre pour changer la famille enregistré en mémoire pour un utilisateur.

# new\_family

```
param: JSON { 'token':,'email':,'family':}
reply: EVENT error
```

Evènement à émettre pour créer une nouvelle famille. La famille est automatiquement associée à l'utilisateur référencé par son email.

# add\_family\_to\_user

```
param: JSON { 'token':,'email':,'code'}
reply: EVENT error

Evènement à émettre pour associer une famille a un utilisateur.
```

## **EVENEMENTS SORTANT**

# request\_family\_reply

```
param: Aucun
reply: JSON { 'email' : , 'families' : []}
Families : <Array> Contient tous les JSON de familles associées à un utilisateur.

Evènement émis après une demande de familles associées à un utilisateur.
```

## error

```
reply : <STRING> Error

Evènement émis quand une erreur survient dans le serveur NODE.
```



## **PROFIL**

## **EVENEMENTS ENTRANT**

# request\_profile

# update\_user\_profil

```
param: JSON {'token': "",'email': "",'profile':{'cp':"",'city':""}}

Le champ profile doit contenir tous les changements sur le profile associé à l'email.

reply: EVENT error

Evènement à émettre pour mettre à jour un profile utilisateur.
```

#### **EVENEMENTS SORTANT**

# request\_profile\_reply

```
reply: JSON { 'email': "", 'name': "", 'surname': "", 'address': "", 'cp': "", 'city':
"", 'country': "", 'birthday': "" }
Evènement émis après une requête demandant le profil d'un utilisateur.
```

## error

```
reply: <STRING> Error

Evènement émis quand une erreur survient dans le serveur NODE.
```



## **CHAT**

## **EVENEMENTS ENTRANT**

## new\_message

## load\_messages

## **EVENEMENTS SORTANT**

## new message available

```
reply: JSON Message {code: , user:, date: , content: }
```

Evènement émis à toutes les sockets authentifiées. L'évènement contient le nouveau message. Cet événement est émis après l'émission d'un nouveau message.

# load\_messages\_reply

```
param: Aucun
reply: <Array> Messages
```

Evènement émis après une demande de chargement des messages. Cet événement renvoi un tableau contenant tous les messages d'un chat de famille.

