





球館消費介紹				
週別	時 段	一般	會員	球隊
週一 至 週四	09:00~12:00	35	30	30
	12:00~17:00	40	35	35
	17:00~24:00	50	40	40
	24:00~02:00	35	30	30
週五	09:00~12:00	35	30	30
	12:00~17:00	40	35	35
	17:00~03:00	50	40	40
週六	08:00~12:00	40	30	30
	12:00~03:00	50	40	40
週日	08:00~12:00	40	35	35
	12:00~24:00	50	40	40
	24:00~02:00	35	30	30

貳、起源與發展

- 早在距今約7200年前的古埃及就已經出現類似保齡球的玩意,考古學家在一個埃及古墓裏,發現9個石瓶及1個石球。
- ·宗教革命之後,九柱遊戲 (skittle)及 九個瓶的保齡球在16世紀的歐洲非常流行, 德國和荷蘭流行九瓶式保齡球時,在英國 流行草坪滾球。
- 十九世紀後半,一位荷蘭人為了制定保齡 球的規則,將九個球瓶增加為十個球瓶, 演變成為現代十瓶式的保齡球運動。

叁、內行看門道

- •一、比賽項目
 - -1. 單(個)人組賽 2. 雙人組賽 3. 三人組賽 4. 五人組賽 5. 盟主決賽
- 二、場地及設備
 - 1.由電腦順序控制箱控制的自動化機械系統, 它具備掃瓶、送瓶、豎瓶、夾瓶、列瓶、瓶位、 信號、補中信號、犯規信號顯示等功能。
 - - ・球道主要由39塊(寬約3cm)
 - 細長板條合併而成



- 3.球的直徑8.59英吋,圓周不大於27英吋,用塑料、 膠木、樹脂等高分子材料合成,球的質地有軟性、 中性、硬性三類,且比賽用球不得重於16磅(8-16 磅)。球上有三個洞,分別是放入拇指,中指和無 名指,以便抓球和丟球。
- 4.球瓶材質使用漆木,外層塗上一層塑膠保護漆。
 基本顏色為白色,高為38厘米,最粗的部位為12厘米,底部直徑5.02厘米。
- 5.計分台、球員坐位、投影裝置及電腦計分系統 等組成完整的保齡球專用設備。

• 三、基本常識

• 打保齡球最重要的是投擲動作的協調性與穩定 度,而球技講究的則是球的威力及準確度。初學 者應先從直球球路開始,學習瞄準法、助走步法、 擺動配合及投擲手法等基本動作,打好保齡球的 基礎技術。站在助走道上時,持球所瞄準的是由 導向瞄準記號、標的瞄準記號、球瓶三點成一直 線,而擲出的球也應照著所瞄準的直線運行。然 而進球點以一號球瓶及三號球瓶之間為最佳, Strike [全倒]的機率也最高。





• 四、比賽用語

- 1.平均分數:指每一局平均得分。
- 2.失誤(Miss):無法取得兩次全倒,繼打完兩次 仍有殘瓶。《技術球不計失誤》
- 3.全倒(Strike):在一格當中之第一球打出全倒, 螢幕上會出現 "X"。
- 4.補全倒(Spare):第一球並未全到,於第二球打倒殘瓶俗稱"解到",螢幕上會出現"/"。
- 5.技術瓶(Split):很難解到的球瓶,俗稱「開花」,在螢幕上面會出現 "S"。
- 6.火雞〔Turkey):連續擊出三個Strike。

• 五、記分方式

- 記分單位是局,每局共有十個計分格。每個計分格最多有兩次投球的機會。
- 若第一次投球就打倒全部球瓶,那該次的記分 格就記strike(全倒或全中),結束該次計分格; 若第一次沒有全倒,則可以再投第二次,且如 果把剩下的球瓶都擊倒就記spare(補中)。
- 如果擊出strike,則該次計分格的分數需要擊倒 十瓶的10分再加上後面兩次丟球所打倒的球瓶 分數。如果擊出spare,則該次計分格的分數需 要擊倒十瓶的10分再加上後面一次丟球所打倒 的球瓶分數。



如果在第十個計分格打出strike或是spare就 會再多出一次丟球的機會,這樣才能決定 第十個計分格的分數。換言之,第十個計 分格最多可丟三次。

• 綜合以上,單局最高分為300分,即連續投出12個strike。







