[NOM DU PROJET] DOCUMENTATION SERVEUR NODE MAJ: 03/01/2018

Table des matières

CONNEXION	2
auth_attempt	2
sign_up_attempt	2
auth_success	2
auth_failed	2
registration_success	2
error	3
node_error	3
registration_failed	3
FAMILIES	3
request_family	3
select_family	3
switch_family	3
new_family	4
add_family_to_user	4
request_family_reply	4
error	4
PROFIL	5
request_profile	5
update_user_profil	5
request_profile_reply	5
error	5
CHAT	6
new_message	6
load_messages	6
new_message_available	6
load_messages_reply	6



CONNEXION

EVENEMENTS ENTRANT

auth_attempt

sign_up_attempt

Evènement à émettre pour procéder à l'enregistrement d'un nouvel utilisateur.

EVENEMENTS SORTANT

auth success

```
reply: JSON {'token': }

Fuènement émis grand la connevien cet volide. Si l'atilizateur est précent dans la base de dennées. IEE le conserve
```

Evènement émis quand la connexion est valide. Si l'utilisateur est présent dans la base de données JEE, le serveur NODE renvoi un token utilisé pour l'authentification. Ce token doit être utilisé pour toutes les autres requêtes.

auth failed

```
reply: <STRING> Error

Evènement émis quand l'authentification a échouée. Dans le cas de la connexion, les données ne sont pas bonnes ou n'existent pas en base de données. Pour le reste, le token est invalide.
```

registration_success

```
param: Aucun

reply: Aucune

Evènement émis quand la création d'un nouvel utilisateur est valide et enregistrées dans les bases de données JEE et MongoDb.
```



error

```
reply : <STRING> Error

Evènement émis quand une erreur survient dans le serveur NODE.
```

node_error

```
reply: <STRING> Error

Evènement émis quand la connexion avec le serveur JEE est impossible.
```

registration_failed

```
param: Aucun

reply: <STRING> Error

Evènement émis quand l'enregistrement d'un nouvel utilisateur a échoué.
```

FAMILIES

EVENEMENTS ENTRANT

request_family

select family

```
param: JSON {'token': "",'code': ""}
reply: EVENT error
```

Evènement à émettre pour sauvegarder le choix de l'utilisateur sur la famille à afficher. Le code correspondant a la famille choisie est enregistrer dans une map avec la socket.

switch_family

```
param: JSON { 'token':,'email':,'current_family_id':,'next_family_id'}

current_family_id : id de la famille affichée.

next_family_id : id de la famille a affichée.
```



reply : EVENT error

Evènement à émettre pour changer la famille enregistré en mémoire pour un utilisateur.

new_family

```
param: JSON { 'token':,'email':,'family':}
reply: EVENT error
```

Evènement à émettre pour créer une nouvelle famille. La famille est automatiquement associée à l'utilisateur référencé par son email.

add_family_to_user

```
param: JSON { 'token':,'email':,'code'}
reply: EVENT error

Evènement à émettre pour associer une famille a un utilisateur.
```

EVENEMENTS SORTANT

request_family_reply

```
reply: JSON { 'email' : , 'families' : []}
Families : <Array> Contient tous les JSON de familles associées à un utilisateur.

Evènement émis après une demande de familles associées à un utilisateur.
```

error

```
param: Aucun

reply: <STRING> Error

Evènement émis quand une erreur survient dans le serveur NODE.
```



PROFIL

EVENEMENTS ENTRANT

request_profile

update_user_profil

```
param: JSON {'token': "",'email': "",'profile':{'cp':"",'city':""}}

Le champ profile doit contenir tous les changements sur le profile associé à l'email.

reply: EVENT error

Evènement à émettre pour mettre à jour un profile utilisateur.
```

EVENEMENTS SORTANT

request_profile_reply

```
reply: JSON { 'email': "", 'name': "", 'surname': "", 'address': "", 'cp': "", 'city':
"", 'country': "", 'birthday': "" }
Evènement émis après une requête demandant le profil d'un utilisateur.
```

error

```
reply: <STRING> Error

Evènement émis quand une erreur survient dans le serveur NODE.
```



CHAT

EVENEMENTS ENTRANT

new_message

load_messages

EVENEMENTS SORTANT

new_message_available

```
reply: JSON Message {code: , user:, date: , content: }

Fuènement émis à toutes les societs outhentifiées l'évènement centient le neuveeu message. Cet événement est
```

Evènement émis à toutes les sockets authentifiées. L'évènement contient le nouveau message. Cet événement est émis après l'émission d'un nouveau message.

load_messages_reply

```
param: Aucun
reply: <Array> Messages
```

Evènement émis après une demande de chargement des messages. Cet événement renvoi un tableau contenant tous les messages d'un chat de famille.

