

壹、前言

- ·羽球運動已在世界上風行百餘年,以其簡單趣味、容易學習,並且不需太大的場地 即可練習,因此廣受男女老少歡迎。
- <u>羽球運動的樂趣</u>,來自球碰觸球拍的剎那, 變化無窮的球路,充滿未知的驚喜。
- · 初學者只要一個球,一組球拍,兩人即可輕鬆成行,沒有場地的限制;
- 而高階的球員則必須有標準的動作及紮實的技巧,才能得心應手,出神入化。

貳、起源與發展

- 羽毛球起源於亞洲,是種類似毽子的遊戲,相傳 十九世紀前後,在印度孟買有一種兩人分別站在 網的兩邊,以木拍對擊插有羽毛的絨線團的遊戲, 名叫"普那"(Poona)。
- 1873年左右,這種遊戲傳入英國,首先在格洛斯 特夏鄉 (Gloucestershire) 畢佛特公爵的伯明頓 (Badminton) 山莊,定下遊戲規則,所以這種運 動便以伯明頓山莊命名,即「Badminton」。
- 不過,當時是用香檳酒栓插上羽毛, 用網球拍隔著桌子打來打去的運動。



 民國45年,台灣成立中華民國羽球委員會,這是 最早的羽球正式組織,由彭孟緝和李立柏兩位將 軍先後領導。民國62年改名中華民國羽球協會, 制定會章,成立理監事會,並推彭孟緝為理事長

• 最早的羽球運動每隊隊員最少3人,通常為4人,

叁、國際羽球重要賽事

- ・1. 湯姆斯盃(Thomas Cup):世界<mark>男子羽</mark> 毛球團體錦標賽。
 - 1934年國際羽聯成立時,英國人湯姆斯被選為 主席。5年後,湯姆斯在國際羽聯會議上提出, 組織世界性男子團體比賽的時機已成熟,並表 示將為這一比賽捐贈一個獎杯,稱為"湯姆斯 杯"。
 - 從1982年起,該項團體賽改為每兩年舉辦一屆, 而且賽制也從以往兩天9場5勝(5單4雙)改為 一天5場3勝(3單2雙)。該項杯賽冠軍杯一直 在亞洲的印度尼西亞、馬來西亞和中國隊之間 流動。





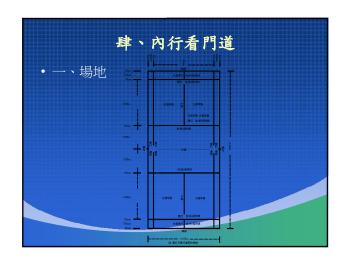






4.世界羽毛球錦標賽(Individual World Championships): 競賽項目為單項本事,始於1983年。
1899年在英國舉行了全英羽毛球錦標賽,吸引了各國運動員角逐錦標。
這個傳統性的比賽被視為非正式的國際羽毛球錦標賽,直至1977年才正式在瑞典Malmo首次舉辦第一次世界羽毛球個人錦標賽。

后數	年份	日期		A-940000 14-50	主義城市	成績最佳酸伍
		開始	結束	主難國家、地區	土要強印	灰銀粒性除边
1	1977年	5月2日	5月8日	瑞典 (1)	馬爾默 (1)	丹麥 (3金)
2	1980年	5月26日	5月31日	印尼 (1)	雅加達 (1)	印尼 (4金)
3	1983年	5月2日	5月8日	丹姜 (1)	哥本哈根 (1)	中國 (2金)
4	1985年	6月10日	6月15日	■●■ 加拿大 (1)	卡爾加里 (1)	中國 (3金)
5	1987年	5月18日	5月24日	中國 (1)	北京 (1)	中國 (5金)
6	1989年	5月29日	6月4日	印尼 (2)	雅加達 (2)	中國 (4金)
7	1991年	5月2日	5月8日	丹麥 (2)	哥本哈根 (2)	中國 (3金)
8	1993年	5月31日	6月6日	— 英格蘭 (1)	伯明罕 (1)	甲甲 印尼 (3金)
9	1995年	9月18日	9月24日	瑞士 (1)	洛森 (1)	一印尼 (2金)
10	1997年	5月24日	6月1日	苯格蘭 (1)	格拉斯哥 (1)	中國 (3金)
11	1999年	5月10日	5月23日	丹姜 (3)	哥本哈根 (3)	(金) 南韓 (2金)
12	2001年	6月3日	6月10日	西班牙 (1)	塞維亞 (1)	中國 (3金)
13	2003年	7月28日	8月3日	→ 英格蘭 (2)	伯明罕 (2)	中國 (3金)
14	2005年	8月15日	8月21日	美國 (1)	阿納海姆 (1)	中國 (2金) 2
15	2006年	9月18日	9月24日	西班牙 (2)	馬徳里 (1)	中國 (4金)
16	2007年	8月13日	8月19日	■■ 馬來西亞 (1)	吉隆坡 (1)	中國 (3金)
17	2009年	8月10日	8月16日	工 印度 (1)	海得拉巴 (1)	中國 (4金)
18	2010年	8月23日	8月29日	■ 建國 (1)	巴黎 (1)	中間 (5金)
19	2011年	8月8日	8月14日	一 英格蘭 (3)	倫敦 (1)	中版 (5金)
20	2013年	8月5日	8月11日	中國 (2)	廣州 (1)	中國 (2金) 2
21	2014年			丹麥 (4)	哥本哈根 (4)	
22	2015年			ED/E (3)	雅加達 (3)	



二、比賽方式

- 現代羽球賽分為男子單打、女子單打、男子雙打、 女子雙打及混合雙打,共5個單項
- 從2006年湯姆斯杯和優霸杯開始比賽已經從舊制 15分(發球得分制)更改為新制21分(落地得分制), 通常採用「三局兩勝制」
- 每局某方先到達11分時可休息60秒,第一局完和 第二局之間、第二局完和第三局之間可以有2分鐘 的休息時間。
- 羽球由16根羽毛和球托組成



簡要規則

三、基本規則

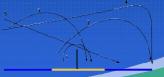
比賽前,以擲錢卜勝方式來決定發球權。勝的一方,可在先發球、先接球、選擇半場三項權利中選擇一項,另一方則選擇剩下的一項。發球時,球必須發到斜對角的接球區才算有效。而揮拍落空、出界、犯規者,將失去1分。

新規則簡述

- 1.新制採取「落地得分」並由得分那一方獲發球權。
- 2.以賽採取21分三戰兩勝制。
- 3.單打時站位相同,偶數分站右發球區發球, 奇數分站左發球區發球。
- 4.雙打時取消第二位發球,贏球方獲得發球權。
- 5.於右發球區開球,偶數分由站右發球區球 員發球,奇數分由站左發球區球員發球。

- 6.當一方在比賽中得分達11分後,雙方隊員可休息1分鐘(60秒)。
- 7.1-2局及2-3局間,可休息兩分鐘。(亦即兩局比 賽之間的休息時間為2分鐘。)
- 8.20平分時要有一方連得兩分獲勝一局。
- 9.29平分時由先得到30分的一方獲勝一局。
- 10.下一局開始時由上一局的勝方先發球。
- 11.每局雙方打到20平手後,一方連續得2分即算該局獲勝。比分並非無限延長,先取得30分者則為勝方。

- (二)單打比賽進行程序
- 1.決定發球權。
- 2.發球者在右側發球區發球;接球者亦在右側接球。
- 3.發球員每一回合得分後,要輪流變換左右 發球區發球;接球員亦輪流變換其相對位 置。



基本球路: 1.放小球 2.挑球 3.吊球 4.高遠球 5.殺球

