創造自己的活動活動設計前先思考的幾個議題 許建民

活動創造-

傳承舊有或創造全新活動



- 對於組織來說有些較喜歡支持現有的活動
 - 現有活動成功舉辦,風險低
 - 活動人力安排容易
 - 經費預算易於掌控
 - 內容複製,掌握時效
 - 不用太多的宣傳
- 延續現有活動的缺點
 - 沒有創意,民眾會疲乏
 - 媒體沒有興趣
 - 参加過的民眾可能會預知結果
 - 無法吸引民眾,導致活動人潮益減

活動創造-傳承舊有或創造全新活動



- 然而也有組織會創造自己的活動
 - 有新的賣點,可能一些媒體會有興趣
 - 民眾會有好奇心,想要一窺究竟
 - 參與體驗好的民眾會口耳相傳,免費行銷
 - 可以搭配行銷計畫,尋求資源挹注
- 企業創造全新活動的缺點
 - 規模大的活動時,需外聘專業人士負責
 - 創造活動曠日費時,必須審慎評估活動各環節
 - 新活動行銷經費較高
 - 人員需要重新訓練
 - 可能和民眾的需求會有落差

活動創造-

活動品質

• 活動品質的重要性



 大多數的人不會重複參加一項老套乏味的活動, 因此高品質有助於再惠顧。

白河蓮花節



- 從極盛時期的50萬人次,減至約10萬人次,舉辦經費也從3,000萬,降至40萬。
 - 活動項目龐雜,衍生許多與蓮花主題無關的活動
 - 會場攤販集結、活動動線髒亂、擁擠
 - 假蓮子流入
 - 遊覽車抽傭現象惡質化
 - 蟲害與颱風



活動創造-

活動品質

- 活動失敗的原因
 - 墨守成規
 - 缺乏創意
 - 平凡無奇的行銷方式
 - 人員招募與訓練不當
 - 太多、太頻繁
 - 經費不足
 - 時機不當
 - 場地不佳
 - 活動老套



活動創造-

免費参加或付費参加

- 經濟學家區分三種不同形式的財貨「公共財」、「半公共財」、「私有財」,在這個概念下,每一種不同類型的活動都有其專屬的特性,自然的誰該付費,付費多少,就會不同。
- •【公共活動】:由稅收支付的活動
- 【半公共活動】:部分由稅金支付,同時向使用者收取費用
- •【私人活動】:完全由參與者支付的活動

活動創造-

免費參加或付費參加

- 有些人認為免費參加的活動會降低活動品質,因此主 張酌收費用。
- 也有人運用售票的方式來掌握出席人數,控制品質。
- 證據顯示,免費活動參加人數較多。
 - 好的贊助者、好的企劃、好的市場行銷
- 世界三大男高音-卡列拉斯2008苗栗演唱會,人場索票已在10月18日起展開,在18日上午九點起,連續十天每天1000張的分送原則下,讓很多索不到票的民眾甚處失望。



活動籌備 - 依序完成每一件事

活動組織

- 活動組織有很多類型,會因活動特性而有所調整,有四個部門是最基本的
 - 行政組、人事組、執行組、行銷組
- 行政組:係由活動總部人員擔任
- 人事組:尋找適當的人來擔負適當的工作
- 執行組:落實活動的人
- 行銷組: 將活動推銷給大家

活動管理委員會

- 社區型或週期性的活動最好成立管理委員會(籌備會)來主導每一個計畫的決策。
- 委員會的委員
 - 在商業、某種專業或社區服務具有豐富的知識與經驗
 - 人脈廣闊且影響力大
 - 組織能力強且執行能力高
 - 熱心參與社區事務
 - 與社區價值觀相符
 - 對委員會展現高度的熱忱,並願意投入心力與時間

聘僱人員

- 雖然很多成功的活動都由籌辦單位和志工共同完成,但如果 經費許可,也可以聘僱支薪的專業人士(贊助經理、行銷經 理等)
- 志工
 - 志工的訓練和有效率的溝通是活動管理的重點
 - 許多志工是在任務不明、權責不輕、不了解自己的服務價值下,盲目的配合活動單位。
 - 2017 外語志工











當地宣傳
平面媒體
電子媒體
區域與國際宣傳
發函給旅遊編輯
提供0800免費諮詢電話
將活動刊登在相關活動雜誌
相關拜會



