

## 競賽制度分析

### (一)比賽的分級制度

1. 縱的分級制度是依年齡分級：如分齡賽。
2. 橫的分級制度是依實力分級：如大專甲組、乙組。
3. 根據行政區：鄉鎮級、縣市級...

### ※單淘汰賽

#### 1. 場數的計算方法

$$N=T-1$$

完整型：沒有輪空(2的連乘積)

不完整型：有輪空(非2的連乘積)

優點：節省比賽時間，人力和經費。

缺點：失敗一場淘汰出局，失去切磋機會，另除冠軍外，其餘名次均有僥倖。

#### 處理輪空的原則

1. 所有的輪空都應排在第一週期（最下一層），使第二週期一定是2的連乘積。
2. 輪空必須平均排在兩邊。
3. 輪空的位置需相對稱。
4. 輪空隊是單數時，排左右邊均可。

練習：14隊

### ※雙淘汰

補救單淘汰缺點的一種比賽，失敗一次不被淘汰，仍有復活爭冠的機會。

無單淘汰的缺點，有循環賽的優點，而其比賽場次又比循環賽少。

缺點是敗部休息時間比勝部短，到了敗部可能一天連賽三、四場。尤其最後幾場可能連續比賽，沒有時間休息，而勝部則以逸待勞。

比賽場數的計算（雙淘汰）

❶  $N=2(T-1)$ ...勝部冠軍勝敗部冠軍時適用

13隊  $N=2(13-1)=24$ （場）

❷  $N=2(T-1)+1$ ...敗部冠軍打敗勝部冠軍時適用

13隊  $N=2(13-1)+1=25$ （場）

分立式排法

勝部：先按單淘汰排勝部，但場次號碼暫不編排。

敗部：敗部的籤比勝部少1。

預留優先籤：4-8隊時，敗部最右1支籤預留為第一優先籤，給勝部最後拜下來的隊。9-16隊時，除最右1支預留第一優先籤外，最左及次右兩支籤，留為第二優先籤，給勝部次後拜下來的兩隊。餘依次類推。

練習：7隊